WEEKLY

はっきりいって永久保存版なのだ!!

ファミコン通信

4・24 1992
290yen

平成4年4月24日発行（毎週1回金曜日発行）第7巻 通巻175号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可



へんな飲物をファミ通なりに研究しました
珍ドリンクを探せ!!

徹底攻略
LUNAR -THE SILVER STAR-

緊急速報
シルヴァ・サーガ
アダムス・ファミリー

とじこみスペシャル ●ドラゴンボールZ●ロマンシング サ・ガ●ダンジョンマスター●ドラゴンスレイヤー●カードマスター●ソウルブレイダー●ウルティマV●スーパーチャイニーズワールド●ナイトガンダム物語●ラグーン
まとめて10本完全攻略、最後まで面倒みさせていただきます
永久保存版'91年冬~'92年春
スーパーファミコンRPG完全大攻略

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA


甲竜伝説
ヴィルガスト
消えた少女
ロールプレイングゲーム
バッテリーバックアップ機能付き
8M+64KSRAM
¥9,000(予)[税別]
●2パーティー制の壮大なシナリオが、感動のドラマを生み出した。
●フィールドマップでもキャラはビッグだ! 迫力の冒険がキミを待っている!!
●なだれ落ちるイナズマ。とびかうブーメラン。ふところまで近づく接近戦。こんなバトルの動き、今まで見たことあるか!?
●レベルによってモンスターの出現も変わる! オリジナルモンスターも続々!!
●そしてラストバトルは、思いもよらぬ戦闘シーン! はたして――??
戦う! たとえ相
三智子はどこかで生きている。
だから戦うんだ。
たった一人でも。
三智子は大切な人。
だから戦えるんだ。
復活した邪神の手から、
ヴィルガスト界を守るために選ばれた勇者。
それが俺、三池瞬。
邪神に滅ぼされるのが運命なら、
その運命とも戦ってやる。
三智子と二人、
あの暖かい世界に帰るために……。
5月下旬発売予定
©PLEX 1990 ©BANDAI 1992
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

手が運命でも!!



R.P.G.はバンダイの登録商標です。

●価格はメーカー希望小売価格です。 ●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税抜きになっております。 ●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333
●受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時

テレフォンサービス 03-3847-0061
●受付時間 月～日曜日(毎日)9～18時

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさけください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
このマークのお店でお求め下さい!

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI


CAPCOM
カプコンレーシングチーム'92 F3000 F3 参戦!!

FAMICOM FAMILY

出てこい強敵、豪快キャラ！このロックマンが相手だ‼

ROCKMAN 5

TM



デカイ口をたたけるのも今のうちだぞロックマン‼



ロックマン5 ボスキャラ募集

■官製ハガキにキミのデザインしたロボットのイラストを大きく描き、キャラクター名と武器名を記入して送って下さい。
■ハガキ1枚につき1点のご応募といたします。（1人何点でも可）
■メ切／平成4年5月6日㈬(当日消印有効)
■応募先／〒530-91　大阪中央郵便局留
「ロックマン5ボスキャラ募集事務局②」係
■発表／カプコンワールドニュース号外(仮)または、「ロックマン5」の取扱説明書で。
■応募の方全員に感謝を込めてプレゼントをさしあげます。さらに、入選者にはすてきな賞品をプレゼントするほか、Dr. ワイリー賞(8名)は、応募キャラクターがボスキャラとしてゲームに登場。またDr. ライト賞(32名)は、ゲームのエンディングに名前のクレジットを掲載し、その栄誉を作品とともに長く讃えます。なお、応募の作品は返却しません。

●書き方例



★キミの〒、住所、氏名(フリガナ)、生年月日、TELはシッカリ書かないと無効になるので気をつけて／
※採用作品の著作権、その他一切の権利は当社に帰属します。

★ロックマン5ボスキャラ募集に関するお問い合わせは ロックマン事務局　大阪(06)543-3317、3318（土・日・祝はのぞく）電話番号はおまちがえのないように／

©CAPCOM 1992 ALL RIGHTS RESERVED.　ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社カプコン®　本 社／〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 東京支店／〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1新宿住友ビル43F※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718


SUPER FAMICOM
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
「決められたストーリーを追うのではなく、どこへ行くか、
どのイベントをするかを、キミ自身が決める」
…RPGの常識をやぶるフリーシナリオシステムを採用。
好評発売中　希望小売価格 ￥9,500(税別)
Romancing SaGa
ロマンシング サ・ガ
SQUARE
©1991 スクウェア
イラストレーション/小林智美
スーパーファミコン
ゲームボーイ
スクウェアの傑作たち。
ファイナルファンタジーIV
FINAL FANTASY IV
SQUARE
©1991 スクウェア
ファイナルファンタジーIV
FINAL FANTASY IV
壮大なストーリー。スーパーファミコンの性能を最大限に引き出したグラフィック＆サウンド。
これぞ傑作！2人で遊べるマルチモードもついてます。
好評発売中　希望小売価格 ￥8,800(税別)
ファイナルファンタジーIV イージータイプ
初めての人のRPG
特製マップ＆特製攻略本つき
SQUARE
©1991 スクウェア
FINAL FANTASY IV
ファイナルファンタジーIV
イージータイプ
ファイナルファンタジーIVの操作をやさしくし、ヒントも豊富にしたイージータイプ。
壮大なストーリーはそのままです。特製攻略本＆マップ付。
好評発売中　希望小売価格 ￥9,000(税別)
GAME BOY
DMG-FFJ
Seiken
聖剣伝説
SQUARE
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
©1991 スクウェア
聖剣伝説
アクション要素たっぷりのRPG。ファイナルファンタジーで
おなじみのキャラクターやアイテム、魔法が次々に登場。
好評発売中　希望小売価格 ￥4,800(税込)
GAME BOY
DMG-OSJ
SaGa3
SQUARE
©1991 スクウェア
イラストレーション/藤岡勝利
サ・ガ
SaGa3 完結編
時空の覇者
過去と未来を駆けぬけて、伝説の戦闘機ステスロスを探せ！
ゲームボーイでダントツ人気のRPGシリーズ、感動の完結編。
好評発売中　希望小売価格 ￥4,900(税込)
SQUARE ALWAYS PRESENTS THE No.1 GAME SOFTS
SQUARE'S GAME SOFTS
いつだってダントツ人気の面白さ。
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
SQUARE

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1992 4・24

COVER illust/SUSUMU MATSUSHITA+LIGHT&SHADOWS INC.
Design/DAISUKE SAITO
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
COPYRIGHT ©1992 by ASCII Corporation.
本誌掲載記事の無断転載・複製を禁じます。法律で認められた場合を除き本誌からのコピーを禁じます。
発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 03・3486・7111（代表）







COMIC

COLUMN

GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。


© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

OBJECTIVE アミューズメントの未来は……？



⬇新開発の基板を見つめる人々。だけど見つめたってわかるものじゃないよね。



⬆アンパンマンが、ポップコーンを作ってくれる。チリ、塩、バター味が選べるぞ。



セガのアミューズメントマシン新作発表会が、3月27日、東京都品川区の新高輪プリンスホテルで行なわれた。この時期は年度末の決算にあたるので忙しく、通常は発表会などは行なわれないもの。「おかげさまで、昨年度の収益が大幅にアップしましたので、この時期になりました」(セガ 宣伝部)

家庭用ゲームの分野で任天堂を追撃しているセガだけど、実績のあるアミューズメントマシンでも着々と力を増しているわけだね。

では、今回の発表会にはなにが出展されていたかというと……？『ゴールデンアックス』の続編とか『ウォーリーをさがせ』などの新作ビデオゲームや、ポーカーの新作メダルゲーム、新作体感ゲームも出展されていた。でも、ほかにもセガが目指している方向性が感じられるマシンがあったんだよね。

たとえば、ポップコーンの自動販売機である『それいけ！アンパンマン・ポップコーンこうじょう』。ポップコーンの自動販売機自体はそう目新しいものじゃない。でもこのマシンは待ち時間(約40秒)のあいだ、キャビネットの20インチモニターにアンパンマンがポップコーンを作る姿が映し出される。「自動販売機とアミューズメントマシン(ビデオゲーム)ノウハウの融合による、エンターテイメント性を付加させた。まったく新しいタイプの自動販売機を、これから作っていきたいと思います」(同)

また、クレーンゲームマシンのUFOミニシリーズ。ヌイグルミを取れない場合でもカプセルの形のいろんなおまけが出てくるようになっている。これなんかは女性をターゲットにした、さらなる市場拡大の狙いがあるって感じだね。

そして、最大の目玉は新開発のCGシステムボード、MODEL I を使用したシミュレーションゲーム第1弾、『B.V.(仮)』。音響装置にヤマハの技術を採用し、モニターにはハイビジョンテレビサイズの36インチ・ワイド・ビジョンを使用した、このマシン。左下の写真の通り、本格的なレースシミュレーションゲームになっているのだ。

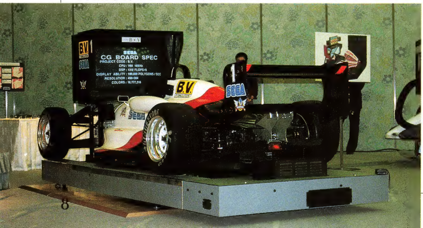
「今回のマシンをステップにして当社が目指している〝VR構想〟にジャンプしたいって思ってます。といっても、〝VR構想〟についてはまだ細かくお話できる段階じゃありませんので……。わかりやすくいうなら、アミューズメントからエンターテイメントへのステップアップ、挑戦ってことです」(同)

アミューズメント業界の未来を見つめる、セガの新戦略。こりゃしばらく目を離せないぞっ!! ✻

➡『B.V.(仮)』。じっさいに乗ったらこんなカンジだ。ヤマハ製のスピーカーから迫力満点のサウンドが響き、モニターはセガと日本ビクター共同開発の36インチ。さらに前方から強風が……。乗ってみたいよね。

⬇『B.V.(仮)』。カッコいいなぁ。今回参考出展されたマシンにはF-3000が使用されていたが、現在、商品化に向けて『B.V.(仮)』専用キャビネットを開発中とのこと。このままのほうが、カッコいい気もするけど？







⬆UFOミニシリーズ。おもちゃ屋とかにも設置できるコンパクトサイズ。





⬅⬇下の写真、ソニックが頭に乗っけているのが注目のおまけ。それぞれ吸盤でくっつけあうことができる。予定されているおまけは、ガラス入応急バン、ソニック人形、使い捨てのピアス、クイズ、おみくじ、レリーフ付きマグネット、など。

THEATER

SMAP主演で『ドラクエ』が舞台化されてしまうのだ!!



なんと、『ドラゴンクエスト』が舞台化されちゃうのだ。しかも、主演がSMAPだっていうんだから、かなりのビッグ企画。スタッフも脚本、横内謙介、演出、栗山民也、美術には妹尾河童、音楽はもちろん、すぎやまこういちだ。そして、アドバイザーとして、あの中村勘九郎も参加しているのだ。

そもそも、この舞台化の企画は『ドラクエⅢ』に感動したSMAPのメンバーと中村勘九郎が南座に働きかけて実現したもの。だから、ストーリーのほうも『Ⅲ』を元にして作られている(でも、トルネコなんかも登場しちゃっているんだけど)。配役は、主人公の勇者アレルに(アベルじゃない)SMAPの中居正広、ゾーマに木村拓哉、闇の四天王に稲垣吾郎・森且行・香取慎吾・草彅剛……そして、トルネコに高木ブー(道具屋として仲本工事も出てるぞ)。中居正広以外のメンバーが全員悪役っていうのも、こういう舞台では珍しいことだね。

さて、この公演、京都南座の8月公演として8月1～25日に上演されるんだけど、すでに'93年には東京で再演される予定になっているのだ。

ちなみに、中村勘九郎は『ドラゴンクエスト』を歌舞伎化する計画も立てているということだ。歌舞伎版『ドラクエ』……こちらのほうも楽しみだね。 ＊



⬆あの『ピーターパン』ばりのフライングも見られるということだ。楽しみだね。詳しい問い合わせは☎075・561・1155まで。



⬆最近では〝デデンノデン〟や〝おたっくす〟でおなじみのSMAP。中居正広を除く5人が悪者役に挑戦する。見物だぞ。

OVER-SEA

夢に一歩近づく!?

とっても気になる松下電器とSMSG(サンマテオ・ソフトウェア・グループ:エレクトロニックアーツが作った新会社)が開発を進めている家庭用ニューゲームマシンの動向。またまた新しい情報が入ってきたのでお知らせしよう。この合弁事業に、今度は世界最大の映像・出版会社であるタイムワーナーが資本参加することになったのだ。なお、出資額は松下電器と、ほぼ同額になる見通しだ。

情報によると、タイムワーナーはSMSGが開発した新規格のゲームソフトを、同社が運営する有線テレビ網を通じて配信することになるということだ。

うーん、先週号のこのページで紹介したSMSGの社長、W.M.(Trip)ホーキングの構想(夢のエンターテイメントマシン)に、また一歩近づいてきたみたいだぞ。この謎のマシンが秘密のベールを脱ぐのは、いったいいつなのだろう? それを考えると、気になって夜も眠れないぞ! ＊

SCOOP

『ストリートファイターⅡ』はこれでパーフェクトプレーだ



カプコンから、新タイプのコントローラーが発売されるぞ。その名はカプコン・パワー・スティック・ファイター。発表されたイメージイラストに注目。6ボタンの、このスタイル、まさに『ストリートファイターⅡ』を遊ぶために作られたようなデザイン。これなら、アーケード版と同じ感覚で遊べるよね。このコントローラー、ファミコンとスーパーファミコンの両方に対応している(ただし、ファミコンにつなぐ場合は別売ケーブルが必要)。それに、オプションの送信カートリッジを差し込めば、約5メートルの範囲で遠隔操作することもできるのだ。もちろん、3段階の連射機能や、スロー機能なんかも付いているぞ。発売日や、価格などは未定。残念ながら『ストリートファイターⅡ』の発売後になりそうなんだって。 ＊





⬆カラーリングに関しても、まだ未定の段階。送信カートリッジを外せばV字型になるぞ、まっさにビクトリーなのだな。

PURCHASE

シアトルマリナーズ買収問題 いよいよ決着のとき近しっ!!

任天堂の山内社長とNOA（ニンテンドー オブ アメリカ）のシアトルマリナーズ買収問題だけど、ようやく結論が出そうだぞ。どうやら日本人が大きく関与する大リーグ球団の買収運営が、史上初めて実現しそうなんだよね！

「マリナーズの買収劇は山内社長を含む企業家グループが合同で出資（1億2500万ドル）する形で進められています。当初、山内社長とNOAが出資する金額は買収にかかる費用の60パーセントの予定だったんです。今回、負担金額を50パーセントに下げて、大リーグ・オーナーシップ委員会に提示したところ、なんとかオーケーをもらえることになったようです」（事情通）

つまり、オーナーシップ委員会は、60パーセントの買収資金負担だと、日本支配の色彩が強すぎてけしからんと言っていたわけ。ならばと、企業家グループが、山内社長らの出資率を50パーセントに押さえるという苦肉の策を提示して、委員会を懐柔したのね。

「ベースボール オブ シアトルという団体にまかせていますので、ウチ（社長も）からはなんとも言えません。4月中旬には何か発表できるかもしれません」（任天堂 広報）

さて任天堂は大リーグを買収できるか？　興味津々だよね!?　＊



⬆買収がNOAのイメージアップに一役買って、スーパーNES販売台数もアップ!?



⬆大リーグには、アメリカとカナダ以外による球団所有を認めないという内規がある。

HARDWARE

国内初のCD-Iプレーヤー ついに価格が決まったぞ!!

3月27日号のこのページで紹介してある、フィリップスのCD-IプレーヤーCD-I 205の価格が決定したのだ。日本で初めて発売されるCD-Iプレーヤーということで、かなり注目されているんだよね。日本に先駆けて昨年の10月に発売されたアメリカでは、すでに25000台が出荷されている。日本でもこの数字以上の出荷台数を見込まれているのだ。発売日は決まってないが、4月下旬には発売される模様。価格は、付属のゴルフゲームソフト『パームスプリングスオープン』が付いて14万円だ。1万円相当のソフトが同梱されて15万円を切ったというのはかなりスゴイことなのだ。ソフトも5月までには、輸入盤と国内盤併せて約40タイトルが出そろう予定。ゲームはモチロンのこと、音楽や趣味教養まで幅広いソフトが出るぞ。また、ポータブルタイプのCD-Iプレーヤーもフィリップスから発売予定だ。このようにドンドン発売されるCD-I関連の製品。目が離せないぞ。＊



⬆これがCD-I 205だ。アメリカですでに発売されているものとまったく同じだよ。



⬆そしてこちらが、付属のゲームソフト『パームスプリングスオープン』だ。

POINT

コアグラフィックスIIを持ち いざ行かん野にっ山にっ!!

パワーパックPK-001（PCエンジン専用バッテリーパック）が、コアグラフィックスIIでも使えるようになったのだ。これまでにも、このPK-001はアタッチメントを付けることによってゲームボーイや、ゲームギアに使うことができた。でも、今度は携帯用じゃないマシンまで使えるようになったってことなのだ。今回発売されたアタッチメントの名前はマルチキット（Cキット）。お値段のほうは380円（ゲームボーイとゲームギア両方に使えるものが780円だったから、その半分!?）と、とってもお手ごろだ。

でも、ゲームマシン本体が持ち運びできたとして、モニターの電源は……あ、この次に発売されるアタッチメントはモニター用!?

4月末ごろ発売予定だ。　＊





⬆ちなみにPK-001の本体のお値段のほうは6900円。発売元は桜木総業という会社。次の製品が楽しみだぞ。

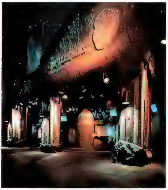
気になる数字…→…→…→…→…→…→247台

3月31日にオープンしたトイザらス相模原店（神奈川県）の駐車場の駐車可能スペース。同社初の単独出店の相模原店は、約3000平方メートルという国内最大規模の売り場の面積を有している。なお4月14日には福岡県粕屋群に日本第4号店であるトイザらス新宮店がオープンの予定だ。

GO-ASHORE

英国製シミュレーター日本上陸!!その名もベンチュラーだぁーっ!!

英国のフライトシミュレーターメーカー、RS(リディフュージョン・シミュレーション)が開発したシミュレーター、ベンチュラーがお目見えすることになった。日本での総販売代理店になったのは、ダイフレックスクリエーションという会社。ここは、東京の渋谷でドクタージーカンスという都市型テーマパークを運営している会社なのだ。といっても、18歳未満は入場できないスポットだけどね。



⬆ドクタージーカンス。こういうナイトスポットにもマシンが設置される日が？

「当社のドクタージーカンスにも置いたらおもしろいんじゃないかって話はあります。いまのところ具体的な予定はありませんがね。ベンチェラーはトラックで簡単に移動ができますし、ショッピングセンターとか各種テーマパーク、また企業のピーアール用に幅広い需要があると思ってます」(ダイフレックスクリエーション　広報)



ソフトはレース、スキー、ハングライダー、急流下だりなんかがあり、近いうちにRAFトルネード戦闘機も登場の予定。また日本で独自にソフトを制作して、英国でモーションをプログラミングしてもらうこともできるとのことだ。

だけど、写真を見てもらえればわかる通り、このベンチュラー、稼動部分がセガのAS-1にじつに似てるのだ。シミュレーターって性格上、しかたないだろうけど、需要がかち合いはしないかな？ ＊



⬆チケット売り場とか階段なんかはオプション。本体価格は一機5000万円程度。



⬆ベンチュラー内部。定員14名。外国の人はほんとに感情表現が豊かだよねっ。

TEN-DENCY

女の子だってゲームが大好きなのだ!!数字で眺めるゲームセンターの存在!!

タイトーが、全国48店舗の直営ゲームセンターでアンケートした調査結果がまとまった。このアンケート調査が行なわれたのは1月中旬〜下旬にかけて。調査対象は10代から20代の、合計838名。男女比は男性が612名、女性が216名。無作意に選んだにしてはずいぶん女性が多いんだけど、それは調査結果にも見事に表われているぞ。

まずゲームセンターへ遊びにいく頻度。女性客の72.3パーセントが週に1回以上いくと答えており、男性客よりかなり多い。また誰と遊びにいくかについては、男性の16.9パーセントがひとりでと答えているのに対し、女性はわずか7.4パーセント。主として友達(68.5)とか恋人(17.6)とわいわい遊びにいっているみたいなのだ。まぁ、ゲームは楽しいものだし、性別で区別する時代じゃないよね。＊



⬆京都にあるタイトー直営店、パソ。みんなゲームが好きなことに変わりないのだ。

EVENT

第30回AMショー開催日決定今年の目玉は一体なんだ!?

今年も日本アミューズメントマシン工業協会(通称JAMMA)が主催しているアミューズメントマシンショー(通称AMショー)が、最新のアーケードマシンを一挙に集めて行なわれる。今回は、いつもの東京流通センターではなくあの幕張メッセで開かれることが決定した。

開催日は8月27日から29日までの3日間。27、28日が業界関係者、29日が一般の人が入場できるぞ。

さて、第30回を向かえる今年は、今までとちょっと趣向が違う。というのもアーケードマシンだけでなく、家庭用テレビゲームのソフトも同時に展示されるのだ。セガやナムコなど、アーケードとコンシューマーの両方を手掛けているメーカーが出展することになるようだ。まだ、どのようなソフトが出るのか詳しいことはわかっていない。こちらに関してはわかり次第、発表していくからね。＊

⬇昨年のAMショーのようすだ。今年も楽しいゲームが出展されるとイイよね。



ゲーム音楽バンドの草分け的存在だ！

ミュージックチーム S.S.Tバンド

写真左からキーボード松前公高、ギター飯島文治、ギター並木晃一、ベース斉藤昌人、ほかセガの社員による6人編成のバンド。



S.S.T.バンドといえば、セガのゲーム音楽を担当していることとともにライブ活動でも有名なバンドだ。そのS.S.Tバンドが今度はゲームミュージックとはまったく関係のない、独自のアルバムを製作したのだ。ゲームミュージックアルバムとは違う今回の作品。どういったアルバムになったのか？メンバーに話を聞いてみたぞ。

――以前からこのようなオリジナルのアルバムを作ろうと考えてたんですか？

並木　バンド結成当時には、そういったことは考えてなかったんです。だけど、セガのゲームミュージックのアレンジを続けているうちに、自分たち独自のアルバムを作りたい、という気持ちが次第にメンバーのなかに芽生えてきましてね。それで作ったんです。

――どういったコンセプトのアルバムにしようとか考えました？

並木　いや、とくにそういうものはないんですよね。まあ、もともとバンド自体が、ゲーム音楽のアレンジをするために集められたものなんです。だから、同じ音楽性を持った人が集まってきたわけじゃないんですよ。それぞれ好きな音楽や趣味とかがバラバラな人間が集まってバンドをやってるんです。とりあえず最初のアルバムだから、みんな好きなことをやろうというカンジで仕上げたんです。聞いてもらえばわかると思うんですが、音楽のジャンルが多種に渡ってるんですよ。アルバムとしてまとまったときにコンセプトを打ち立てるのではなくて、個々のキャラクターを前に押し出した作品ということなんです。

――このアルバムのなかの曲がゲームに使われるということはないんですか？

並木　いまのところそういう予定はないですけど、今後その可能性はあります。プロモーション的な働きかけもしていってですね。これが僕たちが今後、メガ、CDで出るゲームの曲作りとかに参加するための布石となればいいと思います。

松前　まあ、これで曲を出し尽くしちゃったわけじゃないからね。まだこれから曲はいくらでも作れますから。それにこのアルバムのなかから無理に曲を使う必要はないんじゃないかとも思っています。とりあえず今回のアルバムは、ゲームの事はいっさい意識しないで作ったということなんです。だから、いつものようなゲームミュージックのアルバムだと思って買った人は、違う印象を受けるかもね。

――もう、ゲームミュージックのアルバムは手掛けないんですか？

松前　いえ、ゲームのアレンジも続けてやっていきますよ。ゲームミュージックのアルバムも出せば、オリジナルのアルバムも出すというわけです。もうこれで、ゲームミュージックのアルバムをやめるってわけじゃないんです。

――なるほど安心しました。これからもがんばってください。　＊

MINI INFORMATION

▶バーコードバトラーの勢いは衰えない？

今、子供たちに大人気のバーコードバトラー。その発売元であるエポック社が、バーコードバトラーの販売戦略についてのかなりおおがかりな記者発表会を行なった。その中身は、全国規模の大会の開催、専門情報誌の発行。ラジオ、テレビ、漫画雑誌などとのタイアップ。さらに食品会社とも提携して、菓子類などの発売という具合。まさに向かうところ敵なしって感じかな？　人気商品の勢いってスゴイもんだね。





くるぞ!! くるぞ!!
来たーっ!!
ワールドカップの興奮をそのままに
観客の熱い声援と熱狂の渦の中
男達の戦いが今ここに甦える!!
スーパーファミコン
第2弾!!
HAT TRICK HERO
スーパーファミコン用ROMカセット
好評発売中!!
8,000円(税別)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
キャッチ・ザ・ハート
TAITO
株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000 高松0873(33)6340
©TAITO CORP 1992.

WEEKLY TOP 30

今週は新作ラッシュ。1～4位までが初登場のソフト。そして、『スーパーファミスタ』が堂々の1位。やっぱり、みんなが待ちに待っていたゲームなんだな。『スーパーファミスタ』の快進撃がどこまで続くか楽しみだ。

1 スーパーファミスタ



ついに出たなという感じの『スーパーファミスタ』。なんと総勢26チームになった。ドラフト、紅白戦、オールスターモードが加わり、バッティングもバットの持ちかたを変えられるなど、一層バラエティー豊かになった。国民的万人向けゲームと言えるんじゃないかな。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
7900円　3月27日発売

new　5528

2 らんま1/2 町内激闘篇

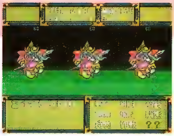


テレビアニメで人気の『らんま1/2』が、本格的な格闘アクションゲームになった。個性豊かなキャラクターの技が炸裂するぞ。秘技や必殺技の応酬がとっても気持ちよいのだ。対戦プレーがぜったいオススメ。初めて遊ぶなら乱馬もいいけど、良牙もけっこう強くて扱いやすい。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■メサイヤ
8800円　3月27日発売

new　3804

3 天外魔境Ⅱ 卍MARU

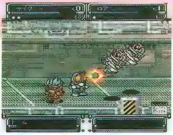


待望の『天外魔境』の続編だ。前作のおもしろさを継承しつつも、戦闘シーンでのCD-ROMのアクセス時間は超スピード。読み込みの時間のロスを、ぜんぜん感じさせない。思わずカートリッジかと錯覚してしまうくらいなのだ。でも、クリアーするには膨大な時間が必要。

前回ー　前々回ー
ＰＣエンジン
スーパーＣＤ・ＲＯＭ²専用
RPG
■ハドソン
7800円　3月26日発売

new　3095

4 ラストファイターツイン

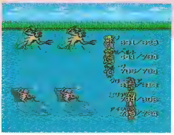


ガンダムF91、ライダーRX、ウルトラマングレート、戦士ロアといった４人のヒーローが選べるけど、全体的にバランスの取れた戦士ロアが一番扱いやすい。また、マルチシナリオ方式だから、いろいろな展開を楽しめ、１度クリアーしても、もう一回チャレンジしたくなる？

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンプレスト
8200円　3月28日発売

new　1871

5 ロマンシング サ・ガ



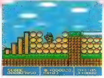
パブでは、ちょっと変わったことや不思議なことが起こる。パブに入るときにＢボタンを押すと、一瞬だけ幻のように仲間の全員の姿が浮かび上がるのだ。またカウンターに現われる女性は、オープニングのデモに関係あるらしい。まだまだ『ロマンシング·サガ』の世界は広い。

前回４　前々回２
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9500円　１月28日発売

1229

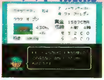
このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大晶ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張他)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのＱ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

6 まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE



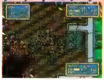
前回ー 前々回ー new
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■バンダイ アクション
8000円 3月28日発売
1106

7 ベスト競馬 ダービースタリオン



前回6 前々回7
ファミコン
バックアップカートリッジ
■アスキー シミュレーション
6800円 '90年12月20日発売
1071

8 シャイニング・フォース～神々の遺産～



前回1 前々回ー
メガドライブ
バックアップカートリッジ
■セガ RPG
8700円 3月20日発売
1004

9 キャプテン翼VS



前回ー 前々回ー new
ゲームボーイ
カートリッジ
■テクモ スポーツ
4200円[込] 3月27日発売
969

10 スーパーマリオワールド



前回6 前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂 アクション
8000円[込] '90年11月21日発売
882

順位	前回	前々回	タイトル	機種・メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	ー	ー	ハットトリックヒーロー	スーパーファミコン カートリッジ	タイトー	スポーツ	3月27日発売	8000円	780
12	2	ー	ファイナルファイト・ガイ	スーパーファミコン カートリッジ	カプコン	アクション	3月20日発売	8500円	744
13	7	4	ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説	スーパーファミコン カートリッジ	バンダイ	RPG	1月25日発売	9500円	724
14	3	1	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン バックアップカートリッジ	任天堂	シミュレーションRPG	3月14日発売	6800円[込]	668
15	10	20	ヨッシーのたまご	ゲームボーイ カートリッジ	任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2600円[込]	632
16	12	10	高橋名人の冒険島Ⅱ	ゲームボーイ カートリッジ	ハドソン	アクション	3月6日発売	3800円[込]	622
17	9	8	ゼルダの伝説－神々のトライフォース－	スーパーファミコン カートリッジ	任天堂	アクションRPG	'91年11月21日発売	8000円[込]	581
18	16	ー	スーパー桃太郎電鉄	ファミコン バックアップカートリッジ	ハドソン	ボードゲーム	3月20日発売	5600円	576
19	ー	ー	ラッシング・ビート	スーパーファミコン カートリッジ	ジャレコ	アクション	3月27日発売	87000円	499
20	5	7	魂斗羅スピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ	コナミ	アクション	2月28日発売	8500円	494
21	13	13	スーパーマリオランド	ゲームボーイ カートリッジ	任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	474
22	28	9	ヨッシーのたまご	ファミコン カートリッジ	任天堂	パズル	'91年12月14日発売	4900円	443
23	8	3	エキゾースト・ヒート	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	セタ	カーレース	2月21日発売	8900円	408
24	23	11	高橋名人の大冒険島	スーパーファミコン カートリッジ	ハドソン	アクション	1月11日発売	8500円	357
25	17	19	時空の覇者 Sa・Ga3 [完結編]	ゲームボーイ バックアップカートリッジ	スクウェア	RPG	'91年12月13日発売	4900円[込]	341
26	15	ー	新世紀GPXサイバーフォーミュラ	スーパーファミコン カートリッジ	タカラ	カーレース	3月19日発売	8800円	336
27	ー	ー	ちびまる子ちゃん3 めざせ!ゲーム大賞の巻	ゲームボーイ カートリッジ	タカラ	アドベンチャー	3月27日発売	3800円[込]	311
28	14	ー	スーパー伊忍道 打倒信長	スーパーファミコン バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	3月21日発売	11800円	270
29	26	17	いけいけ! 熱血ホッケー部「すべってころんで大乱闘」	ファミコン カートリッジ	テクノスジャパン	スポーツ	2月7日発売	6200円	255
30	ー	ー	炎の闘球児 ドッジ弾平	ファミコン カートリッジ	サン電子	スポーツ	3月28日発売	6500円	249

読者のご意見板

●『ストリートファイターⅡダッシュ』に対抗して、『餓狼伝説ビリオド』が出そうな気がしてなりません。出るとしたらどうなるのか気になってしょうがない。
新潟県 川村亮 15歳

●『女神転生Ⅰ・Ⅱ』のCDを買ったのだが、このCDをヘッドホンで聞きながら眠ったところ、金縛りらしきものにあってしまった。
鳥取県 前田良季 17歳

●メガドライブの『ART ALIVE』でエッチな絵を書こうと思った人が必ずいるはずだ。
埼玉県 加藤尚晃 15歳

●私はそのうち、クレーンゲームで破産するだろう。そのまえにしょくぱんまんをがっちりつかみたい。 埼玉県 萩原裕之 22歳

●近くにあるゲーセンでは、『ウルトラマン』だけ音量がでかくしてあるので、ときどきバルタン星人の笑い声がこだまし、ゾッとするときがある。
茨城県 萩谷亮輔 15歳

●もしも大仁田厚のプロレスゲームが発売されたら、やっぱり“有刺鉄線電流地雷爆破デスマッチモード”なんてのが入るのか。
大阪府 児玉誠 20歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

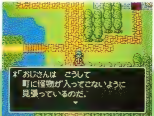
★4月10日付

発売までまてない 期待の新作 TOP 20

最近、上位をいつも独占する『ドラクエV』と『ストリートファイターII』。それを追うように、多くのゲームがひしめき合っている状態。今週は、新作ゲームが3本チャートインしたぞ。

1 ドラゴンクエストV 天空の花嫁

前回 2　前々回 1



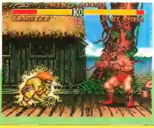
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　5月31日発売

2631

50種類以上の仲間になるモンスターは、それぞれが成長して、新しい呪文や特殊能力を覚えるのだ。

2 ストリートファイターII

前回 1　前々回 2



スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
価格未定　7～8月発売予定

2627

カプコンから今度発売されるコントローラーを使えば、よりいっそうゲームが楽しめそうだね。

3 LUNAR -THE SILVER STAR-

前回 3　前々回 3



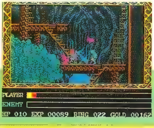
メガドライブ
CD-ROM
RPG
■ゲームアーツ
7800円　6月12日発売

1013

このゲームの主人公アレスは、昔に戦死した村の英雄を崇拝し、ちゃんとお墓参りにも行くのだ。

4 イースIV

前回 4　前々回 6



PCエンジン
スーパーCD·ROM²
RPG
■ハドソン
価格未定　発売日未定

986

『IV』はパソコン版からの移植ではなく、PCエンジンだけのオリジナルシナリオ。完成が楽しみ。

5 キャプテン翼III -皇帝の挑戦-

前回 7　前々回 9



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■テクモ
8900円　7月発売予定

835

好きなキャラクターを11人選んでチームを作り、友だちと対戦プレーができるようになったのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
6	5	4	ウィザードリィV	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	RPG	発売日未定	9800円	821
7	6	7	真·女神転生	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アトラス	RPG	発売日未定	9800円	805
8	8	8	MOTHER II (仮題)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	'92年発売予定	価格未定	784
9	9	5	F-1 GRAND PRIX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビデオシステム	カーレース	4月28日発売	9700円	658
10	10	13	Ayrton Senna's SUPER MONACO GP II	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	カーレース	7月発売予定	7800円(予価)	604
11	—	17	WWFスーパーレッスルマニア	スーパーファミコン	カートリッジ	アクレイムジャパン	スポーツ	4月24日発売	8800円	596
12	11	12	聖魔伝説「3×3EYES」	メガドライブ	CD-ROM	セガ	RPG	10月発売予定	価格未定	514
13	15	14	大戦略エキスパート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	8月20日発売	9800円(予価)	475
14 (new)	—	—	ドラゴンナイトII	PCエンジン	スーパーCD·ROM²	NECアベニュー	アドベンチャー	発売日未定	価格未定	392
15	18	—	摩訶摩訶	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	シグマ	RPG	4月24日発売	8700円	383
16	12	11	サンダーフォースIV (仮題)	メガドライブ	カートリッジ	テクノソフト	シューティング	発売日未定	価格未定	347
17	—	10	パロディウスだ!	スーパーファミコン	カートリッジ	コナミ	シューティング	6月発売予定	価格未定	333
18	—	20	ドルアーガの塔	PCエンジン	Huカード	ナムコ	アクションRPG	6月発売予定	6800円(予価)	215
19 (new)	—	—	スーパーアレスタ	スーパーファミコン	カートリッジ	東宝	シューティング	4月28日発売	8700円	203
20 (new)	—	—	大航海時代	メガドライブ	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	4月29日発売	11800円	107

今週の気になるゲーム情報!!

14位 ドラゴンナイトII



ムフフなシーン満載の『ドラゴンナイトII』がCD-ROMで、よりいっそうのムフフのフな作品として間もなく登場。もちろん品行方正(?)に過激な映像はありませんが、言わば「花咲く春のテニスコート」のような趣味の世界に総勢29名(平均20歳未満)の初々しい女の子たちの声が色をそえます。夏の発売を目指し激進中ですので、鼻の下と首を長くしてお待ちください。

(NECアベニュー　多部田)

開発進行度··80パーセント

★4月10日付

読者が選ぶ TOP 20

『シャイニング・フォース』がいきなり2位に飛び込んできたぞ。『ソニック』のように、息の長いゲームになるかな。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	1083
2	new	シャイニング・フォース～神々の遺産～	メガドライブ ■セガ	582
3	2	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	573
4	3	ゼルダの伝説 －神々のトライフォース－	スーパーファミコン ■任天堂	564
5	4	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	519
6	5	ファイアーエムブレム外伝	ファミコン ■任天堂	446
7	8	スーパーファイヤープロレスリング	スーパーファミコン ■ヒューマン	346
8	11	スーパーフォーメーションサッカー	スーパーファミコン ■ヒューマン	319
9	6	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	309
10	12	ドラゴンクエストⅣ	ファミコン ■エニックス	291
11	10	F-ZERO	スーパーファミコン ■任天堂	246
12	13	弟切草	スーパーファミコン ■チュンソフト	228
13	7	ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説	スーパーファミコン ■バンダイ	218
14	15	アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	209
15	－	パロディウスだ！	PCエンジン ■コナミ	200
16	16	女神転生Ⅱ	ファミコン ■ナムコ	191
17	17	スーパー信長の野望 武将風雲録	スーパーファミコン ■光栄	173
18	14	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン ■エニックス	164
19	9	魂斗羅スピリッツ	スーパーファミコン ■コナミ	155
20	－	エキゾースト・ヒート	スーパーファミコン ■セタ	118

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	2	ファイナルファンタジーⅣ	23715
2	1	ゼルダの伝説(スーパーファミコン)	23709
3	3	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	15684
4	4	ロマンシング サ・ガ	14775
5	5	イースⅠ・Ⅱ	7141
6	6	スーパーフォーメーションサッカー	6166
7	7	スーパーファイヤープロレスリング	5991
8	8	時空の覇者 Sa・Ga3	5704
9	9	ドラゴンクエストⅣ	5595
10	10	アドバンスド大戦略	5223
11	11	F-ZERO	5026
12	12	ドラゴンクエストⅡ	4013
13	14	女神転生Ⅱ	3201
14	15	スーパー信長の野望	3149
15	13	ファイナルファンタジーⅢ	3112
16	16	ドラゴンボールZ(スーパーファミコン)	2897
17	17	MOTHER	2719
18	18	スーパー三國志Ⅱ	2548
19	19	ダンジョンマスター	2205
20	20	ファイアーエムブレム	2065

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'92年1月3日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

カーレースとクイズゲームは、つねに安定した人気がある。きっと身近にあるものだから、はじめてでも楽しく遊べるんだろうね。 ★4月10日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	F-1エキゾーストノート	■セガ カーレース	3337
2	2	ターミネーター2	■ミッドウェー／タイトー ガンシューティング	2657
3	3	スティールガンナー2	■ナムコ ガンシューティング	2290
4	－	ファイナルラップ2	■ナムコ カーレース	2165
5	4	グランプリスター	■ジャレコ カーレース	2158
6	7	ストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	2115
7	new	コズモ・ギャング・ザ・ビデオ	■ナムコ シューティング	1709
8	－	クイズTV合衆国Q&Q	■ダイナックス クイズ	1697
9	6	ドライバーズアイ	■ナムコ カーレース	1433
10	－	クイズ廊下に立ってなさい	■セガ クイズ	1064

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

アメリカでの『スーパーマリオ』の強さはあいかわらずだけど、『ドラクエⅢ』が今週も2位につけてる。さて、来週は何位かな？ ★4月10日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スーパーマリオワールド (SUPER NES INCLUDES SUPER MARIO WORLD)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
2	2	ドラゴンクエストⅢ (DRAGON WARRIOR 3)	■ENIX AMERICA NES RPG
3	4	F-ZERO (F-ZERO)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES カーレース
4	5	シムシティー (SIM CITY)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シミュレーション
5	3	スーパースコープ6 (SUPER SCOPE6)	■NINTENDO OF AMERICA NES シューティング
6	7	モノポリー (MONOPOLY)	■PARKER BROTHERS GAMEBOY テーブルゲーム
7	6	スーパーテニス (SUPER TENNIS)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
8	8	メトロイド (METROID)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
9	9	テクモスーパーボウル (SUPER BOWL:TECMO)	■TECMO NES スポーツ
10	—	ワイアラエの奇跡 (WAIALAE COUNTRY CLUB)	■T&E SOFT SUPER NES スポーツ

●協力店　Trysoft-World of Nintendo

緊急速報



Silva Saga

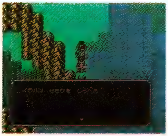
シルヴァ・サーガ

スーパーファミコンでも同時に開発中の本格的RPG、『シルヴァ・サーガ』。今回は一足先にファミコン版の速報をお贈りするぞ。発売までこれでがまんしてね。

FC ファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	セタ　7月発売予定　7800円	

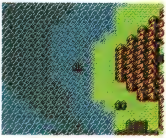
今回紹介するのはファミコン版なのだ!

この『シルヴァ・サーガ』は『ミネルバトン・サーガ』の続編として開発されている。だが、『ミネルバトン・サーガ』を知らない人でも十分に楽しめる出来になっている。だから初めてプレーする人も安心して遊べるのだ。また、ファミコン版だけでなくスーパーファミコン版も同時に開発が進んでいる。ところがどっこい、ストーリー自体はまったくの別物。ふたつの『シルヴァ・サーガ』の物語は、ファミコン、スーパーファミコンのものが対になっているらしいぞ。早いとこそのふたつのストーリーの謎を知りたいだろうけど、今回はファミコン版の速報だけでがまんしてちょーだい。



⬆ミネルバトンの地を旅するパーティーを助けてくれるのは人間ばかりではない。

⬇今回も船が登場するぞ。行動範囲が広がるのだ。魔物も出るけど。

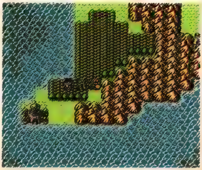


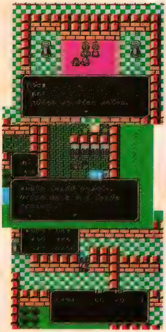
『ミネルバトン・サーガ』から50年後の世界でストーリーは展開する

われわれの世界とは時空の異なる世界、ミネルバトン。そこは人と神、そして魔物さえも実在する不思議な世界である。かつて、そのミネルバトンにラゴンという強大な力をもつ魔王がいた。"暗黒の王子"と呼ばれるラゴンは、南オフェーリア地方を襲ったのだが、パルメキア王国の王子、レオンによってその野望を打ち砕かれた。これが吟遊詩人たちの語る"ミネルバトンのサーガ"である。あれから50年。すでにミネルバトンの地は平和に包まれていた。ところが、レオンの孫である王子カイラルが16歳になった年に、再び魔物たちが出現し始めたのだ。この歳になるまで、カイラルは城の外に出たことがなかった。にもかかわらず彼は決心した。「今こそ、祖父のような冒険の旅に出るときだ」と。カイラルの旅はこうして始まった……。

王子カイラル

主人公の王子カイラルは16歳になったばかり。まだ城の外に出たことがないというおぼっちゃん育ちなので、ちょっと心配だね。でも冒険を続けていくうちに、祖父であるレオン譲りの強さを発揮するぞ。

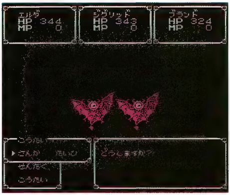




今回もたよりになる傭兵がいるのだ

傭兵システムも健在だぞ!

前作『ミネルバトン・サーガ』でもおなじみの傭兵システムは今回も健在。傭兵を雇うにはお金がいるから、ちょっとめんどくさいなと思うかもしれないけれど、彼らがいるといないとじゃまるっきり戦力が違う。ケチらずに雇ってあげよう。もちろん、傭兵もレベルルアップするから、うまく使えば強力な戦士ができあがるぞ。ただし、魔法はいっさい使えないし死んじゃったら復活もできないぞ。



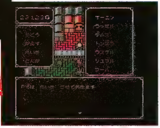
⬆戦闘に突入。戦いのプロである傭兵に任せよう。戦闘に参加するのは3人までだが、コマンドで入れ替えができる。

⬇登場する傭兵は60人以上いるので、だれを雇うか悩むところ。連れていけるのは4人で、待機させられるのは8人までだもんなあ。

同行するのは4人まで



グラフィックもあるぞ!!



⬆連れていけない傭兵は待機させておいてくれるのだ。

登場する傭兵はなんと60人以上!!

新たに加わった神像システムもあるぞ

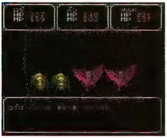
今回から加わった神像システム。傭兵システムの応用みたいなものだが、その性質はかなり違っている。まず神像たちは基本的に人からもらう、宝箱から手に入れるといった方法で入手する。攻撃は魔法が中心。そして、レベルが上がると神像どうしの合体が可能になるのだ。合体することによって、より強力な神像を作ることができるぞ。合体でしか作れない神像もあるので、いろいろな合体を試してみるのがよいぞ。

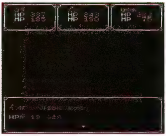
手に入るのは9体だけど……



⬆最初にもらえるのは大地の神像。カイラルを気遣う王妃が渡してくれるのだ。忘れずにもらっておこう。最初から魔法が使えるので、便利だぞ。

⬇神像のパーティーは強力な魔法攻撃で、カイラルたちを援護してくれるぞ。



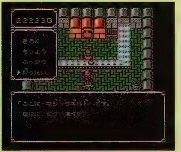


⬆神像だってレベルが上がるのだ。これで合体も可能になるぞ。

合体によって24体の神像を作れるぞ

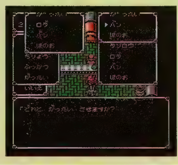
合体とは?

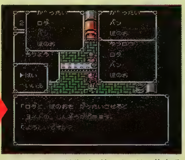
マジックギルドで神像を合体させろ!



⬆ここがマジックギルド。大きな街には必ずある。セーブ関係もここでできるぞ。

⬇合体コマンドで合体させる神像を選ぶのだ。合体できないパターンもあるぞ。





⬆これで新たな神像が。持てるのは4体までだから、神像が手に入ったら早めに合体だ。

ミネルバトンの世界が旅立ちの出発点だ

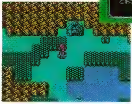
50年の沈黙を破り魔物が出現した。平和だったミネルバトンの世界は再び恐怖に包まれたのだ。そんななか、正義感あふれる主人公の王子カイラルは、かつての勇者、レオンのように人々を救うため旅立ちを決意する。そんなカイラルに、王や王妃、街の人々はさまざまな助言をしてくれるぞ。魔導師フロルに言われたように、最初は情報収集に徹しよう。そうこうしているうちにカイラルは昔、シバイという街のあったところにある北の洞窟の封印をめぐって、かつての勇者であるレオンの足跡をたどり、南オフェーリアの地を点々とすることになるのだ。西にあるローランの街では仲間になってくれる頼もしい戦士と、傭兵の斡旋所がカイラルを待っているぞ。また、神殿や城にも仲間になってくれるキャラクターがいるので、必ず訪れたい場所だ。もちろん戦って経験値を稼ぐ必要もあるし、よい武器と防具もほしい。神像と傭兵のレベルもバランスよく上げたほうがいいし……。やることはほんとにいっぱいあるのだ。



↑最初に話をすることになる城の魔導師、フロルはじつにさまざまなことをカイラルに教えてくれる。彼の話はとても重要なのでメモを取っておくことをおすすめするぞ。

↓関所もある。ここを通り抜けるには、あるところへ行ってからもう一度来る必要があるみたいだけど……。

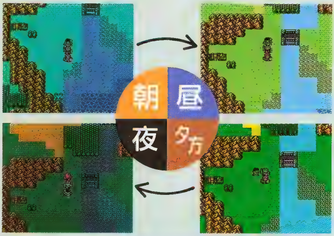




←これが問題の北の洞窟。入ることはできるんだけど、最深部に邪魔なものが居座っていて通ることができないのだ。いったいどうすれば通れるようになるんだろう……。

時間の移り変わりも重要な鍵となる

『シルヴァ・サーガ』では、時間の流れも重要な意味を持っているぞ。朝、昼、夕方、夜のそれぞれの時間でないと入ることのできない場所がどこかにあるのだ。それがどこかは冒険の旅を進めていけば、おのずとわかってくるはずだ。先が楽しみだね。



さまざまな出会いもある

パーティーを組んで冒険するのもＲＰＧの楽しみのひとつ。この『シルヴァ・サーガ』は、基本的には３人パーティーだけど、仲間になってくれるキャラクターはそれこそ数え切れないくらいいるのだ。でも御安心。ちゃんと全員パーティーに加わってくれるのだ。どうやってって？ それはゲームをやってみてのお楽しみ……じゃダメだよね。じつはパーティのメンバーは新しいメンバーに出会った時点、もしくはイベントクリアーすることによって入れ替わるのだ。そのキャラクターに特定のレベルはない。メンバー交替のときにキャラクターどうしはあることをする。それによって、新メンバーが入ってもそのメンバーのための経験値稼ぎはしなくてもよいのだ。



↑ローランの街では、手紙を届けてくれたお礼に用心棒を紹介してもらえる。

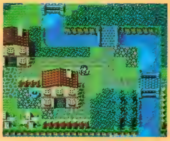


↑彼の名はユラト。腕っぷしの強い戦士だ。とても頼りになるぞ。

スーパーファミコン版『シルヴァ・サーガ2』を開発中！



さっきも書いたように、この『シルヴァ・サーガ』にはスーパーファミコン版もある。スーパーファミコン版の主人公の名はフーラル。ある事件から、フーラルはベタの村に漂着する。そして失踪した王子カイラルの行方を求めて、光の戦士への旅を始めるのだ。ここで出てきた王子カイラルとは、もちろんいままで紹介してきたファミコン版の主人公のこと。このふたつの物語はちゃんとつながっているのだ。王子カイラルの冒険を〝光〟とすると、フーラルの冒険は、〝闇〟といった対極をなしたものになっているらしいぞ。スーパーファミコン版のほうも目が離せないストーリー展開になっているのだ。期待して待っていよう。



開発状況

約90パーセントが出来上がっています。あとは細かい調整のみ。どうぞお楽しみに。 セタ 大野

©1992 SETA CO,LTD/YUTO RAMON

ソフト大放出!!

新作40タイトルを含むソフト471本を、どどどどーんとプレゼントしちゃうぞ！　これから紹介する1番から40番までのソフトは、それぞれ5名に、計200人にプレゼント。

471本大プレゼント



ソフト提供 ブルート

1 SMASH T.V.



スーパーファミコン	カートリッジ
アクション	アスキー

近未来のテレビ番組を舞台にしたアクションゲーム。賞金を稼ぎながら、次々に襲いかかってくる敵を蹴散らして、フロアーを突き進むのだ。

2 らんま1/2 町内激闘篇



スーパーファミコン	カートリッジ
アクション	メサイヤ

マンガでおなじみのキャラクターを使った対戦型の格闘アクションゲームだ。それぞれのキャラクターが持つ独自の必殺技が楽しいぞ。

3 ハットトリックヒーロー



スーパーファミコン	カートリッジ
スポーツ	タイトー

近年サッカーの人気は高まるばかり。ゲームでもそれは同じ。今度登場したのは、斜め見下ろし型。世界強豪8ヵ国のチームを選べるのだ。

4 スーパーヴァリス ～赤き月の乙女～



スーパーファミコン	カートリッジ
アクション	レーザーソフト

おなじみの『ヴァリス』。そのなかから『Ⅳ』のシナリオをベースにした、横スクロールのアクションゲームだ。ビジュアルシーンは美しいぞ。

5 トップレーサー



スーパーファミコン	カートリッジ
レースゲーム	ケムコ

世界8ヵ国を股にかける対戦型カーレースゲーム。画面が上下2等分になっているのだ。クルマは4種類のなかから好きなものを選べる。

6 バトルグランプリ



スーパーファミコン	カートリッジ
レースゲーム	ナグザット

このレースゲームには、チャンピオン、サバイバル、V.S.、スロットの4つのモードがある。世界を目指すならチャンピオンモードで戦え。

7 カードマスター リムサリアの封印



スーパーファミコン	バックアップカートリッジ
RPG	HAL研究所

魔法のカードを使いながら、5章からなるシナリオをクリアーしていく、ダンジョンや森など、画面は3D表示。オートマッピングが便利だ。

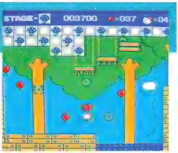
8 スーパーカップサッカー



スーパーファミコン	カートリッジ
スポーツ	ジャレコ

斜め見下ろし型のサッカーゲーム。世界24ヵ国のチームのなかから、好きなチームを選べるぞ。反則など、判定が細かいのが特徴。

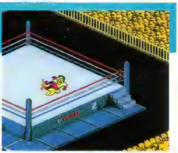
9 ハローキティワールド



ファミコン	カートリッジ
アクション	キャラクターソフト

サンリオの人気キャラクター、キティちゃんが主人公のアクションゲーム。難易度が低く設定されてるから小さな子供でも楽しく遊べるのだ。

10 WWFレッスルマニア チャレンジ



ファミコン	カートリッジ
スポーツ	ホット・ビィ

あのWWFのレスラーが実名で8名も登場。それぞれのレスラーには、7種類の得意技が用意され、迫力あるリングの戦いが展開するぞ。

11 HOOK



ファミコン	カートリッジ
アクション	EPIC・ソニー

6月に公開される映画『HOOK』をゲーム化したもの。もちろんピーターパンが主人公。フック船長に捕らえられた子供たちを救出するのだ。

12 炎の闘球児ドッジ弾平



ファミコン	カートリッジ
スポーツ	サン電子

おなじみのテレビアニメが、カードバトル方式のドッジボールゲームで登場したぞ。さまざまなカードを使いながら試合を進めていくのだ。

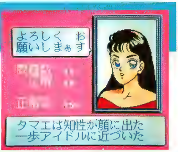
13 舛添要一 朝までファミコン



ファミコン	カートリッジ
アドベンチャー	ココナッツジャパン

ビジネス社会に起こるさまざまな問題をクリアーしていく4章仕立てのアドベンチャー。問題に詰まると、舛添要一がヒントをくれるのだ。

14 プロジェクトQ キューティ プロジェクト&バトル10000



ファミコン	カートリッジ
クイズ	ヘクト

10000問の難問奇問が待ちかまえるクイズゲーム。タレントのスカウトマンとなってクイズに挑戦する個人戦と、6人同時の対戦モードがある。

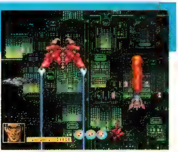
15 ワンパクコックンのグルメワールド



ファミコン	カートリッジ
アクション	タイトー

レストランのシェフが主人公のアクションゲーム。出現するスプーンや皿をうまく利用しながら、ソーセージやプリンなどの敵を倒すのだ。

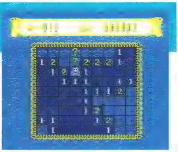
16 サイキック・ストーム



PCエンジン	スーパーCD・ROM²
シューティング	レーザーソフト

たてスクロールのシューティングゲーム。自機は4種類あって、それぞれが別の性質を持っているのだ。巨大な生物になる変形攻撃もあるぞ

17 Minesweeper掃海艇



PCエンジン	CD-ROM
パズル	パック・イン・ビデオ

表示される数字から推理を働かせて、機雷に触れないようにパネルをめくっていくパズルゲーム。3つのゲームモードが用意されているぞ。

18 BABEL

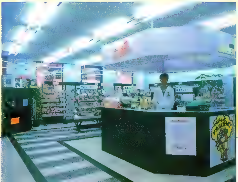


PCエンジン	スーパーCD・ROM²
RPG	レーザーソフト

さまざまな時代を組み合わせたような異世界が舞台のRPG。経験値がなくなり、かわりにイベントをクリアーすることによって成長する。

ブルートはこんなお店だよ!!

近所にある人は、ブルートがどんなお店か知っているよね。でも、こんなにも便利なお店を利用したことがない人のために、ブルートのことをちょっと紹介しよう。ブルートは、テレビゲーム全般の新品ソフトと中古ソフトを安値で販売しているお店。ゲームソフトだけでなく、ハードや周辺機器だって扱っているのだ。またそれだけではなく、もういらなくなったソフトも買い取ってくれる。全国に272店舗を持つゲームの専門店の老舗なのだ。ゲーム販売のほかにも、イベントやプレゼントの企画もやっているぞ。近くにあったら、ちょっと寄ってみたら？



←店内は整然としていて、とってもおしゃれな雰囲気。ソフトもとっても選びやすいのだ。

19 川のぬし釣り 自然派



PCエンジン	CD-ROM
RPG	パック・イン・ビデオ

主人公は川のぬしと呼ばれる伝説の魚を釣り上げるため、釣りの腕を磨いていく。さまざまな釣り感覚が活かされ、魚図鑑もついているのだ。

20 シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の掟



PCエンジン	スーパーCD・ROM²
アクション	ビクター音楽産業

アミガから移植された横スクロールアクションゲーム。グラフィックは超ビューティフルなのだ。気持ち悪いデモがいい雰囲気を出している。

21 フォゴットンワールド



PCエンジン	スーパーCD・ROM²
シューティング	NECアベニュー

アーケードからの移植された、たて横スクロールのシューティングゲーム。敵を倒しながらお金を集め、そのお金で強力な武器を手に入れる。

22 超時空要塞マクロス 2036



PCエンジン	スーパーCD・ROM²
シューティング	メサイヤ

昔放送されていたアニメがオリジナルビデオとして戻ってきた。これはそれをもとにしてできた横スクロールのシューティングゲームなのだ。

23 STARパロジャー



PCエンジン	スーパーCD・ROM²
シューティング	ハドソン

その名のとおり『スターソルジャー』のパロディー版なのだ。登場するキャラクターがすべてかわいくデフォルメされている。自機は３種類。

24 シャイニング・フォース ～神々の遺産～



メガドライブ	バックアップカートリッジ
RPG	セガ

ファンタジーRPGだが、戦闘にシミュレーションの要素が加わり、戦術を考えなくてはならない。戦闘シーンのアニメーションも凝っている。

25 アイルロード



メガドライブ	メガ-CD
RPG	ウルフチーム

高さの既念が取り入れられた3DタイプのRPG。ビジュアルシーンに実写を取り込んだり、キャラクターが自由に動くルームモードなどが特徴。

26 ターボアウトラン



メガドライブ	カートリッジ
レースゲーム	セガ

アーケード版から移植された３Ｄタイプのレースゲーム。真っ赤なスポーツカー、テスタロッサを操り、アメリカ大陸を横断するのだ。

27 ART ALIVE



メガドライブ	カートリッジ
グラフィックツール	セガ

簡単にアニメーションなどが楽しめてしまうグラフィックツール。すぐにでも絵が描けるように何種類かのスタンプや下絵が用意されている。

28 サンダープロレスリング列伝



メガドライブ	カートリッジ
スポーツ	ヒューマン

ヒューマンのプロレスゲームのメガドライブ版。登場する12人のレスラーを自由に組み合わせて、対戦や勝ち抜きなどの４つのモードが楽しめる。

ブルートからたのしいイベントの情報だよ!!

ブルートが主催するイベントは毎年恒例で行なわれている。間もなくやってくるゴールデンウイークには、ブルート・チャイルド・フェスタがある。夏休みには、ブルート・サマー・フェスタ。冬には、ブルート・ウィンター・バザールと、季節ごとにとっても楽しいイベントが用意されている。ちょっと覗いてもソンはない。セールはもちろんのこと、特典やプレゼントもあるのだ。



➡毎年恒例のイベントは大盛況。盛りだくさんの内容で、たくさんの子供たちが押し駆けてくる。

29 コズミック・ファンタジーストーリーズ

メガドライブ	メガ-CD
RPG	RIOT

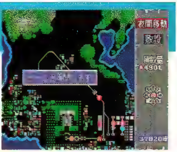
ＰＣエンジンで好評を博したRPG『コズミック・ファンタジーⅠ』と『Ⅱ』を１枚のＣＤにまとめたソフト。オープニングデモがおニューなのだ。



30 A列車で行こうMD

メガドライブ	バックアップカートリッジ
シミュレーション	セガ

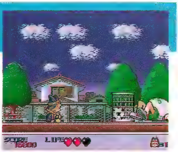
パソコンから移植の、鉄道シミュレーションゲーム。１年以内に大統領を東海岸から西海岸に送り届けるのがプレーヤーの使命だぞ。



31 まじかる★タルるートくん

メガドライブ	カートリッジ
アクション	セガ

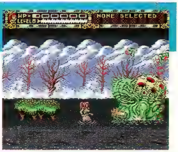
アニメでも大人気のタルるートくんが主人公の横スクロールのアクションゲーム。行方不明になってしまった本丸と伊代菜ちゃんを捜すのだ。



32 アリシアドラグーン

メガドライブ	カートリッジ
アクション	ゲームアーツ

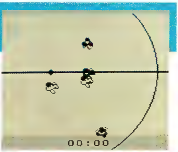
アリシアという16歳の少女が主人公のアクションゲーム。彼女はモンスターを召喚し、いっしょに戦わせることもできるのだ。やるね彼女。



33 プロサッカー

ゲームボーイ	カートリッジ
スポーツ	イマジニア

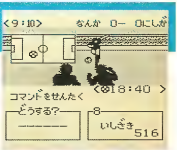
同社のスーパーファミコン版『プロサッカー』の移植。トップビューのサッカーゲームだ。リーグ戦、トーナメントなどが楽しめる本格派だ。



34 キャプテン翼VS

ゲームボーイ	カートリッジ
スポーツ	テクモ

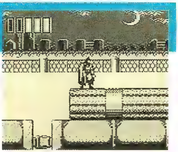
ファミコンの名作『キャプテン翼』の移植版だ。かっこいいビジュアルシーンも健在だぞ。ゲームボーイ版は対戦プレーができちゃうのだ。



35 バットマン リターンオブザジョーカー

ゲームボーイ	カートリッジ
アクション	サン電子

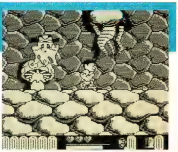
超難アクションゲームの『バットマン』の続編。全４ステージ構成だ。ロープを使って天井にぶら下がるなど、さまざまなアクションがウリだ。



36 HOOK

ゲームボーイ	カートリッジ
アクション	EPIC・ソニー

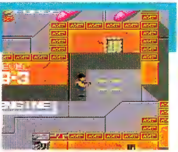
成長したピーター・パンが主人公のアクションゲーム。パンは、キャプテン・フックが連れ去った自分の子供たちを救い出すために戦うのだ。



37 エイリアンシンドローム

ゲームギア	カートリッジ
スポーツ	シムス

アーケードから移植のアクションゲーム。セットした時限爆弾が爆発するまえに、エイリアンの攻撃をかわし、すべての仲間を救出するのだ。



38 バスターボール

ゲームギア	カートリッジ
アクション	リバーヒルソフト

フットボールを基本にした未来の過激スポーツ、それがバスターボールだ。フィールドにピンボールの仕掛けみたいなものがあったりするぞ。



39 モンスターワールドII ドラゴンの罠

ゲームギア	カートリッジ
アクション	セガ

メカドラゴンを倒したことによってドラゴンの呪いで魔物に姿を変えられてしまった少年が主人公のアクションゲーム。呪いを解くのが目的。



40 超プロ野球'92

ゲームギア	カートリッジ
スポーツ	セガ

ゲームギア初の実名選手が登場するプロ野球ゲーム。もちろん対戦プレーができるのだ。12球団から好きなチームを選んでプレーボール！



ファミ通より チャンス ダブルプレゼント

なっ、なんと、プレゼントはこれだけじゃない。新作ソフトのプレゼントからもれちゃった人にワンモアチャンス。ファミ通編集部秘蔵のソフトをドカーン！　と大放出しちゃうのだ。どれが届くかはお楽しみっ!!

幅広い年代からかき集められたソフトが目白押し

ファミコン

- ドラゴンスピリット〈ナムコ〉……3名
- ドラゴンバスターII〈ナムコ〉……4名
- デビルマン〈ナムコ〉……5名
- マインドシーカー〈ナムコ〉……5名
- チャイルズクエスト〈ナムコ〉……2名
- タイトーチェイスH.Q.〈タイトー〉……2名
- 中華大仙〈タイトー〉……1名
- 究極ハリキリスタジアム平成元年版〈タイトー〉……4名
- ゴルフっ子オープン〈タイトー〉……3名
- フリップル〈タイトー〉……3名
- 信長の野望　全国版〈光栄〉……2名
- 信長の野望　戦国群雄伝〈光栄〉……1名
- 三国志〈光栄〉……1名
- 麻雀大会〈光栄〉……1名
- ダンジョン&マジック〈ナツメ〉……4名
- スーパーチャイニーズ2〈カルチャーブレーン〉……4名
- 超人ウルトラベースボール〈カルチャーブレーン〉……3名
- 甲子園〈ケイアミューズメントリース〉……3名
- 脱獄〈ケイアミューズメントリース〉……2名
- ダウンタウン熱血物語〈テクノスジャパン〉……2名
- 熱血高校ドッジボール部〈テクノスジャパン〉……1名
- 帰ってきた！　軍人将棋なんやそれ!?〈ソフエル〉……4名
- メジャーリーグ〈アイレム〉……6名
- 激突四駆バトル〈アイレム〉……10名
- ホーリーダイヴァー〈アイレム〉……2名
- 田代まさしのプリンセスがいっぱい〈EPICソニー〉……2名
- ウルティマ－聖者への道－〈ポニーキャニオン〉……1名
- 谷川浩司の将棋指南II〈ポニーキャニオン〉……5名
- 将棋指南〈ヘクト〉……3名
- ベースボールスター〈SNK〉……4名
- 天地を喰らう〈カプコン〉……3名
- ウィロー〈カプコン〉……7名
- 虹のシルクロード〈ビクター音楽産業〉……4名
- テトリス〈ビー・ピー・エス〉……1名
- 激亀忍者伝〈コナミ〉……3名
- アイドル八犬伝〈トーワチキ〉……5名
- 名探偵ホームズ　Mからの挑戦状〈トーワチキ〉……3名
- ガーフィールドの一週間〈トーワチキ〉……1名
- ホワイトライオン伝説〈ケムコ〉……2名
- コズミックイプシロン〈アスミック〉……1名
- コンクリフト〈ビック東海〉……1名
- 全米プロバスケット〈ビッグ東海〉……3名
- 新里見八犬伝〈東映動画〉……1名
- アメリカンドリーム〈ココナッツジャパン〉……1名
- マザー〈任天堂〉……4名
- 必殺道場破り〈シグマ〉……4名
- マーダークラブ〈セタ〉……5名
- パーフェクトボーリング〈トンキンハウス〉……4名
- 究極タイガー〈CBSソニー〉……2名
- TMネットワーク　ライブインパワーボール〈CBSソニー〉……1名
- サンダーバード〈パック・イン・ビデオ〉……1名
- 燃えろ!!　柔道WARRIORS〈ジャレコ〉……2名
- フリートコマンダー〈アスキー〉……1名
- 忍者くん　阿修羅の章〈ユーピーエル〉……4名
- 悪魔の招待状〈ケムコ〉……3名
- ダブルドラゴンII〈テクノスジャパン〉……3名
- ぽっくんモグラー〈アイ・ジー・エス〉……3名

PCエンジン

- 凄ノ王伝説〈ハドソン〉……4名
- ぎゅわんぶらあ自己中心派　激闘36雀士〈ハドソン〉……1名
- ヘビーユニット〈タイトー〉……3名
- ニンジャウォリアーズ〈タイトー〉……5名
- ニュージーランドストーリー〈タイトー〉……3名
- バリバリ伝説〈タイトー〉……3名
- タイトーチェイスH.Q.〈タイトー〉……2名
- ヴォルフィード〈タイトー〉……3名
- スペースインベイダー　復活の日〈タイトー〉……2名
- ナグザットオープン〈ナグザット〉……8名
- デジタルチャンプ〈ナグザット〉……8名
- ブレイク・イン〈ナグザット〉……3名
- パックランド〈ナムコ〉……3名
- ワンダーモモ〈ナムコ〉……3名
- 改造人間シュビビンマン〈メサイヤ〉……3名
- ガイフレーム〈メサイヤ〉……1名
- わいわい麻雀〈ビデオシステム〉……5名
- ブルファイト　リングの覇者〈クリーム〉……1名
- サイドアームスペシャル〈NECアベニュー〉……1名
- イメージファイト〈アイレム〉……3名
- CD-ROMマガジン　ウルトラボックス3号〈ビクター音楽産業〉……5名

メガドライブ

- スーパーリーグMD〈セガ〉……5名

ファミコンディスク

- タロット占い〈スコーピオンソフト〉……1名
- ファミコン探偵倶楽部　消えた後継者　前編〈任天堂〉……2名
- ファミコン探偵倶楽部　うしろに立つ少女　前編〈任天堂〉……4名
- ファミコン探偵倶楽部　うしろに立つ少女　後編〈任天堂〉……2名
- フェアリーテイル〈ソフトプロ〉……1名

ゲームボーイ

- SaGa2〈スクウェア〉……1名
- ベースボール〈任天堂〉……5名
- テトリス〈任天堂〉……1名
- 役満〈任天堂〉……3名
- アレイウェイ〈任天堂〉……2名
- 66匹のワニ大行進〈HAL研究所〉……4名
- ドラえもん　対決ひみつ道具〈エポック社〉……2名
- デットヒートスクランブル〈東映動画〉……2名

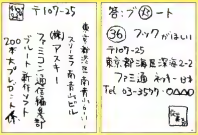
ゲームソフト471本

応募要領

よってらっしゃいみてらっしゃい

欲しいソフトが決まったら、そこにある左上の番号、右のクイズの答え、キミの名前、年齢、住所、電話番号をはがきの裏に書き込もう。そして、右下の応募券を貼ることを忘れずに。裏が書き終わったら、表にあて先を書いてファミ通に送ろう。クイズの正解者にプレゼントを発送するぞ。正解者が多数のときは、抽選で当選者を決めるからね。ダブルプレゼントの当選者は、はずれた人のなかから決めるぞ。

はがきの書きかた



クイズ:下の●に入る文字は何かな

ブ○ート

あて先はこっちだよ！

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー　ファミコン通信編集部　ゲームソフト471本大プレゼント係

はがきの締め切りは　4月16日(木)　当日消印有効

※ゲームソフトの発売日などが変更になったりする場合、プレゼントの発送が遅れたり、別のゲームソフトと取り替えることがありますので、あらかじめご了承ください。

当選者発表は　6/5　号だよ！





ファミリーコンピュータ™
TETRIS 2
+BomBliss
再販決定!
テトリス2、A.B.C.の3タイプ
やニューアイデアのボンブリス
そして対戦モード。色々遊べる
だけにおもしろさ120%。
テトリス2になってのすごいこと
★アイデアをたしたのが、ゲームの達人と呼ばれている人達。
★ボンブリスという、テトリスよりおもしろいかもしれないゲームが入っていること。
★新しく3つのタイプのテトリスが遊べること。(ボンブリスの3タイプと合わせなんと6タイプ!!)
★最高レベルのブロックが落ちてくるスピードは、ゲームセンター時より2倍以上早いこと。
★あの"チュンソフト"と"すぎやまこういち"氏が制作を担当したこと。
TETRIS 2 +BomBliss
テトリス2
テトリス2には今までのルールで遊ぶ3つのタイプのテトリスと新しくボンブリスというゲームが加わりました。ボンブリスではバクダンが入ったブロックが登場します。横一列の中にこのバクダンがなければ、ラインを消すことができません。ドカーンと爆発して、ブロックが消えていくのが気持ちよく、ハマリ度はテトリス以上かもしれません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
BPS ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3ユニオンビル5F. TEL.045-931-0151
ファミコン用ロムカセット ¥6,500(税別)


GAME ARTS
アトラクティブ・ファイター
雷撃一閃！　魅惑の戦士、
今ここに出陣す!!
世界を救う宿命を背負う少女、アリシア・ディーナ・レイン。
彼女の果てしない冒険の旅が始まる。
「雷撃の魔法」に祈りを込めて、
邪悪な敵を討ち倒せ！
爽快！　まとめて敵を薙ぎ倒す
「全方位全自動照準稲妻」
アリシアの4匹のしもべを召還し
ピンチを切り抜けろ！
アリシアの行き着く先で
待ち受けるものは…。
ゲームアーツが誇るテクノロジーとプロフェッショナルなメンバーが融合して完成した、
ハイ・アクション・シューティングゲーム！
８メガロム採用／全８ステージ 12エリア
モンスター・デザイン：佐藤 肇
ストーリー＆ヴィジュアル監修：GAINAX
音楽：メカノ・アソシエイツ
キャラクタ・コンセプト＆イメージ・ヴィジュアル：幡池裕行
4月24日㊎発売　標準価格7,800円（税別）
メガドライブ用 ファンタジーアクションゲーム
アリシア ドラグーン
開発が延びに延びていた「アリシア ドラグーン」も、遂に完成までこぎつけることができました。
これもひとえに、ゲーム アーツを応援してくださっている、たくさんのユーザーの方たちの暖かい励ましの言葉があってこそだと、ゲーム アーツ社員一同深く感謝し、また反省しております。
さて本作品「アリシア ドラグーン」ですが、妥協を許さない制作体制を貫き通した甲斐があり、我社のアクションゲーム第一弾として、自信を持ってユーザーの皆様に提供できる作品となりました。
本作品によって、ゲーム アーツの作品のクオリティの高さを存分に味わっていただければ幸いです。
今後ともゲーム アーツの応援をよろしくお願い致します。
MEGA DRIVE
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標の使用を許諾したものです。
GAME ARTS 株式会社ゲーム アーツ 〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F　TEL 03-3984-1136


HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
0422(20)1521(代)
■ヒューマンテレホン通信
0422(20)0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422(20)3725
(月～金曜の午後2～6時)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
4/22 ON SALE
ゲームミュージックCD
「HUMAN SUPER F²」
東芝EMI(税込価格2,500円)
TOCT-6458
uhlsport pro
FIFA
3D
強烈なシュートを決めろ!
好評発売中!
スーパーファミコン・ソフト
スーパーフォーメーションサッカー
ーパーファミコンに、待望のリアル・サッカーゲームが登場する。3D画面が、試合の興奮をそのまま再現。
8種類の　ーメ　ションに加えて、全16ヵ国の選手1人1人の個性も細かくきめられ、バナナシュートやオーバーヘッドキックなど、
まさにリア　の。もちろん、2人同時プレイOK! さあ、目指すはハットトリック。キックオフの瞬間から、君はスーパースターになる。

初心に還れ

●成長しつつあるヤングメンたちよ、初心に還って心身ともに清め正せ。小手先の技やドス黒い欲望は捨て去るのだ。すなわち無我である。だから初心会でもらったガムを捨てるのではない、たわけが。

●結局のところ、アメもガムも自分の唾液を飲む食いモンだ。

（静岡県　ぎょうざライスだ!!）

●まさにそのとおり。よくぞ悟った。だが唾液も案外うまいぞよ。

●みなも商売にはげみ汗を流せ!!

（福岡県　商売庁朝肝）

●貴様はUFOキャッチャーで得たぬいぐるみを女に350円で売っておるな。大たわけがッ!!　UFOキャッチャーで得たぬいぐるみはゲーム野郎の宝。墓まで持ってゆけ。

●インド映画を借りてきて見た。歌って踊ってばっかだった。あらすじはなかった。ヘンだった。

（富山県　インドの女好き）

●インドの映画はひたすら幸福である。次回はインドのゲーセンに出向いてハッピーなゲームをせよ。

●NHKは国営ではない。間違われやすいんだけど、ホントは公共放送っていうんだよ。

（愛知県　岡戸孝宏）

●なるほどそうか。では、また。

●どうして時代劇では悪役が屋形船に乗りますか？

（大阪府　ポンハム西岡）

●いかにも悪そうだからである。

●なぜティッシュは２枚ひと組みですか？　（三重県　顔面擦過傷）

●ひと箱でひと組みであると分厚くてしょうがねえからである。

●高校の英語の外人の先生がかわいくて眠れません。英語での体の求めかたを教えてくりくり。

（栃木県　息子立つ）

●帝国流に言えば、「ファッ○ユーサノバビッチ、アイムソーリー」となるが、これは言わぬが吉。

●『大魔界村』ではアーサーがパンツ一枚で姫と墓場にいる!!　許せん!!　（愛知県　竜のスライム）

●すなわち真夏の夜の墓場である。いずれ全身蚊に刺されるであろう。

●どうしてのび太くんはメガネをはずすと目が３になりますか？

（東京都　ハラダーマン）

●２とか７だと不気味だからだ。

●つらいことばっかりで苦しくてゆううつで悲しくて悲惨で、かえって笑っちゃいます。困リンゲン。

（奈良県　ゾーリンゲン）

●貴様、その〝困リンゲン〟というのはドイツ語であるか？　なかなかよいンゲン。おもしろイッヒ。もっとヤレホフ。お、これではロシア語でありッヒ。すまぬポフ。

●この前ネコの交尾を見た。友人は「チッ、先をこされたか」と言ってた。オレだっていつかは……。

（岐阜県　ヘニホッく）

●いつかはネコと交尾であるか!?　人道をはずれるな。ネコとはよせ。

●僕の通うゲーセンには犬が飼われていて、僕にだけ吠えます。ナメられてますか？

（千葉県　先天性犬恐怖症）

●もしかしたら愛情の表現かも知れぬな。愛されておるのかもな。貴様から告白して結婚するがよい。

●最近の麻雀ゲームはなっとらん。昔のようないいかげんさがない!!　リアルな麻雀ゲームなんぞいらん。３連続役満などで俺を困らせろ!!

（静岡県　ジャンピュ）

●貴様は負けるのが好きか!?　珍しい奴である。最近の麻雀ゲームは強力かつ臨場感タプシであるが、昔のような見え見えのインチキはせぬな。なにやら悲しい気もする。

●戦車に乗り込んで敵の戦車を倒す戦車ゲームをやった。線のやつ。感動した。（神奈川県　のりピュ）

●幸運である。おそらくそれはベクタースキャンの名作『バトルゾーン』である。所在地を知らせよ。

ゲーム帝国



帝国のゲーセン〝ゲームスポットいかれポンチ〟の店主が辞表を出した。かわりに鉄人をゲーセン店主と任命した。めでたし。

悪魔の安楽椅子



■「ラリーX」はとてもよいのでPCエンジン化希望。

（埼玉県　西島ジャンジャン）

●俺に言ったって困るんだよね。悪魔なんだからさ。でも、「ラリーX」とかあのへんの時代のゲームってけっこうイカシてんだよな。CD-ROMの時代なんだから、あのへんのゲームまとめて復刻させてほしいよな。

■アスキーパッドでブン殴ってやりたいけれど、たぶん停学になるので、あの野郎命拾いしてやがるぜ。いつか痛い目に合うと思うが、そんときは俺だってやることやろうと思う。　（東京都　ダイナマイトルーク）

●お、おい、お前なんか熱くなっちゃってるねえ。ちょいと落ちつけよ。少年犯罪だきゃあダメだぞ。悲しいコトだよ、暴力なんか。考え直せよ。な。おい。

■ミミズにおしっこかけるとハレるらしい。僕の場合はじょばじょばかけたい気分です。じょばじょばって。

（群馬県　いったい平均は何センチなのか）

●ミミズでハレるんだったら、もう大変だよ。デカいの、みんな。だからあれは迷信だ。殺生するなの意味。

女神の四の字固め



■氷をかんだときのミシミシが好きです。やみつきです。[illegible]　（石川県　さむい）

●え〜っ、ヤじゃない？　気持ちわるいわよ。あれ。

■曲るストローを曲げたときの「クココココ」という音が好きだ。　（茨城県　サンソン）

●それはちょっとだけ好きよ。でもすぐ飽きるわね。

■輸入盤のレコードのビニールを取ったときの臭いはアメリカの臭いがして夢心地ではありませんか？　僕なんかあれをかぐとアメリカ人気分になって靴のまま部屋で踊っちゃいます。（大阪府　いわしたろかこら）

●あれってなんだか安物の芳香剤っぽくてイヤだわ。

■首を強く横に倒したときにゴギゴギって鳴ると心底爽快になってたまらん。　（東京都　おバキュら）

●なによ、ひさしく工口いはがきが来ないと思ってたら変人からのはがきが山盛りじゃないのさ。ゲンナリ。

■長くて硬くて太いほうが好きですか？

（新潟県　デウィット商会）

●出たわねエロガキ!!　でもちょっとホッとしたわ。

アルゴ情報局

今週のメニュー ●シャイニング・フォース●ゲート・オブ・サンダー●バッキーオヘア●パロディウスだ！

うーん、とりあげるのが人気のあるゲームであればあるほど教えがいがあるってもんだ。今回も先週にひき続き『シャイニング・フォース』の攻略がメイン。期待してくれ！

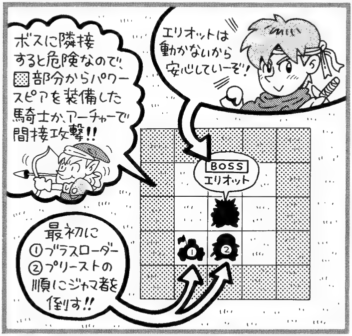
メガドライブ シャイニング・フォース

Q エリオット将軍が強くて、強くて。ボクのキャラクターだと、みんな一撃で死んでしまいます。何かうまい戦いかたはないものでしょうか？　東京都　北原謙二

A ここだけの話だけど、エリオット将軍は１歩も移動しないのだ。ということは、遠距離から攻撃できるスピアや弓なら、相手の攻撃を受けることなく倒すことができる。

Q 第４章で小パニック！ 考えるのがメンドーだからはがきを出しました。何をすればいいのかわかんないから、答をズバリ！ 教えてください!!　東京都　星野雄作

A なんというものぐさな人だ。まぁ、今回は大目に見て、第４章のイベントを大まかに教えてあげよう。第５章のフローチャートはオマケだ。参考にしてくれ。



第4章 バルバザークの大要塞

●砂漠の移動キャンプ・パオ〜その1〜●

主人公たちの１隊がキャンプにたどり着くと、ルーンファウスト軍の将エリオットが待っていて、彼と会見することになる。そのあと、キャンプの族長コロンと会見すれば、メインイベントは終了。コーキチとバンガードを仲間にして、パオ大平原の戦いへと出陣しよう。

↓

●砂漠の移動キャンプ・パオ〜その2〜●

偉大なる戦士、エリオットを倒したあと、主人公たちはふたたびパオのキャンプを訪れる。ここでは、エリオットを慕っていた人々からの情報収集と、アーネスト、ウランバートルの要塞についての情報を入手することが、メインのイベントとなっているのだ。

↓

●ウランバートル要塞内でバルバザーク探索●

ウランバートル要塞戦に勝利すると、要塞内部へ入ることができる。ここでアーネストを見つけ出すと、港へ入れるようになり、ウランバートル港戦へと突入する。この戦いでバルバザークの部隊をかい滅させれば、船に乗れるようになり、東の大陸へ向かうことになる。

第5章 隠された神殿への入り口

●ウランバートルからの出港●

船に乗って東の大陸へ向かう途中、突然モンスターに襲われ、そのまま戦闘へ突入。こいつに勝つことができたとしても、船が大破してしまう。しかし、そこへ人魚のシェルが登場して、大破した船を修理できるワーラルの町へと案内してくれる。心配無用なのだ。

↓

●ワーラルの町〜その1〜●

船を修理するために、主人公たちはワーラルの町に到着。ここでは船であちこち移動することができるのだ。そして、フライパンリーフの入り口にいる人魚に話かけると、突然船が動き出して、流れに飲み込まれてしまう。着いた先には、海底洞窟へ通じるワープ扉があるぞ。

↓

●海底洞窟内の探索●

海底洞窟へ潜入した主人公たちは、洞窟の入り口でスケルトンを発見する。そのあとを追っていくと、海底洞窟での戦闘イベントだ。戦闘が終了すると、マスターメイジの手で、光の道が再び封印されてしまう。そのあと主人公たちは、自動的に地上へ戻されるのだ。

↓

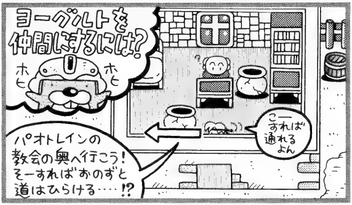
●ワーラルの町〜その2〜●

地上に出たあとワーラルの町に戻り、国王に会いに行くと、船の修理が終わっている。その船に乗り、ふたたび航海に出ると、またもや船上でモンスターとの戦いだ。この戦闘に勝利すると、船が操舵不能になり、漂流したままで第５章が終了してしまうのだ。

Miniアルゴリズム 戦闘中に敵を倒して、非売品の貴重なアイテムを手に入れたら、リターンの魔法を使って一度戦闘から抜ける。そして、もう一度同じ敵を倒せば、また同じアイテムが手に入るぞ。これをくり返せば、キャラクターの装備を充実させることができるのだ。

Q 友だちがヨーグルトを仲間にした。でも、仲間にする方法を聞いても教えてくれません。ボクも仲間にした～い!!　東京都　プリン

A う～ん。これはまだズバリと教えることができないのだ。しかし、それじゃあまりにもかわいそうだから、とりあえずヒントだけでも教えてあげよう。ヨーグルトを仲間にできるのは第4章。場所はどこかの教会とまでしかいえない。その教会へ行き、右のイラストをヒントにいろいろ動いてみると、ヨーグルトを仲間にできるのだ。ただし、教会内で直接ヨーグルトと会えるわけではないぞ。ただ、姿だけを見ることができれば、もう仲間になったことになっているのだ。姿を見たら本陣で確認してみよう。



Q 友だちとボクは、ちょうどおなじ章をプレーしています。でもボクのほうが仲間の数が少ないんです。これはいったいどうしてなのでしょうか？　栃木県　北原政彦

A 仲間にできるキャラクターのなかには、ある特別なイベントをクリアーしてからでしか仲間になってくれないやつがいる。その場合、仲間になってくれるキャラクターを見つけ、話しかけて仲間とするんだけど、もしそれよりまえに話を進めてしまうと、もう仲間にはなってくれなくなってしまう。町や村に入ったら、すみからすみまで歩き回るようにしたい。よく確認しないと、仲間が少ないままで旅を続けなくてはならなくなるぞ。

Q いま第4章をプレー中なんだけど、ここまでに仲間にできるキャラクターは、全部で何人くらいいるのでしょう？　それがわからないとどうも不安。東京都　片桐貴士

A 第4章クリアーまでに仲間にできるキャラクターは、全部で22人だ。どういったキャラクターが仲間になるのかは、右側に詳しいデータを載せておいたので、そちらを参考にチェックしてくれ。ただし、お遊びキャラのヨーグルトと、仲間にするのに特定の条件が必要なドミンゴのデータだけは、まだまだナイショなのだ。ちなみに、ゲームクリアーまでに仲間になってくれるキャラクターは29人もいる。がんばって見つけてね。



名前	ラグ		
職業	戦士	移動力	6
LV	1	攻撃力	9
HP	9	防御力	7
MP	0	敏しょう性	4

名前	アーサー		
職業	騎士	移動力	7
LV	1	攻撃力	5
HP	8	防御力	6
MP	0	敏しょう性	6

名前	ケン		
職業	騎士	移動力	7
LV	1	攻撃力	7
HP	8	防御力	6
MP	0	敏しょう性	5

名前	バルバロイ		
職業	鳥人	移動力	7
LV	1	攻撃力	6
HP	10	防御力	7
MP	0	敏しょう性	7

名前	タオ		
職業	魔道士	移動力	5
LV	1	攻撃力	4
HP	10	防御力	4
MP	6	敏しょう性	6

名前	アモン		
職業	鳥人	移動力	7
LV	1	攻撃力	5
HP	12	防御力	6
MP	0	敏しょう性	7

名前	ハンス		
職業	アーチャー	移動力	5
LV	1	攻撃力	6
HP	12	防御力	5
MP	0	敏しょう性	6

名前	ディアーネ		
職業	アーチャー	移動力	5
LV	1	攻撃力	6
HP	10	防御力	4
MP	0	敏しょう性	6

名前	ロウ		
職業	僧侶	移動力	5
LV	1	攻撃力	6
HP	11	防御力	5
MP	10	敏しょう性	5

名前	ザッパ		
職業	ワーウルフ	移動力	7
LV	1	攻撃力	14
HP	9	防御力	7
MP	0	敏しょう性	7

名前	ゴング		
職業	モンク	移動力	5
LV	1	攻撃力	11
HP	11	防御力	4
MP	8	敏しょう性	6

名前	ペイル		
職業	騎士	移動力	7
LV	1	攻撃力	6
HP	10	防御力	7
MP	0	敏しょう性	7

名前	メイ		
職業	騎士	移動力	7
LV	1	攻撃力	5
HP	11	防御力	5
MP	0	敏しょう性	7

名前	コーキチ		
職業	ウイングナイト	移動力	6
LV	1	攻撃力	7
HP	10	防御力	5
MP	0	敏しょう性	6

名前	ゴート		
職業	戦士	移動力	6
LV	1	攻撃力	8
HP	12	防御力	7
MP	0	敏しょう性	4

名前	バンガード		
職業	騎士	移動力	7
LV	1	攻撃力	7
HP	10	防御力	6
MP	0	敏しょう性	6

名前	チップ		
職業	僧侶	移動力	5
LV	1	攻撃力	6
HP	10	防御力	5
MP	7	敏しょう性	4

名前	ガンツ		
職業	スチームナイト	移動力	4
LV	1	攻撃力	10
HP	9	防御力	11
MP	0	敏しょう性	4

名前	アンリ		
職業	魔道士	移動力	5
LV	1	攻撃力	4
HP	8	防御力	3
MP	6	敏しょう性	7

名前	アーネスト		
職業	騎士	移動力	7
LV	1	攻撃力	7
HP	10	防御力	7
MP	0	敏しょう性	7

Miniアルゴリズム　ゲーム序盤、ヒットポイントが低いうちは、僧侶と魔道士に回復系のアイテムをフルに持たせておく。僧侶のヒールの呪文を使い果たしたときに備えるのだ。彼らに武器を持たせても、役に立ってくれないからね。ほかのキャラを回復させるのに専念させよう。

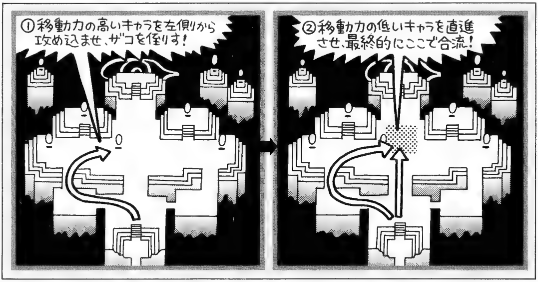
Q クロームスピアを買ったのに、誰も装備できないのはなぜ？　せっかく高いお金を出したのに、あー頭にくるぜ、まったくもう!!　どうにかしてっ！　菊池のび太

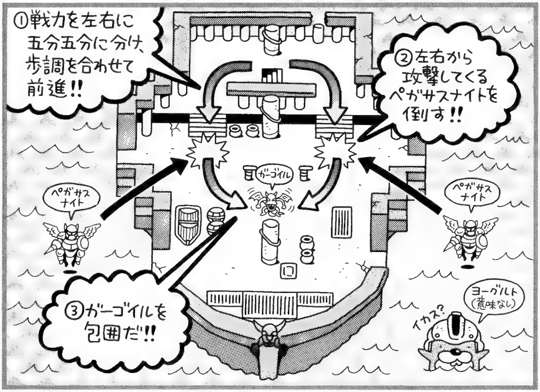
A 装備できない武器など売っているわけがない。どうして装備できないのかは、ちょっと考えればわかるハズ。そう、そういった価格が高く強力な武器は、転職しなきゃ装備できないのだ。だから、もしキミのキャラクターのなかでレベル10に達している騎士がいるなら、試しにひとりだけ転職させてみよう。すると職業がパラディンとなり、クロームスピアが装備できるようになるぞ。ほかにもそういった、転職後でないと装備できない武器がたくさんある。とくに、ゲーム後半になればなるほど増えてくるので、早めに転職させてしまうのがいいぞ。



Q 第5章の海底洞窟での戦闘で、どうしても勝つことができません。手速くサクッと勝つ戦いかたがあれば、ぜひとも教えてほしいのですが？　宮崎県　松永雄二

A 部隊を移動力の高いもの、移動力の低いもののふた手に分ける。あとはイラストのように、このふたつの部隊を進ませれば、被害も少なく、有利に戦闘を展開できるぞ。最終的には中央で合流させるのだ。あとはボスを叩くだけだ。





Q ワーラル海域での2回めの戦闘が、なかなかクリアーできずに困っています。どんな戦いかたをすれば、敵を全滅させることができますか？　ひとつビシッとした戦法を教えて。　東京都　広瀬　仁

A ここの敵はそれほど強くないハズ。それでも勝てないなら、キミのキャラのレベルが低すぎるのかも。もし、主人公のレベルが10以上なのに勝てないというのであれば、やはり戦いかたがまずいということだ。左のイラストを参考に戦闘を進めれば、わりと簡単に戦闘を終了させることができる。ただし、このときに注意してほしいのが、部隊の分けかただ。戦力が同等になるように、きっちりふたつに分けないと、戦いが辛くなるのだ。

Miniアルゴリズム　普通の方法では手に入らない隠れアイテムが、このゲームにはいくつかあるぞ。その隠れアイテムは、戦闘中のフィールドマップで手に入る場合があるのだ。余裕のある人は、フィールドマップをいろいろ歩きまわってみるといいだろう。

PCエンジン ゲート・オブ・サンダー

Q **いつもステージ4のボスにやられてしまい、先の面を見れません。ここはひとつ、アルゴマンにお願い！　簡単な倒しかたを伝授してちょうだいね。　佐賀県　とし子**

A 女のコにヨワいアルゴマンがお教えしましょ。まず、使用する武器はレーザーかナパーム。このふたつは攻撃力が高く、ほかのボスとの戦いにも有効な武器だぞ。ボスの弾をかわすには自機を画面左端で上下に移動させればオーケー。弾を避けながら、弱点の頭部に集中砲火を浴びせてやろう。絶対に画面中央部には長居しないように。巨大なバルカン砲のエジキになるぞ。ある程度ダメージを与えると、今度は上半身を飛ばして攻撃してくるのだ。こうなったら頭部を攻撃しても意味ない。ボスが分離しているスキに下半身にある、オレンジ色の部分を撃てば楽勝。



ファミコン バッキーオヘア

Q **ステージ5で、トードエアマーシャルに操られてる、元仲間だったウィリー。どうやったら元の状態にもどして、仲間に加えることができるの？　高知県　雅彦**

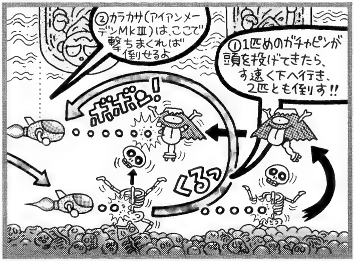
A ウィリーも先に助けたジェニーのように、ある程度ダメージを与えてあげればいいのだ。しかし、敵にまわったウィリーはなかなか手強く、苦しい戦いになることは必至。ここはまず、自分のキャラをバッキーからブリンキーに変える。Bボタンを押し続けて、パワーが最大になったらボタンを離そう。すると、ジェット噴射で上にいくことができる。つぎに上の部分の青いブロックを破壊して、足場を作っておこう。あとはそこからブリンキーかジェニーで、下にいるウィリーを攻撃すれば無キズで倒せるぞ。くれぐれも足場を作るまえに戦闘を始めちゃダメだよ。



PCエンジン パロディウスだ！

Q **ステージ7のボスの手前、スクロールが止まるところに出現する、アイアンメーデンMkⅢにやられてばっかり。こいつらをなんとかしてくれ!!　東京都　さぶちゃん**

A アイアンメーデンMkⅢが出現するまえに、まず地面から出てくるガチャピンを片づけて戦況を落ち着かせよう。下からドクロを投げてくるので、ほおっておくと非常に面倒なのだ。自機の選択はツインビーがオススメ。ロケットパンチは攻撃力が高いので戦闘がかなりラクになるぞ。さて、アイアンメーデンMkⅢは画面右上から反時計回りをしながら自機に近づいてくる。だから自機は画面中央より左側にいて、こやつらを迎え討つのだ。このとき、少しでも攻撃の手を休めると押し潰されちゃう。もし危険を感じても、ゆっくり後退しながら攻撃すれば大丈夫。

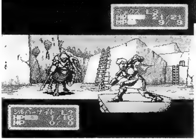


質問はがき大募集!!
頭を使わないゲームはもちろんのこと、パズルなどの思考型ゲームも得意だったりするアルゴマンなのだ。ジャンルを問わず、どんどんはがきを送ってくれよな。

ゲームバトルロイヤル

今週のタイトル シャイニング・フォース

セガ



戦闘に戦略性を加えたシステム、個性豊かな数々のキャラクターたち、練り込まれたストーリーと、メガドライブにひさびさに登場した本格派RPGなのだ。

生き返るべきか 生き返らざるべきか

澄田十五世名人(以下澄田)　簡単すぎるんだよね。

堺K太(以下堺)　けっこう、みんなヌルゲーとか言ってますよね。でね、なんでヌルいかといえば、それはやはり『ファイアーエムブレム』と比べちゃうからでしょ。

澄田　俺もそうだな。最初に『ファイアーエムブレム』ありき、なんだよね。

堺　俺もそうです。『ファイアーエムブレム』をプレーしたことのある人はきっとボロクソに批判すると思うな。

澄田　今度『外伝』が出るでしょ。となると、同じ時期に似たようなシステムでありながら、難易度が対極にあるゲームが登場することになるんだよな。

堺　比べられるのもしょうがないですよね。

澄田　最初は知らなかったんだよ。死んでも生き返るって。でも、戦いが終わって町に戻ると教会がある。覗いてみると、金で死んだキャラを生き返らせてくれるっていうじゃない。

堺　レベル×10枚の金貨だけでね。でも、それをヌルいことだと思うなら、死んだヤツは絶対に生き返らせないことにすればいいじゃないですか。要はユーザーの心構えでゲームの難易度なんて、どうにでも変わると思いますよ。

澄田　そうはいってもさ、頼っちゃうもんだぜ。

堺　でしょ、実際救われるところがあるんです。『シャイニング・フォース』は『ファイアーエムブレム』をいい意味での反面教師としていると思います。キャラが一度死ぬと生き返らないのって、プレーヤーにしてみれば、その時点でやる気がなくなると思う。

澄田　まあ、プレーヤーにもいろいろいるからね。でもね、どちらかというとゲームのうまい、いわゆるマニア向けのゲームが多かったメガドライブで、あんなゲームが登場したのはちょっとおどろいたね。発売後の反応が気になるところだよな。

堺　前作というのは変かもしれないけど『シャイニング＆ザ・ダクネス』も難易度が低かったじゃないですか。その気になればふつかでクリアーできたはず。もしかしたらこの『シャイニング～』シリーズは意識して難易度を低くしているのかもしれない。

澄田　やはり、メガドラに新しいユーザー層を増やすためにかね。

堺　それもあるけど、誰もがエンディングまでいけるように、と。

澄田　クリアーするのも大事だけど、いまプレーしているんだ、という満足感も必要だと思うよ。なんにも考えないでドンドン進めるのはどうかと思う。死んでも、死ななくてもいいんだったら、その部分について何も考えなくなるでしょ。そういう風に雑にプレーされるのは制作者もイヤだと思うんだけどなあ。あれだよね、死んでも生き返るというのは RPG の悪しき慣習だよ。せっかくタクティカル RPG とか謳っているんだから、そこらへんでは新しい展開を見せてほしかったなあ。

無駄な時間はイヤなもの

澄田　あと戦闘で反撃が無いのが困るなあ。

堺　死ぬ死なないときたら、次はやはりソレですよね。

澄田　あれはかなりゲームのテンポを遅くしていると思うよ。そのマップで確実に勝てるという戦力を持っていても、かなりの時間がかかるんだよなあ。いままでのゲームと別のモノを目指すのもいいと思うけどね。

堺　そうですよね。

澄田　反撃のなにがおもしろいかってさ、次々と襲ってくる敵キャラを返り討ちにできるところが爽快なんだよ。

堺　逆に、もしかしたら敵の反撃で死ぬかもしれないという、いい意味での危機感もあってやる気が出てくるじゃないですか。

澄田　でも『シャイニング・フォース』の場合は、そのマップのボスを味方のキャラで囲んで、いっきに倒すことができるんだよね。あれも難易度の低下にひと役買っていると思う。

堺　あと、敵キャラの思考ルーチンが少しお馬鹿さんですね。思考時間が短いのはいいんですけど、こっちの瀕死のキャラとかを狙ってこないんですよ。敵としてのズ

高原の牧場ヨーグルトが好き

澄田十五世名人

馬ヅラが嫌いだ！　ケンタウロスが嫌いだ！　メイが嫌いだ！　このぐらいヌルいゲームだったら、クリアーするだけじゃつまらない。そんなわけで、騎士がひとりもいないパーティーで遊んでいます。鳥もヤダけどザッパは許す！

中山じゃない美穂が好き
堺K太

ケンタウロスの姿を見ていると、このかたたちは発情したら、どうイタすのかなあと思ってしまう。それでもって、やっぱり騎上位とかいう言葉がケンタウロスの世界にもあるのかなあ、とも疑問に思う最近の日々なのだ。

ルさがない。

澄田 あれはワザとやっているんじゃないの？

堺 かと思うと、いきなり変則的な動きをしたりもする。予想外の。賢いのか馬鹿なのかイマイチわからないなあ。

澄田 思考時間が短いのはいいけれど、これで戦闘に反撃があったら、もっとスピーディーになったのにね。

やりこまないと気がつかないが

堺 俺の場合はあのゲームでなにがおもしろいって、レベル上げですか、やはり。

澄田 やってた、やってた。もしかしたら、レベルを上げすぎて、敵が強いって感じなくなってしまったんじゃない？

堺 そうなんですよ。強いってウワサの6章の●●●も、最後の△△△もたいして苦労せずに倒せちゃったんですよ。ストーリーなんてのは二次的なものですね。

澄田 なんか『ウィザードリィ』みたいだね。

堺 というか、レベルアップのシステムがよくできているんですよ。たとえば、序盤で能力値の上昇度が急激なヤツもいれば、序盤はヘボいんだけど、しばらく我慢して使っているとメキメキ成長するヤツもいる。そのためクラスチェンジのベストなタイミングも各キャラによって違ってくるんです。細かく言わせてもらえば。

澄田 そんなのがあったわけ？ぜんぜん気がつかなかったよ。でも、そういうのってわかるとつまんなくない？

堺 いや、それは違うでしょ。能力値を単なる数字と取らないで、そのキャラクターの個性だと思えばいいんですよ。たとえばアーサーっているでしょ？

澄田 ああ、あの洗濯している騎士ね。アイツぜんぜん弱いから戦闘に参加させていない。

堺 ところがね、アイツはそのうち魔法を覚えたりもするんですよ。能力値も後半になるにつれてグングンあがるし。いわゆる大器晩成型。最初はイライラしたけど、いまはウチの主力ですから。コツコツ育てたから愛着もひときわ高いですね。

イカす世界観にのめり込むべし

堺 ゲームの世界観も、いままでのゲームにないものがありますよね。最近流行っているスチームパンクっぽいというか……。

澄田 なにソレ？

堺 中世の人が考えた近未来世界とでもいいますか。でもテクノロジーの中心は蒸気機関だったりするんですよ。ちょっとアンバランスなところが魅力。

澄田 そういえば、やけにメカっぽい敵キャラとかいるもんね。場違いと思えるようなものも。味方でもアサルトナイトのライルとかウイングナイトの……

堺 コーキチでしょ。アイツの雰囲気いいですよね。それに人間以外の種族もたくさん出てくる。でも、わりと不自然じゃない。そのへんの世界観の設定などは、かなり練り込まれていると思う。

澄田 でも、俺は人間じゃないのは嫌だな。一番アタマにきたのは騎士のメイの最初の言葉。

堺 たしかにあれは生意気ですね。

澄田 馬のクセに何言ってるんだこのアマって思ったね。

堺 なんかヤバいなあ。

澄田 人間のキャラが仲間になったら、それまで使っていた非人間系はすぐに戦闘から外すぞ。

GAME BATTLE ROYAL

堺 そうですかあ？ いろんな種族がいたほうがおもしろいと思うけど。なんたって光の軍団シャイニング・フォースですから。

澄田 まあね。

アナタは12メガ分楽しんでますか？

堺 思ったんですけどね、このゲームが難易度的に低いのは認めるんですよ。でも、それが2度、3度と遊べるゲームだとしたら、ヌルゲーという言葉で片付けてしまうのはどうかと思うんです。たとえば1回目のプレーで使わなかったキャラでクリアーするとか、全キャラクターを極限までレベルアップさせてクリアーするとか。逆に難易度が低いというなら、ひとつのマップの最短時間クリアーを目指すのもいいかも。詰め将棋感覚ですね。あと、いま凝っているのは掘り出し物関係ですか。

澄田 なにソレ？

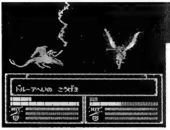
堺 めずらしい武器を武器屋とかに持っていくと、ひきとってくれるんですよ。そして、その武器は店のラインアップに加わると。

澄田『ウイザードリィ』のボルタック商店みたいなものだね。そんなのがあったのか、こりゃ知らなかったなあ。

堺 ゲームがやさしくてつまらん、とか言うまえに自分なりに別の遊びかたを見つけるとかしてほしいよね。高い金払って買うわけですからね。

澄田 12メガ分タップリ楽しむべきだな。

今回、話題にのぼったゲーム



ファイアーエムブレム
任天堂

⬅シミュレーションにRPG的要素をふんだんに取り入れた野心作。プレーヤーを突き放したような厳しいシステムに心酔する者は多い。

シャイニング&ザ・ダクネス
セガ

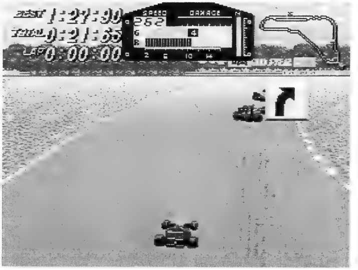


➡3DタイプのRPG。スムースにスクロールする洞窟、迫力ある戦闘などグラフィックは2重マル。しかし難易度がかなり低い。

Software Impression ソフトウェア インプレッション

エキゾースト・ヒート

SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップ カートリッジ
	セタ　発売中　8900円	8メガ



こんなカンジで いろいろでちゃうのか？

前回のインプレで感想のはがきをいっぱい頂きました。おもしろかった、というはがきばかりだったので、調子に乗ってネタは今回もＦ１モノです。Ｆ１の魅力はいろいろあるけれど、やっぱり一番魅力的なのはフォーミュラーカー同士の激しいバトル、つまりレースそのものだと僕は思うのです。ニューマシン開発がどうとか、ストーブリーグの移籍情報がどうとかは、やっぱりレースの副産物的なもので、どう考えてもメインには、なれないと思う。

そういうＦ１のよけいな部分から、ちょっと離れてグランプリを戦っているドライバーと言えばステファノ・モデナ。Ｆ１通のみんななら、とっくに知っていることだけど、彼は現在この宇宙で３番目ぐらいに速いドライバー。昨年はカナダの２位、モナコの予選２位など大活躍でした。彼の上にはセナとマンセルぐらいしかいないのに、なぜか勝てません。開幕戦では予選落ちだったけど、今年はランキング５位ぐらいを目指して頑張って欲しいものです。ヤマハも頑張れよ！

そんなモデナを応援するつもりで、この『エキゾースト・ヒート』をプレーしてみた。最初に感じたのは３Ｄスクロールが非常にスムースだということ。アクセルを踏みこむ(押す)と、景色がグイグイと高速で流れていく。これはなかなか気分がヨイ。実車からこっそりとサンプリングしたというエンジン音もイカス。

でも、ビジュアルに関してちょっと言いたいことがある。プレーした人はすぐに気づいたと思うが、この画面の感じはスーパーファミコン本体と同時に発売された、某レースゲームのソレと良く似ている。あのゲームが発売されたのは、もう１年以上もまえのこと。コンピューターゲーム業界で１年の時間があれば、けっこういろいろなものが変わっていく。はっきりいうと進歩しているはずだ。残念なことに、このゲームにはそういった進歩があまり感じられなかった。

でも、セッティング画面のビジュアルはけっこう凄い。これを見れば本物のＦ１の構造もだいたい理解できてしまうのではないか、というぐらいにリアルなのだ。カウルのモノコックへの被りかた、エンジンとギアボックスのつながりかた、などひと目で理解できる。このリアルさと正確さは、世界一精密といわれるタミヤのプラモデルといい勝負だろう。

肝心のレース本番だが、１レース３周だけなのですぐに終わってしまう。結果はピットインもバトルもなく、自然に優勝……。この原因は難易度にある。コースはレイアウトこそ本物に近いが、幅が広くて、実際のサーキットのようなアップダウンはまったくない。したがって、どのコースもたいした違いがない。おまけに、７台の敵車は草食動物よりもおとなしい。

簡単なのは大歓迎だけど、度が過ぎるとゲーム自体が単調なものになってしまう。ユーザーをやる気にさせる厳しさがあっても良かったと思うのは僕だけなのだろうか？『Ｆ１サーカス』シリーズや『Ｆ１トリプルバトル』などには、そういった厳しさがあったような気がする。今年もＦ１関係のゲームがたくさん発売されるらしいが、メーカーさんは、カラーリングのリアルさやドライバー名にこだわるよりも、モデナのようにレースそのものにこだわって欲しい。これはあたりまえのことなんだ。

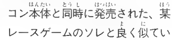
国領雄二郎(バルトリンが好き)

フォーミュラーカーの秘密

マニアの図版

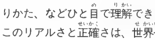
このゲームでフォーミュラーカーの仕組みを勉強しよう。右の写真を見れば、ただのＦ１ファンからマニアへと昇格だぜ！　でも、最近はいろいろな本が発売されているから、みんなもう、このくらい知ってるかも……。でも、パーツが自由に脱着するってのは、ゲームならではでしょ。このビジュアルは本当にすごいゾ。

ナウなメーター類



⬆最近はみんなデジタルメーター。でも実車には速度表示がない。

裸のモノコック

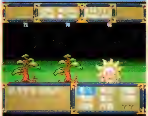


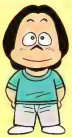
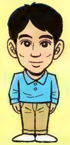
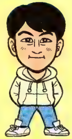
⬆カウルを外したマシン。モノコックの形状がよくわかるでしょ。

NEW GAMES CROSS REVIEW

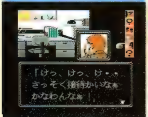
新作ゲームクロスレビュー

4月13〜4月19日

発売日	3月26日	3月28日	4月17日
作品	天外魔境II卍MARU  PCエンジンスーパーCD-ROM²専用 ハドソン 7800円	まじかる☆タルるートくん MAGIC ADVENTURE  スーパーファミコンバックアップカートリッジ バンダイ 8000円	ひらけ! ポンキッキ  ファミコンカートリッジ タカラ 4980円
	3年前に発売されたRPG『天外魔境』の続編。今回は卍丸が最大4人のパーティを組み、7本の巨大植物、暗黒ランを斬って、ジパングに平和を取り戻すため戦う。	同名の人気コミックがスーパーファミコンに登場する。落ちこぼれ魔法使いのタルるートを操作して、伊代奈ちゃんを救い出すのが目的のアクションゲーム。	ガチャピンとムックが活躍する人気幼児番組『ひらけ! ポンキッキ』のゲーム化。アクションゲームや迷路ゲーム、ジャンケン遊びなど、全部で5つのゲームが楽しめる。

評論家		3月26日	3月28日	4月17日
東府屋ファミ坊 	『メタルマックス』の宮岡さん家の猫は、食卓に上がってこないんだよね。じつに行儀がいいのだ。大人の猫だからかもしれないけど、しつけができてるんだろうなあ。そこにいくと、家のは食卓だろうがキッチンだろうが飛び跳ねてるからね。今からじゃ無理だよなあ。	日本製ゲームのおいしいところをほとんど採用。とくにアニメ挿入の方法論はすごい。ゲーム展開を邪魔するといった否定意見もあるけど、ぼくは好きだな。川でも地上のモンスターがでるとか、謎が意地悪とかそれなりの不満はあるけど、全体的には秀逸。ちょっと長すぎるけどね。	最近、サブゲームに力を入れるゲームが増えてきたね。コアユーザーにしてみればサブゲームより本編が充実していたほうがいいわけだけど、小学生低学年のユーザーならこっちのほうが得したと思うのかな。ただ、どのゲームも似たようなサブゲームを使ってて、個性がないよね。	完全な幼児向け。小学校低学年までかな。いわゆるサブゲームだけを集めて、ひとつのゲームにしてしまった感じだ。考えられる単純サブゲームがすべて入ってるので、ひとつが気に入れば全部気に入る。軽い頭の体操的ゲームもあるし、用途さえはっきりしてれば使えるゲームだ。
アルツ鈴木 	休みに新装開店のパチンコ屋に行った。並んだかいあって、座ったとたんに3連チャン。これはいいぞー、と思ったらまたまた大当たり！ その後も調子は衰えず、結局計12回も大当たりした。やっぱ、新装開店はいいよね。ああ、いますぐにでも打ちに行きたいよぉ。	前作と比べて、格段に遊びやすくなった。操作性もいいし、ウインドーも見やすいし。それにしてもまだろっこし。いちいち村が広かったり、人がいっぱいいたり、あっちこっちふりまわされたり……。もっとサクサク進むRPGが好きだな。戦闘は意外に早く終わるんだけどね。	『スーパーマリオワールド』っぽいゲーム。コインの代わりにたこやきを集めるんだけど、このたこやきを使ってスロットマシンで遊べたりもするのだ。マップ上にいるキャラと話をするのが面倒だけど、操作性もいいし、とっても楽しい。原作のまんがは読んだことないんだけどね。	ゲームとしての評価をしていいものかどうか悩む。テレビの『ひらけ！ポンキッキ』を見ている世代がこれを遊んだら、それなりにおもしろいのかもしれないけど……。だって、同じ絵を探したり、じゃんけんしたりするだけだもんね。小学生高学年以上の人には、とても楽しめない。
イザベラ永野 	オーホホホホ！ 唐突だけど今週からレビュアーになったイザベラよ。「ヌル女王のくせに偉そうに評論家やるんじゃねえ」というご意見もおありでしょうが、高飛車な態度は一生なおらなくてよ。「ふざけんなこのアマ」など、みんなの励ましのお便り待ってるわ。ホホホ。	壮大という形容詞がぴったりの、RPG。『天外』シリーズは、演出やイベントの盛り上げかたが本当にうまいと思う。製作者のゲームへの思い入れがヒシヒシ伝わってくるわね。クリアーまで時間がかかるので短気な人には向かないけど、アクセスタイムは前作よりずっと短縮されてる。	キャラクターから想像するに、わりと子供ちゃん向けのゲームと見たわ。このあたくしでさえ、すいすいと先に進めてゴキゲンなの。メインになってるのは、フツーの横スクロールアクションだけど、サブゲームをうまく取り入れて、プレーヤーを飽きさせない工夫がされてるのよね。	ゲームじゃなくて、幼児教育用ソフトよね。ターゲットが違うので私たちが、安易に評価しちゃうのはよくないんだけど、それにしても、アイデアが乏しい感じ。この手のソフトはファミコンでは無理があると思うので、CD-Iなど、イタラクティブ系のハードへの進出を望みます。
ローリング内沢 	ふぃーっチ。内沢とかいうカブキ者っス。オーイ、山田見てるかー。と軽いジャブを繰り出せば、ティーンのハートもクギ付けっスよ。全国の山田クン、これでアンタも一躍有名人。という長いマエフリはさて置き、今回からクロスレビュアーになったのでヨロシク。	仕事を忘れて20時間以上もブッとおしで遊んでしまったっスよ。さすがスーパーCD-ROM²と思わせるような凝ったグラフィックとサウンド。しかも、各イベントの演出が凝っている。各所にユーザーフレンドリーな姿勢が見られ好感が持てる。PCエンジンひさびさのヒットっスね。	『マリオ』タイプのアクションゲームですな。スロットマシンやトランプを使ったサブゲームもあり、けっこうオモロイっス。原作の『タルるート』を熟知ってれば、なおヨイっス。熟知っていなくてもヨイ。攻撃アイテムのバリエーションがもうすこしあってもよかったかな？	ポンキッキ教育委員会の協力を得て作られた、幼児用のプレスクールソフト。つまり、お勉強の教材ですな。対象年齢が3～4歳くらいということなので、ボクらのようなバリバリのゲーマーがプレーしても全然楽しめない。教材として幼児がいるご家庭にはどうぞ。親子で遊ぼう。

4月17日
舛添要一 朝までファミコン



ファミコンカートリッジ
ココナッツジャパン　7980円

会社内で大プロジェクトを推進するというアドベンチャーゲーム。『朝まで生テレビ』などでおなじみの国際政治学者、舛添要一がアドバイザーとして協力してくれる。

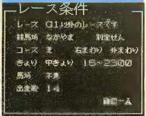
漢字表示だし、登場人物の顔もそれなりに味がある。ファミコンなのにがんばってるよね。接待、接待のストーリーはしっかりしてるけど、展開は遅い。不親切なコマンド関係が原因かな。30字しか表示できないメッセージも不満。漢字を採ったための二律背反ってやつ。つらいよね。

ビジネスマン気分でプロジェクトを進行させたり、関係会社のお偉いさんを高級料亭で接待したり……。普通では体験できないようなことができちゃうところがうれしい。ま、ゲームシステム自体が、ありきたりなアドベンチャー形式だってのがちょっとひっかかるんだけど……。

ビジネスマンもけっこう大変なのねえ。こんなヒヒジジィのこと接待して、ご機嫌をとるくらいなら、徹夜で原稿を書いてるほうがまだマシじゃないでしょーか？　って気持ちになるゲーム。ストーリーもハマルし、おまけのクイズのなかなか楽しいんだけど、操作性にやや難アリ。

マンガ『課長島耕作』を思い出させる内容のアドベンチャーゲームっスよ。名刺交換、料亭での接待、インサイダー取引など、ビジネスに関するイベントがギッシリ。話は詰まることもなくサクサク進むのでテンポはよい。が、内容が内容だけにお子様にはわかりずらいっスね。

4月17日
DX馬券王Z



アスミック　5900円

競馬新聞の出走表や馬場状態、騎手のデータなどを入力して、勝ち馬を予想する、競馬予想ソフト。最近話題の、馬番連勝式にも対応している。

入力データは細かいし、操作性もいい。競馬場に行ってリアルタイムに入力することもできる。予想も当たるときは当たる。ただ、予想システムは従来のソフトと大差ない。結局、最重要ポイントは競馬新聞記者の評価なわけで、自分で思考する手間を省いただけ。革新的な攻略はムリ。

高配当で話題(?)の馬番連勝にも対応した予想がたてられるので、ありがたい。当たるかどうかはべつにしてね。レースのデータを入力するのがけっこう面倒だけど、それで儲かるんだったらそれにこしたことはない。儲かるんだったらね(しつこい)。夢を買うつもりなら……。

いろいろなデータを書き込んだ古い競馬新聞を、後生大事に保管しているおとっつあんがけっこういるんだよね。そういうおやじ必携のソフトかも。しかし、入力するデータがたくさんあって、けっこう面倒くさい。マメな人向けのソフトだと思うな。父の日のプレゼントにどうかな。

前作の『馬券王』より入力するデータの要素が増えたっス。やっぱりデータを入力するときって、競馬新聞を見ながら入力するのかな？、だったら競馬新聞だけ見たほうが早い。競馬新聞を信じるか、『馬券王Z』を信じるかはキミしだい。とにかく競馬をやらないひとは買う必要ナシ。

Best Picks of The Week

なん～か最近、発売されるソフトが少なくてふちぎ!?と思ったら、ほらほら、例のアレの発売が近いからじゃない？　そんなワケで少なくて悪いけどオススメだ。

あまりにも長すぎて、もしかしたら途中で断念する人が続出するかもしれないけど、『天外』は要チェックだね。ただ、そのためにスーパーシステムカードを購入するかどうかは別問題。両方買うと、17600円だからなあ。

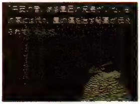
まわりの人に言わせると、ボクには運がないからパチンコはやめたほうがいいそうだ。うーん、でもやっぱり好きだし……。というわけで今回のおすすめは『タルるートくん』だ。遊びやすさが最大の魅力だぞ。

やはり今週は『卍MARU』しかないでしょう。せっかちクンにはお薦めできないけど、とっときのお酒をチビチビ味わうように、プレーしてほしいゲームよ。東洋っぽさにかけるけど、久石譲の曲もかなりよいぞ。

『天外魔境』はグー。平均クリアー時間が100時間以上という大作だけに、長く遊べるんじゃないかな？　内容もヨイ。あとアクションってるひとには『タルるート』をオススメ。こちらも長く遊べるる～。

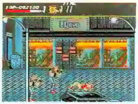
読者クロスレビュー

弟切草
チュンソフト　8800円[込]



サンプリング音声が恐ろしい雰囲気を醸し出している。いつも間にかその場にいるような気にさえなる。何度も遊べていいが、似かよったストーリーになってしまうのも事実。
岐阜県　市村朋大

ベアナックル
セガ　6000円



単に殴って、殴って殴り続ける作業が、こんなにおもしろいとは思わなかった。単純だけど、粋なゲームだよね。ナイフ以外の武器が、イマイチ使えないのがちょっと残念。
岡山県　鷹取敏弘

高橋名人の大冒険島
ハドソン　8500円



『I』や『II』にあったBダッシュがなくなったのが残念。全体のバランスはいいけど、すぐ止まれないところや、落ちる石オノ(ファイヤー)が気になるなあ。CMがよかった。
愛知県　北尾健二

魂斗羅スピリッツ
コナミ　8500円



スーパーファミコンの性能を活かした、ド派手な演出の数々には感動しました。難度は高めですが、レベルとプレーヤー数を変更できるので安心。ファンなら絶対買いの1本。
大阪府　中山真作

ターボアウトラン
セガ　6000円



なぜ名作『アウトラン』のように8メガで発売しなかったんだろう？　無理やり4メガにしたような感じで、背景のグラフィックなどがちょっとショボイ。スピード感はグッド。
東京都　腰越伸司

読者のみなさんのレビューを大募集しているぞ。ゲームをプレーした感想を100字前後にまとめて、はがきに書いて送ってくれ！　このとき、ゲームのタイトルと機種名、点数を忘れずに。採用者には、もれなく1000ガバス進呈だ!!

あて先　**読者クロスレビュー係まで**

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。

THE SELECTION

Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fail your expectation.

■スーパーファミスタ
■スーパーファミコン
■ナムコ
■発売中　7900円
■カートリッジ
■8メガ

バットの長さを変えられたり、8方向のファインプレーができたりと新機能満載の『スーパーファミスタ』。もう続編が気になってる人もいるんじゃないかな。

文：ノートル加藤

期待の新作
ザ・セレクション

"期待の新作 ザ・セレクション"は、"WEEKLY TOP 30期待の新作"のデータに基づいて、編集部が独自に選んだ注目ソフトを紹介するコーナーです。

『スーパーファミスタ'93』がいまから楽しみだね



最終回

ナムコ開発に一問一答

今回は、『スーパーファミスタ』に関する一問一答をお届けしよう。答えはすべて、ナムコの開発スタッフのお言葉。行間から打球音が聞こえるほど、心して読め!!

問『スーパーファミスタ』の開発に当たって注意した点は？

答『ファミスタ』のよい点を壊さないように、スーパーファミコンの機能を最大限活かせるように、そして、新しい『ファミスタ』の味を出せるように、ということです。

問　ボツになった機能やモードはあるのか？

答　スーパーファミコンの回転面を使って視点を自由に変えられる、という企画がありましたが、すぐ不可能とわかりガックリ。テンポのよさが『ファミスタ』のよさなので、拡大、縮小など、プレーを中断させるたぐいのものは意識して使わないようにしました。

問『'92』、『スーパーファミスタ』で、投手のスタミナのシステムが大きく変わったのはなぜなのか？

答　先発投手が完投できるようにしたかったからです。

問『スーパーファミスタ』はシリーズ化されて毎年発売されるようになる？

答　ユーザーのみなさんにご希望を多数頂ければ、毎月でも作ります(たとえば『スーパーファミスタ'92年5月版』とか)。『ファミスタ』シリーズは絶えず進化しています。みなさんのご理解とご支持があれば、ぜひ続編を作りたいですね。

問『スーパーファミスタ』のさまざまな新機能が『ファミスタ』シリーズに取り入れられる可能性は？

答　つぎの『ファミスタ』の予定もまだ立っているわけではないのですが、作るとすれば、さまざまな改良を加えた仕様を盛り込んでいくつもりです。

問『スーパーファミスタ』では、外野手の返球がすぐ地面にバウンドするのはどうして？

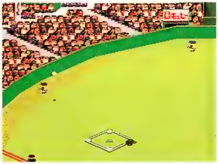
答　外野手のワンバウンドの球は、ノーバウンドの球より送球スピードが速くなるため、ゲームのトータルバランスを考えると、ワンバウンドのほうがちょうどよいスピードになるからです。

問『ファミスタ』シリーズのゲームデザイナーの好きなチーム、投打のバランスは？　また、何年度版が好き？

答　チームはもちろんナムコスターズ。試合は、5対3くらいで勝負がつく、いわゆる締まった試合が理想では？　投高打低といわれた『'87』がいいですね。

問　打者によってミートポイントやバットの長さに違いがあるか？　また、数字以上に打ったり、打たなかったりということはあるか？

答　意図的にそのように作っているわけではありません。そういった微妙な感覚をおぼえるとしたら、それが『ファミスタ』の奥の深さの証しだといえるのでは。



➡ろっこう球場のラッキーゾーンを取り払った跡。こういう演出がにくいよね。

スーパーファミスタ insidework ⑤続編はどうなる

『'92』、『スーパーファミスタ』では、投手のスタミナが打席ごとに減るようになり、球種はスタミナの減りかたには関係がなくなった。この、投手のスタミナのシステムの変更は、いままでの『ファミスタ』シリーズのなかでも一番大きな改革だと思う。速球を使わないでスタミナを温存するとか、ファールを打って粘るといった、従来の戦法を無効にし、試合での作戦を根底から覆すものだからだ。

私はこのシステムが好きではない。速球をなるべく使わず、きわどいコースの初球を打たせて取る、という喜びが、もう骨の髄までしみ込んでいるのだ。投手が打席に入ったとき、たとえアウトになっても球数を多く投げさせたという満足感を失うことは辛い。

また、味方の得点によってスタミナが回復するというのも、勝っている側がより有利になるという点で、あまり好きになれない。

ただ、今回のこのシステムでは、投手側からすると、速球をどんどん投げ込めるということになるわけだ。打球はかなり飛ぶ感じなので、バランスとしてはちょうどいいのかもしれない。

『ファミスタ』は絶えず進化してきた。あっと驚くような仕掛けが、これからもまだまだ登場してくることだろう。しかし、打って、投げて、守るという基本は変わらない。その基本的な部分のおもしろさ、リアルさを持つからこそ、さまざまな試みもできるのだろう。

ドット文字のお勉強



⬅これは、勝利の"勝"っていう字なのだ



⬅これは、遊撃手の"遊"っていう字だぞ。

©㈱ナムコ

41時間25分経過。でもまだ半分も終わってないぞ。

THE SELECTION

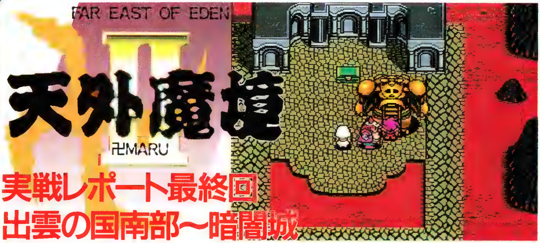
Since 1991

We, Famicom Tsushin, recommended this game as an excellent work which won't fall your expectation.

- ■天外魔境II 卍MARU
- ■PCエンジン
- ■ハドソン
- ■発売中　7800円
- ■スーパーCD・ROM²専用

発売から2週間たったので、もうエンディングまでたどりついた人もかなりいるだろうね。そんなわけで(?)、『天外魔境II』のセレクションも、残念ながら今週が最終回なのだ。

文　澄田美崎

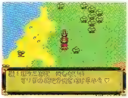


天外魔境 II 卍MARU

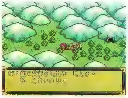
実戦レポート最終回 出雲の国南部～暗闇城

卍丸の剣法とカブキの秘芸、極楽の体術に絹の鬼道。奥義はいろいろあれど、なかなか使う機会がないよね。そんななかで、絹の鳥寄せはかなり使える奥義だ。鳥寄せは地味だが、ボスキャラと戦うときにはなかなか有効だぞ。

さて、絹の鬼道のなかに予言という奥義があるよね。これは、自分たちのパーティーが適正レベルに達しているかどうか教えてくれるという親切なもの。いままで使ったことのない人は、ぜひ一度使ってみてほしい。でも、「ごめんなさい。いまは何も見えないわ」と言われちゃうこともあるのだ。



⬅自信たっぷりの絹。これなら、どんどん進んでも大丈夫だ。



⬅これは最悪。かなり気をつけないと、敗走することになるぞ。

十二、出雲南

出雲の国は、北部と南部にわかれている。マントーを倒して馬鹿野城を通過すると、ほどなく松江村に着く。ところが松江村と島根半島との間には海が横たわっており、例によって、船がないので北部に行くことができないのだ。ところで、荒神谷古墳の石板の謎は解けなくてもなんとかなる。でも、解けないとやっぱり気になるよなあ。

ザコ　眠り猫

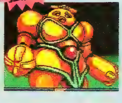


⬅荒神谷古墳にのみ登場する。弱いが、多くの経験値を持っている。

十三、石見

あの土偶ロボが敵としてうろうろしているイヤな国。三博士は、足下人形店から100体の土偶ロボを購入したらしいが、どう考えてもそれ以上いるぞ。こいつら、いったいどこからわいてくるんだ？　ところで、土偶ロボは、イヒカの巨人のように敵をふみつぶしてくれないのだ。でも、口から火を吐くので、絹も攻撃にまわれるんだけどね。

強敵　土偶ロボ



⬅1ターンでは倒せないので、強力な攻撃をくらってしまうのだ。

◇暗闇城

石見の国の人々の話によると、肉助にはなにか弱点があるらしい。その弱点は、津和野城の殿様が知っているという噂だったが、残念ながらはっきりと聞くことはできなかった。しかし、たとえ肉助の弱点がわかったとしても、問題は残っている。そう、その弱点をいかに利用するかなのだが、その方法がないのだ。暗闇城にたどりつくまでにそれらしいアイテムが手に入るのかと思えば、そうでもない。そうこうするうちに、肉助と戦うことになる。前作に出てきたオロチ丸がいれば、弱点をつけるのだが……。と考えていると、いきなり3人ともブタにされてしまうのだ。ピ～ンチ！　これからいったいどうなる？



地獄釜の肉助はかなりの強敵だ。弱点を徹底的につかないと、勝ち目はないだろう。すべての人(?)と話していれば、弱点はわかるはずだ。

卍丸50段			極楽50段			絹50段		
●名刀吠丸	攻撃力	307	●炎の鉄下駄	攻撃力	293	●純潔の鎖	攻撃力	0
●武者鎧	守備力	277	●大狸の焼物	守備力	265	●陽光の小袖	守備力	279
●夜の沓			●豚皮の大靴			●豚皮の靴		
●豚皮の帽子	す速さ	312	●双竜の兜	す速さ	254	●月の兜	す速さ	320

プレゼントコーナー　テレホンカード(9枚1組)を5名に

ハドソンからのプレゼント第2弾は、9枚1組のテレホンカードだ。これはたぶんプレミアがつくぞ。ほしい人は、官製はがきに住所、氏名、郵便番号、電話番号とクイズの答えを書いて、ファミ通編集部 天外IIテレカプレゼント 係に応募してくんろ。

Q.私はだれ?



⬆今回のクイズは簡単。このまんなかで笑っているヤツは誰かという問題だ。姓だけでなく、名前まできちんと書いてね。



⬆卍丸、カブキ、極楽はそれぞれ2種類。絹だけが3種類あるのだ。これはそのうちのひとつね。



ONE POINT

登場する選手たちの名前が、すべて実名。選手のデータは、'91年の成績を参考にしている。

ポケットのなかの球宴
超プロ野球'92

ゲームギア	スポーツ	カートリッジ
	セガ　4月24日発売　3500円	1メガ

ゲームギアの野球ゲームに本格派の1本が仲間入りする。その名も『超プロ野球'92』だ。

画面構成は2種類。ズームアップ画面とワイド画面があるぞ。ズームアップ画面では投手と打者の対決を表示し、ワイド画面では走塁と守備の操作をするのだ。プロ野球12球団すべてが登場し、選手たちは実名で登録されているのだ。試合を始めるときに、イニング数、チーム、グラウンドなどの選択ができるぞ。プレー中のビジュアルシーンを極力避けているので、スピーディーな試合展開が楽しめるぞ。

正統派野球ゲームだ!!

試合開始までに、モード、イニング数、チーム、グラウンド、ピッチャーの選択や、打順の入れ替えができる。モード選択には、ひとりで遊ぶ1プレーモードと、ふたりで対戦プレーをする2プレーモードがある。イニング数選択では、1ゲームのイニング数を、3、5、7、9回のなかから選ぶことができるのだ。

イニング数の選択



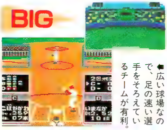
⬆遊ぶ時間にあわせてイニングが選択できるなんて、便利な機能だね。

選手が実名



⬆プロ野球で活躍している選手たちを、自由に操ることができるぞ。

BIG



⬅広い球場なので、足の速い選手をそろえているチームが有利。

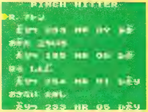
SMALL



⬅小さい球場なので、長距離打者がホームランを連発するぞ。

実名のパワー

タイトルに『プロ野球』とあることでもわかるとおり、このゲームはプロ野球12球団から、チーム名などの使用許諾を得ているのだ。選手名に実名を使用している野球ゲームは、ほかにもいくつかあるが、このゲームはさらに、みょう字だけでなく名前までもデータにしているのだ。



⬆へぇ～、"おさない"選手の名前は"たかし"っていうのか。

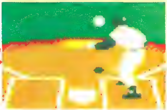
選手たちがキミの手のひらを駆けまわる

いけーっ

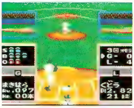
ピッチャーが投げる球で高低差があるのはフォークだけ。したがって、バッティングのときには左右のゆさぶりに気をつけよう。また、ボタン操作ひとつでバントができるので、意表をついた攻撃もできるぞ。フィールディングで注意しなければいけないのは外野の守備。外野手3人の守備位置をシッカリ覚えることが大切だぞ。

ヒッティング & バント





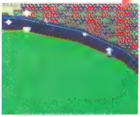
⬆ヒッティングとバントをおり混ぜた多彩な攻撃で相手チームを翻弄しよう。バントが上手にできるようになれば、ピッチャーの打席も価値あるものになるってもんだ。



⬅工藤と槙原の対決。工藤の勝ちかな、やっぱり？



➡打った、……けれども内野フライみたいなのだ。



⬅やったあ！　今度はまちがいなくホームランだ。



つぎの試合もがんばってね



ONE POINT

スーパーファミコン初のボクシングゲーム。熱い男の血が騒ぐ。これで燃えなきゃウソだ!!

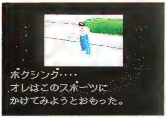
スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ソフエル　4月28日発売　8000円	4メガ

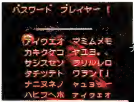
ボクシングにかける男たち
拳闘王ワールドチャンピオン

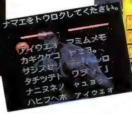
ふつうの高校生だった主人公が、ボクシングにかけてみることを決心し、チャンピオンを目指す。そんな硬派な設定のボクシングゲームの登場だ。操作方法はいたって簡単で、パンチの種類は相手との間合いで決定される。しかし、マイキャラを攻撃型と防御型とにきりかえることができるので、奥の深いプレーが可能だ。わずらわしいキー操作に悩むことなく、すぐにプレーに熱中できるのがうれしい。キャラクターの動きは滑らかでバリエーションに富んでいる。対戦プレーができるのもいいぞ。

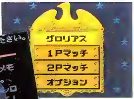
グロリアス"栄光"への道

一度ボクサーをこころざしたからには、やはり頂点を極めたい。そんなことを思いながら、主人公は周囲の期待とユカリさんの熱いまなざしを背にがんばるのだ。カッコイイ。自分の名前でプレーするとけっこう気分にひたれるぞ。





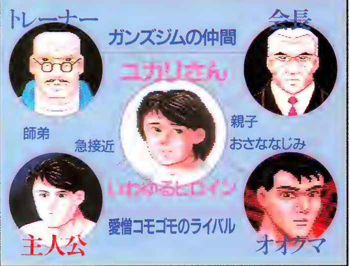




⬆➡パスワードでコンティニューが可能。初めから挑戦するときは、名前を登録しよう。

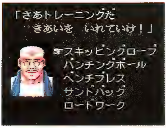
⬆シナリオモードのほかに、コンピューターと戦う1P、友だちと対戦する2Pモードがある。

主人公をめぐる相関関係



トレーニングでパワーアップ

試合に勝つごとに、トレーニングでパワーアップすることができる。パンチ力をつけたいならサンドバック、スタミナをつけたいならロードワークといったように、自分の闘いかたにあわせて能力値を上げていくのがいいだろう。

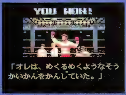


ウエイト変更で世界へ

主人公はミドル級の選手だが、ウエイトを変えてべつのランクでプレーすることもできるぞ。とくに、ライトヘビー級やヘビー級の選手になって、日本を離れて外国に対戦相手を求めていくなんていうのは、なかなか豪快でいいのだ。



天国と地獄の別れ道

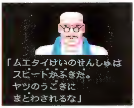


⬅観客の歓声に応えてガッツポーズ。勝者に与えられた特権だ。

➡敗者はマットにはいつくばるのみ。これはあまりにもさびしい。

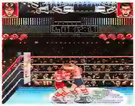


ヘビー級



⬆ヘビー級のムエタイ選手はとても強い。トレーナーも緊張ぎみだ。

ウェルター級



⬆ワンランク下げても楽勝とはいかない。スピードの勝負になるぞ。

LEVEL 1



⬆「ゆかりサンはオレのものだ」といわんばかりにKO勝ち。やったぜ、ベイビー。



⬅宿命のライバル、オオクマとの対決。負けられないぜ。

➡トレーナーのアドバイスは適切だ。注意して聞こう。

LEVEL 2



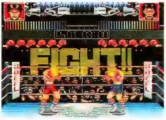
⬆ラッシュ、ラッシュで敵を圧倒するべし。先制攻撃でマットに沈めてしまおう。



⬅こんなカモには負けられないぜ。即KOしてやる。

➡大丈夫だよ、トレーナーさん。心配するなって。

LEVEL 3



⬆10回戦ともなると、頭を使ったボクシングが要求される。駆け引きが大切だ。

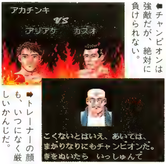


⬅なんだか不気味な対戦相手だが、その実力やいかに。

➡ハゲで四角い頭でも、昔はボクサーだったそうな。

LEVEL 4

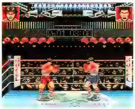
さあ、いよいよタイトル戦だ。日本タイトルは通過点とはいえ、勝たねばはじまらない。キャラクターのパワーアップの成果が問われるぞ。勝てそうもなかったら、やりなおしたほうがいいかも。



⬅チャンピオンは強敵だが、絶対に負けられない。

➡トレーナーの顔も、いつになく厳しいかんじだ。

日本タイトル挑戦



➡日本タイトルをかけた闘いがいよいよ始まる。

勝利へのKOパンチ



⬆この勝負に勝って、日本タイトルのベルトを手に世界にはばたいていこう。

ウハウハなラウンドガール

ボクシングといえば、ラウンドが終わるごとに色っぽいラウンドガールがオシリをフリフリ登場するよね。これを見たさにボクシング観戦に行くヤツもいるぐらいだ。そのラウンドガールが、このゲームにも登場するぞ。殺伐とした闘いのなかの、つかの間の清涼剤だ。



さあ世界にチャレンジ！

世界の強豪ボクサーたちが激突するゾ

IPモードでは、パスワードを使って自分の育てたキャラクターを強豪ボクサーたちと対戦させることができる。かなり勝ち進んだキャラクターでないと、ヘビー級クラスのヤツらには勝てないから注意しよう。さらに、2Pモードでは、育てたキャラクター同士を対戦させることも可能だ。この対戦プレーはアツくなるぞ。



➡主人公の宿命のライバル。グロリアスでは何度も対決するのだ。



➡手数が多いだけの選手ではない。こいつはなかなかの実力派だぞ。



⬅ムエタイの選手はとにかくフットワークがいい。動きにまどわされるな。



⬅その無表情な顔に闘志を秘めているのか。コワイ存在かもしれない。



⬅彼のヒットアンドアウェーは一級品。ついていくのにも苦労する。



⬅年はとっていても、そのパンチ力にはすばらしいものがあるぞ。



➡パンチ力、フットワーク、スタミナのバランスがよく強いぞ。



➡ミドル級の世界チャンピオン。とてもタフな選手で打たれ強いぞ。



➡スピーディーかつ力強いパンチを持つ。理想的ともいえるボクサーだ。



➡とんでもないほどのパンチ力。スタミナも十分。まさに無敵だ。



ONE POINT

コミカルなキャラクターが笑いをさそう、シューティングゲーム。タイムアタックもあるぞ。

コミカルなシューティングゲーム
STARパロジャー

PCエンジン	シューティング	スーパーCD・ROM²
	ハドソン　4月24日発売　6800円	

『STARパロジャー』は、『スーパースターソルジャー』をパロッたたてスクロールのシューティングゲーム。ゲームの目的は、惑星パロソンの危機を救うこと。自機は、パロシーザー、ボンバーマン、PCエンジンの3機のなかから選択できる。それぞれの戦闘機は3種類のショットを持っていて、各ショットとも4段階までパワーアップするぞ。好評の2分間、5分間のふたつのタイムアタックのモードもついているから、友だちどうしでスコアを競いあうと、より白熱することまちがいなしだ。

好きなキャラクターで戦闘準備開始!!

ボンバーマン



攻撃は最大の防御だ!! パワーアップしたボンバーマンの通ったあとには、ペンペン草さえ残らないほど。恐ろしい破壊力のもちぬしだぞ。

マルチビーム



⬆前方とななめうしろに、ショットを放つぞ。

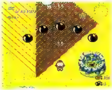


⬆後方にもショットが撃てるので、攻撃の幅は広がるが、攻撃力はあまりない。

クラッシュボム



⬆5方向に大型バクダンを発射するのだ。

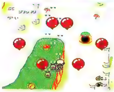


⬆敵に当たるとバクダンが爆発し、その爆風でも敵を倒すことができるぞ。

バルーンボンバー



⬆風船は、最高6コまで持てるのだ。



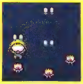
⬆赤い風船が、ふ〜わふ〜わ飛んでいき、画面上の敵を一掃してくれるのだ。

特技

オプションがついて、敵を攻撃してくれる。連続して取ることで、オプションは最大3つまで増やすことができるのだ。



⬆最大3つまで、装備できるのだ。



パロシーザー



攻撃、防御ともに、それなりに使えるノーマルキャラクター。そこいらじゅうの敵にあいそ(弾)をふりまく姿は、まさに八方美人だ。

マルチビーム

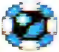


⬆前後5方向にショットを放ってくれるのだ。



⬆ザコキャラにはかなり有効なショット。ただし、破壊力に欠けるのが欠点。

レーザー



⬆レーザーとはいっても、ちょっと異色なのだ。

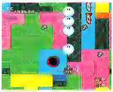


⬆左右に2本ずつ発射されたカッターレーザーが、向きを変え前後に飛びかうぞ。

フルファイヤー



⬆前方に巨大なファイヤーショットを放つのだ。



⬆破壊力バツグン!! しかし、後方のガードが甘いので、あまりオススメできない。

特技

ホーミングミサイルが発射できるようになる。連続して取ることで、ホーミングミサイルの追尾能力がドンドンあがるぞ。



⬆このオプションは、かなり役に立つ!!



PCエンジン



とにかく自分を大事にする、防御重視のキャラクター。ガードが固くなりすぎて、攻撃のほうは甘くなりがち。遠距離戦が得意なのだ。

マルチビーム



⬆前方と左右にショットを発射するのだ。

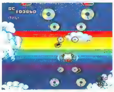


⬆画面のいちばん上で撃っているのが意外とよい。タイムアタックには有効だ。

CDカッター



⬆前後にCDカッターを放ちながら攻撃するのだ。



⬆カッターの幅がけっこうあるので、タイムアタックのときには有効だぞ。

天の声



⬆画面上に出現する敵を撃墜する誘導ミサイル。



⬆いちどに8発の誘導ミサイルを放つのだ。初心者向けのショットだぞ。

特技

パッドブラスターが自機の周囲をグルグルと回転して、自機を守ってくれるのだ。最大4つまで装備することができるぞ。



⬆自機のまわりをグルグル回っているぞ。



©1992 HUDSON SOFT　©1992 INTER STAKE/KANEKO®

各ステージのグラフィックがなかなかヨイのだ

ステージ1 パズーとシータも登場!?

天空の城が舞台のステージだ。このステージの大ボス、山の手Jr.ポッポーには、かわいいからといって気をぬかないように注意しよう。



⬅球型のお城が、たくさん出てくるのだ。もう少し先に進むと、巨大戦艦も登場する。

➡中ボスの若草4姉妹の登場。やられたときの悲鳴は、お色気たっぷりでハッキンもの!!

ステージ2 うえるかむ うえるかむ

トランプ兵士などが登場するステージ2は、『不思議の国のアリス』を思わせるかのような、ファンタジックなステージ。ウサギも登場する?



⬅うえるかむ野郎ことクラウン改は、厚い鉄板をブン投げてくるぞ。うまく避けよう。

➡いらっしゃい、いらっしゃい。ステージ2のボスは、時価10万円相当の純金パズルだ!?

ステージ3 壺の中身はなんじゃろな

ステージ中盤の海岸では、2匹の巨大ガニ、ダブルバブルが登場!! コイツらを倒すと、舞台は一転して海底の世界へと移り変わるのだ。



⬅ステージ後半の海底のなか。敵も海に生息するヤツばかりで、真珠貝や寿司?も登場

➡やっぱタコツボのなかには、タコが入っていた。墨を吐いてまっ黒に……はならない

ステージ4 ゆきだるまの正体は……

氷の世界が舞台のステージ4。スケートをして遊んでいるゆきだるまや、パラソルを持ったペンギンが登場するぞ。





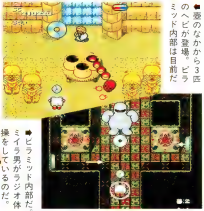
⬅氷上でのんきにスケートを楽しんでるゆきだるま。紳士だ。

➡大ボスのゆきだマンMkIII。でも、MkIとMkIIはどこなの?

ステージ5 ピラミッド内部に進入だ

ミステリーサークルの中心からUFOが出現するなど、摩訶不思議なステージ。後半はピラミッドのなかでの戦いだ。





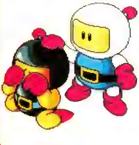
⬅壺のなかから3匹のヘビが登場。ピラミッド内部は目前だ

➡ピラミッド内部だ。ミイラ男がラジオ体操をしているのだ。

ステージ6 ボンバーマンと対決だ!?

メカメカしいロボットがたくさん登場するステージ6。なかには、超ぶっといレーザーを放ってくるヤツもいるのだ。





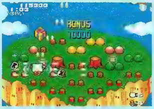
⬅ぶっといビームを放ってきても、ここにいれば安心だ。

➡ステージ6の大ボス、ブラックボンバーマンの登場だ。

おなじみのタイムアタックもあるぞ!

タイムアタックは、『スーパースターソルジャー』同様に、空中の敵キャラを速く倒せば倒すほど高得点を得られるのだ。3機の戦闘機のなかでは、PCエンジンがいちばんお得のような気がするぞ!!

2分モード



⬆空中の敵キャラをす速く倒すことが、高得点のカギを握っているのだ。

5分モード



⬆もちろん、ボーナスポイントはひとつ残らず取らなければ!!



ONE POINT

人気ゲーム『源平討魔伝』の続編。多彩な剣技を駆使して進んでいくアクションゲームだ。

PCエンジン	アクション	Huカード
	ナムコ　発売中　6800円	4メガ

頼朝の魂を無に帰せ

源平討魔伝 巻ノ弐

アーケード、PCエンジンなどで大好評だったアクションゲーム、『源平討魔伝』の続編。源頼朝の魂を今度こそ完全に滅ぼせという天帝の命を受けて、再びよみがえった平景清が、鎌倉を目指して突き進んでいくのだ。

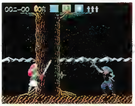
今回は前作でいうBIGモードだけになってしまったが、剣技のバリエーションが増えて、より多彩なアクションが楽しめるようになった。戦いの舞台となる魔界日本は、7つの魔界に大別されている。各魔界の最後には、義経や弁慶などおなじみのボスが待ちかまえているぞ。

前作との違い

前作ともっとも違う点は、何といってもBIGモードだけになってしまったこと。そのかわり、剣技が増えている。たとえば、ジャンプして✚ボタンの下を押しながらⅡボタンを押せば、兜割りが出せる。また、Ⅱボタンを押し続けると剣で防御できる。この技は突っ込んでくる敵に有効だ。ほかに違う点は、剣力を表わす数値がなくなり、剣の威力が一定になったこと。これで敵を斬り放題だ!!



⬅これが兜割り。真下にいる敵にとくに有効だ。



➡Ⅱボタンを押し続けると剣で防御できる。



⬅前作でいうBIGモードだけで構成されている。



⬅今回は石を攻撃してもいいぞ。斬れないけどね。



平　景清

『源平』シリーズの主人公。1986年にアーケードでデビュー。以来、ファミコン、PCエンジンなど幅広く出演。その愛らしいマスクは女性ファンを魅了している(ウソ)。



⬅デモ画面を走りまわる景清くんの勇姿。

アイテムを紹介だ

アイテムのほとんどは特定の敵を倒すと出現する。なかには取らないほうがいいものもあるぞ。

前作では、草薙剣とともに三種の神器だった八咫鏡と八坂瓊曲玉は、今回は普通のアイテム。そろえなくてもクリアーは可能だ。

旋風剣



⬅剣を振りまわして攻撃する。時間制限がある。

火炎斬



⬅炎をおびた剣を振りまわす。時間制限がある。

衝撃波



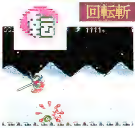
⬅前方の敵を剣の衝撃波で倒す。6回まで使える。

真空斬



⬅前方の広い範囲を攻撃できる。6回まで使える。

回転斬



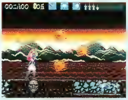
⬅自らが高速回転して敵を斬る。6回まで使える。

アイテム	説明	アイテム	説明
八咫鏡	雷攻撃を3回まで無力化する。重ね取りが可能。	八坂瓊曲玉	毒きのこのダメージを3回まで無力化する。
銭の玉	取ると銭が1増える。銭10で俵と交換できる。	命の玉	景清の命がろうそく2分の1本分回復する。
ろうそく	命の上限がろうそく1本分増え、命が全回復する。	俵	銭10と引きかえに命をろうそく1本分回復させる。
毒きのこ	毒で、命がろうそく2分の1本分減る。取るな!!	菖蒲	取ると愛に変わり、500点のボーナスとなる。

第三魔界までをドーンと見せちゃいます

第一魔界 魔界参道

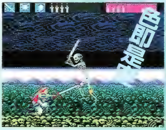
ここ魔界参道は、魔界地獄と魔界日本をつなぐ道だ。簡単なので技の練習でもしながら進もう。


⬅血雲山では、うろうろしている骨犬を兜割りの練習台にしよう。


➡魔界はいくつかの難所(エリア)からなる。


➡ここは魔界地獄。最初のエリアだけあって、たいした敵はいない。

骸魔番所では、骸骨剣士が待ちかまえている。最初のボスだけあってまったく問題のない相手。ふつうに戦っていれば楽勝だ。





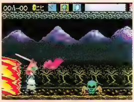
第二魔界 九焰山州

第二魔界もまだまだ簡単だ。ボーナスステージがあるので、アイテムをガンガン稼ごう。


⬅薩魔地壊。足場が崩れないところで敵を倒すようにしよう。


⬅安蘇奇山。溶岩に落ちないように進もう。

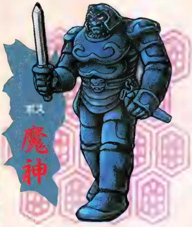

➡雷神を倒すと黄金の鳥居が出現。入るとボーナステージへ。

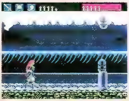

➡溶岩流が追ってくる爆炎岳。立ち止まるな!!



第二魔界のボスは魔神。はじめは頭部だけで襲ってきて、しばらく進んでいくと合体する。頭が弱点なのでサクサク斬ろう。ちなみに、魔神の吐く火の玉は斬れるぞ。


⬅魔神の頭部が出現。弾を撃ってくるので避けよう。斬ってもよい。

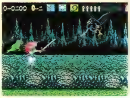



➡あるていど進むと、魔神が合体をはじめる。ぼーっと見ていよう。



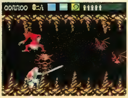
第三魔界 沙界四州

この魔界から分岐点があり、選んだ鳥居によってルートが変わる。どっちへ行ってもボスは同じだ。


➡手前の鳥居だと魔性ケ窪に出る。かえるは景清にしがみつく強敵。

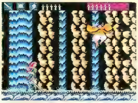

⬅壇ノ浦には鳥居がふたつある。どっちに入るかでルートが変わる。


⬅今度は風神が登場だ。倒すと例によってボーナステージへ行ける。


➡奥の鳥居からは秋魔台へ行ける。コウモリは引きつけて斬ろう。


➡この魂引砂丘では、立っているだけで体が埋まっていってしまう。

手裏剣をジャンプでかわし、剣を引いているときに斬りつけて攻撃しよう。ピンチになると往復回転斬を仕掛けてくるぞ。

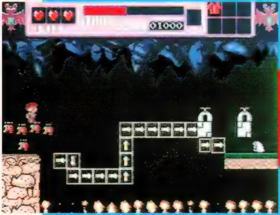

⬅笛を吹きながら降りてくる。凝った演出だ。


➡義経が笑っている間にドンドン斬りまくろう。



まだまだ先は長いのだ

©(株)ナムコ



ONE POINT

フランス生まれのゲームを移植。ステージが強制スクロールする、ユニークなアクションパズルだ。

フランス産はひと味違う
ビルダーランド

強制スクロールするステージが舞台の、アクションパズルゲーム。基本は、ステージ上に置かれたブロック類をカーソルで動かし、一定方向に歩き続けていく主人公の通り道を作っていくこと。主人公を面の終点まで連れていき、大ボスを倒せばステージクリアー。途中で敵やトラップに触れたり、残り時間がなくなると主人公の残り人数が減っていく。各ブロックの特性を把握して、すばやくルートを作り上げることはもちろん、拾ったアイテム類をうまく使うことも重要な攻略ポイントになるぞ。

PC PCエンジン	アクションパズル	スーパーCD・ROM²
	マイクロワールド　発売中　6800円	

さらわれた奥様を助け出せ！

ある日、主人公のメルバ君が愛する奥様といっしょにピクニックに出かけたときのこと。楽しいひとときを過ごすふたりの前に突如大悪党のクラッチスが現われ、メルバ君の奥様を連れ去ってしまった。必死にあとを追いかけたメルバ君は、落ちていたビンのなかから一枚の地図を発見。この地図を頼りにクラッチスの隠れ家へ向かうことを決心する。しかし、救出までには６つの難ステージをクリアーしなければならない。メルバ君夫妻の幸せはキミの腕しだいなのだ。



⬅夫婦水入らずののどかな時間を過ごしていると……

➡大悪党のクラッチスが奥様を連れ去ってしまう。

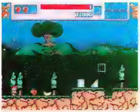
目標は中央の城！



⬆愛する妻はだれにも渡さない。メルバ君は手に入れた地図を頼りに、奥様救出の冒険を繰り広げるのだ。

エレメントを動かしてクリアルートを作るのが基本

主人公のメルバ君はつねに右方向に歩き続け、障害物があるとそこで止まってしまう。プレイヤーはカーソルを使ってエレメントと呼ばれるブロックを移動し、穴があればそれをふさぎ、段差があれば階段をかけたりしてメルバ君を導いていくのだ。エレメントを動かすときは、Ⅱボタンを押して画面の動きを止めるのが基本。ただしこの状態でも時間は容赦なく過ぎていく。各エレメントの特性を理解して、すばやく正解位置に移動させることが大事だ。エレメントには下で紹介した以外にも、武器になるものなどもあるぞ。



⬅この場面だと段差のあるところに階段を置けばよい。

上がダメなら



⬅ここに見えているエレメントでは前方の崖を越えるのは無理そう。

下から攻略



⬅ここは爆弾を使うのが正解。この位置に置けば、下への道が完成。

どうやって渡る?



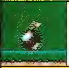
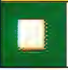
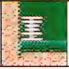
⬅落ちても死なないけど、落ちたら上がってこられなくなっちゃう。

雲でスーイスイ



⬅ここは雲を使うのが正解。これなら楽に平行移動できるのだ。

基本エレメント

メタリック・ストーン・ブロック		階段		フェンス		爆弾	
	くぼみを埋めたり敵の進行を食い止めたりするのに使える。ただし空中には置けない。		段差を上ぼるのに使うほか、障害物や敵の前に置いてそれを乗り越えるときにも使える。		主人公の体だけを通す便利な壁。上に物を乗せたり敵を食い止めることもできる。		Ｉブロック分の地形を破壊する爆弾。爆破したい場所に重ねて使う。連続使用で敵も倒せる。
ゴールデン・ストーン・ブロック		**雲**		**風船**		**スプリング**	
	メタリック・ストーン・ブロックの機能に、空中にも置ける要素をプラスしたもの。		上に乗ると障害物にぶつかるまで、進行方向にメルバ君を運んでくれる便利なものだ。		上行き、下行きの２種類があり、メルバ君が乗ると止まるまで指定方向に移動する。		上に乗ると４ブロック分ジャンプできる。上空の敵など高い障害物を越えるときに使おう

アイテムもりだくさん！　適材適所で使っていこう!!

ステージ上にはエレメントの移動だけではクリアーできない地形や、主人公を狙ういじわるな敵キャラなども出てくる。こんなときは、ルート上でメルバ君が取ったアイテムを活用しよう。アイテムは全部で12種類あり、最大6個までストック可能。使用するときはストックしたアイテムのなかから必要なものを選んで使う。アイテムが見えてきたら、その先に使う場所があると思っていいぞ。


⬆アイテムはメルバ君が上を通過すれば獲得でき、画面右上にストックされる。いま取ろうとしているのはナイフだ。


⬆セレクトボタンを押すとアイテムが選択でき、Ⅰボタンで実行。これは敵を一撃で倒すナイフを使ったところだ。

〈クツ〉


⬅地雷のトラップの上でも歩ける。有効時間（中央の表示）は15秒。

〈ピック〉


⬅ザックザックと土の壁を掘ることができる。有効時間は15秒だ。

〈ヘルメット〉


⬅上空から襲ってくる敵や天井のトラップから15秒間身を守る。

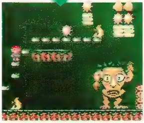
〈星〉


⬅使えば画面上の好きな位置にメルバ君をワープさせることが可能。

家を建てるとなかにはボスが……

各ステージにはバラバラになった家が3軒ずつ出てくる。じつはこれ、中ボスの住み家。家を組み立てると中ボスと対戦できるのだ。中ボスは無視してもかまわないが、その分最終ボスが強くなるぞ。


⬅完成した家の前でⅠボタンを押すと、なかに入ることができる。


⬅なかには中ボスが待っている。倒すまでは出られないぞ。


⬅エレメントを動かす要領で家を作ってみる。

ボスとの戦いはルールが違うぞ

中ボス、最終ボスとも、ボスの部屋は同じ構成、メルバ君を✚ボタンで操作し、ステージ中の火のアイテムを集めて攻撃する。限られた数の火をどう使うかがポイント。

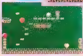

⬅火のアイテム。1個で、イガ玉を1マス動かしたり地形を1ブロック分破壊する火の弾を、1発撃てる。


⬅足場になる玉。火のアイテム数に関係なく持ち運びできる。足場として使うだけで攻撃には使えない。


⬅ボスに大きなダメージを与えるイガ玉。これを上手にぶつけることで、ボスを倒すことができる。


⬅限られた火の弾でイガ玉を落とす方法を考えよう。


⬅ここではイガ玉の下を壊すといいぞ。


⬅ボスのＨＰをすべて奪えばクリアー。残り時間がいっぱい。

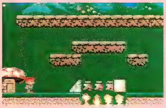
愛妻救出の第1歩！　序盤戦のハイライトシーンだ！

LEVEL1　THE FOREST

最初のステージは森が舞台。難易度はそれほど高くなく、各エレメントやアイテムの使いかたを覚える練習ステージだね。ただし、中ボスは手こずるかもしれないぞ。


⬅上から攻撃してくるイヤな奴。ヘルメットで防御。

敵の上を渡って行け


⬆こんなふうに敵の上を歩く技も必要になる。火の上に置けるのはゴールデン・ストーン・ブロックだけというのもミソだ。


➡ここがステージ最後の大ボスの家。中ボスのより大きい。

LEVEL2　THE MINE

舞台は鉱山。うす暗いトンネルのなかを進んでいくステージだ。ここから、ゲームは極端に難しくなる。複雑な地形が多くなり、す速く確実な操作が要求されるぞ。


⬅下のルートにはアイテムがいっぱい。さてどうすれば行けるか？


⬇緑色のアイテムは木の実。これを使うの？


⬆段差の先には天井からトゲのトラップが出ている。トゲを防ぐヘルメットはトラップの先。いったいどうすれば通れるのかな？


⬆木の実を使うと離れた場所のアイテムが取れるのだ。これならオーケー。

©LORICIEL MICRO WORLD



ONE POINT

レストランが舞台の、コミカルなアクションゲーム。ゆかいな敵キャラがたくさん登場する。

レストランを取り戻せ!
わんぱくコックンの グルメワールド

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	タイトー　4月24日発売　5900円	2メガ

レストランの若手シェフ、コックンが主人公として活躍するアクションゲーム。いろいろな仕掛けのあるレストランのなかを進み、各ステージの最後に待ち受けるボスを倒せばステージクリアーだ。

舞台がレストランだけに、登場するキャラクターは野菜や肉などの食べ物ばかり。また、ボスキャラも何かしら料理に関係しているのだ。

店内には、いすやテーブルなどの障害物があり、屋根の上に上ぼれば雷雲の攻撃があるので、コックンもなかなか大変だぞ。

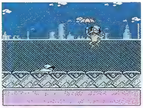
レストランのお話だ

とある田舎町に、イートンという大きなレストランができました。イートンの料理はお客さんに好評で、たちまち町で評判の店になりました。ところが……。

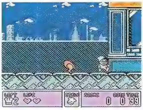
この物語の主人公は、イートンの若手シェフ、コックン。フランスに調理の勉強に出かけていたコックンは、半年ぶりに故郷に帰ってきた。ところが、半年の間に店は荒らされ、仲間はみんなちりぢりになっていたのだ。そこでコックンを待ち受けていたのは、オードブという悪人シェフ。イートンはこの男に乗っ取られていたのだ。果たしてコックンは、オードブを倒してイートンをもとのような三つ星レストランに戻せるのか。



➡半年ぶりに、フランスから町に帰ってきたコックン。



➡そんなコックンの前に現われたのがオードブだ。



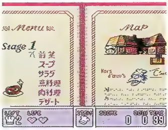
⬅コックンの敵は、こんな変なヤツばかりだ。

フルコースでどうぞ

各ステージの冒頭では、ちょっとしたデモが展開される。このデモ画面では、にくたらしい顔のオードブが、メニューを提示してコックンを挑発してくるぞ。

デモが終わると、いよいよゲームのはじまりだ。各ステージにはそれぞれ、〝前菜〟、〝スープ〟、〝サラダ〟、〝魚調理〟、〝肉調理〟、〝デザート〟というサブタイトルがついている。しかし、サブタイトルと出てくる敵とは、あまり関係がない。

コミカルな敵キャラクターを倒し、全6ステージ、フルコースのクリアーをめざそう。



⬆ステージ紹介画面は、メニューをモチーフにしている。なかなかおしゃれだね。

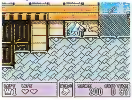
主人公はコックさん

主人公、コックンの職業はシェフ。簡単に言えば、コックさんだ。シェフというのは、ノッポな帽子をかぶっているよね。コックンは、その帽子をうまく使った頭突き攻撃で敵をやっつけるのだ。しかし、残念ながら帽子での攻撃は射程距離が短かく扱いにくい。そこで重要なのがステージの途中に落ちているアイテム。アイテムを拾えば、攻撃するのがグーンと楽になるぞ。

4つあるアイテムのなかで、もっともお得なのがフライパン。一定時間無敵状態になれるのだ。

ぼうし

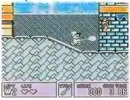
一番基本的な攻撃。まるでヘッドバットみたいだね。



⬅攻撃までに少し時間がかかるので、時間差を考えて攻撃しよう。

スプーン

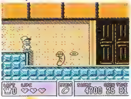
大きなスプーンを振り回す。射程距離が長いのだ。



⬅ちょっと長めの射程距離を活かして、安全確実な攻撃ができる。

おさら

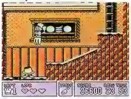
前方に皿を投げる。一度に1枚しか投げられないぞ。



⬅飛距離はあまり出ないけど、やっぱり飛び道具を持っていると心強いね。

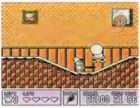
フォーク

フォークに乗って飛び跳ねる。下にしか攻撃できない。



⬅まるでホッピングをして遊んでいるみたいだ。真剣さが感じられないぞ。

無敵のフライパン攻撃

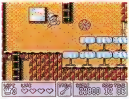


➡フライパンを振り回している間は無敵。それゆけ!

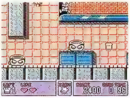


おまけゲームがいっぱいの盛りだくさん！

このゲームには、おまけゲームがたくさん入っているぞ。各ステージをクリアーすると、それまでに集めたコインを使ってスロットマシンに挑戦できる。うまく絵柄がそろえば拍手喝采。そろった絵柄によって、1UPやライフの完全回復などのラッキーなことが起こるぞ。また、ある特定の階段を上ぼると、おまけゲームがスタートする。これがまたアツいのだ。

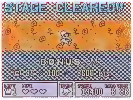


➡こういう場所にある階段があやしい。ひとまず上ぼってみるべし。



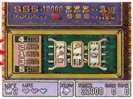
➡ここもかなりあやしい。おまけゲームの予感がひしひしと……。





⬅ステージクリアー！　おめでたい画面はハデにいこう。

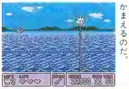




⬅待ってましたのスロットマシン。見事絵柄がそろうかな。

おまけゲーム その1　キャッチ・ザ・さかな

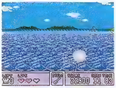
その名のとおり、波間からつぎつぎにジャンプしてくる魚を、一定時間内に何匹つかまえられるかを競うゲーム。ときどき混じっている爆弾を取るとゲームオーバー。



⬅ピョンピョンと飛び跳ねるサカナを、伸びる手を使ってつかまえるのだ。



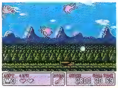
➡音楽とともに横断幕が画面中央に。さあ、おまけゲームのスタートだよ～ん。



➡誤って爆弾をつかんでしまうとゲームオーバー。再び本編がはじまるよ。

おまけゲーム その2　とれとれタマゴん

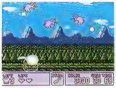
鳥が落としていくタマゴをフライパンでキャッチするゲーム。鳥は左右両端からランダムに現われるぞ。このゲームにも爆弾が混じっているので注意しよう。



⬅こていねいにも慣性の法則が働いているので、操作がむつかしいのだ。



➡またもや、飛行船に引っ張られて横断幕が登場。今度のゲームはな～に？

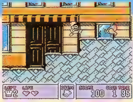


➡時間がたつと、鳥がどんどん増えてくる。タマゴも増えるが爆弾も増えるぞ。

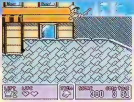
序盤の2ステージを紹介するぞ

STAGE 1　レストランのなかに突入せよ！

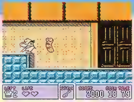
ステージ1の"前菜"は、操作に慣れるための面なので、とても簡単だ。敵はつぎつぎに現われるが、てきとうに進みながら攻撃しているだけで、ボスのいる場所までたどりつけてしまう。ただ、ソーセージは跳ねまわり、動きが予測しにくいので注意しよう。



⬆これがスタート地点。これからレストランに向かって進むのだ。出てくる敵はみんなザコ。まずは攻撃の練習をしよう。



⬆スプーン発見！　こいつを取れば、攻撃できる距離が長くなるぞ。さっさと取り、スプーン攻撃の間合いを覚えよう。



⬆いよいよ店内に突入だ。飛び跳ねるソーセージは要注意だ。上から攻撃されると危ないので、動きをよく見て対処しよう。

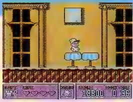
BOSS



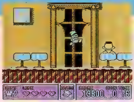
⬆ボスの名は、怒れるフライパン、ポプコン。はじけて飛び散るポップコーンと、体当たり攻撃に注意しよう。

STAGE 2　レストランのなかは広いぞ～！

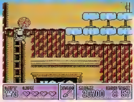
ステージ2の"スープ"からは、いよいよゲームらしくなってくるぞ。あちらこちらにテーブルが並んでいるので、ステージ1のように走っているだけではダメだ。また、近づくと爆発する、リンゴのようなイヤな敵も増えてくるので、簡単にはクリアーできないぞ。



⬆さあ、ここからが本番だ。いきなりテーブルが積んであるけど、ジャンプで軽く飛び越えれば、いまのところ問題ないぞ。



⬆プリンは動きがかわいい。オードブのために悪者になってしまっているが、やっつけるのはかわいそうな気もするぞ。



⬆ピザ登場。動きがす速いので、出会い頭に体当たりをくらうことが多い。この姿は、『ドンキーコング』を思い出させるね。

BOSS



⬆ステージ2のボスは、オーブンレンジの化物だ。なかには3匹のチキンが入っているので注意せよ。



ONE POINT

なつかしの名作『ひょっこりひょうたん島』が、アドベンチャーゲームになっての登場なのだ。

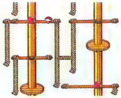
だけど僕らくじけない
ひょっこりひょうたん島
なぞのかいぞくせん

FC ファミコン	アクション&アドベンチャー	カートリッジ
	ユタカ・バンダイ　4月25日発売　6000円	2メガ

最近衛星放送でリメイク版が放映され、話題になった『ひょっこりひょうたん島』。じつはオリジナルは1965年から5年間も放映された名作人形劇なのだ。このゲームは、その『ひょっこりひょうたん島』の雰囲気をそのまま活かした、アドベンチャーゲームなのだ。要所要所に入っているサブゲームで流れにメリハリをつけ、難しい謎をなくし、誰にでも楽しめるようになっている。好きなキャラクターを選んでサブゲームを進めるシステム、キャラクターチョイスが、ゲームの自由度を高めている。

プリンの足跡は難破船へと続いていた・・・・・・・・・・・・・

このゲームはアドベンチャーゲームというよりは、むしろ絵本を見るような感覚でストーリーを楽しんでいくゲームなのだ。だから、基本的にゲームオーバーになることがない。たとえサブゲームで行きづまっても、セレクトボタンを押せば、そのまえからやり直すことができるし、また、コマンド選択時にまちがえてしまっても、すぐに終わるようなこともない。どこまでも絵本の感覚を損なわず楽しめるのだ。ためらわず、やりたいことはどんどんやろう。



⬆途中にはこんなサブゲームがたくさんある。それほど難しくはない。



⬆お話は、すべてここから始まる。まさか、プリンが巻き込まれるとは……。

◆船のなかは冒険がいっぱい!!◆

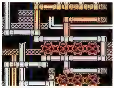
物語は、海賊フラットシャープの難破船のなかで展開する。消えてしまったプリンを捜して、綱渡りをしたり、たるを動かして隠し階段を発見したり。さまざまな冒険が子供たちを待っているのだ。



⬆プリンの足跡が、難破船へと続いてる。崖の上にいるのはニヒルなダンディ。



➡ときには怖い思いをしなければならないことも。勇気を持って、進んでいくのだ。



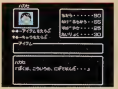
⬆パイプの上を、とことこ歩いていく。後半では邪魔者に攻撃できるようになる。



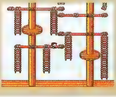
⬆フラットシャープの日記を発見。その場に応じて、画面も変化する。びっくり。

キャラクターチョイスとは

『ひょうたん島』のキャラクターは、それぞれに個性を持っている。その個性を活かしたシステムが、このキャラクターチョイス。サブゲームを誰にやらせるか、そのまえに選ぶことができるのだ。たとえば、ハカセは知力があるけど体力がない、ダンプはその反対……など、各キャラクターの個性を活かしてサブゲームをプレーすることができるのだ。これは便利だね。



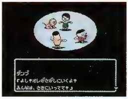
⬆苦手といっても、ボクはどうしてもハカセにやらせたい。



⬆アレ、やってくれるけど、歩くのが遅いゾ。失敗したか？



⬆突然出てきた幽霊にハカセはなにもできない。そのとき、後ろから……。



⬆消えた仲間を捜して、冒険のメンバーが別れることもある。元気でな。

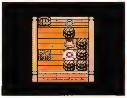


➡助けてくれたのは、ダンディだった。フー、よかった。

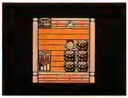


➡さあ、どうしよう。どのドアを開けようか。正解は、全部調べるなのだ。

◆失敗したらセレクトボタン◆



➡う、しまった。赤いところにたるを置かなければならないのに。

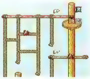


⬆そういうときは、セレクトボタン。そのまえから再開できるゾ。

はじめのほうをちょこっと紹介…

◆第1章 プリンをさがしに…◆

どうやらプリンは難破船のなかにいるようだ。ひょうたん島の子供たちは、プリンを捜すため船のなかに入っていったのだが……。船のなかにはさまざまな罠や亡霊たちが待っていた。そして、その途中に仲間のチャッピがいなくなり、ダンプが捜しにいくことに。さてさて子供たちの運命やいかに。


◆やっとのことで、マストの頂点へ。


◆宝箱のなかには、カギが入っていた。


◆ひとつしか取れない。どれ取る？

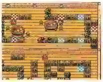

◆またもや宝箱。今度は3つも。

◆第2章 ふねのなぞ◆

この章からいよいよ冒険も本格的になる。テケ、ライオン、ハカセの3人(？)で、力を合わせて進んでいこう。仲間の個性をよく理解して、キャラクターチョイスのときにうまく選んで使っていこう。苦手なことをやらせようとすると、嫌がることもあるのだ。

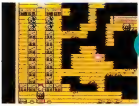

◆矢印の床は、その方向に滑るのだ。

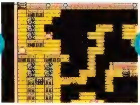

◆たるを赤いところに置くと階段が。

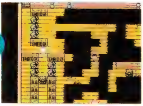

◆しま模様の床はどこかにワープ。


◆これが綱渡り。タコに攻撃される。

あきらめるな


◆ウッ、この先には行けない。どうしたらいいのだ、わからな～い。


◆ムッ、こんな場所に怪しいレバーが。動かしてみる。


◆フッ、な～んだこういう仕掛けだったのか。これで先へ行ける。

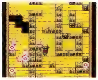
◆お話はまだまだ続くのだ◆

後半に入ると、海賊フラットシャープの秘密が明らかになり、プリンも無事見つかる。しかし、ゲームはそれで終わりではないよ。フラットシャープが過去に封印した敵と、戦わなければならないのだ。サブゲームも少しづつ難しくなっていくぞ。


◆ありゃりゃや、こんな姿になったぞ。


◆なんと、クイズまで。苦労するよ。


◆仲間との再会。無事でよかった。


◆ここまでくると、相当難しい。



◆ボーレーだ。こーしてくれるって、どーしてくれるのだ。怖いよー。


◆やっとプリンと会えたのだ！しかし、彼女の右にいる悪そうなヤツはいったいだれ？

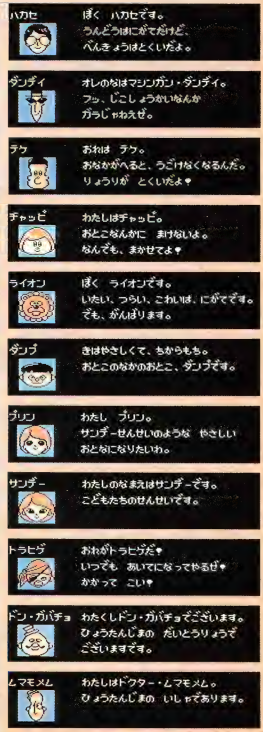
パスワードも出るよ



◆章ごとにパスワードも出る。

ひょうたん島の住人たち

これが『ひょっこりひょうたん島』のオールキャストだ。オープニングで自己紹介を選ぶと、この画面が見られるのだ。原作を知らない人は、ここで勉強するといいぞ。お兄さんやお姉さんに見せてあげると、懐かしさのあまり涙ぐんじゃうかもよ……⁉



©井上ひさし／山元護久・ひとみ座・NEP
©YUTAKA 1992



ONE POINT

反射ミラーを回転させ、発射されたレーザーをゴールまで１本につなげていくパズルゲーム。

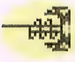
くるくるパズルゲーム ミグレイン

GB ゲームボーイ	パズル	カートリッジ
	アクレイムジャパン　４月24日発売　3980円［込］　256キロ	

この『ミグレイン』は、ビーマーと呼ばれる発射装置からまっすぐに伸びるレーザーを、ミラーで反射させてゴールへと導いていくというごく単純なルールのゲーム。でも、単純だけど難易度は高いぞ。先の面に進むにつれて、さまざまな障害物が行く手を邪魔し、ヒジョーに難しくなっていく。頭をスカスカになるまで絞って考えないと、ちょっとやそっとじゃクリアーできないってシロモノなのだ。全部で120面も用意されているので、パズルゲームに自信がある人にはやりがいがあるぞ。

アタマを使いまくるのだ！

このゲームのポイントは、ビーマーから発射されたビームを、反射ミラーでどのように反射させればよいか瞬時に見極めること。ここで重要なのが反射ミラーの動かしかただ。カーソルが反射ミラーにあっているときに、Ａボタンを押すと時計周りに、Ｂボタンでその逆に回転するのだ。これをよく覚えておくことが絶対条件だね。



ビーマー

⬅これがビーマー。ビームが発射されるところだ。

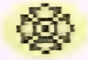
反射ミラー

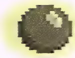
➡この反射ミラーを使ってレーザーをゴールに導く。



ゴール

➡レーザーをこいつに当てれば面クリアーになるのだ。





クラッシュボール

⬅単なる障害物だ。レーザーを当てれば破壊できるぞ。

シングルスロット



⬅破壊不可能。まんなかにレーザーを通すしかない。

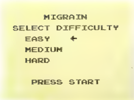
ライトバルブ

➡画面上のすべてのライトを消さないといけないのだ。



イージーにしてもムズかしい

選べる難易度は、全部で３つ。難易度の違いというのは、プレーヤーの持ち時間の減りぐあいに表われてくるのだ。イージーモードといえども、けっこう難しいぞ。



⬅さあ、好きな難易度を選びたまえ。



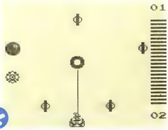
➡最初から高いレベルの面は選べないぞ。



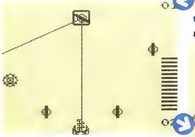
➡コンティニューはポイントがないとダメ。

ビームを反射させてゴールへ！

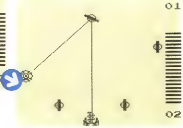
では、比較的簡単な２面を見てみよう。下から発射されたビームを上の反射ミラーでゴールへと導く。このとき、クラッシュボールを壊しておかないと、クリアーしたことにならないので注意しよう。



⬆まず、まんなかの障害物を破壊する。

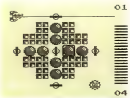


⬆一番上の反射ミラーにレーザーが当たったら、回転させてふたつめのクラッシュボールを破壊。そしてゴールへ。

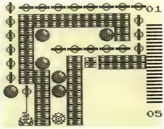


⬇これで面クリアーってわけなのだ。

先の面はよりフクザツだぞ！



➡難しそうだけど、よく見てみると……。



⬆この面はやたらと反射鏡がある。全部の反射鏡を使わなきゃいけないようにみえるけど、実際に動かすのは６個だよ。

ムッムズイ！



➡んー、どう反射させればいいんだ？

全120面解けるか？


KAKEN
株式会社 科研
東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-48-4453
過酷！忍耐力で勝負だ！
エキサイティング
WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
ラリー
このゲームは状況に合わせたマシンセッティングによって、
現実のラリーの興奮を忠実に再現。
モードは9人のドライバーを相手に、全ラウンドを戦う
チャンピオンシップと、バトルモードがある。
ダイナミックなラリーの魅力を完全再現したこのゲームで、
キミはワールドチャンピオンになれるか。
4月24日発売!!
予定価格
5,900円(税別)


ダスティン
ホフマン
ロビン
ウィリアムス
ジュリア
ロバーツ
ボブ
ホスキンス
スティーブン・スピルバーグ監督最新作
フック
全世界の人々の夢をのせて——
スピルバーグ監督の超豪華ファンタジー完成！
Hook
トライスター映画作品
コロンビアトライスター映画配給
TRI STAR
92年・夏・全国 東宝洋画系 超拡大ロードショー〈東京〉日本劇場 他

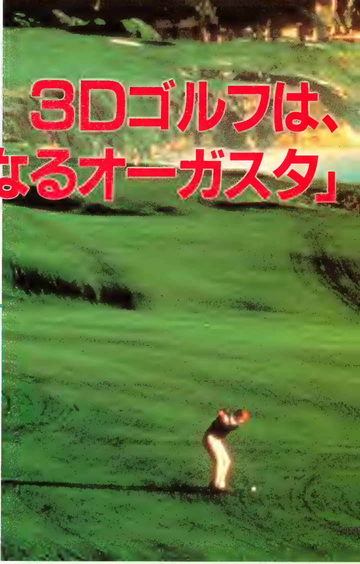


結末は、キミの腕しだいです。
ピーター・パンになるチャンス。
Nintendo SUPER Famicom
SELECT START
日本ではやくも話題の映画「フック」がスーパーファミコンで登場。
スーパーファミコン用
アクションゲーム
Hook™
いよいよ7月上旬発売予定！ 税抜予価 8,500円
8メガ/通常コンティニュー
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc
© 1991 TRI STAR PICTURES, INC ALL RIGHTS RESERVED HOOK™ AND ASSOCIATED CHARACTER NAMES ARE TRADEMARKS OF TRI STAR PICTURES, INC
Licensed by SONY IMAGESOFT INC
epic

T&E SOFT

PEBBLE BEACH GOLF LINKS™
LICENSED BY Pebble Beach Company

3Dゴルフは、「遥かなるオーガスタ」



92年全米オープン開催地・ペブルビーチ・ゴルフ

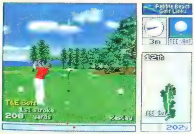
新たに追加された主な機能

ミラクルショット・リプレイ/クイックスタート。

ホールインワン・アルバトロスの感動を何度でも再現できるミラクルショット・リプレイモードや、直前のプレイを再現するワンショット・リプレイモード、一度設定すれば、すぐにプレイできるクイックスタート機能などを新たに追加。

賞金稼ぎのスキンズマッチ。

ストローク・マッチプレイ・トーナメントのモードに、1ホールごとに賞金を賭けていくスキンズマッチモードを追加。賞金の金額もホールごとに設定でき、白熱した戦いが、さらに熱いものになる。また、全プレイヤーのボールを画面に表示。ドラコン・ニアピンなど、新たな楽しさが体験できる。





●ミラクルショット・リプレイ

スーパーファミコン®

NEW 3D GOLF SIMULATION

ペブルビーチの波濤™

ペブルビーチのはとう



標準価格¥9,800(税別)

©1989.1991.1992 T&E SOFT

POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

POLYSYS(ポリシス)とは、ポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合したソフトウェアによる3Dプロセッサーです。

株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
3Dゴルフに関するお問い合わせは、052-773-7757まで。
T&Eソフト情報 052-776-8500(テレフォンサービス)

スーパーファミコン®は任天堂の商標です

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



さらに進化する。第2弾、好評発売中。

© TONY ROBERTS

リンクスを驚異の3D画像で完全シミュレート。

さらに強化されたグラフィックとサウンド。

複雑なペブルビーチのコースを、より緻密に再現するため3D表示を強化。グラフィックスがさらに美しくなった。また、リンクスコースの雰囲気を盛り上げる波の音やカモメの鳴き声を挿入！リクエストの多かったBGMモードも追加。



●8番セカンド。海越えでグリーンを狙うが…。



●崖下の砂浜よりナイスリカバリー。



●18番ロング。左サイドの海岸はグリーンまでつづく。

熱戦が続くマスターズに僕は、ゲームで参戦する。



ゴルフゲームのスタンダード

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ™

はるかなるオーガスタ

MASTERS
AUGUSTA USA
LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

世界が注目する4日間。プロ憧れの「マスターズ・トーナメント」は、オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブで、4月9日から熱戦の火ぶたがきられました。さあ、君もゲームで熱い戦いに参戦しよう。

驚異の3D画像／超リアルゴルフゲーム

- ●実際にゴルフコースに立った状態と同じ視野でプレイ可能。
- ●どの地点に来ても全方向の視野画面をリアルタイム3D表示。
- ●ホールすべてにアンジュレーション（起伏）を3Dで再現。
- ●ボール落下地点の状態によってバウンド、転がり等が本物同様に変化。
- ●ストロボアクションモードでボールの軌跡を確認可能。
- ●バックスピン・トップスピンも可能。
- ●スコア・各種個人データ等を自動保存。

好評発売中

標準価格¥9,800（税別）



ASCII

ゲーム年鑑 1991(上)

ファミコン通信編集部責任編集　定価1,500円

攻略本＋マニュアル＋秘技集＋カタログ。ファミコン通信ゲーム年鑑シリーズは、ゲームで遊ぶために必要な、あらゆるデータを詰め込んだぜいたくな愛蔵本だ。1991年発売のファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアの全ゲームを収録。上巻はアクション、シューティングの280本だ！



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

待望の本格的

アスキームック

好評発売中!

WEEKLY ファミコン通信

ゲームカタログ



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

ゲーム年鑑 1983▶1986

ファミコン通信編集部責任編集　定価1,450円

中古ショップで購入したり、友だちからもらったりしたけど、遊びかたが全然わからないっ！そんなジレンマを打ち破る究極の１冊。「テニス」、「ゼビウス」から「スーパーマリオブラザーズ」、「ドラゴンクエスト」まで、1983年から1986年までの211ゲーム、全作品を詳細解説。もちろん、攻略法や秘技も満載の１冊なのだ！

1987年、1988年、1989年、1990年(上)、1990年(下)、1991年(下)も、近日刊行予定!

表示価格は税込みです。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　**株式会社アスキー**


■ヤクザがゲーム会社に…出入りか!?
あそびじゃないの
原作：宮岡　寛
漫画：岡崎つぐお
注目の第2話なのだ!!
デバッグ…
それはゲーム製作の最終段階。
組み上げられたプログラムの中から誤動作や暴走の原因となる人為的なミス(バグ)を発見し、それを修正する作業である。
本来、プログラムはゲーム中プレーヤーが体験しうるあらゆる状況においてのいかなる入力に対しても正常な動作と反応を示さなくてはならない。
だが、現在のゲームの容量がメガビット単位にまで巨大化した状況にあっては最初から完璧なプログラムを組むことはほとんど不可能に近い。
したがって問題はあって当たり前のバグをデバッグによってどれだけ発見し、つぶせるかという事になる
そしてゲームの容量が大きくなればなるほどデバッグに必要な時間も人員も増加してしまう。


この最終段階の作業を改善できる有効な手段は残念ながら未だ発見されていない――。
ちょっと！何やってんのよこのクソ忙しい時に！
シーッ！
オトコよ！我がアマゾンプロダクツに入社希望のオ・ト・コ!!
男!?
……それで社長が面接を!?
うんうん
それがけっこういいオトコなの！髪なんてこうオールバックで目も鋭くてェ
ここら辺に傷なんかあったりしてさ！
それじゃまるでヤーさんみたいじゃない
ヤーさん？
そうよヤクザよ！
タラ～…
――！あんたたち何やってんのよ!?
しーっ！ヤクザよヤクザ!!
エ？
いま社長と対決中!!
エ――!?


……
一天野…
株式会社 アマゾン・プロダクツ
代表取締役
天野存美
ぞんび!?
存美
うああ
うあああ
あああ
あ…ありみですわ
鮫島さん
あまのありみ！
天野 存美
ぷっ
コホン…


―女子社員が多くてびっくりなさったでしょうね
ウチは設立当初から女だけの会社として女の力だけでゲームを作ってきました。
あ なるほど…それでアマゾンプロダクツですか。
そのとおりですわ…
その基本方針は今も変わらないし…
今後も変わりません！
男性はよほどの能力を発揮しないかぎり当社では正社員として採用されないと考えていただきたいの。
お…おわかりになりまして？
さ…鮫島さんはプログラムとか企画の経験は？
ありません！


いただいた履歴書にはフリーアルバイターとしか書いてなかったんですけど…
前は…どんなお仕事を…？
まあいろいろです。そうですね…しいていえば
道路の舗装のような仕事でしょうか
歩きにくい道を歩きやすくするといったような
はあ…？
おらおら
歩きやすくしてやるぜー
ヤクザのドカチン!?
ヘエッヘッヘ たまんねな
誤解のないように申し上げておきますが…
私はヤクザではありません！
こ…この傷のせいで昔からよくヤクザ者とまちがわれるんです。



―でしょうねェ……。
じつはすでに何社かご同様の会社をまわったのですが
ほとんど門前払い同様に断わられてしまいまして…
面白いゲームをこの手で作りたい！この一心なんです!!
どうかわかってください!!
わたしは本気でゲームを作りたい…！
―研修期間は2ヵ月。その間はアルバイトと同様に扱います。
ゴクッ…


2カ月で能力を実証できない場合は辞めていただく事になりますけど…
——それでもよくって…？
もちろんです お願いしているのはこちらですから
ちょっと！マジ!?
どうですか社長！このボクの企画は!!
すごい！すごいわ茶畑クン！
あなたをアルバイト扱いしてたなんてどうかしてたわ…！今日から正社員になって！お願い!!
うほ〜
100万本！100万本じゃ〜！

■茶畑くんの立場なしだね。宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先⬇編集部あそびじゃないの係まで



次号(4月17日発売)につづく


電子妖精
アバタモ☆エクボ
第57回
挑戦!! 電脳悪魔
コムサデ☆モード(その9)
こやま基夫
とうりゃー
ちゃりらりらーん
お？
■レベル上げに励むヨシオ
まーな 実際やると エグいわな
レベルアップのため とはいえ モンスターさんを 屠るのは 気の毒ですね
まだ 15か〜〜 しんどい な——
この調子で ガンガン 行ってください
おめでとう ございます
これで レベル15に なりました
新作 多いもん な〜
最近、業界 モンスター 不足だ そうで…
ここで やられた モンスターは ほかのゲームで 生まれ変わり ますから
ほーか
そういや 似たヤツ 見かけるな
でも 心配いりま せんよ



おう
やりぃ!
そこに
回復の泉が
あるんですが
回復の泉
このあたりは
ちょっと
しかし疲れた
宿屋はまだか
回復の
あのう
もし…
ご主人様ズルイ
一番乗り〜
でも…
涸れてるんです
……
回復の泉
みし
5ポイント分
いままで
体力5ポイントは
減ったな
すいません
水の魔人
シー☆ボルトが
現われてからは
荒れる一方で
回復の泉
効能
リューマチ 頭痛
ここも
その昔は
勇者様に
評判の泉
だったのに…
いままで
シー☆ボルトに
挑戦した
勇者様の墓です
見すごそうかな
……
ご主人様
水の魔人!?
ご主人様
四天王の
ひとりでは?
うむ
見すごしておけん!!
ヨシオ様
それは
できません
めんどくさい
遠回りして
行こうぜ
くそ〜
ありがちな〜
河が邪魔しており
進むしかありません
やるっきゃ
ないですよ
なに
この声?



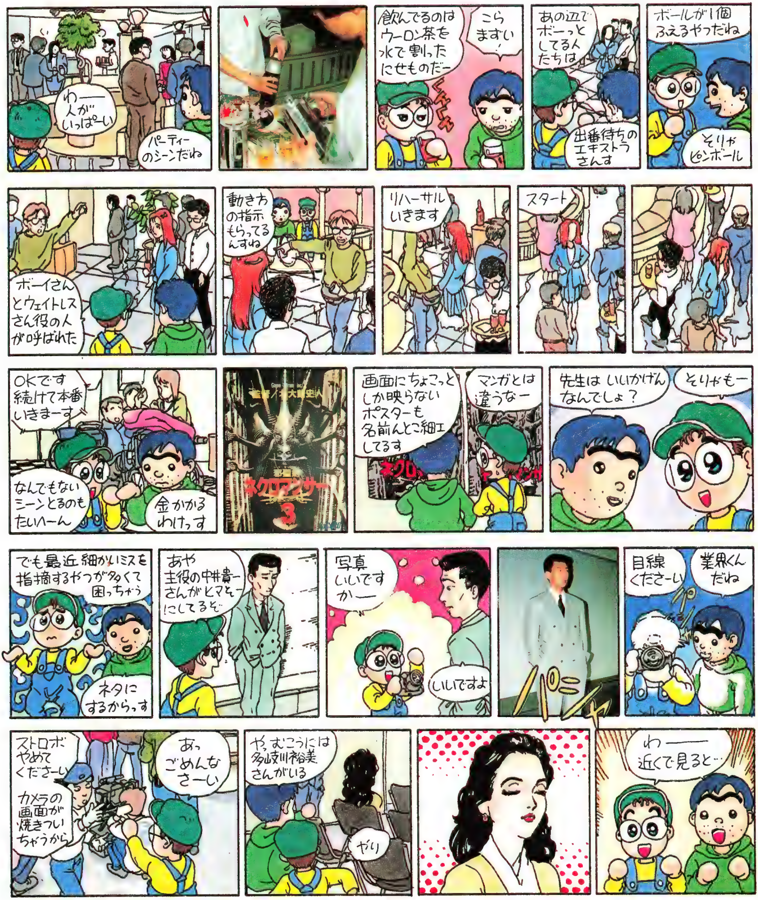
■はたして、こいつの実力は？

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタモ・エクボ係まで

次号にコンティニュー

■水野店長が、誰と結婚していたのか。それがついにあかされる。





わーー人がいっぱーい
パーティーのシーンだね
飲んでるのはウーロン茶を水で割ったにせものだー
こらまずい
あの辺でボーっとしてる人たちは
出番待ちのエキストラさんす
ボールが1個ふえるやつだね
そりゃピンボール
ボーイさんとウェイトレスさん役の人が呼ばれた
動き方の指示もらってるんすね
リハーサルいきます
スタート
OKです続けて本番いきまーす
なんでもないシーンとるのもたいへーん
金かかるわけっす
ネクロマンサー 3
画面にちょこっとしか映らないポスターも名前んとこ細工してるす
マンガとは違うなー
先生はいいかげんなんでしょ？
そりゃもー
でも最近細かいミスを指摘するやつが多くて困っちゃう
ネタにするからっす
あや主役の中井貴一さんがヒマそーにしてるぞ
写真いいですかーー
いいですよ
パニャ
目線くださーい
業界くんだね
ストロボやめてくださーい
カメラの画面が焼きついちゃうから
あっごめんなさーい
や、むこうには多岐川裕美さんがいる
やり
わーーー近くで見ると…



化粧が濃いなー
うちはアイドルのページもやってんだから芸能界敵にまわしたくないの
おーージョークねジョーク
ボクら二日酔いでーす
よい子は酒をのまない
大目に見てね
だからボクらスタジオに入ると
キュキュ
すっげーにおいます
さけが…
はっきり言ってすごいめいわく
ごめんなさいごめんなさいスタッフのみなさん
この借りもののカメラも
ストロボの止め方わかんないからパシャパシャ光るの
すっげーめいわく
そ…そうだとりあえずストーリーの紹介でもしようね
んとね…ストーリーはね
ゲームプロデューサーの中井貴一さんがーある事件で独立すっの
そんで優秀なプランナーをひっこぬく
うっす
めでたしめでたし
終るなー！
この人がプランナー役の榎木孝明さん
こんないい男だったらゲーム業界入んないよ
うっす
そらそーなんだけど…
彼の妹が工藤夕貴さん
妻が藤吉久美子さん
中井貴一さんの上司が多岐川裕美さん
ふっ
せいぜい『ピンクの電話』ってとこだよね
いるいるー
ドラマなんだから…
ほんでプランナーが転職したい理由がかっくいーの
お金のためじゃなくて自分の作りたいゲームを作る
カックイー!!
ゼビウスの遠藤さんみたい



■事務所が手狭になったため、引越しをもくろむみそ先生にお便りを！

↓あて先は、編集部あんたっちゃぶる係まで

SUPER Famicom®

ウルティマVI Ultima® VI

～偽りの予言者～

本気になると、引き返せない。

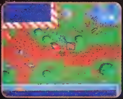
「ウルティマ」シリーズ、「バーズテイル」など全米屈指の人気R.P.G.をはじめ、「ジャングル・ウォーズ」といったオリジナルR.P.G.でもご好評をいただいているポニーキャニオンがお贈りする、ニュー・ジェネレーションR.P.G.の傑作！

- 地上・戦闘・街の各シーンを区切りなく1つに統合したマップ構成！
- 目を見張る美しいグラフィック！
- 夜・昼以外にも時間の概念を導入したリアルな新ゲーム・システム！
- キーワードを表示する新会話システム！
- 約1,000個のアイテムをすべて「絵」で表示！
- 重厚なストーリーと200人以上の個性的登場人物！

絶賛発売中 8M＋バックアップRAM **¥9,800**(税別)

ある日、こちらの世界とソーサリアの世界を結ぶサークルストーンに、赤いムーンゲートが出現した。それに飛び込むと、現われたのはガーゴイルだった。

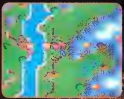
はたして何がこの地に起きたのか。なぜガーゴイルたちが攻撃を仕掛けてきたのか。そして「偽りの予言者」とは何を意味するのか。わけがわからないまま、ふたたび大冒険が始まる。



街に入ったり、戦闘になったりしても、画面が切り換えられることなくゲームが進行するので、リアルでダイナミックなゲーム・プレイを楽しめます。



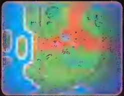
ただ一方的に聞くだけではなく、会話中に表示されるキー・ワードを選ぶことによって、より自由な会話が可能です。



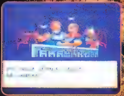
スーパーファミコ[illegible]て、ハイ・グレ[illegible]グラ[illegible]クを[illegible]現、臨場感[illegible]です。



今まで文字でしか表示されなかったアイテムを、すべて「絵＝アイコン」で表示。そのアイテムの用途を直感的に把握しやすくなりました。



夜になれば暗くなり、朝になると明るくなるのはもう当たり前。「ウルティマVI」では時間にしたがって人々が働いたり、食事をしたりして動き回っています。



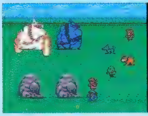
「ウルティマVI」はその名のとおりシリーズ6作目。一貫したストーリーは積み重ねられ重厚そのもの。登場人物も個性的で、会話を交わすだけでも楽しめます。

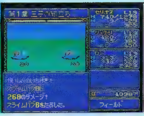


© 1991 Origin Systems Inc./PONY CANYON
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

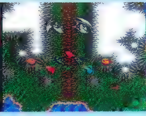
PONY CANYON

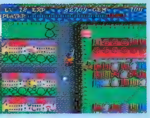
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン マルチメディア制作部 ☎03-3221-3161











ロマンシング サ・ガ

P78〜80 アイテムのありかをつつみ隠さず大公開する！

ドラゴンスレイヤー

P81 各章で重要なポイントを、詳しく解説するぞ。

カードマスター

P82〜83 最初から最後まで、全マップを公開するのだ。

ウルティマVI

P84〜85 8つのルーンの入手方法は、これでもうバッチリ。

ソウルブレイダー

P86 すべてのアイテムの入手方法がひと目でわかる！

永久保存版 '91年冬〜'92年春

スーパーファミコンRPG 完全大攻略

これを見ればすべてがわかる！



去年の暮れからつい最近までに発売された
スーパーファミコンのRPGを徹底攻略！
10本まとめてメンドー見たる。もう完璧!!

スーパーチャイニーズワールド

P87 バイヨン寺院までの展開をチャートで解説する。

ドラゴンボールZ

P88 ギニュー戦闘隊までの道のりがひと目でわかる。

ナイトガンダム物語

P89 攻略の手順をすべて大公開。なんでもわかるのだ。

ダンジョンマスター

P90〜91 ダンジョンを詳しいマップ入りで解説するぞ。

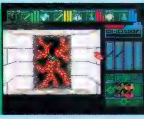
ラグーン

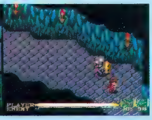
P92 ラグーン城までの道のりをすべて紹介する。







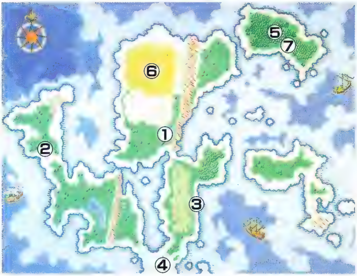




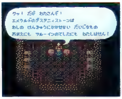


ロマンシング サ・ガ

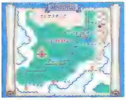
ファンタジーRPG	バックアップカートリッジ
スクウェア　9500円	8メガ



噂のデステニィストーン 一挙公開いたしますです



⬅こいつが魔の島に住むウェイ＝クビン。戦うことはないぞ。



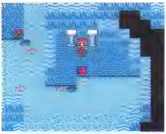
➡この世界のどこかにデステニィストーンが眠っているのかも……。

このゲームの世界マルディアスには、全部で10個のデステニィストーンがあるということになっている。しかし、実際にゲームをプレーするとどうしても3個だけ手に入らないのだ。マルディアスのどこかにはあるかもしれないという設定なんだけど、ゲーム中では一度も登場しない。そこで、この特集では手に入る7個のデステニィストーンをすべて公開するぞ。

1 アクアマリン ローザリア帝国の皇太子であるナイトハルトから情報を聞け！

ローザリアの皇太子、ナイトハルトの先祖が隠したといわれる水のアクアマリン。これを手に入れるためには、クリスタルシティに行ってナイトハルトに会う必要がある。しかしパーティーのなかにアルベルトがいないとクリスタルシティの城に入ることができず、ナイトハルトにも会えないぞ。

アルベルトがパーティーにいるなら準備は万端。ナイトハルトに会いに行こう。彼と話をするのが2度目なら、クリスタルレイクにある水のアクアマリンを取ってきてくれと頼まれるのだ。

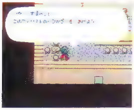


⬆最初に手に入るデステニィストーンはアクアマリンだろう。わりと簡単なのだ。

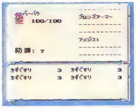
2 アメジスト フロンティアに関係する人物がアメジストを持っているのだ!!

もしかしたら、ゲームを進めていてもアメジストを持っているのに気付かない人もいるだろう。それだけ意外な場所にあるんだな。

バーバラで始めた人ならば、ウエストエンドのパブで踊ってくれと頼まれただろう。そのとき踊ってあげると、褒美に幻のアメジストがもらえるのだ。それ以外のキャラクターで始めたときは、バーバラを仲間すればいい。アメジストをすでに装備しているぞ。



⬅ウエストエンドのパブで踊ると、首飾りをもらえる。



➡バーバラは仲間にしたときはすでに装備しているぞ。

3 ルビー バイゼルハイムの魔導士フラーマがあやしいぞ

火のルビーの話は、ゲーム前半でも聞くことがあるかもしれない。しかし、実際に手に入れるのはストーリー中でも終盤あたりなのだ。手に入る具体的な場所は、騎士団領にある町バイゼルハイム。この町にいる魔導士フラーマが、火のルビーを守っているぞ。しかも、バイゼルハイムは騎士団領のイベントをある程度クリアーしていないと行くことができない。ここで起こるすべてのイベントをクリアーしたとき、初めてフラーマから火のルビーを授かることができるぞ。



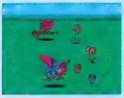
⬆ゲーム中盤までは、フラーマが守っているぞ。そのときがきたら授けてくれるとは言っていたんだけど……。



⬅どうやらそのときが来たらしい。フラーマがキャラクターを認めてくれたということだな。

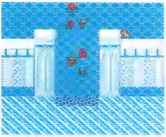
ONE POINT ムダな戦闘なんかする必要はないぞ

ゲームをしていて、イベントがやけに少ないとか、ぜんぜんイベントがなかったという経験をした人はいるかな？　それは、きっとキャラクターを強くするために戦闘ばかりしていた人だろう。このゲームでは、戦闘をしていてもゲーム中の時間は経過し、イベントが自動的に進んでしまうこともあるのだ。モンスターもキャラクターの強さに合わせて出てくるようになっている。だから、ムダな戦闘は、最後のボスとの戦いの前にする程度で十分だ。



4 わりかし見落としがちな場所 バルハラントの南にある凍結湖

これが手に入るのもゲーム中盤から後半ぐらいになるだろう。シフの出発地点であるバルハラントのガトの村。そこから南へ行ったところには、城が凍りついている湖がある。オブシダンはこの城のなかに眠っている。イベントなどで、ゲーム中の時間が一定以上経つと、氷が溶けて城のなかに入れるぞ。



⬆凍結湖にある城の入り口に、あやしい男が立っている。何者なんだろうか。

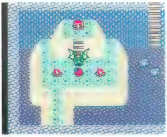
シフが仲間にいるか、バルハラントのマップを持っていないといけない。シフで始めたら、その必要はないんだけどね。条件をそろえたらつぎへ。

バルハラントにあるガトの村の南へ行ってみよう。氷に閉ざされた湖があるぞ。ゲーム前半ぐらいじゃあ、氷は溶けていないのだ。

ほかのイベントをクリアーしてからガトの村に行くと、湖の氷が溶けかかっているという話が聞ける。このときに湖へ行くと城に入れるぞ。

5 風のオパールはアロン島のゲッコ族が鍵を握っている

ゲッコ族の住むアロン島。そこには昔、海賊キャプテンシルバーの財宝を隠した洞窟があるのだ。その財宝のなかでも最高の価値を持っているのが、風のオパールだ。くわしい入手方法は右のフローチャートを参考にしてね。もちろん、これ以外の方法で風のオパールを見つけることも可能だぞ。



⬆オパールを守っている、巨大なブルードラゴン。かなり強いので気をつけよう。

ホークの相棒ゲラ＝ハがいれば、風のオパールのありかの情報が聞き出せる。まずはゲラ＝ハを連れて、アロン島にあるゲッコ族の村へ行こう。

ジャングルの地下にあるゲッコ族の村では、ゲッコたちが誘拐される事件が起こっている。彼らの長老から話を聞いて犯人を捕まえろ。

ウェイプにいた犯人を見つけ出してゲッコたちを解放すると、長老からキャプテンシルバーの洞窟の場所を教えてもらえるのだ。

6 消えたタラール族を追っているうちに伝説とされていた地底人の存在が見えてきた

アイシャの出発地点、ガレサステップの村から、突如として人がいなくなる。この事件を追っていると、なぜか土のトパーズの存在が見え隠れしてくるのだ。どうもカクラム砂漠に何かがあるみたいだぞ。



⬆これは地底人の町。長に話しかけたが、あやしいやつとしか見られなかったようだな。



⬇地底人の町のさらに奥へ行くと、タラール族が！ その奥の祭壇には、トパーズがあるぞ。

ナイトハルトと話をしているうちに、スカーブ山と巨大な鳥の話が出てくるのだ。

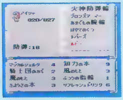
スカーブ山に住むタイニーフェザーの頼みを聞いてやると、カクラム砂漠のヤシの木のあいだからタラール族が消えたことを教えてくれるぞ。

カクラム砂漠のある場所から流砂に流されて、地底人の地下神殿に到着。奥に進むのだ。

そこにはなんと、タラール族の人たちがいたのだ。その人たちがいる場所のさらに奥には、トパーズの置いてある女神ニーサの祭壇があるぞ。

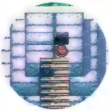
ONE POINT 宝石の使いかたを覚えておくのだ

デステニィストーンを手に入れたはいいけど、いざとなると使いかたにとまどってしまうよね。じつはコレ、防具として装備するアイテムなのだ。装備しても防御力が上がるわけじゃないけど、そのデステニィストーンと対局の攻撃からダメージを受けることがない。つまり、火のルビーを装備していたら、水に関係する攻撃からはいっさいダメージを受けないのだ。装備できる場所はそれぞれのデステニィストーンで違っている。とにかく装備させよう。

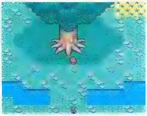


7 とある人物が口にしていた "二つ月の神殿" とはどこか!?

メルビルの皇帝が病気になったとき、このムーンストーンを持っていけば彼の病気を治すことができる。入手方法は、右のチャートを参照してくれ。皇帝の病気は、余分なことをしているとすぐに治ってしまうのだ。でも、イベントに失敗してもムーンストーンは手に入るから安心してね。



⬅ピラミッドの入り口は、ふたつのシンボルを使わないと人が入れる大きさには広がらないようだ。



⬆女神エリスとは、迷いの森の大きな木のこと。この大木に話しかけるとシンボルを授けてもらえるのだ。

ここで言われている"二つの月の神殿"とは、アロン島のジャングルに建っているピラミッドのこと。古文書をメルビルの図書館で調べればわかるはずだ。で、このなかに入るためには、アムトのシンボルとエリスのシンボルが必要なのだ。

まずはアムトのシンボルから。北エスタミルと南エスタミルをつなぐ下水道に、カタコームという墓地がある。ここにはいくつか墓があるんだけど、そのなかのひとつにアムトのシンボルが隠されている。根気よく探してみるのだ。

つぎはエリスのシンボル。迷いの森のマップを手に入れるか、クローディアを仲間にしておこう。そしてゲーム中盤あたりで迷いの森に人がいなくなったら、左のほうにある大きな木に話しかけてみよう。女神エリスからシンボルを授かるぞ。

手に入れたふたつのシンボルを持って、ピラミッドへ行ってみよう。頂上の穴が広がって、なかに入ることができるようになるのだ。この奥に気のムーンストーンが隠してあるのだ。もちろんボスが守っているから、十分な装備で乗り込もう。

ムーンストーンを手に入れたら、すぐにメルビルへ。親衛隊長ネビルと話をして、皇帝の病気をムーンストーンで治してやろう。ゲーム中の時間がいちばんシビアなイベントだけに、報酬のほうも期待できそう。その後の展開も気になるな。

最後に分かれる3つの町をいっきに公開!!

多くの人がたどり着くという巨人の里

ここで紹介している3つの場所は、ゲーム中の行ないしだいで行けるところが変わってくるのだ。これらの場所へ行く目的というのは、いままでよりも強力な武器を入手するため。サルーインとの決戦に向けての準備段階といったところだろう。巨人の里で手に入る武器や防具は6種類。ほかの場所とは違ってお金を払わないといけないんだけど、なかなか強い武器を売っている。術法もあるのだ。

この町には、なんと、全種類の術法まで売っている。お金さえあれば、何でもそろいそうだぞ。



⬆ウロの東の山中のオールドキャッスルを抜けた所にある。術法もすべて揃うぞ。

アンバーの鎚
神々が鍛えたと伝えられる武器のひとつ。巨人の里でのみ買うことができ、価格は30000金とかなりお高い。

火神防御輪
火や炎からのダメージをまったく受けなくなる防具。頭に装備でき、余裕があれば全員持ちたいアイテムだ。

ジルコンの斧
アックス系では最大の破壊力を持つ。やはり巨人の里でしか入手できないうえに、30000金で売っているのだ。

はやてのくつ
装備すると、す速さがアップする靴。後半では、敵の一撃が致命傷になりかねない。す速いほど有利だ。

アイスソード
アルツールで売っていたアイスソードと同じもの。熟練度を上げれば、強力な冬の嵐などの必殺技を覚える。

雨雲の腕輪
腕輪のなかで最高の防御力を持つと同時に、道具として使えば水の術法のレインコールと同様の効果がある。

良い行ないをした人だけの最終試練だ

最終試練へ行けるのは、悪いことをしなかった人だけ。最強の武器もここで手に入るのだ。



⬆良い行ないをしたキャラクターの最後の試練。最強の武器が手に入るのだ。

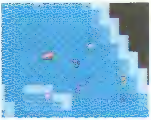
レフトハンドソード
ゲーム中に登場する武器のなかでも最強のもの。不動剣などのハイレベルな必殺技を持つ。左利きの人専用。

ウコムの鉾
海の神ウコムの力が宿った、最強の鉾。必殺技、電撃衝は、敵全員に大ダメージを与えつつマヒさせる。

エリスの弓
月の女神エリスの加護を受けた者のみ使える弓系最強の武器。熟練度を上げれば、かなりのダメージだ。

極悪非道の限りをつくせば即冥府行き!

ガラハドなどをむやみに殺したりすると、かならず冥府にしか行けなくなる。フレイムタイラントの奥に続く階段から行けるぞ。ここでは2種類の武器と防具を、大きな代償を払って手に入れるのだ。



⬆死んでいった人たちが……。

死の剣
死の神デスが持っている剣。普通の武器屋で買える武器よりも、はるかに高い攻撃力を備えている。

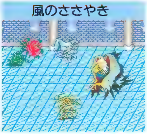
死の鎧
ゲーム中に登場する防具のなかでは最強のもの。死の剣と同じく、冥府の奥深くに住むデスが守っている。

4つの召喚魔法も大公開だっ!!

ここで紹介する4匹のモンスターの頼みをかなえてやると、それぞれから召喚魔法がもらえるぞ。

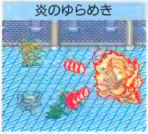
タイニーフェザー

かつてナイトハルトがスカーブ山に登り、タイニーフェザーの羽を取ってきたという。その話をナイトハルトにすると、タイニーフェザーの住むスカーブ山の場所を教えてくれるのだ。ヤツのほしがっいるものを渡すと、召喚魔法がもらえる。



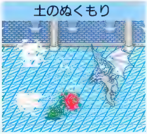
フレイムタイラント

炎の竜フレイムタイラントは、リガウ島のトマエ火山に住んでいる。彼は火神防御輪と炎のゆらめきという召喚魔法を持っている。また彼は冥府への入り口を守っているので、うまく話をつければまだ見ぬ地へ行けるようになるだろう。



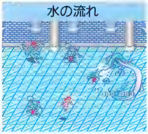
アディリス

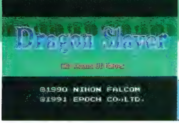
ペイル高原のグレートピットにいる巨大な竜アディリスは、土のぬくもりという召喚魔法とはやてのくつを持っている。当然のことだけど、アディリスと戦ったときは、たとえ戦闘に勝っても召喚魔法が手に入らない。話をつけろ。



水竜

タルミッタの南に位置するマラル湖には、1000年間以上生きている水竜がいる。いけにえを要求するなど人間にはあまり友好的ではないが、彼の頼みを聞いてあげれば協力してくれるはずだ。水の流れという召喚魔法を授けてくれる。





ドラゴンスレイヤー英雄伝説

ファンタジーRPG　バックアップカートリッジ
エポック社　9800円　8メガ

第5章までの注意点 ここを押さえりゃ大丈夫！

この『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』は、プレーヤーに対してとても親切に作られているゲームだ。その反面、簡単すぎるという意見もあるが、奥の深いしっかりしたシナリオは十分な手ごたえがある。それでは、各章のポイントをピックアップしてみるぞ。

第1章 王子の旅立ち クリアーレベル11

●スタート直後はおとなしく

ファーガソンが作った抜け道から町を出ても、いきなり洞くつへ行くのは危険。まずはフィールド上のスライムを倒し、戦闘に慣れてから町へ戻ろう。どうせその夜、装備を新たにして出直すことになるからね。そのときこそ洞くつのフクロウを倒し、レベルアップに励もう。

●とにかくレベルアップ

クルスの村ではローが仲間になってくれるが、そのためにはセリオスのレベルが6以上でなければならない。また、鉱山での目的を果たすためには、レベルが8以上でなければストーリーが進行しないので注意。

第2章 沈黙の呪文 クリアーレベル18

●オレアを捜せ

ロンドの南に住むオレアという賢者は、なかなか役に立つ呪文を知っている。早めに会いに行って教えてもらおう。

●ちょっと秘技かな？

流血の洞くつをクリアーしたあと、ちょっとしたいざこざから、ゲイルがパーティーから抜けてしまう。結局しばらくすると戻ってくるのだが、そのとき、ゲイルのレベルがセリオスと同じになるのだ。ゲイルが戻ってくるまでにビシビシレベルを上げておくと、かなり得をした気になるぞ。

●サイレスの呪文を入手するまで

ラルファの砦でサイレスの呪文についての情報を集めたら、西へ向かいマスクーンの村へ。村長によると、呪文を手に入れるためには古代の鍵が必要らしい。ここで一度ラルファに戻ると、マスクーンが襲われたとの知らせが入る。再度マスクーンへ向かい、アクダムと対決だ。ここでは必ず負けるようになってるので、リセットしたりしないようにね。

このあとラルファに鍵屋が新設されるので、そこでねんどをもらい、グエンの塔で鍵の型を取ってこよう。翌朝になると、ローがいなくなる。再び急いで塔へ向かうとゲイルが戻ってきて、サイレスの呪文が完成するのだ。これで念願の呪文は手に入った。またもやマスクーンへ向かい、アクダムとの再戦だ。

●ギルモアの石に捕まるな！

リーゼルの城に、どうしても通れない扉はなかったかな？ あの扉はギルモアの石でできており、鉄を一切寄せつけないのだ。ここは、一度鉄製品の装備をはずしておけば難なく通れるぞ。

ただし、そのあとすぐに装備し直すのを忘れずに。そのまま戦闘になると、かなりのダメージを受けてしまうからね。

第3章 国王のあかし クリアーレベル24

●黄金の鍵のゆくえ

黄金の鍵は海賊島のボアードが持っていたのだが、ヨルドの近海に捨ててしまったらしい。そこでスエルの漁師に聞いてみると、鍵を飲み込んだシーラスという魚を、ヨルドの漁師が釣り上げたと言う。ヨルドに戻るとその漁師に会えるのだが、王家のあかしを見せなければ、鍵は返してくれないときた。さあどうする？

王家のあかしとは、太陽の石のこと。結論から言うとボアードが持っているのだが、聞いても知らないと言い張る。そこでヤツの子分に話しかけると、いいことを教えてくれる。ボアードは、母親のミラルダにてんで弱いらしい。さっそくミラルダにワプのつばさを持っていき、息子をしかってもらおう。ついにボアードは観念し、太陽の石を差し出すぞ。

あとはもう一度ヨルドに戻れば、さきほどの漁師から黄金の鍵を返してもらえる。ギルモアの星を入手し、セリス城を目指せ！

第4章 魅せられた国王 クリアーレベル30

●ラム酒は3本以上

国境の洞くつには、落磐でふさがって通れないところがある。一度海賊島に戻り、第3章で世話になった（？）ボアードに助けてもらおう。ボアードは、セリスで売っているラム酒1本につき、爆弾1個と交換してくれる。爆破が必要な地点は3ヵ所なので、ラム酒は最低でも3本必要だぞ。

●犬の習性を見逃がすな

バズヌーン城に入るためには、ルドラのハリーに凧を作ってもらわなければならない。そこで一度カウルに戻り、ボイルに布を売ってもらう必要がある。しかしボイルは、なくしたドラゴンの卵のことで頭がいっぱいだ。

ここでちょっと思い出そう。犬のトッドは、まるいものをなんでも土に埋めてしまうクセがあったよね？ トッドが以前寝ていたあたりを探せば、ドラゴンの卵が見つかるぞ。それをボイルに渡せば、お礼としてドラゴンの布がもらえるのだ。

第5章 妖しき光の塔 クリアーレベル36

●バジール撃退法

第5章のボスバジールは、幻体を引き連れて登場する非常にやっかいな敵。画面の左にいるのが本体で、右が幻体だ。幻体を先に倒しても、本体が何度でも復活させてしまう。かといって本体を攻撃しても、幻体が本体のHPを回復させてしまうのだ。こいつを倒すには、サイレスの呪文で幻体を消してしまうに限る。これだと味方の回復呪文も無効化されるが、全員にダイヤの杖を装備させておけば大丈夫。攻撃するたびに、相手から200ずつHPを吸い取れるからね。

●ダイヤの装備をムダにするな。

第5章で手に入るダイヤの防具類は、高価だが、この時点では最強の防御力を誇る。しかし、これだけは覚えておこう。ダイヤは、炎に対して非常に弱い。装備したまま終章に突入すると、敵からの火炎攻撃で、一瞬にしてこわれてしまう場合がある。終章に入ったらさっさと売り払い、新しい買い物の足しにするのが賢明だ。

©日本ファルコム/エポック社



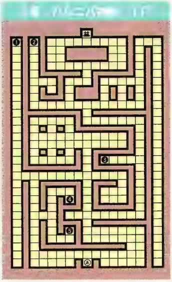
カードマスター リムサリアの封印

3D RPG　バックアップカートリッジ
HAL研究所　8900円［込］　8メガ

これこそ完璧マップ! もうなにもいらない

『カードマスター』は3Dダンジョンタイプの RPG。この3Dってのがじつに好みの分かれるところでして。嫌いな人って絶対に受け付けなかったりするでしょ。

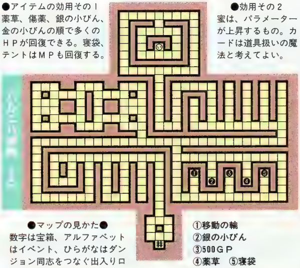
でもここにズラッと並べたマップがあれば、話は別なんじゃないかな。最初から最後まで全部、最小にして最強のマップ集なのだ。ところで集積回路みたいだね、コレ。



①300GP　②500GP
③寝袋　④薬草
⑤銀の小びん
あ:ガーリアの村へ

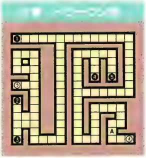
●アイテムの効用その1
薬草、傷薬、銀の小びん、金の小びんの順で多くのHPが回復できる。寝袋、テントはMPも回復する。

●効用その2
蜜は、パラメーターが上昇するもの。カードは道具扱いの魔法と考えてよい。

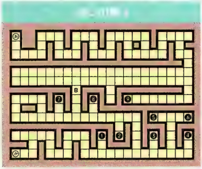


●マップの見かた●
数字は宝箱、アルファベットはイベント、ひらがなはダンジョン同志をつなぐ出入り口の位置をそれぞれ示している。宝箱は位置はもちろん、なにが入っているかもわかるから、便利なことこのうえなし。これで今日からキミは『カードマスター』マスターだ。

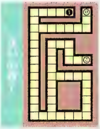
①移動の輪
②銀の小びん
③500GP
④薬草　⑤寝袋
い:水晶の間
ティーファーの裏切りで、水晶の剣が奪われてしまう。



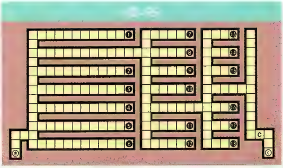
①寝袋　②薬草　③銀の小びん
④マナの蜜　⑤400GP
A:アーウィンと出会う
う:ドワーフの村へ　え:迷いの森1へ



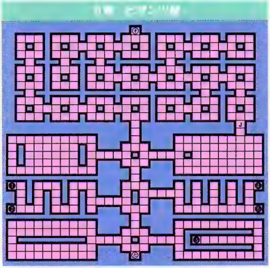
①水のカード
②血のカード
③力の蜜　④知力の蜜
⑤体力の蜜　⑥俊敏の蜜
⑦水のカード
⑧水のカード
⑨移動の輪
B:アーウィンが仲間に
お:紅い谷へ
か:ドワーヴン峠へ



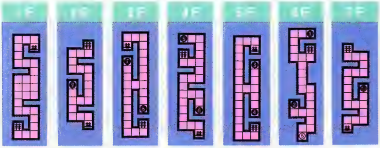
①テント
け:紅い谷へ
こ:レイノールの家
賢者レイノールに会う

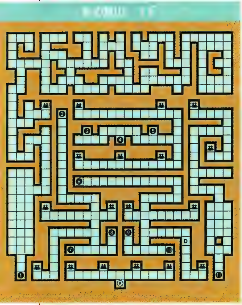


①100GP　②150GP
③200GP　④250GP
⑤300GP　⑥350GP
⑦400GP　⑧450GP
⑨500GP　⑩500GP
⑪火のカード
⑫霧のカード
⑬力の蜜　⑭知力の蜜
⑮体力の蜜　⑯俊敏の蜜
⑰命の蜜　⑱マナの蜜
⑲300GP
C:火の精霊入手
き:迷いの森1へ
く:迷いの森2へ

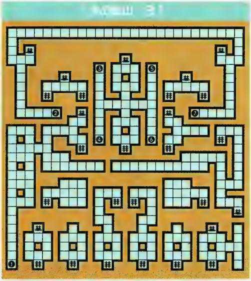


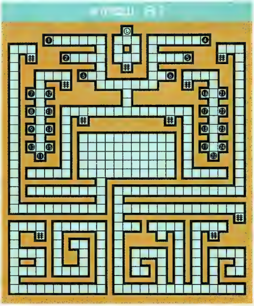
いよいよ最後の章に突入だ。ここでは①、②、③、④、⑤のアイテムは取ってみてのお楽しみ。もちろん、貴重なアイテムがポロポロ手に入るぞ。
J:カルラが出現し、戦いに勝てば水晶の剣が手に入る。
そ:地下道へ　た:ビザンツの街へ





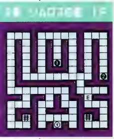
①命の蜜　②傷薬　③移動の輪　④金の小びん　⑤移動の輪
⑥1000ＧＰ　⑦知力の蜜　⑧火のカード　⑨土のカード
⑩霧のカード　⑪マナの蜜　⑫移動の輪
D:アックスが仲間になる　さ:ドワーフの村へ



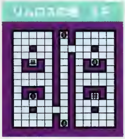


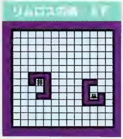
①テント　②命の蜜　③力の蜜　④風のカード
⑤体力の蜜　⑥風のカード　⑦マナのカード

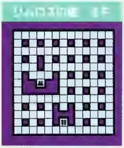
②、③、⑤、⑥:ＧＰ　⑦、⑩、⑫、⑭、⑮、⑰、⑱、21、22、23:蜜
①、④、⑪、⑳:輪　24:招魔の護符　し:サラを救出

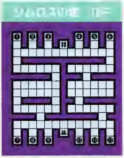


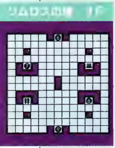


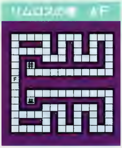


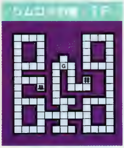


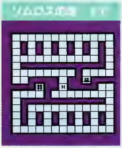


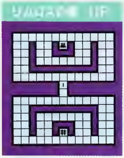


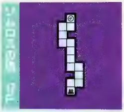












③傷薬
④金の小びん
⑤神聖法衣
⑦1000ＧＰ
⑧500ＧＰ

①テント　②テント　⑥デビルアックス　⑨ロードオブワンド　E:ニセ土の精霊
F:土の精霊本物
す:エルフの村へ

①ゴージャスメイル
②500ＧＰ
③1000ＧＰ
④ゴールデンソード

G:エルフの村へ戻る
H:アーウィンが仲間になる

①力の蜜　②デビルメイル
③血のカード　④俊敏の蜜
⑤命の蜜　⑥マナの蜜
⑦力の蜜　⑨体力の蜜

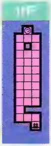
⑧デビルシールド
⑩招魔の護符
⑪移動の輪　⑫マナの蜜
I:ティーファが正気になる
せ:封印の間
アランと戦ったあと、リムサリアの封印が解ける。







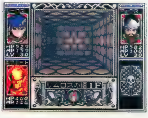




ここも①、②、③、④、⑤、⑥、⑦、⑧、⑨、⑩の位置でアイテムが手に入るけど、どんなアイテムかは、ちょっぴり秘密。一本道で複雑なダンジョンではないから、よもや迷いはしないよねぇ。それでは最後にもうひとつ。戦闘を有利に進めるために、属性の力関係には、つねに注意を払っておこう!!
M:アックス、サラと別れる
N:アーウィン、ティーファーと別れる

ち:地下道へ
つ:封印の間
リムサリアを封印せよ！

さて、ぶじにクリアーできた？これを見て道に迷っちゃったりしたら、そりゃもう恥ずかしいぞ。どうかな？　こうやって、マップを見て一気に攻略しちゃうのもいいし、できあいのマップに頼らず、一歩一歩進みながらマッピングするのも、風情ってモノかもよ。



⬆３Ｄダンジョンならマッピング。片手にエンピツ、心に方眼紙だ。



ウルティマVI 偽りの予言者

ファンタジーRPG	バックアップカートリッジ	
ポニーキャニオン	9800円	8メガ

タブレット発見までの手順をパーフェクト指南!!

『ウルティマVI』は、とても自由度の高いRPGだ。最終目的に至るまでにやらなければいけないことは決まっているが、それをどんな順序でこなしていくかはプレーヤーまかせ。しかし、そのあまりの自由さと世界の広さから、どこでなにをしていいのかわからなくなってしまう場合がある。

ここでは、なるべくプレーヤーが道に迷わないよう、必要最低限の解法手順を紹介するとしよう。

ただし今のところ、教えられるのはゲームのほぼ中盤まで。と言っても神殿の解放と予言書の解読という、重要なクエストがメインになっている。やりごたえのほうはかなりのものだぞ！

ブリティッシュ城でしておくこと



まずは王の話をよく聞き、城内を歩き回ってアイテムを集めよう。ここで忘れちゃいけないのが、ねずみのシェリー。城の1階で会えるから、必ず仲間にしておくように。つぎに地下へ下り、シャベルと空の壺も今のうちに入手。城から出るには、城門西の小部屋でレバーを動かすのだ。

旅の準備を整えながら8つのルーンを入手

最初の目的は、8つの町に散らばっているルーンを集めて、それぞれのルーンに対応する神殿を解放すること。町と神殿への移動は、ムーンオーブを使うのがラク。フィールド上の探索は、神殿を解放し、経験を積んでからでも遅くはないぞ。

やさしさのルーン

ブリテイン

ルーンは音楽学校のアリアナが持っており、酒場にいる彼女の母親から了解を得ればすぐに貸してくれる。ルーンを手に入れたら、さっそくやさしさの神殿を解放だ。ついでに神殿北東の村コーブでは、そこでしか買えない便利な呪文、クリエイトフードとグレートライトを売っている。おっと買い物と言えば、このブリテインではボートと魔法の弓を早めに買っておくとよい。また、ジプシーのゾルタン一行が来ていれば、そのなかのブレインという男を仲間にすることができるぞ。

勇敢さのルーン

ジェローム

2番目にこの町へ来るのには、理由がある。勇敢さの神殿を解放し、そこでレベルアップすれば、強さの能力値を上げられるからだ。これから残った神殿解放のため、続けざまにガーゴイルと戦うことになる。早めに強さを伸ばしておこう。

さて勇敢さの神殿を解放するためのルーンは、酒場の壁のなかにある。壁には小さな穴が開いているのだが、とうてい人間では入り込むことができない。そこで、シェリー君の出番となるわけだ。彼女なら、壁の中のルーンを簡単に取ってこれるぞ。

清らかさのルーン

スカラブレイ

このスカラブレイにも、早いうちに来て用を済ませておきたい。その用とは、ひとつはもちろんルーンを手に入れること。ルーンは、マーニーと話をすればすぐにもらえるぞ。もうひとつの大事な用は、ホランスの魔法店でアンロックの呪文を買うこと。この魔法の鍵を開けるための呪文がないと、ユーの町でルーンが入手できないのだ。それに今買っておけば、この先どこへ行ってもアイテムを取り逃したりせずにすむ。ほかにも強力な攻撃呪文を売っているが、まずはアンロックだ。

誠実さのルーン

ムーングロウ

誠実さのルーンを手に入れるためには、まず占い師ピナンブラと話し、そのいとこのマンレルから鍵をもらうこと。つぎに酒場の台所とつながる小部屋で、北の壁を調べてみよう。隠し通路が見つかり、地下墓地へ行ける。ルーンは墓地の地下2階、ひとつだけ花の供えられた部屋の中にあるぞ。部屋の扉は、マンレルからもらった鍵で開けよう。

ちなみにこの地下墓地のダンジョンは、ライキュームの隠し部屋につながっている。また、地下4階にはアイテムと金貨がゴロゴロしてるぞ。

公平さのルーン

ユー

ルーンは独房に捕らわれているボスキンが持っている。彼に会うには、町長から許可証をもらい、看守から鍵を借りればよい。この鍵とアンロックの呪文があれば、ルーンは手に入ったも同然だ。ただし借りた鍵は看守に返さないと、カルマが下がってしまうので注意。

この町では、ぜひともスワンプブーツを買っておこう。これを装備すれば、毒沼に入ってもへっちゃらだ。そしてもうひとつ、町はずれの材木店で丸太も買っておくこと。また、広場にいるイアナは仲間にできるぞ。

献身のルーン

ミノック

ユーで買った丸太をこの町の製材所で板に加工してもらい、ジュリアに渡せばパンパイプという楽器を作ってくれる。パンパイプを持ってグエノに会い、ストーンズという曲を教わろう。ギルドの親方セルガノの前でこの曲を演奏すれば、献身のルーンがもらえるのだ。なにやら面倒そうだが、基本的には人々と会話をするだけなので心配無用。

ルーン入手にひと役買ってくれるジュリアとグエノは、仲間にすることもできるぞ。ジュリアはレベル2にして強さ21というたくましさだ。

名誉のルーン

トリンシック

名誉のルーンは、町のドまん中に堂々と置かれている。隠しごとをしないのもこの町の名誉だそうだ。町長のウイットセイバーと話すと、勝手に持っていっていいとのこと。ここはお言葉に甘えるとしよう。カルマの下がる心配もないぞ。

この町でしておくことは、今のところルーンの入手だけ。もしもゾルタン一行が来ていたら、秘薬を買っておくのもよい。ちなみにゾルタンたちは、ブリテイン、ユー、トリンシックと、3つの町を渡り歩いているのだ。酒場の前を捜してみよう。

謙虚さのルーン

ニューマジンシア

ルーンを入手するために、まずは町長のアントニアと話をしよう。すると、ルーンは違う人物に渡してしまったと言う。その情報をもとに人物を当たってみると、またまた違う人に渡したと言われる。このくり返しで思いっきりタライ回しにされたあげく、結局町長がルーンをくれることになる。こんなことなら、最初から町長が手渡してくれればいいのに……。

とにかくこれでルーンはすべて揃った。神殿を解放してムーンストーンを入手し、いざライキュームへ！

予言の書解読のためタブレットを捜し出せ

ライキューム

ライキュームのマリアは、タブレットの破片を探し出せと言う。マリアの持つもうひとつの破片と合わせ、イオロの拾った予言の書を解読するためだ。まずはこのライキュームで六分儀とディスペル・フィールドの呪文を買い、手がかりを求め一度ゾルタンのもとへ。

ジプシーのゾルタン

トリンシックのところで説明したが、ゾルタンは3つの町のどこかにいるぞ。探し出して話を聞くと、キャプテン・ホーキンスの話をしてくれる。つぎの目的地は、バッカニアーズデンだ。出航は、ブリテインからがよい。船の値段が安く、地理的にも近いからね。

バッカニアーズデン

酒場の隠し扉から外へ出ると、ブドに会える。ブリティッシュ城の地下4階に住むフェニックスから海賊のベルトをもらい、ブドにギルド入会を認めてもらおう。すると、酒場のホーマーに地図探しを依頼されるのだ。城の地下は、すぐ北の洞くつとつながってるぞ。

ズバリ! 8枚の地図はここにある

ホーマーによると、タブレットを発見するには、世界中に散らばった9枚の地図の切れはしを集めなければならないという。そのうち1枚はホーマー自身が持っているので、残りは8枚。ホーマーのくれる5つのヒントをもとに、地図のありかを探ってみよう。

■コックのサンディー

集めるべき地図は全部で8枚。そのうち4枚に関する情報を、トリンシックのコック、サンディーが握っている。それらを聞き出すには、ダスタードのダンジョン地下4階から、ドラゴンの卵を拾ってきてやればいいぞ。

サンディーの知っている4枚のうち1枚は、サーパンツホールドで手に入る。まずはコラナダと話して騎士団に加入し、魔法の玉、カーブドヒーター、金塊を集め、武具店のゲーリックに魔法の盾を作ってもらおう。この盾を酒場にいるモーチェラに渡すと、地図をくれる。またサーパンツホールドでは、ぜひセガリオンを仲間にしておこう。能力が高いうえ、ありがたいことに、見つけづらい金塊まで持っているぞ。

2枚目の地図は、誠実さの神殿の北に住む、ボンが持っている。彼の家にはハシゴがあり、地下には地図が隠されているのだ。ボンはわけのわからないことを口走るが、気にしないように。

3枚目は、トリンシックの北のはずれにいる、アーチェラスが売ってくれる。値切れば50ゴールドで取引成立だ。

そして4枚目の所有者は、なんとトリンシックの町長ウイットセイバー。久しぶりに会って突っ込んだ話をしてみると、おとなしく地図を差し出すはずだ。

■ホークノーズ

ホーマーによるとホークノーズはドライランドにいるということだが、じつはもう死んでいるのだ。ドライランドのダンジョン地下4階には、彼の死体がある。それを調べれば地図が出てくるぞ。

■イバラ

シェイムのダンジョンに向かったというイバラには、地下4階で出会える。おなかが減って困っているようなので、手持ちの食料を与えてあげよう。お礼に地図をくれるぞ。

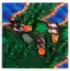
■ジェロームのかぎ爪男

ジェロームの酒場の前に、片手がかぎ爪になった男、ヘフティマスがいる。この男にいくらかゴールドをめぐんでやると、地図のありかを教えてくれるのだ。くわしく言うと、場所はロングのダンジョン。ちなみにこのダンジョン、入り口がふたつあり、もうひとつの入り口はコブトと呼ばれている。どちらも、ミノックから船ですぐに行ける場所だ。

このダンジョンの地下3階、北東の小部屋には隠し扉があり、地図はその先に隠されている。参考までに言っておくが、このロングも含めて、ダンジョン攻略の際は火薬のたるをいくつか持っていくと役に立つぞ。

■座礁した船

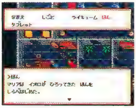
キャプテンホーキンスの船団のなかには、沈んだ船もあるという話だ。その船はサーパンツホールドの西、写真の場所で座礁している。座標はズバリ、南緯71度、東経15度だ。船を調べると、地図が手に入るぞ。ほーら、あのとき六分儀を買っておいてよかったでしょ?



タブレットを発見したら…

地図の切れはしを8枚集めたら、ホーマーの持っている1枚とつなぎ合わせ、とうとうタブレットのありかがわかる。まあ、それを取りにいくのも大変なんだけどね。とにかくこれで、マリアに予言書を解読してもらえるわけだ。予言書の内容に関してくわしくは言えないが、ガーゴイルについての、驚くべき事柄が書かれている。これからはガーゴイルを単なる敵だと思わず、彼らのことをもっと深く知る必要がありそうだ。

そのためにはまず、ヒスロスのダンジョンにいる、キャプテン・ジョンに会いに行かなければならない。冒険の旅はまだまだ続くぞ!



⬅予言書を解読すると、新たな展開が見えてくる。

気球の作りかたナイショで教えます

旅の途中でうわさは聞いたと思うが、いつか主人公たちは、気球を手に入れることになる。しかし気球はどこかに売っているわけではなく、自分たちで材料を集め、組み立てなければならないのだ。

気球を作るにはまず設計図が必要だが、残念ながらこれの入手方法は教えられない。そのかわり、材料の集めかたを説明しよう。

まずゴンドラは、ミノックのミシェールが300ゴールドで作ってくれる。つぎにロープ。これはポーズのロープ屋ですぐに買える。そして火をたくための釜だが、ブリティッシュ城の地下で拾ったなにかで代用するのだ。最後に、熱をためる大きな絹の袋。まずはクモの糸を40以上持って、ポーズのアーベスのところへ行こう。すると、絹糸を作ってくれる。絹糸から袋を作るにはちょっと手間がかかるが、手順はアーベスがすべて教えてくれるはずだ。





ソウルブレイダー

アクションRPG | バックアップカートリッジ
エニックス 8500円 | 8メガ

全アイテム入手方法一覧

剣や鎧や魔法、アイテムが全部で約60種類も登場するこのゲーム。そのほとんどは、宝箱やいろんな場所に隠れていて、なかなか簡単には見つけられなかったりする。しかも、すべてのアイテムは冒険には欠かせなくて、役に立つものばかりだ。そこで!! 特別に全アイテムの入手先をまるごとつつみ隠さず教えてあげちゃうぞ。これを読めば、すべてのアイテムを手に入れることができるだろう。

SWORD

- **いのちの剣** ゲームを開始してからすぐに、天空の神より授かる。ステージ1の試練の部屋の宝箱にある。
- **斬鉄剣** 硬い装甲を持つ敵を切ることのできるこの剣は、レオ博士の研究所の宝箱のなかにある。
- **サイコソード** ステージ2のグリーンウッドの森のリスの交換所で、あるアイテムと交換でもらえる。
- **黄泉の剣** ステージ6の拷問室にいる敵を倒すと出現する宝箱のなかにある。さぁ、敵を倒して探すのだ。
- **クリティカルソード** ステージ3の火山の島ドリューンにある宝箱から見つかる。たまに敵を一撃で倒せるのだ。
- **リカバーソード** ステージ1の鉱山の町グラスバレー で右上の崖にいる宝石の女神に話しかけるともらえる。
- **ラックブレード** ステージ4のレイノール氷原にあるどこかの宝箱のなかに入っている。探してみよう。
- **ソウルブレード** 幻惑の空間の宝箱のなかにあるぞ。これを手に入れれば、回転する板を壊せるようになるのだ。

ARMOR

- **鉄の鎧** 一番最初に入手する鎧は、ステージ1の宝物庫にある宝箱のなかに。宝物庫はどこに……。
- **神秘の鎧** ステージ5のレオ博士の研究所にあるタンスのなかにとても大切に保管されているのだ。
- **コールドアーマー** ステージ2のグリーンウッドの森の上のほうにある宝箱。あのすでに見えている宝箱のなかに。
- **光の鎧** ステージ5の動力室にある宝箱のなかから発見する。まずは、宝箱がどこにあるのか探すのだ。
- **泡のころも** ステージ3の海底神殿にいる人魚の魂を復活させたお礼に、泡のころもをくれるのだ。
- **エレメンタルメイル** ステージ6のマグリット王の城付近にいる、気持ちよく眠っている兵士から授かることになる。
- **魔法の鎧** ステージ4のオーロラの尾根に、たくさん隠れている宝箱のうちのどれかのなかにあるぞ。
- **ソウルアーマー** ステージ7の魔界のどこかにある宝箱のなかにある。これがあれば幻惑の空間でも平気になる。

MAGIC

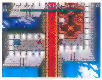
- **フレイムボール** ゲームを開始してからすぐに、試練の部屋で天空の神の話を聞いたあとで修得する。
- **スパークボム** レオ研究所にあるネズミの巣のなかにいるネズミから、この魔法を修得することになる。
- **ライトアロー** ステージ2の炎の神殿の地下2階にいる、宝石の女神から修得することになるのだ。
- **フレイムピラー** ステージ2の光の神殿にいる敵を倒して、出現する宝箱から手に入れることになる。
- **マジックフレア** ステージ3の海底神殿内にいる人魚から修得する。まずは、人魚の魂を取り戻さないとね。
- **トルネード** フレイムピラ一同様にステージ1のレオの絵にいる敵を倒して、出現する宝箱のなかにある。
- **ローテイター** ステージ4のレイノール氷原にある宝箱から修得(?)というよりは手に入れることになる。
- **ゴットバード** 3種の神器をすべてそろえある場所へ持って行くと、復活の儀式により授かることになるぞ。

ITEM

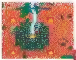
- **薬草** いろんな人からもらえたり、宝箱のなかに入っていたりと、さまざまな場所で手に入れることができる。装備しているとHPがなくなった瞬間にHPが完全回復する。常備しておこう。
- **グリーンウッドの葉** グリーンウッドの森のもぐらの穴になかに落ちている犬のしかばねから発見できる。
- **いかづちの指輪** 海底神殿の地下室にいるイルカのルーからもらえる。まずはイルカのルーを探せ!!
- **扉の鍵** ステージ5のレオ博士の研究所の2階にいる猫からもらえる。猫の魂を取り戻せ。
- **プラチナカード** マグリット王の城下町の劇場にいる兵士の足元に落ちている。この兵士は音楽好き。
- **魔法の源** グリーンウッドの森にいる宝石の女神がエムブレム8枚と交換してくれる。
- **神のエムブレムA** ステージ1の鉱山の町グラスバレーの、南東の崖上を探すと見つかるのだ。
- **神のエムブレムE** 山の精霊のすみかで壁に囲まれたかたつむりが持っている。壁はすり抜けられるぞ。
- **不思議な壺** これも薬草同様に、いろんな場所で手に入れることができるぞ。探してみよう。
- **山羊の服** 鉱山の町グラスバレーにある道具屋さんから、ものすごい高い値段で買うことに。
- **もぐらのリボン** もぐらのモンモを助けてあげると、宝箱が出現する。そのなかにアイテムがあるぞ。
- **大きな真珠** ステージ3の海底神殿の左に、ポツリと浮いている場所にある宝箱のなかにあるぞ。
- **マタタビの葉** レオ博士の研究所2階においてある観葉植物のハッパがマタタビの葉なのだ。
- **VIPカード** ステージ6のマグリット王のお后様を誉めてあげると、お礼にいただけるのだ。
- **灼熱の杖** ステージ3の海底神殿のなかにいる人魚からもらえるぞ。人魚の魂を開放するのだ。
- **神のエムブレムB** ステージ6のマグリット城の地下2階に置いてある宝箱のなかに入っているぞ。
- **神のエムブレムF** ステージ4の地底湖ルーンで夢見るキノコがいた場所をじっくり探してみよう。
- **ドリームロッド** ステージ1の採掘場西で、敵を倒して出現する宝箱のなかにあるのだ。
- **通行手形** 鉱山の町グラスバレーの崖にある、チューリップの鉢の下に隠されている。
- **力の腕輪** ステージ3のセントエルズ海底にある宝箱のなかに隠されているぞ。さぁ、探せ!!
- **守りの腕輪** モグラの穴にいるモグラを成仏させてやると、その奥にいるモグラからもらえる。
- **ハープの弦** ステージ6の拷問室に落ちているしかばねの手元を調べると、発見できるのだ。
- **起動キー** 飛行船のドックのところで、レオ博士からこっそり渡されることになるのだ。
- **灼熱の鏡** ステージ2のグリーンウッドの森にいる、人見知りをする小鳥に話しかけろ。
- **神のエムブレムC** ステージ2のグリーンウッドの森にある、リスの交換所にいるリスからもらえる。
- **神のエムブレムG** レオ博士の研究所のタンスの下に落ちている。タンスは横から押すと動くぞ。
- **レオの絵筆** ステージ1の採掘場東のどこかにある宝箱を探してみよう。そのなかにあるぞ。
- **素敵な木ノ実** ステージ2の水の神殿地下2階で、敵を倒して出現する宝箱のなかにあるのだ。
- **人魚の涙** ステージ3の海底神殿内にある広場の宝箱を探すと、そのなかに人魚の涙がある。
- **キノコの靴** ステージ4の山の精霊のすみかにいる、池の前にたたずむ男の子からもらえるぞ。
- **各種ストーン** 各ステージにいるボスを倒し、重要な人物にあうともらえる。まずは、ボスを倒せ。
- **不死身の腕輪** マグリット王のお后がいた場所に落ちている。お后がいた場所に行ってみるのだ。
- **灼熱の珠** ステージ7魔界にある宝箱のなかにある。この宝箱、壁に囲まれてる場所にあるぞ。
- **神のエムブレムD** ステージ3の秘密の洞くつに置いてある宝箱を調べろ。そのなかにあるぞ。
- **神のエムブレムH** マグリット王の城壁の下に落ちている。場所の目安は対岸に兵士が立っているぞ。

堅い敵はここにいたりするんだなぁ

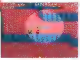
このゲームには、ふつうの剣で何度攻撃しても倒せない敵が登場してくる。しかもその敵たちを倒すには、特定の剣(斬鉄剣や黄泉の剣など)じゃないとダメだったりするのだ。そこで、どこにその堅い敵が登場するのかをすべて紹介するぞ。ゲーム後半では、きっとおおいに役立つことだろう。



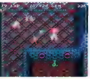
⬅ステージ1では、斬鉄剣じゃないと倒せない敵が、レオの絵のなかで登場する。巣は全部で3つあるのだ。ひとつ残らず倒して、囚われた魂を復活させろ。



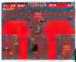
⬅嵐の島ブレスターにもいるが、あのアイテムがあれば倒せるのだ。



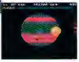
➡火山の島ドリューンにいるメタロッキーは、斬鉄剣で倒すのだ。



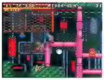
⬅ステージ6では、ゴーストが拷問室と城の地下に出現する。早く黄泉の剣を入手して倒して行くのだ。しかもやっかいなことにこの敵は消えるぞ。



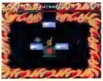
⬅斬鉄剣じゃないと倒せない敵は、炎の神殿に出現する。巣は3つだ。



➡黄泉の剣じゃないと倒せない敵は、光の神殿にいるぞ。巣はふたつだ。



⬅ステージ5には、斬鉄剣じゃないと倒せない敵が3種類も出てきて主人公の行く手をはばむぞ。ここは、ずーっと斬鉄剣を装備して倒していくとよいぞ。



⬅ステージ7で登場する壁が回転して襲ってくる敵は、ソウルブレードだと倒すことができるぞ。しかも、1体倒すと4千の経験値がもらえる。



スーパーチャイニーズワールド

アクションRPG　バックアップカートリッジ
カルチャーブレーン　8800円　8メガ

バイヨン寺院までをチャートで徹底攻略だ!

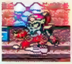
ファミコンから続いている人気RPGシリーズを、後半まで一気にチャートで攻略してしまうぞ。これでもう、何をしていいのかわからないなんて言わせないぞ。うーん、便利だ。

首都ヨウカン
もともとにぎわっていたこの町も、盗賊が来るようになってからは静かになった。南に住んでいる占い師から、盗賊の隠れ家を聞き出そう。

ノセタラダマスの家
占い師、ノセタラダマスの言うには、ヨウカンの北にある洞窟を抜け、テンカイモンへ行けとのこと。光輪の術もここで手に入るのだ。

テンカイモンへ続く洞窟
ここはほとんど何もない、ただの通り道なのだ。しかし、洞窟のなかにひとつだけ龍戦士のかぶとが入った宝箱があるぞ。見逃すなよ。

テンカイモンで修行だ！
テンカイモンでは、修行を積んでパワーアップをすることができるのだ。さらに、ヨウカンの東の山に盗賊がいるということもわかったぞ。

盗賊と対決!!

首都ヨウカンの東にあるのがサンピン山だ。ここにいる盗賊を倒せば、黄色のオーラボールが手に入る。倒したら、首都ヨウカンに戻るのだ。

万里の長城
サンピン山で倒した盗賊に、じつは黒幕がいたのだ。そいつは万里の長城を越えたところにある島ジパングにいるらしいぞ。

ジャンケンハウス
ジパングに行く途中、ジャンケンで勝てば忍術がもらえるジャンケンハウスがある。パワーアップしてからジパングを目指そう。

ジパング島へ
ジパング島へは、地下道を通って行かないといけない。この通路でふたりの忍者が登場するけど、攻撃はしてこない。神経衰弱で勝負なのだ。

オーエドシティー
オーエドシティでつかんだ情報だと、西にあるふじやま火山に盗賊がいるとのことだ。その前にスコピョン大名のところに行ってみよう。

ふじやま火山へ行こう
オーエドシティの西には、ふじやま火山へと続く洞窟があるのだ。ここはスコピョン大名のところで手に入れた飛龍のたまごを使おう。

グレートヤンキ
ボス

ふじやま火山のいちばん奥には最初のボス、グレートヤンキが待っていた。最初のボスにしてはかなり手ごわいから、十分に注意して戦おう。体力回復のアイテムを持っていかないとチときついかもね。こいつを倒せば、赤いオーラボールとうずしお丸というホバーボートが手に入るのだ。


うずしお丸を入手

キングランド
ここから新しい展開。ヨウカンの都から西に行くと、キングランドという町がある。町の人から話を聞いたら、フェアリータウンへ行くのだ。

フェアリータウン
フェアリータウンの南西には、この町の姫ジュリエットの父親がたてこもっている塔があるらしいぞ。説得するため行ってみよう。

シェーキスピアの塔
この塔の宝箱には、おつかい専用ロボットが入っているぞ。かならず持って帰ろう。最上階にいる王様を説得して、町に連れて帰ろう。

ボヨヨン人魚に会おう
フェアリータウンの北西に、ボヨヨン人魚が住んでいるという情報が入ったぞ。勝負して勝てば、幻惑の術を教えてくれる。使えるぞ。

ヘルボーダー
フェアリータウンでジュリエットに頼まれた荷物の届け先は、ここを抜けたヘルビレッジ。とにかくここを通って行かないとだめなのだ。

ヘルビレッジ
ジュリエットのあこがれているロミオ王がいるところが、このヘルビレッジだ。しかし、ロミオ王のようすがおかしい。いったん町に戻ろう。

セレスターン
ロミオ王の正体をさぐるため、ミエールライトというアイテムを探してセレスターンにたどり着いた。どうやらバベルの塔にあるらしいぞ。

バベルの塔
情報どおり、ここでミエールライトを手に入れたぞ。それからキングランドに戻り、かっとびカイトでいっきにロミオ王のところへ行こう。

かっとびカイトを入手

幽霊城の前
ロミオ王のいる幽霊城の前に到着。ここから幽霊城に行くわけだけど、たどり着くまでがかなり難しい。キミの腕が試されるところだな。

テッキーン将軍
ボス

幽霊城に入りロミオ王に会ったが、じつはニセのロミオ王だったのだ。ヤツの正体はテッキーン将軍。自分の姿を消してしまう術を使うが、ミエールライトを持っていれば関係ないぞ。こいつを倒すと緑色のオーラボールが手に入る。


かっとびシャークを入手

老人の家
かっとびシャークで一路老船乗りの家へ。新しい世界、ミステリーランドへ行くなら、場所を知らないとね。親切に教えてくれるぞ。

ウポポ村
ミステリーランドに着いてすぐの場所がこのウポポ村だ。情報を集めたら、すぐにアステーカの町へ行ってしまおう。あまり用はないのだ。

アステーカ
この町では、デビル4戦士と交戦中だとか、賢者タラリーマンだとか、じつに多くの情報を得られる。タラリーマンてのが役にたちそうだな。

タラリーマンと会うのだ
世界のどこかにいるタラリーマン。やっと捜し出すと、ノセタラダマスに会えと言われる。ノセタラダマスは巨人山に案内してくれるぞ。

巨人の山
この巨人山にいる考古学者に、閉ざされたバイヨン寺院の壁を壊すのを手伝ってもらうのだ。デビル4戦士と戦う準備はできているかな？

バイヨン寺院
ここは3つの塔にわかれていて、最初は南にある塔にしか上ることができない。無事にデビル4戦士を倒せるかな？　かなりの強敵だぞ。



ドラゴンボールZ 超サイヤ人伝説

カードバトルRPG	バックアップカートリッジ
バンダイ 9500円	8メガ

ギニュー特戦隊とバトルまでの道のりを一挙公開!!

このゲーム、原作を知らなくても遊べるが、展開がコロコロ変わるのでちょっとややこしい。そこでゲーム開始からギニュー戦闘隊までの展開を、フローチャートでまとめてみたぞ。

カメハウス
悟空とピッコロがコンビを組んで悟飯を助け出すところから始まるぞ。まずは北を目指すのだ。

Mr.ポポの家
ここへは来なくてもよい。しかし、Mr.ポポがいいことを教えてくれるぞ。

洞くつ
ラディッツはこの洞くつを抜けた先にいるぞ。洞くつのなかは1本道なので迷わないだろう。

ラディッツと バトル
Mr.ポポの言葉や原作を思い出してそのとおりに戦えば、必ずラディッツに勝てることだろう。

ピッコロと修行
みごと悟飯を助け出すと、ピッコロの厳しい修行が待っている。危なくなったら体力を回復だ。

界王星の倍重力
悟空の特訓は倍重力だ。カードの強さで勝負を競い、なるべく早く相手のHPを0にするのだ。

界王さまと バトル
界王さまに勝てば、界王拳を修得できるようになるぞ。さぁ、ガンバレ!!



Z戦士VSベジータたち

Z戦士集結
絶対にクリリン、ヤムチャ、天津飯、餃子の全員を見つけてからベジータたちと戦おう。



サイバイマンと バトル
サイバイマンが6人もいるので心して戦うのだ。同じ流派のカードを使って戦うとよいぞ。



ナッパと バトル
こいつには必殺技よりも肉弾戦で戦うのが効果的だぞ。ベジータとの戦いのためにもね。



ベジータと バトル
ベジータの爆発波を食らう前に、必殺技の応酬でやっつけよう。全力で戦うのだ。



Z戦士一路ナメック星へ

村でデンデを救出
原作の通りナメック星の村で、フリーザたちに襲われているデンデを救出することになる。そのため、フリーザに気づかれてしまうぞ。

ドドリアの追撃
悟飯を✚ボタンでうまく操作して、ドドリアの攻撃をよけるのだ。点滅する矢印の距離を逃げ切れば、ドドリアを振り切れて助かるぞ。

ツムリーとマイマが仲間に
ナメック星人の生き残りはまだ襲われた村に、いるぞ。早くそいつらを見つけて仲間にすると戦闘シーンでけっこう楽に戦うことができるのだ。

カルゴを発見
どこかの村の壺のなかにカルゴが隠れているぞ。このカルゴはドラゴンボールの隠し場所を知っているぞ。早く見つけてボールを探し出そう。

ドラゴンボールを隠した洞くつ
この洞くつは迷いやすいので、簡単なマップを作りながら進むとよい。そうすれば、すぐにドラゴンボールを発見することができるだろう。

キュイと バトル
ドラゴンボールを見つけ洞くつを出ると、すぐにキュイとの対戦が始まる。その前に必ずセーブを。そしてあるカードを使って対戦させよう。



宇宙船
宇宙船から緊急連絡が入るので、宇宙船のあった場所へと急ごう。そして、宇宙船のそばまでやってくると、なにかが起こるぞ。

ドドリアと バトル
ドドリアがやってきて宇宙船を壊していき、戦闘が始まるぞ。ドドリアは防御力があるので、カメハメ波などの必殺技で戦うと効果的だ。



重力装置の修行
重力を徐々にあげていき、特訓しよう。どのレベルの重力であっても1回クリアーすれば悟空のレベルがひとつ上がるぞ。そして、10回クリアーを目指せ。

界王星での特訓
死んでしまったピッコロたちやZ戦士は、ここ界王星でフリーザとの戦闘に備えて特訓することになるのだ。特訓して、特訓して、強くなるのだぁ!!

最長老の家に通じる洞くつ
最長老のことを話されたZ戦士たちは、最長老の家へと続く洞くつを目指す。しかし、この洞くつには仕掛けがあって合い言葉をいわないと通してくれないのだ。その合い言葉はどこ？

合い言葉の洞くつ
合い言葉を探してここまできたが、ここの洞くつにも仕掛けがある。仕掛けを解くには、正しいスイッチを3つ続けて押さないといけない。そして、新しくできた道を探すのだ。

最長老の家に通じる洞くつ

ネイルVSニセネイル
最長老の家に通じる洞くつで、ふたりのネイルに出会うはず。どちらかはニセモノなので、本物に協力して助け出そう。そして助けると、ネイルがZ戦士の仲間となって協力してくれるぞ。

最長老
多くの困難を乗り越え、やっとのことで最長老に会うと、Z戦士のなかに眠っているパワーを引き出してくれるのだ。しかも、ドラゴンボールの一星球まで、もらえちゃうぞ。

ベジータと対面
洞くつを出ると、今度はベジータと対面する。そして苦労して集めたドラゴンボールをベジータに奪われそうになり、Z戦士対ベジータとの対戦が始まろうとしたそのとき……。

ザーボンと バトル
意外なことに、ここではZ戦士とベジータが協力してザーボンを倒すことになる。ザーボンは変身するぞ。



重力装置の修行

ギニュー特戦隊とバトル バトル

リクーム&グルドと バトル
グルドを先に倒すとよい。戦闘がかなり楽になるぞ。



ジース&バータと バトル
ふたりの合体攻撃には気をつけろ。そして先にバータを倒せ。



ギニューと バトル
ギニューとは1対1の対決になるぞ。ボディチェンジの必殺技には、あのカードを使え。



©バードスタジオ 集英社・フジテレビ・東映動画・©バンダイ1992



SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 大いなる遺産

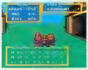
SD RPG	バックアップカートリッジ
エンジェル 9500円	8メガ

第1章 ラクロアの勇者

●ラクロア城にいるレビル王から欠けた石板をもらう。
●ガンタンクに話しかける。
●フラウ姫に話しかける。
●石板の洞窟に行って石板のかけらを入手する。
●港町バルタに行き、そこから盗賊の村へ。村の外周の隠し階段を探す。
●捕らわれの身となっているアムロに話しかける。
●村の北西にある小屋へ。

村外れの小屋へ

黒い三連星出現



⬅こいつらを倒せば、炎の剣が手に入るのだ。

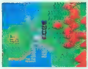
ターンの魔法を使う

折れた鍵

ラクロアの鍛冶屋から折れた鍵をもらって、南にあるほこらへ。鍵を使えば、ほこらのなかに入れる。

フォンの町へ

氷の村



⬅氷の杖をラーカイラムまで運び、ここで使う。

道具屋の手紙をもらう

グラナダの塔



⬅グラナダの塔ではまず地図を使おう。



➡牢屋で、霞のヨロイを見つけるべし。

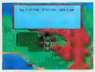
サタンガンダムを倒せ

第2章 伝説の巨人

●セイラに話しかける。
●ルウムの村へ行き、ネモに話しかける。
●船を使ってスイートウォーターへ行こう。
●グリーンオアシスへ行き、アレキサンダーの話を聞く。
●サラサのほこらへ行き、心の水晶の話を聞く。
●北西にある水晶の洞窟で、心の水晶を探す。
●ベルガミノへ行くことになり、宮殿に入る。
●妖精の森から光の洞窟へ。

パーティーは5人になる

光の洞窟



⬅5人で洞窟に入るのだが……。

洞窟のなかで真実の鏡を使うと、ブロックがふたつ光る。ドラゴンベビーが出現し、戦いを挑んでくる。ここで勝てれば、隠し階段の位置がわかるのだ。

ドラゴンベビーを追う

光の城



⬅5人の仲間を従えて突入だ。

ドラゴンベビーを倒せれば、光の弓と光の矢が手に入るはず。それを装備したら、いよいよ光の城へ。上へ上へと上ぼり、マクベと対戦。勝てばサイコゴーレム出現。

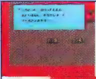
サイコゴーレムを倒せ

今週の標語
町についたらまずセーブ

第3章 アルガス騎士団

●ムンゾにいるユイリィの話を聞いておく。
●テキサスへ行き、町の北にある洞窟を抜ける。
●フィールドで騎士ゼータが現われて、アルガス城まで導いてくれる。
●王様の話を聞いたあと、北にあるジュピトリスの塔を上ぼるのだ。

北上する



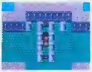
⬅まず落とし穴に落とされることになる。



➡北に進み、この位置で隠し階段を見つけよう。

アルガスに戻ってから

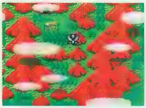
ムンゾ城



⬅仲間が次々と増えていく。

城に入ったらカミーユ王子を探して話をしよう。吊り橋を渡り、先に進むとバウが襲ってくる。ここで法術師ニューが仲間に、そのあと騎士ゼータの仲間になる。

ジオダンテを倒せ



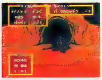
⬆ペガサスに乗れるようになったらこっちのもの。クリアーは近い！

終章 光の騎士

●ルウムの村にいるフラウと話をしたら、ラクロアの城へ戻る。
●円卓がある部屋へ行くと、5人のパーティーになる。
●すると宝物庫の鍵が開く。
●シャングリラの町から先に進むため、命の洞窟へ。

船が使えるようになる

いつわりの洞窟



にせガンダムのしわざで、王様に疑いをかけられる。誤解を解くためには、にせガンダムを倒さねばならない。

船で移動

ククルスドアンの島にいる犬は、お菓子を使うとどいてくれる。奥に進み、もらすことなく島にいる人と話をしていれば、力の宝珠が手に入るはずだ。

スードリーに立ち寄る

アクシズの塔



祭壇に宝珠をささげていく。知恵、力、ときて、最後が勇気だ。正しく使えば扉が開き、塔の頂上に出られる。

南下する

ククルスドアンの島にいる犬は、お菓子を使うとどいてくれる。奥に進み、もらすことなく島にいる人と話をしていれば、力の宝珠が手に入るはずだ。

C創通エージェンシー・サンライズ・Cエンジェル1991・Cバンダイ



ダンジョンマスター

3D RPG	バックアップカートリッジ
ビクター音楽産業　9800円	8メガ

レベル10までMAPをドドドドドーンと公開!!

ダンジョンのなかではマッピングすることが非常に重要になってくる。３Ｄダンジョンなので、まず誰でも方向感覚を失ってしまうからだ。しかし、一度マップができあがってしまえば、あとの探検はかなり余裕ができるぞ。階段のある場所やトラップの位置などがわかれば、あとはゆっくりとレベル上げをしたり、重要なアイテムを探すといいだろう。今回はレベル10までのマップを公開！

しかと心得よ！ ダンジョンの厳しさを

マップがあるとかなり楽になるのはいうまでもない。でも、トラップによって自分の位置がわからなくなってしまうこともあるのだ。それは床が回転して方向感覚を狂わせるものだったり、あるいはどこか離れた場所へワープさせてしまうものだったり。落し穴なんてものもある。トラップに引っかかって迷子になりかねないのだ。



⬆青い霧(フォースフィールド)に入ると瞬間移動してしまうこともよくある。アイテムだけを瞬間移動させると、トラップをクリアーできたりもするのだ。勇気をだして霧のなかに入るのもいいだろう。

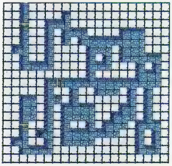


⬆なんだかずいぶん長い道だなぁ、と思っていたりするあなたはすでにハマってるぞ。さっきから単なる直線を進んでいるように思っても、じつはワープして同じ場所へ戻されていたりするのだ。

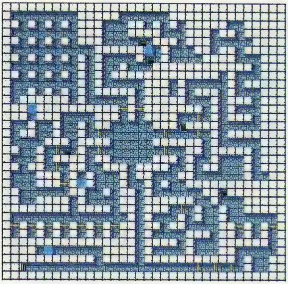
MAP記号一覧
扉
上ぼり階段
下だり階段
壁
ピット(落し穴)
プレッシャープレート
フォースフィールド

※MAP中では、消えたりす通りできる壁を省略しているので、実際には通れないこともあるぞ。

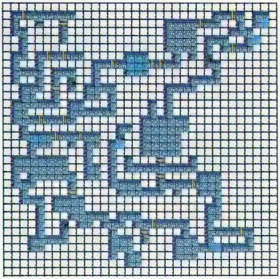
LEVEL 1 鏡のなかで眠る勇者を起こせ！仲間を選ぶのだ



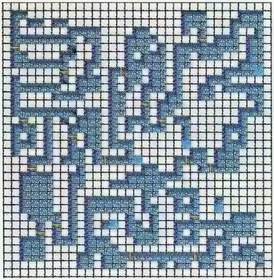
LEVEL 3 6つの扉の奥に潜むものは？ 敵もトラップもちと手強い



LEVEL 2 まずは軽く小手調べといこう トラップも敵も簡単簡単！

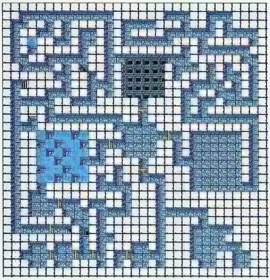


LEVEL 4 食糧を貯えることができる！ ワームうじゃうじゃうじゃのフロア



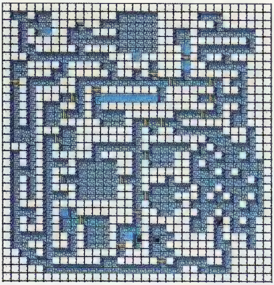
LEVEL 5

4つの大きなトラップの奥に
おいしいアイテムが眠るぞ！



LEVEL 6

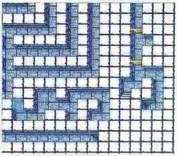
トラップに継ぐトラップ！
長い道のりで迷わないように



LEVEL 7

レベル7の
ダンジョンの
奥に眠る……

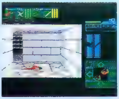




ONE POINT

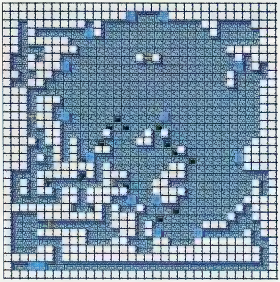
ダンジョンのなかで迷わないためには？

いらなくなったアイテムを、ダンジョンの要所要所に置いておこう。そのアイテムはなくなることがないので道標になるのだ。



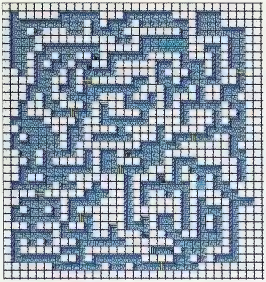
LEVEL 8

広い広い大広間にうろつく
ギグラーと悪霊たち



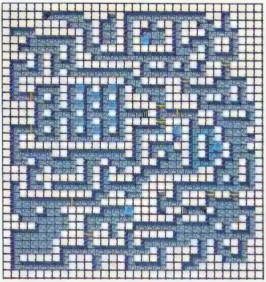
LEVEL 9

ジャイアントラットの群れ
体力が勝負のフロアーだ！



LEVEL 10

蛇のように曲りくねったり
高速移動する忙しさだ!!





ラグーン

アクションRPG	バックアップカートリッジ
ケムコ　8500円[込]	8メガ

ラグーン城までの道のりをフローチャートで大紹介

レイクリーランドに異変が起きている……。主人公ナセルは光の勇者の宿命をおって冒険を始めるのだ。ここで攻略するラグーン城のあとは聖域を残すだけ。その先に大ボスがいるぞ！

アトラントの村：村長に会う
教会にいた村長と話していると、村人が駆け込んでくる。洞窟のなかでモンスターに襲われ、ひとりギルスという男が取り残されたという。

ゴールドの洞窟：ギルスの救出
ギルスを無事見つけ出したら、ギルスを連れて町へ戻ろう。そして祈禱所のオババに聞けば、洞窟の1階の奥にある扉のことがわかるという。

再びアトラント：祈禱所のオババに会う

ボス　**サムソンとバトル・洞窟1F**



エルフの草原へ

ボロウの村：3枚の石板の話
フィリップス城にエルフの仲間が閉じ込められてしまい、ナセルは救出を頼まれる。しかし、フィリップス城に入るには、3枚の石板を探してそこに書いてある呪文を解読しなければいけないと、村の老人に教えられるぞ。

ソアとの出会い
村のなかにいる少年、ソアは3枚の石板のうち1枚を持っている。彼に話しかけると、持っている石板をもらったうえ、いっしょに石板を探してくれるという。彼のあとについて村を出よう。このソアとは今後何回も出会うのだが……。

3枚の石板探し
1枚の石板はソアからもらえる。2枚目の石板はエルフの草原で見つかる。ソアとふた手にわかれてから、様子をみてソアに話しかけよう。3枚目の石板はフィリップス城の敷地にある。ジャンプして渡れる場所にあるぞ。

フィリップス城：エルフたちの救出
城の地下1階にエルフたちがいるのだが、このエルフたちを助け出すには、1階にある鍵と村長から預かったアイテムが必要なのだ。ここでエルフたちを助けると、2階へ続く扉の鍵をもらうことができるのだ。

ボス　**ナテラとバトル・城2F**

城の敷地の東からドワーフの砂漠へ

セネガルの村：ソアとの出会い
ドワーフの村、セネガルにソアもきていた。彼と話をするとペンダントを落としたという。彼のペンダントを探しにボロウ村まで戻ろう。

ボロウの村：ソアのペンダント探す
ボロウ村近辺でペンダントを見つけたら、セネガルの村へ戻りソアに返してあげよう。すると洞窟に入るために必要なアイテムをくれるぞ。

ドワーフの洞窟：静寂のほこらへ
洞窟の奥には静寂のほこらという場所がある。体力の回復も一気にできるこの場所では、ある重要なアイテムが見つかるのだ。

再びセネガルの村：マティアスと再会
村に戻ると、ナセルの師匠である魔導師マティアスが待っていた。彼の話ではフェリシア王女がさらわれ、洞窟のどこかにいるという。

ムーンストーンを老ドワーフにみせる
村にいた老いたドワーフに、ムーンストーンを見たいと頼まれる。その老ドワーフにムーンストーンを見せると大切なアイテムがもらえるぞ。

ドワーフの洞窟：フェリシア王女と出会う
老ドワーフからもらったアイテムで洞窟の奥に入ると、フェリシア王女がいた。しかし、エラという女が現われ、再び連れさらわれてしまう。

ボス　**アードンとバトル・洞窟の奥**



ホビットの谷へ

ポパーの村：教会の神父と話す
伝染病に犯されたポパーの村のホビットたち。教会の神父と話すと、彼らの伝染病を治すにはジークフリード城にあるアイテムが必要という。

ジークフリード城のB1Fで鍵を探す

ボス　**デュマとバトル・城1F**

ポパーの村：教会の地下室へ
城で手に入れたアイテムを持って教会の神父と会うと、教会の地下室への入り口を教えてくれる。地下室にいる聖霊から1本の杖をもらおう。

城の3Fからノームの木へワープ

リラティの村：大ウソつきのノームを探す
村の先にある氷の洞窟は極寒状態で、毛皮のマントがないと体力が減ってしまう。毛皮のマントは大ウソつきのノームが持っている。村で真実の火をみつけて大ウソつきのノームを探そう。

毛皮のマントを身につけて氷の洞窟へ

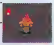
ボス　**シメールとバトル・洞窟の奥**



泉でニンフを呼ぶ
ニンフの泉についたら、村で手に入れた羽衣の鐘を使おう。するとニンフたちが現われるので話を聞くと、悪の張本人ゼラーが、ラグーン城に向かうため幻峡の丘に向かっているという。そしてナセルを幻峡の丘まで飛ばしてくれるぞ。

幻峡の丘へワープ

ボス　**エラとバトル・丘の中腹**



ゼラー登場!!
幻峡の丘の頂上にはゼラーが待ち受けていた。ナセルをラグーン城に行かせないように戦いを挑むが、そこにマティアスが登場する！

天空の雲からラグーン城に飛び降りる

城2F：王と王妃と話す
2階の中央に城の王と王妃が捕まっている。王と話すと、フェリシア王女が閉じ込められている場所と重要なアイテムの場所がわかるぞ。

城3F：静寂のテラス
このテラスでは、ある重要なアイテムを手に入れるための秘密が隠されている。ムーンストーンが大きな意味を持つ場所でもあるのだ。

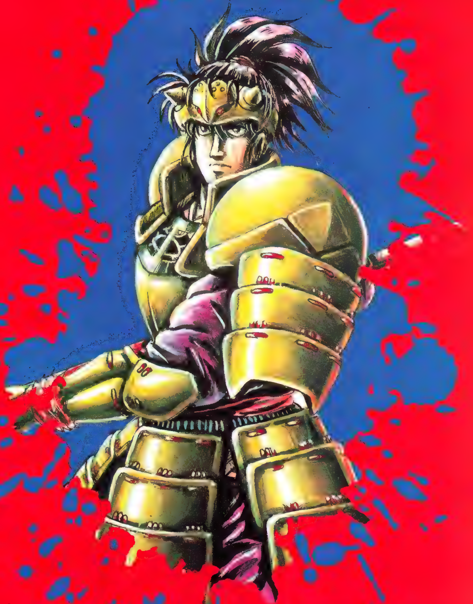
城4F：フェリシア王女を救え
鏡のなかにフェリシア王女が閉じ込められている。王から聞いたアイテムを使うと……。各所に張られた結界も同時に消えるぞ。

ボス　**バトラーとバトル・城5F**

城の屋上から飛び降りて
いよいよ大詰めの聖域へ！

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

古の伝説が蘇る時、新たな伝説が創られる。



ジャパネスク・ホラー・アクション

豪槍神雷伝説 武者 MUSYA



■幻想的な雰囲気にあふれた美しいグラフィック■多彩なアクションとシンプルな操作方法■攻撃、防御力をアップする数々の法術■不気味で個性的な敵キャラクター■ハードの性能を極限まで引き出したサウンド

戦いの時が近づく。………4月24日発売！

価格¥8,800（税込）
8メガROMカートリッジ

DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-14-6
Phone 03-5721-3233

スーパーファミコンは、任天堂の商標です

サミー・スーパーファミコン第一弾!

5月1日発売!!

価格8,700円(税別)

1Pモード。「ザ・ヒーロー」
2P対戦可能。「ザ・バトル」
称号が得られる。「プレイ評価」

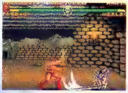
ファンタジック バトル・アクション

BATTLE BLAZE

バトルブレイズ

優劣、剣技にて決す!

華麗、多彩、
個性ある技の数々
緻密なグラフィックスによる
リアルな動き
技と防御の組合せにより
戦略的格闘を実現



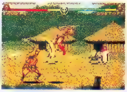
主人公の聖剣レクサリオと巨大な長剣ヘル・ブレードの壮絶な戦い。



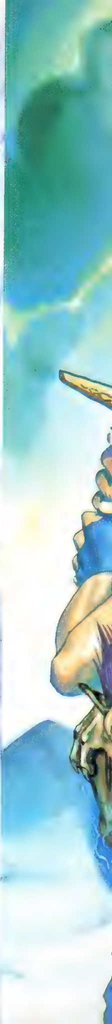
女人帝国のリーダー・フィリア。素早い動きと華麗な技は侮れない。



獣人族の王シャザー。大気中の電気エネルギーを自在に操る能力を持つ。



剛力ガストフの操るモーニングスター。その破壊力は絶大だ。





スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO
torigawa
サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL 03-5950-3760
サミー
© SAMMY 1992

PUZZLE ACTION

[ビルダーランド]

BUILDER LAND



Fais attention…des diables, des dénons, des fantomes terrifiants t'attendent á chaque détour de ton voyage, dans les forêts, dans les hameaux effrayants, dans les maisons hantées, dans le donjon du château, au royaume des ombres…
Tu feras ce voyage seul, á tes risques et périls…

フランス生まれのパズル・アクション・ゲーム

好評発売中

悪魔や幽霊が待ち受ける野性の森や村、お化け屋敷に決して終わりのない王国城……。
不思議な世界であなたはたった一人、このクレイジーな冒険を体験しようとしているのです。

世界品質。続

MEGA DRIVE



好評発売中

ACTION GAME

全米ヒットの「ストームロード」

STORMLORD

MICRO WORLD

マイクロワールド

〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8大塚エースビル801 Tel.03(5394)2255代



4月発売予定

Adventure Game

あなたは勇敢な銀河探険家です。
気味の悪い生物がいっぱいの惑星ほど好きなものはないのです。
いま､まさに好奇心に胸おどらせて 足を踏み入れる世界は……!?

「スライムワールド」

SLIME WORLD

々日本上陸!!



5月発売予定

The KICK BOXING

SUPER CD·ROM² SYSTEM

ザ･キックボクシング



好評発売中

THE DAVIS CUP Tennis

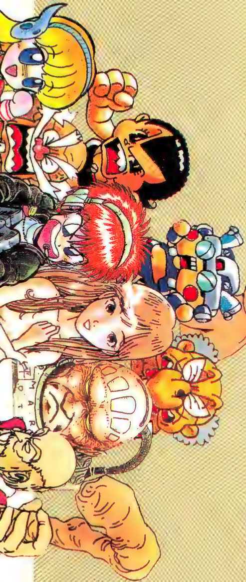
SUPER CD·ROM² SYSTEM

ザ･デビスカップテニス

ASCII

ファミコン通信
特別増刊

ファミ通コミックNo.1





ファミ通掲載マンガが集大成!!

ファミ通増刊号に掲載された桜玉吉『渡る世間にメガトンパンチ』全話収録、鈴木みその4コマまんが『ソフトパラドラックス』を全作。ほか吉田戦車の『はまり道』一挙31本、水玉蛍之丞『平成水玉ランド』など、ファミ通掲載マンガを集大成。さらにオリジナルゲームマンガを加え、ファミ通コミックNo.1誕生なのだ！



好評発売中
定価780円（税込み）
ファミコン通信編集部責任編集

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー



ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、金色の高額ガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥クイズの答え(何月何日号のクイズか明記)を、わかりやすい字で書いて送ってね。

今週のクイズ(○の中に文字を入れよう)

水玉紳士録のイラストレーターは?

水玉○之丞

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません

※今週号の応募の締切は1992年4月24日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第84回

1986 TAITO

大怪獣の逆襲

文責：渋谷洋一
協力：二木康夫/斎藤 伸

親の心子知らず

『大怪獣の逆襲』は'86年にタイトー社から発売された、自機を怪獣に設定した斬新なシューティングゲーム。自機の怪獣を見れば分かるが、このゲームは東映の怪獣映画ゴジラを意識して創られている。オープニングでは大怪獣の卵が地球人によってさらわれ、それを追うように大怪獣が海から出現する。子供を救い、人類に復讐するために大怪獣は地球にやってくる。

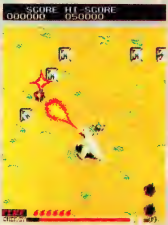
大怪獣の攻撃は目から発射するビーム、口から吐く火炎放射。そしてその巨体を活かした踏み潰し。ビルは倒壊し、コンビナートは火ダルマ、2階建て家屋は平屋になり、街は壊滅。地球防衛軍の戦闘機を叩き潰し、戦車を木っ端微塵に吹き飛ばす。平和な街を地獄に変える、最高に破壊的なゲームだ。ステージクリアー時には、大怪獣が破壊した施設の被害総額が表示される。

72億6千800万円。ゲームの世界だとわかっていても、当時は凄まじいその金額に驚いた。100億円突破を試みてしばらくやってみたが、98億円台までしか出すことができなかった。その手の試みを受け付けるほどのめり込めるゲームではなかったのだ。怪獣という設定上、自機の移動速度は極めて遅い。あまりの遅さに敵(地球防衛軍)の戦闘機や戦車の弾を避けることができず、多くのプレーヤーはあれよあれよという間にやられてしまい、不快感を感じて以後プレーしなかった。

だが、その遅い移動速度に起因するどうしようもない操作性の対策が、まるでなされていなかったわけではない。避けられない弾は火炎放射で消し去ることができたし、当たり判定も小さく頭の部分だけに設定されていた。

しかしそういう努力をしても、納得のいく操作性を達成することはできなかったようだ。当たり判定は頭の小さな一部分だけ、というのはよかったが、大怪獣が左右に向きをかえると、頭の位置がワープするかのごとく大きく移動してしまい、思わぬところでダメージをくらってしまう。その動く当たり判定を逆手にとって弾を避けようとしてもムダ。怒るだけだ。極悪の操作性。どうしようもない。

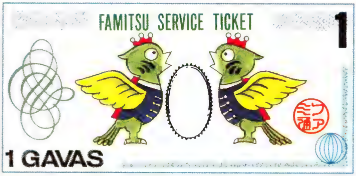
この『大怪獣の逆襲』の基板は同社のコンバットゲーム『陸海空』の基板で、オペレーターはROM交換により格安で『大怪獣の逆襲』に変更できた。『陸海空』がヒットせずオペレーターからブーイングがきたからか、それとも『陸海空』の基板自体のハードスペックが優れていて、もうひとつぐらい別のゲームを創れる余裕があったからかはわからない。いずれにせよ、結局『大怪獣の逆襲』も大きなヒットを飛ばすことはできなかった。

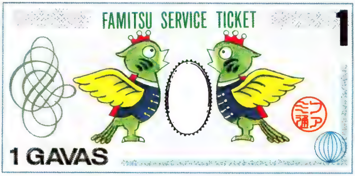


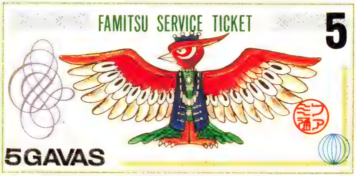
↑ご覧のとおり、自機は東映の怪獣映画に登場するゴジラを意識している。当然大怪獣の移動速度は腹の立つほど遅い。

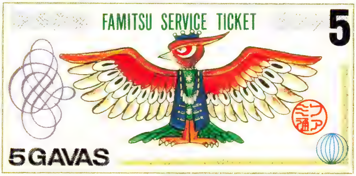


↑ビルを倒し、コンビナートに火をつけ、家を踏み潰し、街を砂壊する。ステージクリアー時にその被害総額が表示される。









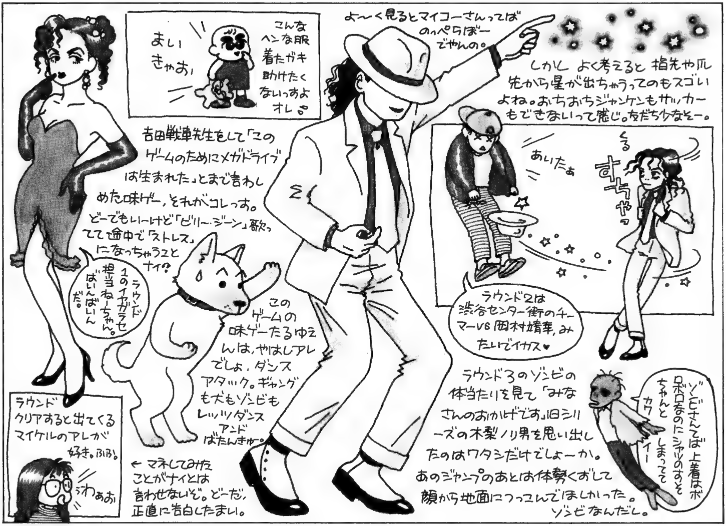
※補助券ガバスを金色のガバスに取りかえることはできません。

水玉紳士録

MIZUTAMA BLUE BOOK

私的ゲームキャラクター名鑑

今週のゲスト　**ムーンウォーカー**　イラスト：水玉螢之丞



——はろー、えぶりばでぃー。今日はメガドライブのカルトゲー、『ムーンウォーカー』に出演なさった、犬のみなさん……なんだかヘンな言い回しですね、まあいいか。とにかく、その犬さんに会うためにココ、ニューヨークまでやってきております。この辺は特に治安が悪いことで有名なんですが……。

「バウ！」

——わっ！　驚いた。なんだ、犬か……じゃなかった失礼。いやー、捜しましたよ、みなさん。どーもはじめまして。

「バウワウ！」

——はー、やっぱり英語圏のワンちゃんは「ワンワン！」じゃなくて「バウワウ！」なんですね。江戸屋猫八さん親子は、このことを知っているのだろーか？

「……バウ、バウ」

——あなたがこのチームの代表ですか。そりゃどーも。お名前は？

「バ、バウ！」

——はあ、ノラ犬に名前なんかない……と。ところで、なぜみなさんは悪の組織にご入会なさったんですか？　そのきっかけは？

「バウバウ、ワウ」

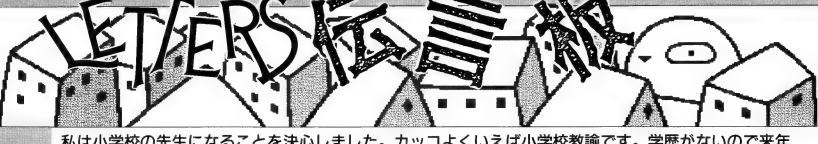
——はあ、組織の連中がこの界隈にスカウトに来たんですね？　仲間になれば、3食付きの犬小屋を世話するって？　なるほど、ノラ犬の生活に飽き飽きしてたみなさんには、その条件はオイシすぎますね。つられて入会するのは無理ないかも。でも、犬は人間の友だちのハズでしょ？　マイケルさんのジャマは、よくないことですよ。

「バウバウバウ」

——はあ、マイケルが憎くてやってるのではない、ヤツの友だちがどーしても好きになれないからですって？　いったい誰のこと？

「ババウ、バウ！」

——あー、肩のチンパンジー、バブルス君ね。やっぱ“犬猿の仲”ってのは、万国共通なんですねー。



私は小学校の先生になることを決心しました。カッコよくいえば小学校教諭です。学歴がないので来年大学受験しなくてはなりません。みなさん応援してくださらなくて結構です。　伝言板担当の編集者

編集者のみなさん。ちんちろげぴょ～んすぽんすぽんくんを覚えていますか？
（神奈川県　田中宏　11歳）

おおっ!!　覚えているとも。その名は、このオレ様が命名してあげくださったものであるぞ。このオレ様がしばらく伝言板にごぶさたなさっていたとはいえ、最近ちんちろげぴょ～んすぽんすぽんくんをご覧になっていないではないか。もしかしたりすると、気に入ってくれなかったというのではあるまいな。う～む。
久しぶりに伝言板担当に返り咲き、日本語がメチャクチャになってる編集者

疲れてる赤ちゃんって気味悪いよね。ごつい赤ちゃんも。
（宮城県　高い山と水のロマン）

精力絶倫の編集長っていうのもちと不気味。ねっ、塩崎編集長！　編集長の額のテカリが気になってしょうがない某女性編集者

Q朝、目が覚めると立派な家にいて自分が傘おばけなのと、いつものように編集部にいて髪の少ない編集長になってるのとどっちがいいですか？
（東京都　三沢光春郎）

なぜ傘おばけなのか、よくわかんないけどぉ……。やっぱり髪の少ない編集長だけはカンベンしてほしいわ。考えただけでおぞましいんですもの。ううっ！
さっきの某女性編集者

うひょっ!!（東京都　文が短くてすみません。でもガバスがほしいので載せてください……なんて思っている読者には、ガバスをくれないことぐらいすでにお見とおしの読者）

載せはするがガバスはやらん!!　知っててわざとやる確信犯はけしからん！　バツとして逆1000ガバスの刑じゃ！
ゲーム帝国の総統の使いっぱしり（一度言ってみたかったんだよう）

学校から家に帰る道で近所のおばさんに会うと、「おかえり」と、言われることがあるけど、こういうときは「ただいま」と、答えたほうがよいのでしょうか？　しかし近所のおばさんの家に帰るわけではないからなあ。いったい、どう答えればよいのでしょう。
（石川県　ステファノ・マチリト）

ステファノよ、なにを迷うことがある!?　そのおばさんの家がリッチなら「ただいまー」と明るく答えて家にあがり込みゃーいいじゃん。夕食でも馳走になってから、「ほんじゃ」と帰ってくればよいのだ。でも、おばさんが貧乏だったら「うるせぇ、ババア！　ブってんじゃねえよ！」と、ケリのひとつも見舞ってやれば。もう二度と声をかけてこなくなるって。
元ヤンキーの編集者

こら。偉そうなこと言ったって、しょせんテメーは白黒ページ。もくじのほうがえれーんだぞ。すがた消すか、オイ！
（静岡県　ぱんつまん）

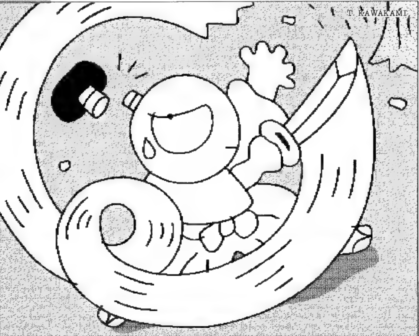
えらい！　よく言った。ついでに、アンケートはがきのおもしろかった記事の欄に、〝もくじをつけ加えろ運動〟も起こしてくれ。た、頼む!!　もくじ担当の編集者

セブンイレブンのCMの女の人はすごい。あれだけの数の本を1日で読み終えるなんて只者じゃない。おまけにジェフリー・アーチャーの本は原書だった。
（東京都　三国太郎太）

確かにすごいがそれだけで驚いちゃイカン。あの女の人は過去にも数々の奇行をなさっておるのだ。深夜の電話ボックス……男に捨てられたかわいそうな女とか、休暇の過ごしかた……京都までフラッと出向いてビュージャパンとか。もっと以前には、『紳士同盟』っていう映画のバカ娘や桃尻娘なんてのもやってらっしゃるのだ。だからどーしたの？　なんて言われると困るんだけど。
彼女の大ファンなんだけど名前も知らない編集者

最近、なぜか知らんが女性用の下着コマーシャルが増えていますよね。それも、とくにいいのが、おっぱいを両手で持って「よせて～あげる～」というのが気に入っています。編集部のみなさんは、この現象をどのようにとらえ、どのような対策をとっていくのでしょうか。（福岡県　れたす）

おっぱいは神秘的な部分があるからこそ魅力がある。道を歩いているネーちゃんたちがみんなおっぱいをさらけ出していたら、おっ



ぱいに興味を示す男性などいなくなってしまうはずだ。それがテレビの画面であったとて同じこと。実際に目にするまえから、CMなどで見なれてしまってはおっぱいの魅力半減である。このままではおっぱい教の危機となり得る。さあみんな、〝おっぱいは神秘的だからこそ魅力的。そんなにポコポコと人前におっぱいをさらけ出すのはやめよ運動〞を起こすのだ。一時的な楽しみは減ってしまうかもしれないが、マクロ的な視野で見ればこの運動が世にもたらす貢献度は大きいぞ。　おっぱい教の編集者

うちのおやじはV12エンジンのエキゾーストノートのようなベリーナイスないびきをかきます。そのおかげで週に一度は、F１に乗った夢を見ることができるのです。はっきりいって、そこらへんのヘタなバーチャルリアリティーよりもリアルですヨ。

（大分県　匿名太郎）

そのV12エンジンはホンダのものであるか、フェラーリのものであるか。フェラーリ好きの毛利名人が「フェラーリV12なら、ワシも体験してみたいものよのう」と、いつものようにジジむさい言葉でおっしゃっていたので、招待すると役に立たないサインなどをくれるかもしれないな。

毛利名人を崇拝する（ウソ）編集者

毎日、学校へ行って勉強して、帰ってきたらまた勉強。人生ってなんですか？

（埼玉県　ポルナレフ　15歳）

人生とはくり返すこと。社会に出ても〝勉強のくり返し〞が、〝仕事のくり返し〞に変わるだけで、やってることはおんなじだよ。

人生に疲れ気味の編集者

「オレの人生はな、食う、寝る、起きるだよ」と熱っぽく話してくれた兄貴!!　おぬし、いまは社会人だろ、コラ！

（神奈川県　那由他　19歳）

那由他の兄貴は社会人だからこそ、人生のやり切れなさを肌で感じてるんだよ。　さっきの編集者

真面目なお話。「タイムマシンは必ずできる」と言う人がいますが、いまだに未来人はボクらのまえに姿を見せません。ということは、タイムマシンはできないということになりませんか？

（大阪府　平ハゲ清）

「過去に起こったできごとが起こらなかったら、自分は生まれてこなかったかもしれない」と思うと、ヒトラー、徳川家康などの歴史上の人物がとてもありがたく思えてくる。

（岐阜県　ジンジロン）

ハゲ清の疑問を解決するためのヒントは、ジンジロンのはがきのなかにある。もし未来人がいたとしても、現代人のまえに姿を見せちゃあいけないんだな。だって、現代に〝未来人が現われる〞なんていう大それた事実がおこっちゃったら、その未来人の存続が危うくなっちゃうんだもの。未来の世界に〝過去に未来人が現われた〞っていう記録がないかぎり、未来人は現代人と会うことができないってわけだ。てーことは、タイムマシンはできてるかもしれないってことだな。わかったか。

自分でも頭がこんがらがってきた編集者

ボクが履いている靴は、右側だけが汚れます。なぜなんだー！　（大阪府　ポワトリン２）

オレの履いている下駄は、左側だけ縁がボロボロです。なぜなんだー!!　下駄履きの編集者

編集者さんに質問があります。初恋はいつですか？　初キスは？　初エッチは？　フフフフ。

（群馬県　怪人二十画相）

初恋は小２、初キスと初エッチは高２。初キスと初エッチは同じ相手だ。ちなみにオレは男だから、想像してヘンなことするなよ。

なんの臆面もない編集者

ポテトチップスの中身を袋いっぱいまで入れろ、という話でいまカルビーと抗争中です。

（兵庫県　もんた中原）

もんた中原。なにごとにも余裕がなくなっちゃあ、おしまいよ。カツカツの状態じゃあ、よいものは生まれてこないぞ。

編集長に聞いてほしい編集者

よくRPG名人とか、シミュレーション名人などがテレビに出ていたけど、いま考えるとRPGやシュミレーションに名人もクソもあったもんじゃないと思います。だれだってクリアーする気になればできるものだと思います。（群馬県　黒岩元気　16歳）

うむ、そのとおり。同じように「RPGが得意」などという言葉にも腹が立つ。だれがやってもクリアーできるようになっているゲームに、得意もクソもない。「早くクリアーできるから得意なんだ」という声が聞こえてきそうだが、RPGを早くクリアーしたからなんだというのだ。そんなことちっとも偉くない。早く解こうが、ゆっくり解こうが、それは人それぞれの好みである。　RPGが嫌いな編集者



昔から優柔不断なもんで、重大決心は他人に話してしまうことにしている。話してしまえば、やらないわけにはいかなくなるでしょ。自分を追い込まないとダメな性分なんだ。

おたよりのあて先は180ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには1000ガバスを進呈します。

[サンバでお習字]



不死身の
木の実ナナ
（ふしぎの海のナディア）
by それもイカれた主婦

和歌山県　木の葉ドン

不死身の木の実ナナと美人女優中嶋朋子が叔母と姪を演じているCMは、人類滅亡の日まで続けてほしいなあ。



アデランスで
大失敗
（アドバンスド大戦略）
by マープ命

神奈川県　かんたろー

アデランスがだめならアートネーチャーがあるさ。くまくよすることないぞ。かとうれいこも応援してるし。

ファミ通町内会
FAMITSU CHONAIKAI

缶ジュースが110円に値上がりして久しいが、俺は負けない。絶対に100円の自動販売機でしか買わないぞ。

マンボ賞
各1769ガバス

宮崎県　クルックー

題「ハト」
（ダイハード）
by 800字以内でね！

クルック？　クルックー　クルックー

ヒヨコとニワトリの中間型にしか見えないハトがよい。でもハトは食うとまずい。

長野県　神風圭介

サガは9点
（佐川急便）
by ワイロとスクウェア

めちゃくちゃに泣いてしまいたいときは、佐川急便って意味も含めてマンボ賞だ。

三重県　BIGシャリダー

ハミチンです
（アイ・ジー・エス）
by イヤーン

ハーイ、ハミチンデース。ガイジンハミナハミチンデース。ユルシテクダサーイ。

埼玉県　高木ポー

どっちこん平
（ドッジ弾平）
by ちゃあこあ村

ハアー、トンカチャカトンカチャカ、こん平でーす!! 俺ってうるせえかなあ?

盆踊りな人々
各1169ガバス

いくつか届いたワンダーメガネタのうち、個人的に気に入ったアンダーヘアを採用。だが、まだまだ油断は大敵だ。へたな素人より、毎週キチンと検査してるソープ姉ちゃんのほうが安全との意見もある。なんにしてもきとう師を清潔にしておくに越したことはない。汚いものをしゃぶってやろうなんてのは危険だ。ほんじゃまた来週。

（ソウルブレイダー）
ソープ姉ちゃん
by サービス料金八千円から

岡山県　鼻骨

アンダーヘア
（ワンダーメガ）
by 次は田村英○子か?

大阪府　赤いぞうさん

きとう師
（亀頭皿）
～T.M.N.T～

秋田県　萬慈瑠

しゃぶってや
（ロケッティア）
by 何を?

栃木県　岡田孝之

寺尾のローキック
（テラフォーミング）
by い大そう!!

東京都　ピエール瀧と松倉

待ってぞえ幼児
あくまでロリコン
（外添寺一朝までファミコン）
by あくまでボディコン

東京都　成人指定

馬場は
死なん
（馬番指南）

ボヤッ

東京都　やる気地蔵

曙
（化物）

新潟県　メリサン

各1569ガバス 読者の4コマ

シルバーナイトとはじいさん騎士である！ そう思いませんか？ 編集者さん。

福岡県 三郎通信



●選評 その昔『シルバー仮面』という特撮ものがあったが、じじいは出てこなかったぞ。

もうすぐジジイばっかりの世のなかになると思うと、こりゃまたたまりませんですねえ。

岐阜県、さもはんきんぽー



●選評 こんなジジイばっかりになっちまったらホントにやだな。でも笠智衆は許す。

もうはがきを買うお金がありません。ぜひぜひぜひぜひ載せてください。ジョルジョ様ー

埼玉県 パパンパ・パンパンパン



●選評 3月27日号に続く、村松康利のジョルジョ様ネタ第2弾。この調子で投稿せよ。

フフフ……。やはりアダルトには、食パンマンよりアンパンマンだぜ。へへ。へへへへ。

栃木県 アモイ



●選評 なぜガキのころって、あんな乗り物に乗りたかったんだろう？ ほんと不思議だ。

各769ガバス 人生水前寺

珍5級
金玉短気（きんたまたんき）
神奈川県 サターンマン

珍4級
チンピラピンチ
長野県 マアキン

珍3級
亀のメカ
神奈川県 如月丸

珍2級
メカわかめ
宮城県 マスター・K

珍1級
水源地にちんげ椅子（すいげんちにちんげいす）
茨城県 フィヨルド

各869ガバス 大予言

配置転換で、森下万里子と藤沢まりのが組んで『ルポ』のコーナーを担当し、代わりにイザベラ永野が『クロスレビュー』担当になる。

東京都 山口晃

10年後、110番通報のキャンペーンギャルに、110歳のふたごの姉妹、きんさんぎんさんが選ばれるであろう。

宮崎県 どうさん

野沢直子は来年の4月に両生類となって復帰する。

兵庫県 ほね

各1069ガバス 人生設計

巨人軍は金で僕を獲得しようとするが、人情に厚い須藤監督にほだされて横浜大洋ホエールズに入団。
目標は落合さんから三振を奪うこと。
一年目は華々しくデビュー。
大活躍して新人賞を取るが、
二年目はけんしょう炎をおこして引退。
大洋漁業の乗組員になる。
七つの海を股にかけてサンマを取り、
新大陸を発見する。

●選評 突然始まった新コーナー。キミ将来の夢を100字程度にまとめよう。何になってどんなことをしたいか、正直に書くのがポイントだ！

京都府 坪井雅之

正しい猫の名付けかた

●良い例 タマ、ミケ、ドラ、シッポナ、ミーコ、アビ、のん、チャロ、のぞみ、かなえ、たまえ、ヒカリ、ぷぅ、クロ、しろくろ、ヤコ、くじら、ユウ、みぃ、まる、ちび、大次郎、リキ、ゴン、ミュー、しゃま、ミミ。

●悪い例 ポチ、さぶ、阿部文男、ステファニー、かとちゃん、T2、ロザリー、ワレメちゃん、ジョロ吉、ぺろりんちょ、ヘア、りろりろ、アニマード、ちょんまげ、中山投手、織田無道、ちくわ、ゲンゴロウ。

夢の競演 ～マンキー&口裂け女～

体毛ボワーなマンキーくんと、ポマード嫌い口裂け女ちゃんの豪華な顔合わせ。もう伝説。

2001ガバス 来たかマンキー



東京都 東洋のゴキブリ

おにいちゃんに頼んで撮ってもらいました。下はパンツ一丁です。

●選評 もうキミに敵はない 天下を取 たのた 愉快なマンキー人生を送ってくれ

2010ガバス 待ってた口裂け女



東京都 かえるのぴょんキチ

いなかの山にいました。みつけたらすぐににげてしまいました。

●選評 奴は100メートルを3秒で走る 奴は赤いスカイラインに乗っている 奴は

1200ガバス 人間とモルモット

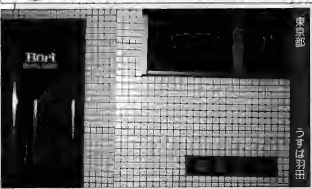


北海道 山嵜けいた

モルモットです。ダッコするといつも丸見えです。

●選評 円内、向かって左の光、これが名目になります 織田雛真です。

0ガバス 内部投稿でゴメン

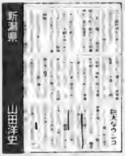


東京都 うすば羽田

歯医者さんなのでーす。アマルガムちょうたい。

●選評 アワワワワワワワワ。ああ、自分で選評することになるよ。

各888ガバス 私も町のレポーター



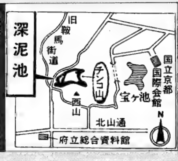
新潟県 山田洋史

●選評 巨大なウンコは軽視する 2段上の記事、股倉神社にチェックだ!!



和歌山県 司馬 犬

●選評 よくぞ言い切った! 21世紀を目前にして、放言も今後ますます派手になっていく傾向なのである しかし、よく見りゃサインまで入ってるなあ。なんだよ このヘタッピな字は。



京都府 MAG

●選評 ソツがない。今後の活動としては、チンコ山がワールドアトラスにも掲載されるよう、各機関に働きかけること。今年の夏は京都に行ってチンコ山に登ろう。聞取のしこ名としても応用できそう。チンコ山、チンコ山

先生

3,800円の品 **2,980円**

広島県 おやじの惑星

●ハーゲン品はそれ残りのおやじ教師だけだと思うかいかかか? ちゃんと3800円払って女教師を買おう。

333ガバス こんなトコでしつこくやってる 今週の北島(サブ)タイトル

(天地を喰らう)

どんな口やねん

神奈川県 早坂さんおげんこ

サイン模写のススメ

誰だって有名人のサインのひとつやふたつ、玄関先に飾っておきたいもの。そんな望みをかなえてくれるのが、サイン模写です。方法を説明しましょう。まず複製を作りたい有名人のサイン色紙を用意します。なければあきらめてください。あとはそれをそっくりマネて写すだけ。それっぽく書けば、それらしく見えるものです。本の表紙の裏に書き、サイン本としゃれこむのも一案です。

各555ガバス

私の報告書

吉本新喜劇のホープ、吉田ヒロが熱い。誰がなんと言おうとグラグラ煮えたぎるくらいに熱い男とする。

◎先日、授業中に**陰毛**がまわってきた。　東京都　ノリノリ

◎ちはるは、ウッチャンナンチャンより、**ダウンタウン**のほうが好きらしい。　大阪府　トマプリ

◎**かさぶた**をウマそうに食っているM君を見た。　愛知県　ドッカンパフパフ

◎うちの学校に**牧瀬理保**という人がいるが、顔はかわいそうなほどすごい。　福井県　オタッキー

◎私の友人は、小さいころ車にひかれ、病院を探してあちこち行っているうちに、その友人が死んだという噂が知人の間で流れてしまった。　島根県　マンボー



◎小学2年のころ、仮面ライダーショーを見に行ったとき、ショッカーが**竹のほうき**で仮面ライダーと戦っていた。　京都府　ボナロッティ

◎うちのおじいちゃんは一回死んだ**ことがある。**　東京都　おちんこ大帝

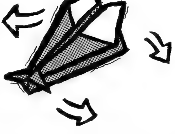
◎ぼくの母は電話が鳴っても、家が大きいと相手に**思わせる**ため、しばらくは取らない。　福島県　佐藤 勝

◎母ちゃんは「バーゲンやるぞ」と、言ってばあちゃんを売りに出すような**鬼嫁**です。　福島県　タラちゃんの法律

◎友人Gはひざで**教室に穴を開けた。**　兵庫県　テレヤさんA

◎ぼくの友だちはウンコのことを、**ウンチョッチョ**という。　愛知県　ミハ

◎友人T君は、家に地球儀をぶらさげ、「**地球人よ、早く降参して**我々の言うことを聞きたまえ」といっていた。　福岡県　ポリンキー



◎このまえ、プロレスを見ていたとき、アナウンサーが馬場さんに「アキレスけん固めはどういうところが痛いんですか?」と聞いたら、「アキレスけんが痛い**にきまってるじゃないですか**」と言っていた。　埼玉県　おらおら千発

◎母が消えた。　東京都　マルコ

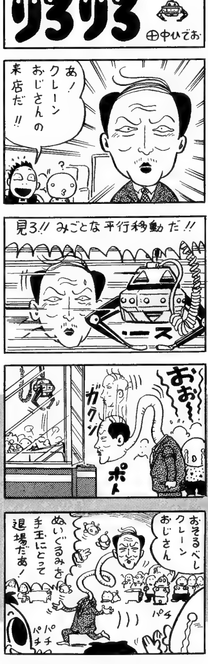
◎友人Oは職員室に入るとき、「失礼**しまうま**」と言い、「失礼**島大介**」と言って出る。　東京都　目にやさしいヘルシー

◎僕はついこのあいだ、名古屋市内で**段田男**を見た。　愛知県　通販部

◎新聞に「栄作ライブ」と書いてあったので、妹が喜んでテレビをつけたら、**大川栄作**だった。　愛知県　チョコボ野郎

◎友人Nは、W先生の安産を祈るため、プレゼントとして**安山岩**をやった。　宮城県　メッツァ

◎うちのじいちゃんは、ブーメランを投げてもどってくると、「**モンキーマジック**」を歌って、飛びついてくる。　宮城県　丸出はげてる



無数の持ちギャグをどんな体勢からでも放てる強み。これは他の追随を許さない。でもなんでだろか。関東の公開放送なんかだと、さっぱりウケないんだわ。ワキ毛ボーボー。

あて先は ファミ通町内会 各コーナーまで



福田先生は現在、パソコンの占いのソフトの制作にも携わっておいでだ。

迷える子羊救済

将来、大きな探検をしたいと思っています。時期はいつ頃で、場所はどのへんがいいでしょうか？　また、どんな準備が必要でしょうか？

（東京都　ガスバスバクハツ　17歳）

冒険にもいろいろありますが、あなたは、陸、水、地下などに適しているようです。まず、目的になるものの研究をしたり、冒険クラブなどに参加して交流を図ったりし、知識や能力を養うことが先決でしょう。将来専門学の裏付けがあれば、その探険が十分に活きてきます。最初のチャンスは、４、５年後で、場所はそのころの住まいから東北60度、あるいは南30度の方角に動機が生じてくるでしょう。社会学、古道、考古学、民族学、歴史学などの知識も必要です。海外青年協力隊、報道カメラマンなどの仕事もよいでしょう。

●小さな悩みから、すっけえ大きな悩みまで、福田先生が解決します　おはがきください

今週の運勢　4/13［月］→4/19［日］

1月生まれ　好調だが、頭が上がらない人がいる。勉強は参考書を買い込めば４ヵ月後に活きる。家庭では女性上位。金運は小吉。異性運も女性次第。３と８、緑と黄色、タワー、寺院、ユニフォーム、木曜、土曜が吉。

2月生まれ　週半ばは絶好調。遊びや趣味が先に立ち、肝心なことが後回しに。勉強はだらけ気味。金運は当てが外れてガックリ。異性運は年上に惹かれる。４と９、赤とオレンジ色、皮の財布、２色ペン、火曜、金曜が吉。

3月生まれ　前半不評、後半に期待。疲労気味で休養が必要。家庭ではヘソを曲げると損をする。金運は勘違いに注意。異性運は、気が合わないタイプ。５と10、モスグリーンと紫、Ｇパン、オルゴール、月曜、木曜が吉。

4月生まれ　交際面が吉。人と物が集まり忙しい。プレゼントもありそう。勉強は友だちと。金運は吉。異性運は、コンサートやカラオケ、旅行などで出会いあり。４と９、白と青、二輪車、プラモデル、木曜、金曜が吉。

5月生まれ　勉強は科目を絞ろう。スポーツは、ゴルフと顔の筋肉運動が吉。家庭では、父や兄の助言は素直に聞こう。異性運は近くにいる人が吉、４回目に好転する。３と７、黄色と黒、教材、ラピス、水曜、日曜が吉。

6月生まれ　情熱的ムード。勉強はふたつの方法で迷う。２度目の挑戦は吉。家庭では部屋のムードを変えよう。金運は散財が２回あり。異性運は、速攻でいこう。２と７、白とエンジ、履き物、日記帳、火曜、金曜は吉。

7月生まれ　週末に楽しみごとあり。海や湖にホットニュースが待ち受ける。家庭では音量に注意。金運は人に貸すと自分が不自由。異性運は平凡。３と８、青と緑、水笛、香水が幸運を呼ぶ。月曜、土曜にツキあり。

8月生まれ　改善、改革のチャンス。家庭でのコミュニケーションを大切に。金運は普通。異性運は、事情が変わって諦めるとき。１と６、緑と紫、ケース入りの人形、ひょうたんがツキを呼ぶ。火曜、木曜は吉日。

9月生まれ　グチが出そう。言葉足らずで誤解を与えないように。現状維持、静観が吉。家庭ではユーモアを忘れずに。金運は芽が出ないとき。異性運も期待しないこと。５と10、黄色とピンク、骨董品、亀、金曜と日曜が吉。

10月生まれ　３人組で進めば好調。勉強は着々と成果あり。家庭では日用大工や料理が吉。金運もまずまず。異性運はライバルと三角関係に注意。４と９、青と白、テープレコーダー、スーパーファミコン、水曜、土曜は吉。

11月生まれ　単独プレーを避け、賢い人のあとにつこう。ベッドや階段から落ちないように。家庭では整理整頓。異性運は自分だけの夢を温めよう。３と８、緑と赤、小さな鏡、ペン立てがツキを呼ぶ。火曜、木曜は吉日。

12月生まれ　小事にこだわるかも。友情は冷たい関係が生じやすいので注意。勉強は本気でやろう。家庭では戸締り、火の元に注意。異性運はダメ。４と９、エンジとオレンジ色、切手、コイン、陶器、木曜、日曜が吉。



獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス

悩 ぼくは非常にバカなことをしました。たしかあれは、去年の12月のことです。ぼくはガールフレンドを家に連れ込んで、強引に押し倒してしまったのです。だけどそのときは、彼女にビンタされて、未遂に終わりました。それ以来、彼女とは話もしていません。ぼくは彼女にあわす顔がなく、もうすでに嫌われてしまったのかも……。ライガーさん、彼女と仲直りするにはどうすればいいでしょうか？　どうか解決策を教えてください。

東京都　野田一仁　13歳

怒 あーっ？　キミは13歳か？　ということは、中学校の１年か２年生というわけだ。うーん、最近の中学生ってススんでいるなあ。しかし、だ。13歳の中ボーのくせに女の子を家に連れ込んで、押し倒そうとするなんざー、ハッキリいって

ざけんじゃねぇーぞ！

まったく、フテー野郎だな。そんなことをしたんじゃ、そりゃー彼女に嫌われてとうぜんだね。ザマアみろってんだ。ハッハッハ。でもまあ、はがきを読んでみると、キミは彼女を押し倒したことに対して反省しているみたいだね？　もしキミが心の底から彼女に悪いことをしたと思うんだったら、素直に謝るべきだと思う。コソコソ逃げまわっているよりは、思い切って彼女に自分の気持ちを伝えるほうが絶対にいい。それで仲直りできるかどうかは、わからないけどね。だいたい、仲直りしようってのはムシがよすぎるし、できなくったってそれは自業自得だよ。

アセリは禁物、18歳でもけして遅くはないぞ！

獣神に聞け！

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！ちいさな不安、でっかい悩み、みんなまとめてぶつけてこい!!　あて先はファミ通編集部トラブルスープレックス係だぜ。

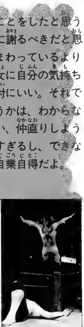




Photo S[illegible]ku Nakamura



アイドル STUDIO

●Yukari Suzuki

鈴木ユカリ



Yukari Suzuki







――4月8日にデビューしたばかりなんだよね。どんな曲なの？
ユカリ　この『私』っていう曲も、『夢見る年頃』って曲も、両方とも10代の女の子の気持ちを歌ったものなんです。同世代の人たちに共感をもって聴いてもらえるんじゃないかって思います。



――ところでカメラが趣味なんだって？
ユカリ　はい。キャノンのEOS 620を持ってます。
――なにを撮ってるの？
ユカリ　花の接写をしたり、レースを撮るのが好きなんです。
――ずいぶん極端に違わない？
ユカリ　レースのほうは撮るのも好きだけど、見るのも好きです。F3000を富士によく見に行きます。
――誰かのファンなの？
ユカリ　服部尚貴さん。一度仕事でお合いして。おもしろい人なんですよ。それで「よし。応援しましょ！」みたいな(笑)。
――これからどんな歌手になりたいの？
ユカリ　できることはなんでもやりたいんですけど、自分の歌を一生懸命歌って、将来はミュージカルにも挑戦したいですね。
●デビュー曲『私』は、東芝EMIから1000円[込]で大好評発売中だ！

アイドルウイークリー

IDOL TV

人気の『痛快人間伝』がさらにパワーアップ！





⬆昭和61年3月13日生まれ、6歳のレイナちゃん。「番組収録は、とっても楽しいです」と、かわいらしい声ではっきり答えてくれたのだ。昨年の紅白歌合戦で見せてくれたとおり、ひかるちゃんとの息もバッチリ合ってるプリチーな女の子だ。

20世紀に活躍した人を多彩なコンピューターグラフィックスを使って紹介する『西田ひかるの痛快人間伝』が、ゴールデンタイムに進出して再登場！

前シリーズとの違いは、ひかるちゃんのかわいさにヒケをとらないチビッコダンサーのレイナちゃんが登場すること。南流石率いる流石組の女の子なのだ。パナソニック"画王"のCMでも有名だよね。南流石振り付けの、ひかるちゃんとレイナちゃんのダンスコーナーは必見だぞ。

「1年間、お年寄りのかたがたにも楽しめるようにがんばっていこうと思います。私が取り上げてみたいのは、マリリン・モンローですね」というひかるちゃん。放送は、毎週木曜夜8時からNHK総合テレビだ。うっかり見逃がしても大丈夫。毎週金曜昼2時15分から再放送もアリだ。



IDOL PICK UP

ドラマやオリジナルビデオで大活躍中の女の子
注目度ナンバー1の藤田めいるを直撃だー!!

4月13日からフジテレビ系でオンエア開始のドラマ『素顔のままで』にレギュラー出演。6月26日発売のビデオ『ドン松五郎の生活』ではヒロイン役に挑戦と、すっかり女優づいてる藤田めいるをピックアップなのだ。

――『素顔のままで』では、安田成美、中森明菜との共演だけど、なにか意識してることはある？

藤田　とくにはないです。明菜さんと同じ劇団の研究員で、仲のよい友だちっていう役なんですよ。明菜さんはダンスがお上手なんで、ついていけるように頑張りたいなって思ってます。

――それじゃあ、『ドン松五郎』の撮影のほうはどうだった？

藤田　撮影自体はうまくいきました。私、動物は昔から好きだったんで、すごく楽しかったです。たいへんだったことは、回想シーンに出てくる松五郎のちいちゃいころを演じる子犬を3日ほど借りたんです。私に慣れさせるために。でも、まだ生後1ヵ月半でトイレのしつけができてなかったんですよ。部屋のそこら中にヤラれちゃって、まいったなーって(笑)。

――そりゃあすごい(笑)。ところで、秋にはレコードデビューとか。

藤田　はい。一応予定なんですけど私が全曲作詞作曲して、アルバムでデビューしたいと思ってます。いわゆるアイドルじゃなくて、一アーティストとして。

――じゃあ、昔から作詞や作曲をやってたの？

藤田　曲はけっこう作ってたんですけど、作詞に関してはホント初めてなんで、苦労してます(笑)。最初は、なんでも書けばいいとか、誰にでも簡単にできるとか思ってたんですけど、専門家に見てもらうとぜんぜんダメらしくて(笑)。

――いま、短大の2年生なんだよね。仕事と学業の両立ってたいへんじゃない？

藤田　そうですね。通学時間が片道2時間なんですよ。それがツライかなって感じです。代返もあまり効かないし(笑)。もうすぐまた授業が始まるかと思うと、ゾッとしますよぉー(笑)。

――そろそろいいお年ごろってことで、好きな男性のタイプを。

藤田　外見はあんまり気にしないんですよ。心があったかそうで、自分の夢を持った人がいいですね。

――芸能人でいうと？

藤田　サザンの桑田佳祐さん。大好きです。

――やっぱり人間は顔じゃないよね。心が大切なのだ！　って世のなかの男に希望を持たせてくれたところでシメのお言葉を。

藤田　6月に出る『ドン松五郎』のビデオには、犬の生活がありありと描かれているので、ぜひ見てください。あと『素顔のままで』のために、ダンスレッスンを必死に頑張ってるんで、こちらもぜーったい見てくださいネ！





●藤田めいる(ふじた　めいる)
昭和47年7月27日兵庫県生まれ
身長：162センチ　体重：43キロ
B80-W58-H83　血液型：O型
くつのサイズ：24センチ
おもな出演：TBS系ドラマ「先生のお気に入り！」、松竹系映画「さわこの恋」、同「エロティックな関係！」
レターのあて先
〒142 東京都品川区戸越1-7-1
日本生命NIビル7F
セイヨー　藤田めいるWF係

日記でパリジェンヌ

ゼルダ姫としてCMに出演した弥生ちゃんの日記が、今週からスタート。

Yayoi Niijima 新島弥生の巻 1

○月×日
　一面に広がった白銀の世界……。なんて考えると、ちょっとロマンティックだけど、やっぱ現実は寒い！　すっごい寒い！　前世は絶対犬じゃないなんて、ワケの分からないことを考えてた。テレビの生中継が入っていたので、ちょっぴり緊張＆初めて見る一面の雪に感激。すごくサラ^{2}した雪で（パウダースノーっていうらしいんですが）なんか気持ち良かったなあ。雪を見ると童心に返っちゃうから不思議。衣装じゃなかったら、雪合戦とかやれたのに……。また絶対行くからいいもんね〜。

○月△日
　最近ちょっと忙しくなってきて、学校に行けないのが哀しい。友だちとも会えないし、自分で勉強しなきゃいけない。そのうえテストが近いなんてもう泣きたいよぉ。うん、でも泣いても始まらない。絶対ちゃんと両立するもんね。今日は短いけど、これで終わりにして勉強しよ〜！

○月□日
　平日の朝にディズニーランドへ行けたなんてラッキー。いくらお仕事とはいっても、ウキウキしてしまうのは絶対私だけじゃないハズ。小雨がパラついてて、スタッフの人たちが心配してくれて、「弥生ちゃん大丈夫？　寒くない？」って声をかけてくれてたけど、いつも以上に元気だった私。まだまだ子供でいいもん。
　それにしてもカップルが多くて。「あなたたち、仕事なにやってんの？」って聞きたくなる世界。別にうらやましいワケじゃなくてエ、とかワザワザフォロー入れちゃうとムキになってるみたいだけど。やっぱりちょっとうらやましい。寒い日に彼の腕につかまって……。な〜んて私にはまだまだ先のお話だけど。
　そーそー、7人の小人といっしょに撮った写真を、編集の人にお願いして送ってもらおう！　すっごくかわいかったの♡　気分はもう白雪姫。私の彼は、この7人の小人たちに決定です！

○月◇日
　誕生日にいただいたCDを聴きながらこれを書いてます。
　それはそうと、早くビデオを直さなきゃ。ファンのかたにプレゼントしていただいた『マイ・フェア・レディ』が見たいのに……。なんでいきなり動かなくなっちゃうワケ？　くやしいよ〜。





本名：新島弥生(にいじま　やよい)
昭和50年2月28日生まれ 血液型：AB
『星は泣かない』で、今年の1月8日にレコードデビューしたばかり。
●4月17日には、早くもセカンドシングルが発売されるぞ。タイトルは『恋はあせらず』だ。よく考えると、来週の今日発売なんだな、コレが。

今週のキーワード　弥

キーワードを3週分つなげると、ある言葉になります。はがきに完成した言葉、住所、氏名、年齢を明記して、ファミ通編集部パリジェンヌ係まで送ってね。抽選で10名さまに、弥生ちゃんのサインをプレゼントをします。

●ファンレターのあて先　〒153 東京都目黒区上目黒3-18-11 ロイヤルホームズ上目黒１Ｆ　アップトゥワン 新島弥生WF係

CM GIRLS 須藤由紀子

愛犬を乗っけて稲毛の海へドライブ！

　この春めでたく進入学および就職したみなさん、おめでとう！お祝いになにをもらったのかな？せっかくもらっても、あまり役に立たない物じゃあしょうがないよね。その点、ゼブラの〝シャーボ〟はシャーペンとボールペンが１本になってるスグレモノ。定番の筆記用具になったのもうなずけるよね。それでは、このCMに出ていた須藤由紀子ちゃんをご紹介！
　〝シャーボ〟のテレビCMでは、3秒ほどしか映らなかったにもかかわらず、「友だちに、あのタレ目は由紀子ってすぐわかるって言われました」と、ちょっとたれた目がチャームポイントの由紀子ちゃん。いま、一番興味あることは「英会話。あっ、最近太りぎみなのでダイエットも」とのこと。うーん、女のコは少し太ってるぐらいのほうがかわいいと思うんだけどねぇ。
　休みの日を「スキーや水泳。それと最近クルマを買ったので、犬を乗っけてドライブにもよく行きますね。家が千葉なので、稲毛の海なんかにね」という由紀子ちゃんからのメッセージ！「この春からフジカラーのCMに観月ありさちゃんといっしょに出ています。ショートのかつらを付けてるんで、わかるかな？　この仕事は刺激をたくさん受けられるので、すごく楽しいです。みんなも応援してね」





写真提供：学研

●須藤由紀子
昭和46年11月19日東京都生まれ　20歳
身長：169センチ、B79-W58-H85
おもな出演CM：カネボウ、花王など
レターのあて先
〒108 東京都港区三田2-10-5-903
アイル　須藤由紀子WF係

New's Club

GOODS

けったいな世の中になったものじゃ。ん!?　わしゃ、しゃしゃりじじいじゃ。わかっとろうに……。

このごろわしゃ調子いいんじゃ。その秘訣は、カラオケじゃ。うちのカラオケのマイクは、なんと線がついとらんのじゃ。孫はコードレースとかわけのわからんことを言っていたが、好きなところで歌えるのがええ。歌は気分で歌うものじゃからな。この間なんかついついトイレにまで持ち込んで歌ってしまって、息子の嫁に怒られた。だいたいミの出る音まで拾ってしまうのはけしからん。もっちっと考えて音を出さんかい。まあ今度は、風呂場で歌ってみようかのう。







➡全天候型8ミリビデオカメラが登場。その名もサーフ&スノーだ。全天候にオーケーってんだから、雨の日も風の日も大丈夫なわけ。そこで、スキーや海に威力を発揮するんだな。レジャーを制するビデオカメラと言えよう。しかも最大64倍デジタルズームを搭載しているから、映像にも迫力がでるぞ。さらに、47パターンのカラフルなタイトルを、撮影中や再生中に挿入できる。●サーフ&スノーVM-E27　17万8千円　日立家電☎03・3502・2111



➡このぬいぐるみは、かわいいだけじゃない。なんと、全身ターミネーター化しているってのは大げさだけど、タッチセンサーと音センサーを内蔵しているのだ。これがよくできていて、名前を呼ぶとシッポを振りながら、「ニャア」と答えてくれるし、背中をなでれば甘えた声を出し、のどをさわれば「ゴロゴロ」と鳴くのだ。●ミュウ　12000円　タカラ☎03・3546・1914



➡カラオケは日本中を席捲し、ようやく落ち着いてきたみたいだ。でも、マイクのコードのわずらわしさは相変わらず。でも大丈夫。赤外線光伝送方式のコードレスマイクが発売されたのだ。7メートルまでオーケーだから、飛んだり跳ねたり自由自在。●コードレスマイクロホンシステム　5万4千円　ソニー☎03・3448・3311



➡シャーペン、ボールペンなどペンにもいろいろあるけど、いくつもペンを持って歩くとなると、けっこうかさばるもの。必要なペンだけを1本でまかなえれば、それにこしたことはないよね。このペンは、シャーペンと3色のボールペンが装備されているのだ。どうせ1本だけ持つなら、高級感あるものを持ちたい。色は全部で4種類。●ダブル4アクション　1万〜2万円　プラチナ萬年筆☎03・3834・3416

今週の VERY GOODS

いざというときに我が身を守るセキュリティーパック

海外旅行者は年々増えているが、日本人の海外の犯罪被害件数も増加の一途を辿っている。日本人の危険に対する認識が甘いことも原因だ。自分の身は自分で守るぐらいの心づもりが必要。



⬆高性能アラームや口紅に似せた催涙ガスなど、護身用アイテムがセットされている。●セキュリティーパック　Aタイプ　9800円　Bタイプ　19800円　東亜セキュリティー☎03・3205・8236





⬇➡とっておきたいシーンがあるけど、全部はいらないなあ……。そんなビデオテープが山積みになってはいないかな。ほしい場面だけをつなげれば、テープは半減するはず。でも、編集なんてめんどくさいと思っているあなた。なんと、お手軽に編集できる機械が登場したのだ。600シーンを本体にメモリーできるプログラム編集、タイトラーにエフェクターまでもがこれひとつに収まり、しかもコンパクトサイズ。もちろんオールリモコン編集だから、片手でできちゃう。●マルチ編集コントローラー　VW-ED100　12万8000円　松下電器☎06・901・1161

LEISURE

東大阪に登場した"生活(くらし)遊楽村" 12のお店でレジャーランド気分だ!

近鉄が大阪に新たな名所を生み出したぞ。その名も"近鉄ハーツ"。別名"生活遊楽村"は、近鉄鉄道の車両工場跡地に建てられたショッピンググランドなのだ。個性豊かな12の専門店をメインに、木立と広場で構成してある、しゃれた村だ。

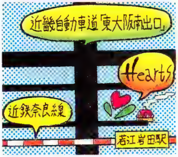
村内は、樹木に囲まれた"歩行者モール"を中心に、お店が建ち並んでいる。どこも1階から2階建てのローサイド形式にしているので、見ためがすっきりしているし、全体の統一感もとれて、整然と並んでいる。"都会のオアシス"を目指しているだけあって、買い物をしながら、自然のやすらぎも感じることができちゃうのだ。

パビリオンのようなそれぞれの店は、よそでは見ることができないものばかり。本場ブラジルのサンバを鑑賞しながら食事ができる"ラッサドール"や、地元職人による彫刻の実演販売店"ビックス"など、大型レストラン、家具、電器、スポーツ用品店、雑貨販売店がある。どれも「一度は訪れてみたい」と思うものばかりなのだ。

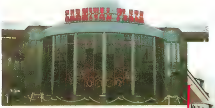
「人々が集い、楽しみ、憩うことができる」というコンセプトが、"生活遊楽村"といった別名を生み出したともいえるよね。駐車場が500台分以上用意されているので、友達どうしはもちろん、家族そろって遊びにいけるのもうれしいぞ。オープン期間が15年間というのがちょっと残念。

●近鉄ハーツ　☎06・784・2101

アクセスデータ+α



若江岩田駅から徒歩10分。東大阪南出口からは環状線方面へ約2キロ。





◆名物はカーニバルプラザ内のメリーゴーランド。ロマンチックな気分になる。

◆村の中央にあるオープンスペースではイベントが開催されることもあるのだ。



◆特産品も売っているので遠方からの来客も多い。



◆飲食店は夜10時半まで営業しており、年中無休。村内はいつも清潔に保たれているので、家族連れも多い。レジャー施設としてじゅうぶん楽しめるのだ。

EAT

簡単便利な弁当の友

進学、新入学おめでとう。給食から弁当持参になって、ちょっとカバンが重くなった人もいるんじゃないかな？　でも、毎朝弁当を作るお母さんはたいへんだよね。というわけで今回はそんな人たちのために携帯おかずを紹介しよう。



◆本物の花びらが入って見た目もきれい。●花ごはん　きくとのざわな　150円　丸美屋　☎03・3334・9075



◆ごはん一膳分だけカレーが食べたい！なんてワガママも可能になった。ただし、熱湯で温めてから。●一膳洋食　カレー　中辛　280円　永谷園　☎03・3432・2511



◆おかずとしてだけではなくお茶漬にしてもよい。●焼鮭　420円　桃屋　☎03・3668・7841



◆最終アイテムのみそ汁。なめこのぬるぬる感がよい。●なめこ入りみそ汁　107円　森永製菓　☎03・3456・0136

EATあらかると

うまく弁当を作るためには、見た目や栄養バランスを考えるだけではダメだ。いちばん重要なのが、温かいものと冷たいものを一緒につめ込まないってことね。腐りやすくなっちゃうのだ。とくに夏場は、このことを頭に叩き込んでおく必要があるぞ。

SCHOOL

勉強 アルバイトも勉強のうちなのだ

最近は大学生がアルバイトをするのは当たり前。ひとり暮らしをしている学生など、アルバイトばかりやって、そのために講義にほとんど出ないという人も多い。だから、アルバイトは学問の妨げになるんじゃないか、と思う先生や親も少なくなかったりする。

そういうわけで、学問とアルバイトは対立する別個のものと考えられることが多い。そんなおりになんと、アルバイト活動を単位に認めてくれるという大学が出現したのだ。これは長野県松本市にある、信州大学の経済学部。



↑〝産業社会特別実習〟さえ取れれば、堂々とバイトにいそしむことができるかもね。

バイトを単位に認めるカリキュラムの正式名は〝産業社会特別実習〟。学問をより深く、自主的に学ばせようとする、信州大の改革の一環で設けられた。単位を認定するアルバイトに関して、業種は問わないという。この春入学した新入生からを対象にしているけれど、アルバイトをしたい学生には朗報だよね。

ところで、こういうカリキュラム改正に至った経過が気になるところ。じつは、せっかくの〝アルバイト〟という社会体験を学問と結びつけ、深めることはできないかと、教授たちはつねづね考えていて、経済学部は2年まえから、改革の検討を進めていた。まず、講義する科目をテーマ別に分けて、段階的に勉強する体制を作ることから始めた。それから、学生の自主的な勉強を促すカリキュラム改訂案をまとめることに。この案には体験実習による、社会との交流などの項目が含まれていた。そしてついに自主的な研究を勧めるための弾力的科目群を設けることとなったのだ。そのなかのひとつが〝産業社会特別実習〟というわけ。

またボランティアや外国人との交流活動から、グローバルな社会活動を知る〝現代社会論特別実習〟というカリキュラムもできた。とにかく、バイトやボランティア活動を単位として認定するというのは国立大で初めての快挙なのだ。

とはいっても、このカリキュラムでもらえる単位はわずか2単位。アルバイトもいいけど、もちろんほかの講義にも出席する時間も割かないと、卒業は苦しい。社会を体験するという意義をきっちり頭に入れることが大事なんだよね。

↓実際、同大学生のアルバイトは、飲食店やコンビニエンスストアの店員などが多い。また、信州という土地がら、温泉やスキー宿での接客仕事に従事している学生も多数いる。



健康 レモンの香りがハシカを防ぐ!

大阪大学微生物研究所の上田教授らが、興味深い研究成果を発表したぞ。それは、レモンやヒノキに含まれる香料成分がハシカとヘルペス(疱疹)のウイルスに作用し、感染防止に効果があるということ。

教授らは、香料の揮発成分にバクテリアなどを殺す抗菌作用があることに注目。レモンの葉っぱから抽出したシトラルや、ヒノキ、スギなどに含まれるαピネーネ、βピネーネなどの香料成分で実験を繰り返した。その結果、ハシカウイルスと単純ヘルペスウイルスはいずれも9割以上が死滅したという。現在、インフルエンザなど、別のウイルスについても実験中だけど、香料がハシカを防止できるなんて、けっこうオシャレじゃん、て思う人も多いんじゃないかな。



福祉 今年で〝いのちの電話〟は20周年

ダイヤルを回すだけで、電話の向こうのボランティアが悩みを親身に聞いてくれる〝いのちの電話〟。じつはこのほど〝いのちの電話〟は、開始されて20年が経つのだ。

子供の自殺を防止する目的で東京から始まり、いまでは全国34カ所に広がった。ボランティアの電話相談員も20年間に、約500人が参加。旗揚げ以来、20年間休まず、耳を傾けてくれた相談員も25人いるとか。最近は相談件数は減少気味。でも、対人関係のストレスから、成人の男女からの相談が増えているそう。今後もボランティアの愛情ある活動が期待されるのだ。



募集 学校で流行していることや話題になっていることを大募集。ファミコン通信編集部スクール係まで送ってね。あて先は196ページにあるよん。

ANIMATION

ハイテク機能を搭載した合成人間どもが激しいぶつかり合いを見せる『JOKER』

人造人間JOKERは、男にも女にも自在に変化する体を持つ特捜司法官。刑事であり、裁判官であり、死刑執行人でもあるのだ。

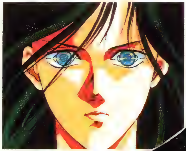
今回の任務は、若い女性の心臓をえぐり取るという連続殺人犯を追うこと。ところがこの犯人も人造人間だったのだ。

殺人者サキは完璧なハート(心)を持たないという理由で抹殺されかけた軍事用人造人間。ハートを求めて殺人を繰り返す。かたやパートナーのリィンと恋愛劇を見せてくれるJOKER……。

はたして本当に人造人間にハートはないのか？　そんなテーマをアクションをまじえて描き出している。

●サイクロン（創美企画）　45分／4月21日発売／9515円

⬇銀色に光る人工眼球が、人造人間である証しだ。望遠鏡なみの照準機能を持つ。





➡激しいアクションシーンは男JOKERの姿で。姿はかわっても、精神状態はかわらない。女JOKERの恋人であるリィンは、この姿になじめないでいるのだ。



➡緊迫の戦闘シーン。モンスターの触手がからみつき、身動きできなくなってしまう。ピンチ。



➡殺人者サキ。自分の存在を否定されてしまった悲しみが、怒りとなって暴走しはじめる。

[DATA CATCH]

ワタルファンよ、喜べ!!

なつかしの大ヒットアニメ『魔神英雄伝ワタル』を全部まとめたＬＤセットが発売されるぞ。ＬＤセットは12枚組。テレビシリーズのパートⅠがすべて収録されているのはモチロン、オープニングから予告編まで、すべてを網羅しているのだ。オマケに第１話番組宣伝用ＣＭや、ワタルグッズのＣＭも入っているからワタルのすべてを見れてしまうというワケ。

ジャケットは全部描き下ろし。カートンボックスは芦田豊雄描き下ろしの豪華版だ。データ満載のブックレットもついてるから、ワタルファンは見逃すな!!

ちなみに、４月12日までに予約すると、芦田豊雄描き下ろしのテレホンカードがもらえるぞ。レコード店かアニメショップへ急ぐのだ。完全予約制なので、５月５日までにかならず予約しようね。

●バップ　1080分/7月5日発売/70000円



⬆４月12日までに申し込まないと、発売日に手に入らない恐れもある。急ぐのだ。

ITEMS

街でも着れるオシャレなユニフォーム!!アメリカ直輸入で希少価値もバツグン

いま注目のスポーツ、ラクロスのユニフォームがめちゃカッコイイと大評判!!　素材、デザイン、縫製、どれをとってもピカイチだ。街中ですごくオシャレな自己主張をしてくれるぞ。また、アメフト並みにハードなスポーツのユニフォームとあって、１着で一生着られるほど丈夫にできているのだ。

●ラックスワールドジャパン ☎03-5640-4066



⬆アメリカ海軍のラクロスチームが実際に使用。　●キャップ　2800円

⬇ブロックパターンを使ったデザイン。脇腹の部分に伸縮自在な生地を使い、とっても動きやすい。アメリカ直輸入ビッグサイズ！　●トレーナー　6800円





⬅バージニア大学のユニフォーム。カレッジ・カラーを基調に、生地は新素材を使って丈夫。Ｇパンの上に履く荒技もカッコイイぞ!!　●パンツ　3800円

●FASHION ADVICE

ラクロスのユニフォームといっても種類はたくさん。いま人気の高いものは厚手のトレーナーだ。各大学の頭文字を使った、ブロックパターンといわれるデザインがよく売れてるとのこと。また、ラクロスを知る人はチーム名にもこだわる。実力のある大学、好きなプレーヤーがいるチームなどのユニフォームを買い求めるのだ。詳しくは日本に１店だけのラクロス専門店、ラックスワールドジャパンまで。

CD

TUBE
Smile



5曲入りミニアルバム。南国ふうのリズムが気持ちいい『裸天女〜Latin Girl』やしっとりと歌い上げる『さよならの唄』など、バラエティーに富んだ構成だ。どれもシングルにできそうなくらいメロディーがしっかりしている。前田亘輝の迫力あるボーカルは相変わらず、TUBEはこうでなくっちゃ、という味わいを感じさせる1枚。

●ソニーレコード
4月15日発売/1800円[込]

ままならぬ想い



東宝映画『奇跡の山』の主演の話題の有里ちゃん、待望のセカンドシングル。女の子が抱く、片想いの心情を切なく歌い上げる。聴かせてくれる歌詞に注目。ちなみに作詞は来生えつこが担当。なお5月にはファーストアルバムが予定されている。

●BMGビクター/発売中/930円[込]

爆風スランプ
青春玉〜学生時代〜



青春の感動を伝えてくれるベスト・ナンバー12曲。『涙の陸上部』のアカペラバージョンなど、胸の熱くなる曲がズラリ。

●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

GUITARHYTHM active tour'91-'92



ロンドンや武道館などでプレーした、初ツアーでのベストテイクを収録。ポップでメロディアスなギターワークが最高。

●東芝EMI/発売中/3000円[込]

ナムコ・サウンド・エクスプレスvol.6



3D映像ゲーム『スターブレード』、『ギャラクシアン³』のカップリングアルバム。ワンダーエッグで実物を体験しよう。

●ビクター音楽産業/発売中/1500円[込]

ゲームミュージック
ドラキュラ ニュークラシック



生楽器だけの小編成から、シンセサイザーを加えた一大オーケストラまで楽しめる。今回もRSS(立体音響)を使っている。

●キングレコード/4月22日発売/3000円[込]

ゲームミュージック
ブランディッシュ



パーフェクトコレクション第4弾。原曲のイメージを損なわないアレンジで全曲収録。JDKによるアレンジも2曲ある。

●キングレコード/4月22日発売 3000円[込]

VIDEO



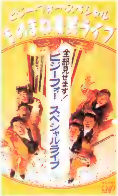
デビュー10年目で初のシングルクリップ集。若々しい映像がたっぷり見られる。

●ポニーキャニオン/40分
発売中/4500円[込]



耳の不自由な青年と少女の淡い恋を描き、静かな感動を与える。北野武監督作品。

●東宝ビデオ/101分
4月24日発売/16274円[込]



グッチのキングトーンズや、モトの長渕剛など、大爆笑の音楽ギャグが炸裂する。

●バップ/60分
発売中/4800円[込]

BOOKS

NIGHT WALKERS編
クイズ・ユーミン全書



クイズを楽しみながら、松任谷由実のすべてがわかる。

●ワニ文庫/490円[込]

アストロモモンガ



謎の占星術師が世紀末を予測する占いパロディー。

●河出文庫/650円[込]



MOVIE

少年が忍び込んだありふれた一軒の家 それはなんと、魔界の家だった!!

じつは、この映画、アメリカで公開されたときから目をつけてた期待作だった。監督は『エルム街の悪夢』シリーズの生みの親ウェス・クレイブンで、主演が、あの『ツイン・ピークス』のエドとネイディーン夫妻(エベレット・マックギルとウェンディ・ロビー)。ほら、アイパッチの力持ちおばさん夫婦ですよ。思い出してくれたかな。この新作、それもホラーで、ふたりはまたまたカップルを演じると聞いていたから、期待がふくらんでも当然だよね。

で、さっそく見てきたんだけど、その期待を裏切らない怪作に仕上がっていて大満足してしまったのだ。舞台は不気味なふたり組(これがエドとネイディーン)が住む大きな屋敷。ここに、大金が眠ると聞いた黒人少年が忍び込む。ところがこの屋敷、入ると出られないし、いたるところカラクリだらけ。地下室や壁のなかにはゾンビのような人間がうごめき、彼らの使う抜け穴もあちこちにある。2階の部屋には、かわいい女の子がひとりでおびえているという寸法だ。彼女に事情を聞けば、ふたり組はぷっつんで、自分や壁のなかの人たちをいじめまくっているという。恐怖におののく少年だが、その背後にはぷっつんふたり組の魔手がのびていた!

と、まあ、ノリはRPGで、悪魔(ふたり組)が作った仕掛けいっぱいのカラクリ屋敷でお姫さま(女の子)を救出するためにがんばる勇者(黒人少年)の活躍といったところだ。たしかにホラーだからコワい。カラクリがつかめず、うごめく人間たちの正体がわからない最初のうちは、クレイブンのけれん味たっぷりの演出でドキドキしてしまうのだけど、ふたり組が少年退治にやっきになってからはコメディーにヘンシン。だって、エドとネイディーンが、『TP』真っ青のすごいオーバーアクトで笑わせまくるんだよ。少年を殺すために、皮のマスクとスーツに身を包み、完全武装でショットガンを乱射。いまの状況を、屋敷中に響くマイクに通して伝えあう。なにからなにまで超大袈裟。おまけに、段々ふたりの顔がマンガチックなメイクになってきて、おかしさに拍車をかけるのだ。



このおもしろさ、まずは劇場で確めるべし。ふたりの怪演とクレイブンの派手な演出で、ドキドキ大笑いすることまちがいなし!!

渡辺麻紀

壁の中に誰かがいる





ドッカーンと新連載 SDP自己紹介の巻

ボーズ あいよ～っ。スチャダラパー略してSDPのまんなかのボーズ君で～す。今回から始まるバグってSDPですよーっつてね。ま、最初はカル～く自己紹介って具合ですね。

シンコ DJのシンコだス。クフフフー、ファミコン通信の読者の皆さんアテンションプリーズ! (訳:日夜恋にゲームに頑張っているかね? 俺っちなんか一日10時間以上もゲームをブッこいているぜい。しかし、家に閉じ込もってばかりいないで、たまにはおてんとさんの下で元気よく浜省の歌でも熱唱したほうがハラショーだぜ)。

アニ シンコの実兄のアニです。こんな愉快なファミコン兄さんたちが繰り広げる、おもしろおかしくためになる、そしてたまにはホロリと涙してしまうコラムが始まりますよ。ヨロシク。



ボーズ 僕らは『ゼルダの伝説』のCMで流れていた音楽のホラ、アレですよ。ノリのいい拍子に合わせて、久米宏ばりの早口でおしゃべりするアレ。そうそう知ってっしょ? そう! ラップっていう音楽で、小遣い稼いでいる若くてイキのいい親しみやすい(自称)兄さん方っスよ。そこでイキナリですが隊長、最近はどのへんのゲームがラブっすかね～?

シンコ そりゃ決まっているじゃないかチミ! っと思ったら字数切れ。来週は"憎いぜ爆弾男"の巻。お楽しみにね! んがっんぐ……。

STAPA

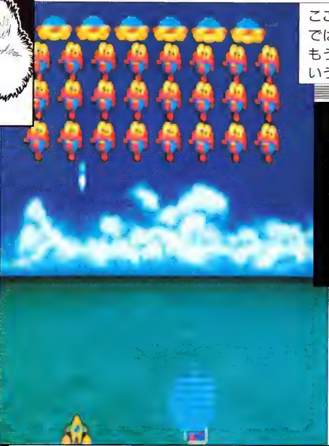


ELEMECHA TO

ここ1〜2年エレメカが熱い。火傷した奴もいる。ではなくホットだ。だいたい摂氏80度ぐらいだ。もうちょいで水の沸点だが、だからどうしたというのだ。まあいいや。また今度、じっくりと。

アーケードウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0



TITLE

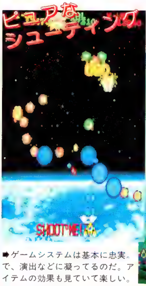


COMMENTS

ゲーセンといえばビデオゲームとエレメカゲームだ。そしていまどきのセクシーギャルやガッデムボーイズに大人気のエレメカゲームといえば『コスモギャングズ』。エネルギーボックスを狙って襲ってくるギャングを銃で追い払うという、単純で愉快なゲームだ。この人気エレメカがビデオゲームになった。エレメカのおもしろさをうまくビデオゲーム化したナムコならではのシューティングなのだ。

有名エレメカちゃん『コスモギャングス』が『ギャラガ』っぽいシューティングになった!!

エレメカをビデオゲーム化したゲームなのだが、単にエレメカのゲームシステムをそのままビデオゲーム化しているのではない。エレメカのおもしろい部分をボーナスステージとして、キャラクターたちを飛び交う敵と見立てたシューティングゲームになっておるぞ。



➡ゲームシステムは基本に忠実。で、演出などに凝ってるのだ。アイテムの効果も見ていて楽しい。

⬅ゲームスタイルは『ギャラガ』や『ギャラクシアン』とほとんど同じ。とても遊びやすいのだ。



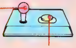


HOW TO CONTROL

ゲームセンター黎明期によくあった2方向レバーとワンボタンのコントローラーが1992年の日本に復活した。単純明快で遊びやすさは蒲田一である。

2方向レバー

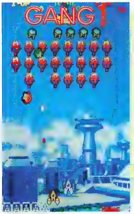
自機は左右移動しかできないので2方向レバーなのだ。



ショットボタン

自機の攻撃法は弾を撃つだけなのでボタンはこれだけ。

全33面をギャング様ご一行とバトルするわけでございます



⬆上方に並ぶ敵の編隊。これはまさしくナムコが得意なスタイルのシューティングゲームだ。



⬆敵が飛来してくる。自機は左右に逃げるか撃って敵を倒すかのどちらかだ。う〜ん愉快明快。



⬆いつもよりハデに飛来しております。おめでとうございます。なんだかめでたい雰囲気なのだ。



⬆10面あたりまではまだまだ序盤という感じの難易度。難しいのは20面を越したあたりからなのだ。

中略

序盤は楽勝、中盤はふむふむ。注目すべきはクライマックスでの敵の速さだ。



⬆アイテムはハデで効果テキメン。これまさに痛快な〜り。

⬇ゲーム全体を通して、なんかお笑い的雰囲気がある。

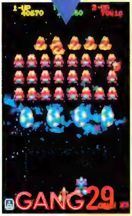




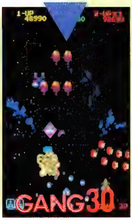
⬆出ましたボナステ。エレメカでおなじみの遊びかたです。

⬇実力判断付き。ナメてかかっちゃいけませんよ。





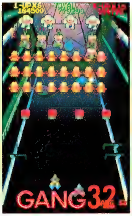
⬆このへんからヤリゴタエのあるステージが続く。敵も手ごわいし、なんか妙なシカケもあるのだ。



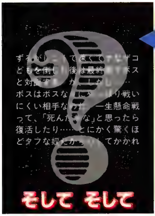
⬆敵の動きがトリッキーでしかも速い。ふたり同時プレーならまだしも、単独ではかなりキツい。



⬆もうこれは3K。つまり、うまい早い安いだ。あれ、これじゃ吉野屋ですね。ごめんなさい。



⬆これぞ3K。勝てない、勝ちたい、勝たせてぇ〜ん、となる。ちょっとムリがあったかなあ。



COLUMN



エレメカの楽しさは、ピンボールの楽しさと似ている。実在するものを実際に操ることの楽しさ。『コズモギャングズ』もそうだ。獲物を狙うギャングども。それを銃で撃退する。後退してギャフン状態に陥るかわいいギャング。ビデオゲームだったらあまりに味気ないが、エレメカだとおもしろくなる。それはソコにソレが存在しているからだ。

『コズモギャングズ』はキャラクターもよかった。かわいいしぐさにゾッコンラブ、という人もいたはず。この『ザ・ビデオ』は、そのキャラクター性を十二分に活かしている。しかも遊び手を問わない『ギャラガ』スタイル。もしかしたらヒットしちゃうかもなーと思った私である。

珍ドリンクを探せ!

ゲームするときに飲むドリンクを、いつもと違う物に変えると、スコアアップ間違いなし。かもね。

最近、ちまたに変なドリンクがあふれかえっている。ふざけてるとしか思えないようなドリンクもある。とはいえ、珍しいものに心ひかれるのは、若者の常。がまんしないで、変なドリンクをガボガボ飲んでやろうじゃないか。値段も100円とか103円とか110円とか、とにかく高価なものじゃないし。

うん、やっぱり同じ飲むなら、ちょっと変わったドリンクを飲んだほうがいいことに決定(超強引)！

そんなわけで、ちょっと変わった珍しいドリンク（略して珍ドリンク）について、研究、調査してみたのだ。ちなみに、本をなめてもインクの味しかしない。味が知りたきゃ、買って飲もう。



⬆若者が集まるコンビニには、珍ドリンクがこっそりひそんでいることが多い。

⬇自動販売機で珍ドリンクを発見するのは困難。お店を探したほうが良い。



珍ドリンクについて考える！

ひと口に珍ドリンクといっても、何が珍ドリンクなのか誰もわからない。確実にヘンでも絶対に珍しくても、人によっては、ぜんぜん珍しくないかもしれないからだ。そこで、以下の3項目にあてはまるものは、今回の珍ドリンク企画からは除外させてもらった。その1、地方でのみ入手可能なドリンク。その2、メジャーではないけど、かなり昔から販売されているドリンク。その3、メジャーになりそうな新製品。は、除外したのだ。でも、あんまり深く考えないでね。

珍ドリンクの分類

素材が異常	いままでの常識では考えられないような素材で作られている場合。たとえば、しいたけ、サバなど、素材を異常にすれば、珍ドリンクはすぐに作れる。ウケるが商売には不向き。
ハイブリッド	ふたつ以上のものを混ぜ合わせたドリンク。よくあるパターンとして、野菜とフルーツがある。メーカーには、ごぼうとスイカ、トウガラシとビワなどに挑戦してもらいたい。
試験販売	大手メーカーが新製品を開発したときに、若者の集まる都市部のみで、実験的に販売しているドリンク。消えてなくなることもあるし、全国販売になることもある。
マイナー	販売経路を多く持ってないメーカーの商品は、一部のお店でしか手に入らない場合がある。しかし、本当の理由は、まずいだけだったり、単に人気のない商品だったりする。
その他	メーカーはつぶれてしまったにもかかわらず、倉庫に眠っていた商品が出回る、なんてこともある。青酸カリや不凍液の入ったドリンクは、珍ドリンクとは違う。

珍ドリンクの発生と進化

発生の要因

●異種交配

サイダーとコーヒーをかけあわせると、炭酸コーヒーが発生する。炭酸紅茶もあったよね。

●環境適応

"ニーズに答える"のと同じ。アセロラが人気なのでアセロラ××てな具合。つぎはプルーンらしい

●突然変異

もう、なんの脈絡もなく新製品ができることもある。不慣れな味のため、まずいと判断されがち。

●先祖返り

進化してきたドリンクが、基本にもどったりもする。麦茶や無糖コーヒーがいい例。水もあるね。

珍ドリンクの誕生

世間の荒波

●人為淘汰

骨が溶ける、インポになる、ガンになる、などと世間で騒がれて、販売中止になるドリンクもある。

●自然淘汰

たとえば、まずくて高い商品が売れるはずない。吐きそうだ、毛が抜ける、くさい、なんてのも危険。

●住み分け

同じようなドリンクはライバルになるが、ぜんぜん違うドリンクは争う必要などないのだ。

●巨大隕石

説明の必要はあるまい。死ぬか生きるか！　なんて場合には、好き嫌いをしてはいけないのだ。

繁栄

亜流

衰退

滅亡

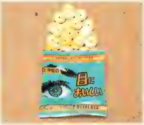
実験 ゲームがうまくなるドリンクを作る!

目的を持って作られたドリンクには、珍ドリンクが多い。そこで、ファミ通らしく、ゲームがうまくなるドリンクを作ってみたのだ。

作りかたは簡単。①ファミ通編集部内で、ゲームのうまい人に好物を聞く。②集められた好物をミキサーにぶち込んで、ぐちゃぐちゃにミックスする。はい、これで完成！　じつに理論的かつ、実用的な実験だ。みんなも、この方法を応用して、サッカーがうまくなるドリンクや、女にモテモテになるドリンクを作ってみよう。ドリンクに効果があるかどうかは、キミ自身の身体で試してくれ。

発想は天才なみ

ドクター中松といえば、日本が誇る世界の発明王。そのドクターが発明した菓子に〝目においしい〟というのがある。これは、目の健康に良い食品を固めて作った菓子なのだ。目の良くなる菓子が作れて、ゲームがうまくなるドリンクが作れないはずない。ただ、データが不足してるような気はする……。



⬅世界発明コンテストでグランプリを獲得した菓子なのだ。

①材料と実験器具をそろえる

実験器具は、ミキサーと平底フラスコのみ。材料は、たわいのない食料品！　のように見えるが、じつは、ゲームのうまい人の好物なのだ。ひとつずつ食べればおいしいけど、混ぜれば……、確実にまずいはずだ。ゲームがうまくなれるのであれば、味など関係ない。

材料
とうふ、きざみネギ、サンマの塩焼き、グミ、ツナ、生クリーム、チョコフレーク、烏龍茶、納豆。以上が、TACOX、毛利名人をはじめとするゲームがうまい人の好物なのだ。



⬅フラスコは、魔法の秘薬らしく見せるための小道具。雰囲気は大切だ。

②ミキサーでひたすら混ぜる



ンガー

⬅実験中の注意事項は、上ブタをしめ忘れないこと。フタをしてないと、大変なことになるのだ。

⬇入手できれば、ドライアイスをひとかけら入れよう。けむりと泡でスゴそうに見えるのだ。

さあ、いよいよ実験開始だ。ミキサーに材料をぶち込んで、スイッチオン。ペースト状になるまでかき混ぜろ。１分ほど混ぜると、身体に悪そうな謎の液体ができあがる。これぞ、夢にまで見たゲーマー養成ドリンク〝無敵！〟だっ。フラスコに入れラベルを貼れば、攻撃力が上昇する魔法のドリンクみたいで、かっこいいぞ。



完成!

③実験動物に投与しよう



実験動物は、だまされやすい人間が最適。ハツカネズミやモルモットでもいいが、彼らは小さいのでゲームができない。「メシをおごってやる」などと誇大な言いまわしで誘い出せば、友人も喜んで実験動物になってくれるはずだ。ただし、ドリンクを飲んだ友人のほうが、キミよりゲームがうまくなっても知らないからね。



➡飲むだけではなく、鍛錬することも忘れないように。これで、確実にゲームが……。

⬆味わって飲むとまずい。養分を摂取するつもりで、一気に流し込もう。

実験結果

ゲームタイトル	飲む前	飲んだ後
エキゾーストヒート	Ｆ１を題材にしたゲーム。被験者(24男)の最高順位は２位。結局、優勝、ポールポジションともになし。	特製ドリンクを飲んで吐きそうなところを、我慢してスタート。成績はほとんど変わらなかった。
魂斗羅スピリッツ	戦う男のゲーム。かろうじて、ステージ３をクリアー。ドリンクを飲んで急にうまくなるとは思えないが……。	特製ドリンクの戦場さながらの臭気に、リアルな戦いを鼻で感じる。しかし、ステージ４はクリアーできず。
高橋名人の大冒険島	横スクロールの、ややムズアクションゲーム。被験者は、ステージ３でつまった。ドリンクの成果に期待！	なんと、ステージ２でつまってしまったのだ！　胸がムカムカして、やる気がなくなったらしいぞ。

あとかたづけが大変!!

珍ドリンク図鑑

それでは、実際に売ってる珍ドリンクを図鑑ふうに紹介しよう。まえにファミ通の違うコーナーで見たドリンクがあるぞ、なんて言うなよ。おでんがドリンクか！なんて言うなよ。そんな細かいことを気にしてるやつは、メッコール飲ますぞ。

ゴマスリーナ

●ヘルシー類ゴマ科　●サントリー/107円



ぜんぜんゴマらしくない。わりとおいしい。容器を変えれば、ミルクセーキとして通用するような味だ。どこで売っているかわからない。かなり貴重。

ゴマ度	★
穀物度	★
ヘルシー度	★★★★★
希少価値	★★★★★

どくだみ茶

●ヘルシー類どくだみ科　●Takara/107円



ほうじ茶にカラメルを少々混ぜたような味。烏龍茶のようなシブ味はない。妙な後味が残るので、食事のときに飲むお茶にはふさわしくないと思われる。

ラベルの怖さ	★★★★★
ヘルシー度	★★★★★
お茶漬け可能度	★
希少価値	★★★

アセロラコーラライト

●コーラ類アセロラ科●サントリー/107円



アセロラコーラは、サントリー系の自動販売機で購入可能。しかし、ライトとなると、店内に入らないと購入できない。独特の香りが良い。

アセロラ度	★★★
さわやか度	★★★
ヘルシー度	★★★
希少度	★★

みそ汁

●スープ類みそ科　●ポッカ/120円



ワカメしか入ってないのが残念だが、ごはんとの相性は良さそう。みそスープは、いろいろなメーカーから発売されているので、自分の好みを探すべし。

ダシの効き具合	★★★★★
具の充実度	★★
犬ごはん可能度	★★★★
希少価値	★

玉露

●お茶類玉露科　●伊藤園/150円



伊藤園ならではのお茶ドリンク。これといって特徴のない飲みやすいお茶だ。くせがないので、和食ならなんでも合いそう。ばあちゃんに喜ばれそう。

和菓子適応度	★★★★
不自然度	★★★★
ラベルの風格	★★
希少価値	★★★

フルーツアスパラガス

●果汁類野菜科　●丸善食品/120円



アスパラの味はほとんどしない。ちょっと青くさいパイナップルジュース、といった味。果汁と野菜汁だけでできているので、身体にいいはずだ。

アスパラ度	★★
フルーツ度	★★★★
ヘルシー度	★★★★★
希少価値	★★★★

キダチアロエ

●ハーブ類アロエ科　●ヤマサ醤油/145円



アロエの青くささはまったくない。ドロドロでもない。むしろ、さわやかなレモンジュースな感じだ。ちょっと薬くさいが、気になるほどではない。

アロエ度	★
さわやか度	★★★
薬っぽさ	★★
希少価値	★★★★

受験対策

●ヘルシー類受験科●日本ヘルス食品/200円[込]



受験生ならわかってると思うが、お守りを買っても合格はできない。まあ、いい気分転換になるんであれば、それでもいいけど……。口あたりは良い。

受験に有利?	★
高麗人参度	★★★★
不自然度	★★★★★
希少価値	★★★★

おでん

●かんづめ類おでん科 ●カゴメ/200円[込]



さつまあげ2切れ、コンニャク3切れ、ちくわ1切れ、うずらの卵2個が入っている。ダシはうまい。200円なので、コストパフォーマンスは五つ星。

ドリンク度	★
煮込み具合	★★★
具の充実度	★★★★
希少価値	★★

カレークリームスープ

●スープ類カレー科 ●ダイドードリンコ/110円[込]



あくまでもスープなので、からさは控えめ。揚げパンといっしょに食べれば、カレーパンの味が楽しめる。でも、ごはんには合わない。具は入ってない。

からさ	★
とろみ	★★★
印度	★
希少価値	★★★

忍者食

●非常食類アーモンド科 ●伊藤園/200円[込]



アーモンドドリンクの味だ。1本300カロリーなので、5本飲めば成人男子が一日で必要とするカロリーを補給できる。しかし、もう販売中止だ。

忍び具合	★★
ねばり気	★★★
腹の充実度	★★★
希少価値	★★★★★

プリンあら・ど〜も

●プリン類お調子科 ●パスコ/110円[込]



まさにプリンの味だが、サラっとした口あたりで飲みやすい。お子様は喜ぶに違いないが、ヒゲおやじには似合わない。かわいい人だけ飲もう。

プリン度	★★★★
お子様度	★★★★★
とろみ	★
希少価値	★★

プリン・シェイク

●プリン類リアル科 ●ポッカ/145円



缶のなかは半固まりのプリン。缶を振るとシェイクになる仕組み。振らずに飲めば、プリンそのまんま。温めると、腐る可能性があるので注意すること。

プリン度	★★★★★
不思議度	★★
とろみ	★★★★★
希少価値	★★★

鮭茶漬け

●スープ類メシ科 ●キリン/146円



お茶漬けというより、むしろ、おかゆに近い感じ。朝飯を反芻したものにそっくりなので笑う。こしひかり米を使用しているのがうれしい。

具の充実度	★★★★
とろみ	★★★★
ワサビの効き	★
希少価値	★★★

バナナのサイダー

●サイダー類バナナ科●TaKaRa/107円



黄色かと思ったら、意外と緑だった。ほんのりバナナの風味がするサイダー。なんとなくカステラに似合うような気がする。喫茶店のソーダ水にも似てる。

バナナ度	★★★
さっぱり度	★★★★
不自然度	★★★
希少価値	★★★

やっぱり飲まなきゃわからない!?

コーラを飲みながらプリンをすすり、おでんまで食ったので、今、とっても気持ち悪いの。胃のなかを想像すると、たまらない気分になるわ。ううっぷ。

人の好みはそれぞれなので、うかつにおすすめ珍ドリンクなど選べない。が、あえて選ぶなら、プリン・シェイクと玉露がおすすめ。ふたつとも、適度にヘンな気分を楽しむことができて味も良い。ほかのドリンクも、決してまずくないので、ダマされたと思って飲め！ ふふふ。

それはそうと、マラソンの途中でみそ汁を飲めばまずくて当然。時と場合によって、味も変わるんだーねー。これが。



⬆こちらは健康ドリンク。成分表を見ると、魚類の内臓エキスや、両せい類の粉末が入っていて、けっこう愉快。飲んでから成分表を熟読すると、ヤル気がガンガン湧いてくる。別名チンドリンク。


LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
1992年、この夏、発売予定。
AGURI SUZUKI
F1 SUPER DRIVING
鈴木亜久里のF-1スーパードライビング
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

F-1ゲームはここまでやれる

アグリ伝説、開幕。

※この画面は開発中のものです。



F-1ドライバー鈴木亜久里のアドバイスで最高のラップを目指せ。



これは大感動！モナコのトンネルを本格的に通過するのだ。



雨の日のタイヤから、はね上がる水しぶきは大迫力。



アドバイスを生かして、最適なパーツをセッティングしよう。



もちろん、日本コースの立体交差も完ペキに再現してある。



飛びちる火花が、スピード感を一層盛り上げるのだ。

- アグリの完全アドバイス入り
- チャンピオンシップモード
- 亜久里との対戦プレイ
- 2プレイヤーでの対戦バトル
- 最新16+オプション3の全19コース
- 立体交差やトンネルも忠実に再現

超リアル3Dレースシミュレーション
容量/8MBIT+64KSRAM B.B.

迫る視界と豪快なスピード感、これは鈴木亜久里がコックピットで体験しているものに限りなく近い。それは、彼自身がゲーム制作に直接かかわり、F-1に対する基本姿勢、マシンやコースへの思い入れを全面的に投入しているからなのだ。タイヤ、エンジン、シャーシーなど細部にわたるセッティングが本物と同様に可能になった。コースにマッチした最高のマシンを設計することから、すでに熱いレースは始まっているのだ。各コースは92年の最新データを忠実に再現している。亜久里との対戦モード、あるいは上下分割の2プレイヤー対戦モード。それら、ひとつひとつが超リアルに、細かい挙動の違いまでをも正確に表現している。現在のF-1テクノロジーをすべて注ぎ込み、亜久里のアイディアを各所に取り入れたスーパーシミュレーションが間もなく誕生する。

LOZC G.はジー・アミューズメンツの商標です。

株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8 TEL.03-5704-0023(代)

©1992 G.AMUSEMENTS CO.,LTD. ©A.company co.ltd

ASCII



「マリオが飛び出してくるよ！」
楽しそうなお子さんの姿がまぶしいですね。

子供から大人まで幅広いファンをつかんでいるスーパーマリオがポップアップ絵本になりました。ページをめくると、マリオが、ピーチ姫が、クッパが飛び出してきます。この絵本を手にしたお子さんが喜ぶ姿が見えるようです。ぜひお子さんや小さなご兄弟へのプレゼントに「しかけえほん　スーパーマリオと遊ぼう」をお買い求めください。



しかけえほん スーパーマリオと遊ぼう

作・古川正和
絵・鈴木潤一

好評発売中
定価 2,200円（税込み）

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

ASCII

アスキームック



レミングス 公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価650円

『レミングス』の基本・応用テクニックをはじめとして、オリジナル全120面+αのマップ掲載。さらに攻略法を詳しく解説。この本を読めば、完全クリアーだ。そして、1匹でも多くのレミングスを救ってくれ!

桃太郎伝説外伝 公式ガイドブック

作者/さくまあきら監修　定価650円

作者のさくまあきらさんが監修した『桃太郎伝説外伝』唯一の公式ガイドブックなのだ。貧乏神、夜叉姫、桃太郎が主人公となる全3話を完全紹介!　この本を手元に置いて、冒険の旅を心ゆくまで楽しんでほしい!

ゼルダの伝説 のすべてがわかる本 神々のトライフォース

ファミコン通信編集部責任編集　定価700円

リンクのアクションなどの基本的な操作法から、完全攻略法までを徹底的に解説。まだ、クリアーしていない人はもちろん、もうすでに一度クリアーした人にとっても役立つ情報を満載しているのだ。資料集としての価値も高いぞ!

表示定価は税込みです。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

ドラネコ シアター　餅月あんこ



ゲームは感性を育てない？

ウルグ・アイランドってのは、今年の夏いちばん人気のリゾート地……といのはもちろん冗談で、ほんとうは多角的貿易交渉（ウルグアイラウンド）だってことくらい、もちろん私にもわかっているのさーっ！

つい先日、ゲームの話題がひさしぶりに医学雑誌に取り上げられてました。日本医事新報という雑誌の質疑応答コーナーでのことなんですが、



このコーナーには毎号、〝高血圧の運動療法は？〟といった医学的なもの、〝植木鉢につくアリの駆除法〟なんて趣味的なもの、そして〝吹き矢の作りかた〟（！）といったマニアックすぎるものまで、全国のお医者さんからさまざま質問が寄せられています。このコーナーを読むたびに、医者にもいろんな人がいるもんだ、ファミ通にコラム書くくらいはまだふつうなんだ、と私は胸をなでおろしてます。

さて、その質問とは、〝ファミリーコンピュータゲームの９歳までの小児の脳に及ぼす影響について〟というもので、回答者は大脳生理学の偉い先生。その回答によると、〝ワクワクする快感もまた脳の発達のためにはよい〟とか。なるほどね。しかしこの先生は、〝私たち人間にとって大切なのは、瞬間的な勝ち負けの快感だけではない〟と続けます。さらに、〝知性を発達させるためには、まずほんものに触れることによって養われる動物的感性が必要だ〟というのです。だからゲームをやるにしても、〝人間本来の、にじみ出てくるような感性〟が身についてからがよい、って結論。

はあー、そんなもんかね。私は高速道路の下に作られた公園でショボく遊ぶより、『シムアース』でお花を咲かせたほうがよっぽど感性がにじみ出るもんだと思うけどねえ。だいたい、この質問じたいもなんだかアヤシい。なんで〝９歳まで〟って限定されてんだ？　〝ファミリーコンピュータゲーム〟って、ＰＣエンジンやメガドライブも入ってんのか？

大人の世界には、なぞが多い。



かやまりか：ゲーム好きの精神科医。ふだんは髪にリボンをつけていないので、目印にして探そうとしてもダメよ。

5号連続『ロマンシング サ・ガ』特集 VOL.1

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111(大代表)
〈第37号〉
平成４年（1992年） ４月24日発行

『FFV』まで待てない人に送る特別企画スタート!!

期待の新作『ロマンシング サ・ガ』に、スポットを当ててみることにしよう。今週は隠れファンも多いゲラ＝ハの特集だ。

ゲッコ族ゲラ＝ハ その生い立ちの秘密

『ロマンシング サ・ガ』には、人間以外のキャラも登場する。そのひとりがゲッコ族のゲラ＝ハだ。ゲッコ族は一般に〝トカゲ人間〟と呼ばれる。2本足で歩き両手も使えるが、姿はトカゲそのものだ。彼がなぜ人間と暮らしているのか、周囲の人の話をまとめてみた。

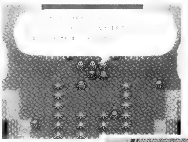
彼はほかのゲッコ族と同じジャングルの生まれ。両親は優れた戦士で、ゲッコ族の英雄だった。ゲラ＝ハはそんな両親の血を引き、冒険者気質を生まれながらに持っていた。

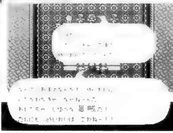


好奇心旺盛な彼は、外の世界を見たくてたまらず、ある日、ゴドンゴへ下りていった。最初はモンスターと間違えられ、迫害もされたらしい。しかし、彼の純粋な精神は人々の心をとらえ、いまではゲッコ族を気味悪く思う人はいなくなった。

ゲッコ族の長はこう語る

ゲッコ族の長はゲラ＝ハについて次のように考えている。もともとトカゲを人間まで進化させたのは邪神サルーインだった。ゲッコ族にとってサルーインは、邪神といえども親同然なのだ。人間は、サルーインを滅ぼした光の神エロールの子孫である。つまりゲラ＝ハは、親のかたきにすり寄ってしっぽを振る不届き者なのだ。誇り高いゲッコ族の恥さらしとまで思っているらしい。





➡ブッチャーと言い争うホーク。誇り高く自由に生きる彼だからこそ、ゲラ＝ハを良きパートナーとしたのだろう。
⬆ゲッコ族の長は人間嫌い。もちろん、ゲッコ族をトカゲとして扱っている人間のほうにも、反省点はあるのだが。

悪の海賊ブッチャーはこう語る

海賊の首領ブッチャーは、ゲッコ族を商品としか見ていない。奴隷にするか、見世物にするか、あるいは皮をはいで儲けようとまでたくらんでいる。ゲラ＝ハについても、いつかホークの手から奪い、売り飛ばしてやろうと考えている。ホークの野郎がいまいましいから、という理由だそうだ。

相棒ホークはこう語る

なぜゲラ＝ハがホークと冒険をしているのか、ホークや周囲の話によると次のとおりだ。ホークがレイディラック号の船長になったころ、彼は片腕となる操舵手を求めていた。そして立ち寄った先がゴドンゴだったのだ。ホークは実直なゲラ＝ハと意気投合し、以来相棒として、ゲラ＝ハと冒険を続けている。ホークが言うには、ゲラ＝ハほど人間らしい心を持つ男は海賊仲間にもいない、ということだ。

● ● ●

読者からの『ロマンシング サ・ガ』特集もやってくれというはがきの声にお答えして始まった、5号連続特集の第1弾、どうだったかな？ もちろん、『FF』シリーズに関するネタもどんどん取り上げていくから、これからも応援よろしくね。



⬆三重県 くらむぼん

はがきをください

『Ⅳ』が発売されてから9ヵ月。早く『Ⅴ』を出してくれー、という人のために新企画を用意したぞ。〝『Ⅴ』はこうなる！〟だ。大胆にも『Ⅴ』の予想を読者の人にしてもらおうというわけ。はがきに予想を書いて、FF新聞『Ⅴ』はこうなる！の係まで。まじめな意見を待つ!!



▼サ・ガお悩み相談所

パーティーの人数の巻

Q ホークでプレーしています。でも仲間らしき人物と会えません。このままゲラ＝ハとふたりでもクリアーできますか。

東京都 石塚祐子

A 仲間がいる可能性のある町をざっとあげると、ウロ、クリスタルシティー、南エスタミル、ブルエーレの4カ所。町へ入ったら必ずパブに立ち寄ろう。さてふたりでクリアーできるか、ということだけど、これはちょっと無理かも。『サ・ガ』ではキャラの最大HPは999。最後のほうの敵は500近くのHPを平気で奪っていくうえに、全員のHPを回復させる術法がない。最後の敵を倒すなら、回復専門のキャラが最低ふたりはほしいのだ。早く仲間を見つけ、成長させておいたほうがいいぞ。

●兵庫県 京極忠史
●宮城県 本郷一茂
●大阪府 西尾政広
●福島県 小林慈明
●埼玉県 伊藤忠明
●山口県 吉富結城
●埼玉県 山崎昭行
●栃木県 嶋田勝治
●愛知県 片岡康成
●奈良県 江口直



クイズ! 脳天逆落とし

もう4月なのである。発売日からずいぶんすぎたから、みんなもうクリアーしたでしょ?

ROUND 37

シャイニング・フォース

●本陣メンバー入れ替えクイズ●

問題

右の7人がパーティにいる。現在、本陣の外にはケン、メイ、ロウの3人がいる。これを主人公、ロウ、ヨーグルトにしたい。右下の6つの条件を満たして入れ替えるには、最低でも何ターン必要か?

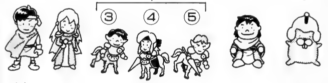
これを ③ ④ ⑥



こうする ① ⑥ ⑦



この3人が騎士だぞ



条件

- ②が本陣に入るときだけ、①は外に出られる
- ②は、出るときも入るときも騎士といっしょ
- ②と⑥をいっしょにしてはいけない
- ③と④はいつもいっしょにいる
- ⑥は、入るときは④、出るときは⑤といっしょ
- ●本陣の外には、3人以上いてはいけない

ア 4ターン　イ 5ターン　ウ 6ターン　エ 7ターン

応募のきまり

1回入れ替えたら1ターン。3人一度に入れ替えてもよし。ただし、キャラを入れただけや出しただけじゃ、1ターンにはならないよ。答えがわかったら、該当する記号を下のアからエのなかから選んで、はがきに書いて送ってちょうだい。あて先は、4月24日号クイズ脳天逆落とし係。必ず号数も書いてね。キミの郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号も忘れずに。締切は4月16日消印有効。解答は次号に載るから、そのまえに応募してね。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に、全国共通おもちゃ券を5000円ぶんプレゼントしちゃうぞ。おもちゃ屋さんで現金と同じように買い物できるんだ。当選者の発表は6月4日号でやるよ。自分の名前が載ってるかどうかチェックしよう。

先週の答え……③

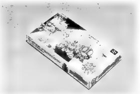
INFORMATION

インフォメーション

『ラストファイターツイン』プレゼントなのだ

スーパーファミコン格闘アクションゲーム『ラストファイターツイン』を5名に。4月30日の消印有効。

共和ビー・アール(株)
〒107 港区元赤坂1-17-13
元赤坂小林ビル6F
ラストファイターツインファミ通係



⬅住所、氏名、年齢、電話番号を明記すること。

『摩訶摩訶』のトランプでい

ゲーム中に登場する、相原コージのキャラクターをそのまま使用した、『摩訶摩訶』特製トランプを10名にプレゼントするぞ。住所に、氏名、年齢、電話番号を記入の上、164ページのあて先まで応募してくれ。締切は4月16日。消印有効なのだ。



⬆手触りもよい、高級なトランプなのだ。

『ロックマン5』ボスキャラ大募集

『ロックマン5』に登場させたい敵キャラを官製はがきの裏に描き、下のあて先まで応募してね。住所、氏名、生年月日、電話番号も忘れずに。

〒530-91
大阪中央郵便局留
ロックマン5ボスキャラ募集
キャンペーン事務局FT係

➡締切は5月6日。8名の採用者の名前はエンディングにも表示されるのだ。



『ビルダーランド』マグカップ

マイクロワールドより『ビルダーランド』のロゴが入ったマグカップをプレゼントするぞ。用意したのは10個。住所、氏名などを記入して、164ページのあて先に応募してくださいな。4月16日の消印有効だぞ。



⬆地の色は落ち着いた白。ロゴは緑だ。

PRESENTS

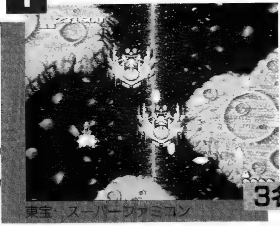
WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

4月24日号の当選者は5月22日号(5月8日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

1 スーパーアレスタ



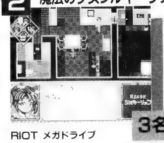
3名

東宝 スーパーファミコン

高速スクロールがほんとに速いシューティングゲーム。武器がパワーアップしていくさまは、まさにそう快な気分になる。

2 魔法の少女シルキーリップ

魔法使いの少女が活躍する、メガ-CDのアドベンチャー。

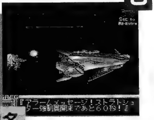


3名

RIOT メガドライブ

3 スプリガンmark2

ステージの途中でのしゃべりがゲームを盛り上げる！

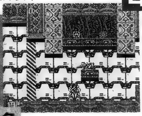


3名

ナグザット PCエンジン

4 重力装甲メタルストーム

ロボットに乗って戦う、横スクロールのアクションゲーム。



3名

アイレム ファミコン

5 ぎゅわんぶらあ自己中心派

人気漫画のキャラクターを使った麻雀ゲームだ。



セガ ゲームギア

3名

テレホンカード

6 ちびまる子ちゃん

いまや国民的アイドルとなった、まるちゃんのテレカ。その作者、さくらももこの作品展で発売されたもの。



ホワイト加刷

1名

7 中山美穂

“効きめが長いから1日2回”のセリフでおなじみ、カゼ薬の販促用。



1名

ホワイト加刷

10 小泉今日子

資生堂スーパーマイルドシャンプーの販促用。3月21日に発売されたベストアルバムは、12曲のベスト盤とオリジナル曲のなかから選んだ10曲が収録。



5名

ホワイト加刷

8 機動戦士ガンダム0083

ビデオシリーズが好調な『0083』。4月23日にシリーズ9作目が発売。



5名

ホワイト加刷

9 電影少女

ようやくアニメビデオ化した、桂正和原作の漫画。実写映画化もされているので、知ってる人も多いはず。

ホワイト加刷



1名

締切 4/16日

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

応募券 ♥ 目を覚ませもう春だぞ 4月24日号

➔4/3号の当選者発表

ゲームソフト

●スーパーボウリング
茨城県 高木洋幸
岐阜県 谷垣内伸介
神奈川県 浜岡公宏

●トムとジェリー
東京都 西川育夫
福岡県 吉田淳二
三重県 森下 愛

●ビルダーランド
宮城県 及川正浩
静岡県 岡本武彦
京都府 田中圭二

●まじかる★タルるートくん
茨城県 江橋健一
奈良県 角田康子
岐阜県 横山周悟

●ハイパーブラックバス
東京都 小柳恭資
岩手県 高橋 信
青森県 山内 諭

テレホンカード

●ちびまる子ちゃん
茨城県 森岡さや香

●パロディウスだ！
福岡県 久保田正明
岩手県 高橋勝義
大阪府 山本もよこ

●牧瀬里穂
東京都 高田あや
島根県 永原 信
千葉県 村谷貴志

●ホームアローン
神奈川県 池増 豊
新潟県 北村直之
大阪府 山本英樹
兵庫県 吉田香織
東京都 渡辺 勉

●となりのトトロ
東京都 島崎 円
広島県 竹野龍子
新潟県 平澤純央
大阪府 水浦秀樹
東京都 山本尚美

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

お願い
- ●返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- ●キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます。）
- ●未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ●品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- ●中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。

新品・中古ハード

スーパーファミコン	
新品	TEL
中古	¥19800
ファミコン	
中古	¥ 7800
中古・箱説なし	¥ 5800
ゲームボーイ	
新品	¥ 8980
中古	¥ 6800
ツインファミコン	
中古	¥13800
PCエンジン	
中古	¥ 9800
中古・箱説なし	¥ 8800
PCエンジンコア	
中古	¥ 9800
中古・箱説なし	¥ 8800
PCエンジンコア2	
新品	¥13980
中古	¥10800
メガドライブ	
新品	¥11980
中古	¥ 9800
メガーCD	
新品	¥36800
中古	¥34800
CD-ROM システムVer 2	
新品	¥22800
中古	¥19800
PCエンジン DUO-デュオー	
新品	¥43800
中古	¥39800
スーパー ROM・ROM	
新品	¥34800
中古	¥29800
ゲームギア	
新品	¥13980
中古	¥ 9800
PCエンジンGT	
中古	¥19800
中古・箱説なし	¥18800
ネオ・ジオ NEO・GEO	
新品	¥34800
中古	¥29800
ワンダー・メガ WONDER-MEGA	
新品	TEL

今週の目玉商品

先着20名
SCDソフト
レディファントム
エフェラ&ジリオラ ¥2,980

PCエンジン用
プリントブースター+
アーティストツール+
イラストブースター+
フォトリーダー
定価¥45,400
→¥9,800

セガマーク III 用カセット
熱血甲子園
アレクスキッド どれでも¥480
星をさがして
天才バカボン
ロードオブソード

ファミコン用 ハッカーAVソフト
ピラミッド ¥ 980
パピヨンギャルズ
ボディコンクエスト
（ディスクカード）¥1,980

四川麻雀制服
麻雀サミット
AVポーカー
AV花札倶楽部 オール
アイドル四川麻雀 ¥2,980
麻雀コンパニオン
ソープパニック
AVワールドサッカー
メタルファイターミュー

メガCD本体+天下布武
定価¥57,600
→ ¥39,800

CD−ROM ver2.1
+スーパーシステムカード
¥29,800

ディスクシステム（中古）
+ディスクカード（新品3本）
¥3,980

新品・中古スーパーファミコン

	新品	中古
R.P M レーシング	6980	5800
アクトレイザー	2980	2000
悪魔城ドラキュラ	6480	5000
イース 3	6680	4400
ウルティマ 6	7980	5800
ウルトラマン	×	5800
エアーマネジメント	9980	8800
SDザ・グレイトバトル	×	4400
SDグレイトバトル2	6980	×
S T G-STRIKE GUNNER-	7480	×
F-ZERO	4980	4400
F-1グランプリ 4/28	7480	×
F-1エキゾーストヒート	6980	6000
エリア 88	4980	4000
オセロワールド	7480	×
弟切草(おとぎりそう)	6780	5800
カードマスター	6980	5800
ガデュリン	×	4800
がんばれゴエモン	6980	6000
機動戦士ガンダムF91	4980	4000
グラディウス 3	4980	4000
拳闘王 4/28	6480	×
豪槍神雷伝説 4/24	6980	×
魂・斗・羅 スピリッツ	6980	6000
サンダースピリッツ	4980	4000
斬 2 スピリッツ	TEL	×
ジェリーボーイ	6980	4800
シムアース	5980	4000
シムシティー	6980	5800
ジャンボ尾崎のホールイン	6980	4400
JOE&MAC戦え!原始人	6980	5800
初段 森田将棋	5980	5400
新世紀GPX	7280	6000
スーパー R-TYPE	3980	3400
スーパーアレスタ	6980	×
SuperE・D・F	6780	4800
スーパー伊忍道	8980	×
Sウルトラベースボール	6980	4800
スーパーヴァリス	6980	×
Sカップサッカー 4/24	7480	×
スーパー三国志 2	9800	8800
スーパースタジアム	6480	3800
Sチャイニーズワールド	6980	5800
スーパーテニス	5980	4800
S信長の野望	9980	9000
Sパーティラッシユ	7280	6400
プロ・ベースボール	×	4800
Sファイヤープロレス	TEL	TEL
Sサッカー	6980	TEL
スーパーファミスタ	5980	TEL
スーパーマリオワールド	6980	5800
スーパーワギャンランド	4980	4000
スマッシュTV	6480	×
ゼルダの伝説	6980	TEL
ソウルブレイダー	4980	3800
高橋名人の大冒険島	3980	3000
スーパーレッスル 4/24	7280	×
ダライアスツイン	×	3400
ダンジョンマスター	7980	6000
ちびまる子ちゃん	6980	5800
超攻合神 サーディオン	7280	×
超魔界村	4980	4400
ディメンジョン	4980	4000
トップレイサー	6480	×
ドラゴンスレイヤー	5980	5000
ドラゴンボールZ	TEL	TEL
ドラッケン	×	2800
ナイトガンダム物語	7480	6800
ハイパーゾーン	4980	4000
パイロットウイングス	×	5400
白熱プロ野球	5980	4800
ハットトリックヒーロー	6780	×
バトル・グランプリ	6980	×
バトルコマンダー	6980	5800
バトルドッチボール	7980	6800
バトルブレイズ 5/1	6980	×
遥かなるオーガスタ	7980	7000
反省ザルジロー君	5980	5400
BIG・RUN	2980	2400
飛龍の拳 S 5/15	TEL	×
ファイナルファイト	6480	4600
ファイナルファイト・ガイ	TEL	×
ファイナルファンタジー4	7480	6400
〃 (イージータイプ)	6980	6400
プロサッカー	5680	4800
プロフットボール	6480	5800
ペブルビーチの波涛 4/10	7980	×
ヘラクレスの栄光3 4/25	7280	×
ポピュラス	4980	1800
ボンバザル	3980	2800
摩訶摩訶（マカマカ）4/24	6980	5800
まじかるタルるートくん	TEL	×
雷電伝説 -RAIDEN-	×	4800
ラグーン	5980	4800
ラッシング・ビート	6980	×
らんま1/2 町内激闘編	7280	×
レミングス	5480	4800
ロケッティア	3980	3000
ロマシング・サガ	TEL	TEL

ファミコン中古ソフト900種類¥200から
ファミコン新品ソフト300種類

ゲームボーイ

アレサ	2480
アレサ 2	3680
アメリカ横断ウルトラクイズ	2680
ウィザードリィー外伝	3480
SDガンダム外伝	1980
ウルティマ	3780
SD戦国伝 2 天下統一編	1980
隠忍伝説 ONI 2	3780
機甲警察 メタルジャック	2980
キャプテン翼VS	3280
Q*BERT	1980
コナミックゴルフ	2880
Sa・Ga 魔界塔士	1980
Sa・Ga 2 秘宝伝説	1980
Sa.Ga 3 時空の覇者-完結編-	TEL
しっぽでブン	2980
ジャンケンマン	2780
雀四郎	2880
雀卓ボーイ	2980
GPX・サイバーフォーミュラ	2980
サッカー	1980
スーパーマリオランド	1980
ちびまるこ「おこずかい」	2580
DX まる子ワールド	2880
ちびまる子3めざせゲーム大賞	2980
熱血高校ドッジボール部	2980
パイプドリーム	480
東尾修のプロ野球スタジアム91	1980
メトロイド 2	1980
役満	2580
ヨッシーの卵	2480

PCエンジン

アイドル花札 ハッカー	6980
F 1トリプルバトル	2980
究極麻雀アイドル 4/16	7480
げんじ通信あげだま	4480
源平討魔伝 巻ノ弐	5980
極楽中華大仙	5480
沙羅曼蛇 -サラマンダー-	4680
将棋 初心者無用!	5980
スクウィーク	980
スパイラルウェーブ	3980
大平記	2980
サイバードッジ	4980
サイバーナイト	3980
クラディウス	3980
ちびまる子ちゃんクイズ	4980
TVスポーツフットボール	2980
トイレキッズ	4980
ドラえもん のび太のドラビアンナイト	2980
出たな!ツインビー	5480
忍者龍剣伝	4980
熱血ドッジボール部サッカー編	4680
パチ夫くん 十番勝負!	6280
にこにこぷん	2980
パロディウスだ!	5980
パワリーグ 4	3980
麻雀覇王カイザーズクエスト	5680
ミズバク大冒険	4980
ファイティング・ラン	4980
ワールドサーキット	4280
メソポタミア	4980
モンスタープロレス	4980

CD・SCD

R-TYPE -conpelete cd- SCD	3980
アイキューパニック	6980
川のぬし釣り 自然派	5780
ぎゅわんぶらぁ麻雀パズル	5480
金盞花(きんせんか)京絵皿殺人事件	5780
クイズアベニュー 2	4480
クイズまるごとザワールド2	5480
ゲート・オブ・サンダー	5480
ザ・デビス・カップテニス SCD	5480
シャドー・オブ・ザ・ビースト SCD	5980
雀偵物語 2 出動編	3980
シュビビマン 3	5480
Sシュヴァルツシルト両対応	5980
スーパー雷電 SCD	4780
スターパロジャー SCD 4/24	5480
戦国関東三国志	2480
超時空要塞 マクロス SCD	5780
デコボコ伝説	1980
天外魔境	5980
天外魔鏡 2 -戦国卍丸- SCD	TEL
天使の詩 SCD	4980
ドラゴンスレイヤ -SCD	4180
なりトレ ザ・スゴロク92	4280
熱血ドッジ・CDサッカー SCD	1980
バニラシンドローム 両対応	4980
秘宝伝説 クリスの大冒険	4980
ヒューマンスポーツ	4980
ビルダーランド SCD	5480
ファイティングストリート	4980
フォゴットンワールド SCD	6480
プリンスオブペルシャ SCD	4980
ブロウニング SCD	5680
ホーク F-1.2.3 SCD	3980
魔物ハンター妖子	5480
未来少年 コナン SCD	4980
夢幻戦士 ヴァリス SCD	5780
ライザンバー 3 SCD 4/24	5480
ライジング・サン	4980

メガドライブ

アート・アライブ(テレビお絵描き)	2980
I LOVE ドナルドダック	3480
OUT−RUN アウトラン	2480
球界道中記	2980
クラックダウン	980
クルードバスター	5980
ゲイングランド	1980
ゴールデン・アックス	3480
ゴールデンアックス 2	3980
三国志列伝・乱世の英雄たち	2980
三国志 2	11980
シャイニング&ザ・ダクネス	2980
シャイニングフォース	5980
シャドーダンサー	1980
シャドー・オブ・ザ・ビースト	6980
サンダープロレスリング外伝	5980
スーパーモナコGP	3980
ズーム	980
スパイダーマン	2980
戦場の狼 2	2980
ソーサルキングダム	6980
ソニックザ・ヘッジホック	4680
ダーウィン 4081	980
大航海時代	9480
テクモワールドカップ 92	4980
デビルクラッシュ	5280
中嶋悟のF-1GRANPRIX	5980
信長の野望 武将風雲録	7980
バットオーメン	5480
バトルマニア	3980
バハムート戦記	2980
ファンタジア(ミッキーマウス2)	3280
ふしぎのお城大冒険ミッキー	3980
ふしぎの海のナディア	4980
ブロックアウト	1980
ベアナックル	4980
マーベルランド	1980
まじかるタルるート	3980
港のトレイジア	6980
レンタヒーロー	2980
ローリングサンダー2	2980
ロードブラスターズ	5480

メガーCD

アーネスト・エヴァンス	4980
アイルロード	6480
コズミックファンタジー	6480
精霊神世紀 フェイエリア	5480
ソルフィース	4980
デスブリンガー	5980
天下布武 テンカフブ	5980
ノスタルジア 1907	4980
ヘビーノバ	4980
魔法の少女シルキーリップ 4/末	5980
LUNAR-THE SILVWER STAR- 5/末	TEL
惑星ウッドストック	3980

ゲームギア

アーリエル-ARLIEL	3480
アウトラン	2480
アックスバトラー	2480
ウッディポップ	1980
エイリアンシンドローム	3780
エターナルレジェンド	3480
ギアスタジアム	2480
キネティックコネクション	1480
ギャラガ 91	2980
クニちゃんのゲーム天国	1980
コラムス	980
サイキックワールド	2780
THE・GG忍	2980
ザ・プロ野球 91	980
斬GEAR	980
G-LOC	1980
紫禁城	1980
上海 2	2980
スーパーモナコGP	2780
スーパーゴルフ	1980
倉庫番	2480
ソニック・ザ・ヘッジホック	2980
大戦略 対戦型	3480
タロットの館	1480
チェイスHQ	2980
超・プロ野球 92 4/22	2980
ドナルドダッグのラッキーダイム	2780
ドラゴンクリスタル	1980
忍者外伝	2980
好牌 ハオパイ	2980
バスターボール	2980
パックマン	2980
バット&パター	1480
ハレーウォーズ	2980
ファンタジーゾーンGEAR	2980
ファンタシースター	2980
フレイ-修行編-	3280
ヘビーウェイトチャンプ	3080
ベルリンの壁	1980
ペンゴ	1980
ポケット雀荘	2980
まじかるタルルートくん	2980
ミッキーマウス	1980
モンスターワールド2	2980
琉球	2980
ワギャンランド	2980

ネオジオ

あしたのジョー伝説	17800
エイトマン	18800
ASO 2-ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	16800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵 4/末	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	9800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	9800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	11800
ナム 1975	9800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	11800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
フットボールフレンジー	19800
ベースボールスターズ	9800
麻雀狂烈伝	9800
マジシャンロード	6800
みなさんのおかげさまです	12800
ミューティション 4/中	18800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	9800
ラストリゾート 4/末	19800
リーグボーリング	11800
ロボアーミー	18800

パーツ

スーパーファミコン用

ステレオAVケーブル	1480
S端子ケーブル	2480
スーパージョイカード	2480
スーパーターボ	1980
アスキーパッド	2480
コントローラー	1480
おそうじ探偵君	2680
キャリングケース	980
ステレオAVケーブルBOX	1980
S端子ケーブルBOX	2980
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
ABXYゴム	200

ファミコン用

RFスイッチ	1480
ACアダプター	1480
ホリコマンダー 黒	1480
キャリングケース	880
ABゴム	150
十字ゴム	200
コントローラー 1	1180
コントローラー 2	1480
4人プレーアダプター	1980
ツイン用ACアダプター	2380

PC・CD用

マルチタップ 5人用	2280
ターボパットグレー	2480
ホリコマンダーPC	1780
天の声2	2480
PCブラスター	2780
AVケーブル	1200
天の声バンク	3480
GT用TVチューナ	7980
PC専用パチンココントローラー	5780
CD-ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	7980
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ・ゲームギア用

RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD・GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
メガブラスター白・黒	2480
MEGA PAD メガパッド	2680
バックアップカートリッジ	4980
GG用TVチューナー	9980
ワイドギア	1780
ビックウインドー	1780

ゲームボーイ用

通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
ケースボーイ	1480
4人用アダプタ	2480
サウンドボーイ	1780
ハイパーボーイ	4980
GB用キャリングケース	680
GB用ショルダーバック	1180

ネオジオ用

NG用 メモリーカード	2800
NG用 コントローラー	5780
NG用 RGBケーブル	1560
NG用 RFコンバーター	1480
NG用ACアダプター	2800
NG用AVコード	1000
NG用麻雀コントローラー	3980



〒431-32 静岡県
浜松市恒武町50

エマーソン 通販部係

☎053-433-9900 （AM11：00〜PM8：00）
年中無休 業者販売します FAX053-435-5454

ミュージック 300円〜1,500円
CDも(シングルは別)買い取ります

●エマーソン各店も御利用下さい

●笠井派出所西	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口
本店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸店	入野店	磐田店	袋井店

ファミコン
一番高く買います!!

買取り日本一のウィズ

ウィズ
〒305 茨城県つくば市天久保2-9-2リッチモンド2番街
買取り販売のお問い合わせ 0298-51-2331
TEL受付時間／11:00～20:00(日曜は休業)

《ソフトが買いたい人》全国通信販売します!!(全品税込み)

買いたい人はまずお電話下さい。
電話した次の日に商品が届くシステム!!
代金は商品と交換です。

ご注意コレクトサービス手数料800円(一部地域をのぞく)
- キャンセルは2,000円いただきますのでご注意下さい。
- 18歳未満の方は保護者の確認があります。
- 商品は充分取り揃えていますが、品切れの節はご容赦下さい。

新品ハード

商品	価格
スーパーファミコン 本体	¥23,750
ファミコン 本体	¥9,980
ゲームボーイ 本体	¥9,800
PCエンジン DUO	¥44,800
CD-ROM² Ver2､1	¥23,800
PCスパグラとROM2アダプターセットです。	¥12,800
PCコアブラ2	¥13,800
メガドライブ 本体	¥11,800
メガCD	¥39,800
スーパー CDROM	¥34,800
ゲームギア 本体	¥13,800
PCエンジン GT	¥29,800
ネオジオ 本体	¥34,800

中古ソフト・ハードの販売及び交換もやっています。(詳しくはお電話下さい。)

新品ソフト

スーパーファミコン

ソフト	価格
アクトレイザー	¥2,680
イースIII	¥4,980
F-ゼロ	¥5,980
がんばれゴエモン	¥7,980
グラディウスIII	¥3,980
三国志II	¥11,600
サンダースピリッツ	¥5,980
シムアース	¥7,680
シムシティー	¥6,800
初段森田将棋	¥5,980
スーパーRタイプ	¥4,980
スーパーEDF	¥7,380
スーパースタジアム	¥6,980
スーパーチャイニーズワールド	¥6,980
スーパーテニス	¥6,980
スーパープロフェッショナル	¥6,980
スーパーマリオ	¥ TEL
スーパーワギャン	¥6,640
ゼルダの伝説	¥6,980
高橋名人の大冒険島	¥6,800
ダンジョンマスター	¥7,840
超魔界村	¥6,980
ドラゴンスレイヤー	¥8,300
ドラゴンボールZ	¥ TEL
ドラッケン	¥5,980
信長武将風雲録	¥9,440
ハイパーゾーン	¥4,980
白熱プロ野球	¥5,980
遥かなるオーガスタ	¥8,820
反省ザルジロー君	¥5,600
ファイナルファイト	¥6,800
ファイナルファンタジーIV	¥6,980
ポピュラス	¥4,980
ラグーン	¥6,800
レミングス	¥5,980
ロマンシングサガ	¥ TEL

ファミコン

ソフト	価格
いただきストリート	¥4,780
イメージファイト	¥1,980
ウルトラマン倶楽部3	¥5,460
エジプト	¥980
がんばれゴエモン2外伝	¥4,980
ぎゅわん自己中心派2	¥4,980
グレムリン2	¥2,980
ゴルビーのパイプライン	¥2,980
時代劇だよ全員集合	¥4,550
将棋名鑑92	¥4,760
すごろクエスト	¥1,980
スペースインベーダー	¥2,980
超人狼戦記ウォーウルフ	¥1,980
TMNT2	¥5,850
テトリス2	¥4,980
天地をくらう	¥2,980
Drマリオ	¥3,980
ドラゴンズレア	¥3,980
忍者龍剣伝	¥980
爆笑人生劇場	¥3,980
爆笑人生劇場3	¥4,980
パズニック	¥1,980
パチ夫くん2	¥3,980
ファイアーエムブレム	¥980
ファジカルファイター	¥1,980
ファミリーサーキット91	¥5,980
麻雀	¥2,980
麻雀倶楽部永田町	¥2,980
マリオオープンゴルフ	¥ TEL
女神転生II	¥4,980
役満天国	¥3,980
ヨッシーのたまご	¥ TEL
ロックマン4	¥6,630

メガドラ

ソフト	価格
アイラブドナルドダッグ	¥3,980
アウトラン	¥2,980
アドバンズ大戦略	¥3,980
F1サーカス	¥4,980
球界道中記	¥2,980
三国志II	¥9,800
シャイニング&ザダクネス	¥2,980
ジュエルマスター	¥2,980
ストライダー飛竜	¥980
太平記	¥5,980
ファステストワン	¥2,980
ムーンウォーカー	¥1,280
ソードオブソダン	¥2,980

CDロム

ソフト	価格
イースI・II	¥4,880
うる星やつら	¥3,980
エグザイル	¥2,980
OEDO 808	¥1,980
カルメンサンディエゴ	¥4,980
クイズアベニュー	¥2,980
コブラII	¥2,980
斬	¥3,980
スーパーシュバルツシルト	¥3,980
戦国関東三国志	¥2,980
太平記	¥3,980
バニラシンドローム	¥4,980
マジカルザウルスツアー	¥980

SCD

ソフト	価格
天使の詩	¥4,980
ドラゴンストレイヤー	¥4,780
熱血ドッジCDサッカー	¥4,980

PCエンジン

ソフト	価格
アフターバーナーII	¥3,980
アームドF	¥1,600
アールタイプ	¥2,980
暗黒伝説	¥980
1943改	¥3,980
SCI	¥3,500
F-1サーカス	¥3,980
F-1トリプルバドル	¥4,300
オペレーションウルフ	¥3,980
おぼっちゃまくん	¥980
カットビ宅配くん	¥1,980
サイバーコア	¥980
定吉七番	¥980
将棋	¥4,980
凄ノ生伝説	¥980
ドラエモン	¥980
パックランド	¥1,980
ハットリス	¥1,980
花札ファンクラブ	¥5,980
バルンバ	¥1,480
ファイナルソルジャー	¥2,980
グロディア	¥980
プロ野球ワールド91	¥2,980
ポピュラス	¥2,980
モトローターII	¥3,980
ワールドサーキット	¥3,980
ワールドジョッキー	¥3,980

GB

ソフト	価格
アメリカ横断ウルトラクイズ	¥2,980
ウルトラマン	¥2,300
エアロスター	¥1,800
SD戦国伝2	¥3,980
F-1レース	¥1,800
からくりムサシロード	¥1,800
クイックス	¥980
ゲームボーイウォーズ	¥2,800
コナミックゴルフ	¥2,980
ゴルフ	¥1,800
サッカー	¥1,800
G-アームズ	¥1,800
ジャンケンマン	¥2,980
スーパーロボット大戦	¥1,980
Drマリオ	¥1,980
ドッジボーイ	¥2,980
ナムコクラシック	¥2,980
熱　サッカー	¥1,800
ネメシスII	¥2,980
ネメシス	¥2,480
パロディウスだ	¥1,800
ファーステストラップ	¥1,800
ミニパット	¥980
メトロイド2	¥2,980
モノポリー	¥2,980

パーツ

商品	価格
アスキーパッド	¥2,980
MD RFユニット	¥2,000
MD AVケーブル	¥800
ゲームギアTVチューナー	¥9,800
ゲームボーイ充電アダプタ	¥3,600
ゲームボーイ通信ケーブル	¥1,500
GB4人用アダプター	¥2,800
GT TVチューナー	¥11,800
CDロム ACアダプター	¥1,480
スーパーおそうじ探偵君	¥2,680
スーパーシステムカード	¥7,980
スーパージョイカード	¥2,480
セガACアダプター	¥1,500
TVフィルター14､15～ TVフィルター28､29	¥ TEL
天使のバンフ	¥3,600
PC RFユニット	¥4,980
PC AVケーブル	¥1,200
PC ターボバット	¥2,680
PC ブラスター	¥2,880
ファミコンRFユニット	¥1,500
ファミコンACアダプター	¥1,500
ホリACアダプター	¥1,500
マルチタップPC用	¥2,480
メガパット	¥2,980
メガブラスター	¥2,480

買取金は商品到着後検品終了しだい現金書留又は口座振込します。(※口座振込の方は銀行名・店番号・氏名を記入した用紙を入れて下さい。)

申し込み書 (保護者同意書)

フリガナ		フリガナ	
氏名	年齢　才	住所	〒
保護者名	㊞	TEL	(　) 送り日　月　日(必ず記入して下さい。)

売りたいソフト名

FC	(例) アイスクライマー	記入しないで下さい。

◎注意　PC・メガドライブ・ゲームボーイ・ゲームギヤはケースと説明書がないと買取りしません。
ディスクシステム用ソフトやファミトレ用ソフト・光線銃ソフトも買取りしません。同じカセットは1人様2本までとさせていただきます。

買い取りの注意　①買取り価格は変わります。②らくがき、汚れのひどいものは買取りしません。③送り状は大切に//④買取品は現金書留で送りますので送料代は500円引きます。(但し5本以上の方は無料)⑤現金は商品到着後検品してからすぐ。⑥付属品が揃っていないと買取りしません。⑦箱がないと200～300円引きです。また説明書がないと200～500円引きです。⑧18才未満の方は保護者名を入れて下さい。印かんも忘れずに。⑨同じカセットは1人様2本までです。同じソフトを2本送った場合も価格が下がることがあります。⑩予定数量に達したソフトは買い取り出来ない場合があります。⑪郵便番号の記入してない場合は送金が遅れます。⑫日付を記入してない場合は買取金が下がる場合があります。⑬送っていただいたソフトは原則として返品できません。

スタッフ大募集

あすのファミコン業界を
変えて行きたい方を

大募集。

● 職種
- ファミコン仕入担当者
- ショップマネージャー
- フロアデザイナー
- オペレーター

● お問い合わせ
☎0298-51-2331

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

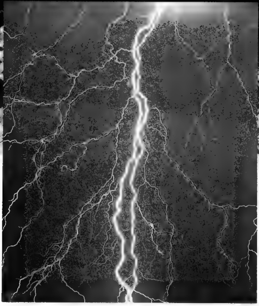
ジャングル・モナーク
The Jungle Monarch

0990-336-871

探険家の両親は、ある事から誰かに殺された。幼いキミはジャングルに１人残され、オランウータンに育てられた。
そんなある日、キミは無事保護された。月日が流れ、キミは再びジャングルに戻る事になった。キミは自分の過去をみつける事ができるか？

声の出演：神谷　明/潘　恵子/宮内幸平　他

◇16才未満の方は御利用できません。
◇情報料3分　180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます。)
◇社団法人全日本テレホンサービス協会認可



同時提供
血まみれホテル 死霊の囁き

友達の別荘へと向うキミと彼女。嵐の中、不運にも車は故障を起し、近くに見えるホテルにキミ達は走った。その廃虚と化したホテルには、隠された因縁と嫉妬が渦巻く出来事が…。今、その過去が蘇る。

声の出演：玄田哲章 他

番組に対するお問い合わせ・〒180　東京都武蔵野市吉祥寺南町2-4-7吉祥寺ソシアルビル
ヒューマン株式会社 ニューメディア企画室 TEL0422-76-0890

ASCII

コンピュータの最新情報は、アスキーの雑誌から。

マイクロコンピュータ情報誌
月刊アスキー
毎月18日発売　定価580円



パーソナルコンピュータを中心に、最新技術情報、新製品ニュースなど総合的な情報を提供し、ハードウェア製作記事、プログラミング技法などを紹介します。

コンピュータ技術総合誌
月刊スーパーアスキー
毎月18日発売　定価780円



次世代のコンピュータシーンをリードする、コンピュータ技術の総合誌です。エンジニアが必要とする情報を、幅広い視点からいちはやくお届けします。

UNIX REVIEW誌提携
月刊UNIXマガジン
毎月18日発売　定価810円



ワークステーション等の標準的なOSとして大きな注目を集めているUNIX。そのUNIXユーザーのために先進の技術情報を提供する技術者向けの雑誌です。

パーソナルコンピュータソフトウェアの高度情報誌
日本版Microsoft Systems Journal
奇数月18日発売　定価1,200円



米国マイクロソフト社のシステムソフトウェア製品を対象とした、技術者のための情報誌です。今後のソフトウェア開発に必須の最先端情報を提供します。

パソコン通信を活用するための季刊誌
NETWORKERマガジン
3,6,9,12月各18日発売　定価1,600円

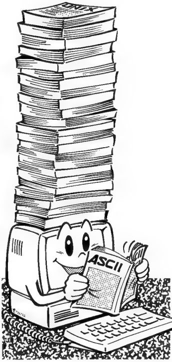


ヒューマン・コミュニケーションの新しい体験をさせてくれるのがパソコン通信です。そのパソコン通信の世界をより分かりやすく、楽しく解説しています。

ノートブック・パソコン活用情報誌
月刊ラップトップ
毎月18日発売　定価780円



ノートブックコンピュータの活用ノウハウ、ハード&ソフトの紹介等、ノートブックを使いこなすために必要な最新情報を満載してお届けします。



Windowsとアプリケーション活用誌
月刊ウィンドウズ・マガジン
毎月8日発売　定価1,000円



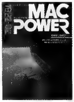
新世代の基本ソフトMS-Windowsにより、コンピュータは大飛躍をとげました。Windowsに関する報報とノウハウを、深く、広く、そして迅速に伝えます。

パーソナルコンピュータ情報誌
EYE·COM
毎月1,15日発売　通常号　定価390円



ビギナーから実務レベルのユーザーまで、パソコンをいまよりも、もっと自由自在に使いこなしたいすべての人に、月2回最新ニュースをお届けします。

Macintosh総合誌
月刊マックパワー
毎月18日発売　定価940円



もっともユーザーフレンドリーなコンピュータ、Macintoshを使いこなすために必要なノウハウと最新情報を、分かりやすく解説しています。

パーソナルコンピュータ情報誌
ログイン
毎月第1,3金曜日発売　通常号　定価490円



無限の可能性を秘めたパソコンエンタテイメント、"遊び"を創造するための最先端のニュースをキャッチします。新鮮で興味深い情報が満載です。

ホームパーソナルコンピュータ情報誌
月刊MSXマガジン
毎月8日発売　通常号　定価550円



ショートプログラム、最新プログラム、最新ソフト・ハードニュース、最新ゲームの攻略法まで幅広く、やさしく、楽しいMSXのエンタテイメント性を追求した雑誌です。

アミューズメント情報を先取りするゲーム情報誌
週刊ファミコン通信
毎週金曜日発売　通常号　定価290円



ファミコン文化の情報発信源として、どこよりも速く、どこよりも新鮮な記事を満載して、新作ソフトや秘技を始めとする読者の「知りたい」に応えます。

表示価格には消費税が含まれています。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

FC ファミコン

4月発売のソフト

17日	ひらけ!ポンキッキ＜タカラ＞　4980円/カートリッジ
17日	舛添要一 朝までファミコン＜ココナッツジャパン＞　7980円/カートリッジ
24日	ワンパクコックンのグルメワールド＜タイトー＞　5900円(予価)/カートリッジ
24日	重力装甲メタルストーム＜アイレム＞　6500円/カートリッジ
24日	エキサイティング・ラリー＜科研＞　5900円/カートリッジ
25日	ひょっこりひょうたん島 なぞのかいぞくせん＜ユタカ・バンダイ＞　6000円/カートリッジ

5月発売のソフト

20日	**■麻雀大戦＜日本物産＞　6600円/バックアップカートリッジ**
29日	プロジェクトQ キューティープロジェクト&バトル10000＜ヘクト＞　6800円/カートリッジ

6月発売のソフト

12日	**■エスパードリーム2＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ**
19日	聖鈴伝説リックル＜タイトー＞　6800円/カートリッジ
26日	ターミネーター2＜パック・イン・ビデオ＞　6500円/カートリッジ
26日	びっくり熱血新記録~はるかなる金メダル~＜テクノスジャパン＞　6500円/カートリッジ
26日	**■陰謀の惑星 シャンカラ＜アイ・ジー・エス＞　9700円/バックアップカートリッジ**
中旬	CAPCOM バルセロナ'92＜カプコン＞　6500円/バックアップカートリッジ
下旬	ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦第2弾＜ヨネザワPR21＞　6800円/カートリッジ
下旬	ミグレイン＜アクレイムジャパン＞　4980円(予価)/カートリッジ
下旬	KABUTO＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
6月	シルヴァ・サーガ＜セタ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
6月	三国志II 覇王の大陸＜ナムコ＞　6900円(予価)/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

3日	**■レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞　6800円/カートリッジ**
31日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞　5800円/カートリッジ
31日	**■少年魔術師インディ(仮題)＜アイ・ジー・エス＞　7900円/バックアップカートリッジ**
下旬	闘魂倶楽部＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
7月	レッドアリーマーII＜カプコン＞　5800円/カートリッジ
7月	ミッキーマウスIII 夢ふうせん＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
7月	THE GOLF '92＜ジーオーワン＞　6900円/カートリッジ
7月	スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞　価格未定/カートリッジ
7月	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞　価格未定/カートリッジ
7月	さとうげんの燃えよぶたマン!?＜シグマ＞　価格未定/カートリッジ
7月	**■魔法のプリンセス ミンキーモモ＜ユタカ バンダイ＞　6000円(予価)/カートリッジ**

8月以降発売のソフト

8月7日	パチンコ大作戦2＜ココナッツジャパン＞　6900円/カートリッジ
8月下旬	**■トムとジェリー＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ**
8月下旬	GOAL!!＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
8月	エイセス アイアンイーグル3＜パック・イン・ビデオ＞　6900円/カートリッジ
8月	ムーンクリスタル＜ヘクト＞　価格未定/カートリッジ
8月	サンリオカップポンポンバレー＜キャラクターソフト＞　3980円(予価)/カートリッジ
8月	1999 ほれ、みたことか! 世紀末＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
9月	ダブルムーン伝説＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
10月16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞　5500円(予価)/カートリッジ
12月	**●ヒーロー総決戦2(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	RPG人生ゲーム＜タカラ＞　価格未定/カートリッジ
	プロサッカー＜イマジニア＞　6500円/カートリッジ
	ルーンマスター＜ユタカ・バンダイ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞　7800円/カートリッジ
	スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞　価格未定/カートリッジ
	ジャストブリード＜エニックス＞　9700円/バックアップカートリッジ
	デ・ジャヴ2＜ケムコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	怪盗シュガー＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
	フリントストーンズ＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	ロボコップ3＜EPIC・ソニーレコード＞　価格未定/カートリッジ
	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/カートリッジ
	キャプテンセイバー＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	●ロックマン5＜カプコン＞　価格未定/カートリッジ

SF スーパーファミコン

4月発売のソフト

10日	ペブルビーチの波濤＜ティーアンドイーソフト＞　9800円/バックアップカートリッジ
24日	豪槍神雷伝説「MUSYA」＜DATAMポリスター＞　8800円[込]/カートリッジ
24日	SUPER CUP SOCCER＜ジャレコ＞　9000円/バックアップカートリッジ
24日	摩訶摩訶＜シグマ＞　8700円/バックアップカートリッジ
24日	WWFスーパーレッスルマニア＜アクレイムジャパン＞　8800円/カートリッジ
24日	**■ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙＜データイースト＞　8800円/カートリッジ**
28日	拳闘王 ワールドチャンピオン＜ソフエル＞　8000円/カートリッジ
28日	スーパーアレスタ＜東宝＞　8700円"/カートリッジ
28日	F-1 GRAND PRIX＜ビデオシステム＞　9700円/バックアップカートリッジ
28日	スーパー上海 ドラゴンズアイ＜ホット・ビィ＞　7800円"/カートリッジ

5月発売のソフト

1日	バトルブレイズ＜サミー＞　8700円/カートリッジ
27日	斬II スピリッツ＜ウルフチーム＞　9800円/バックアップカートリッジ
31日	ドラゴンクエストV 天空の花嫁＜エニックス＞　9600円/バックアップカートリッジ
中旬	マジックソード＜カプコン＞　8500円/カートリッジ
中旬	飛龍の拳S ゴールデンファイター＜カルチャーブレーン＞　9700円/カートリッジ
下旬	**■甲竜伝説ヴィルガスト~消えた少女~＜バンダイ＞　9000円(予価)/バックアップカートリッジ**

6月発売のソフト

10日	**■ストリートファイターII＜カプコン＞　9800円/カートリッジ**
19日	パロディウスだ!＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
26日	甲子園2＜ケイ・アミューズメントリース＞　8900円/バックアップカートリッジ
26日	キャメルトライ＜タイトー＞　8500円/カートリッジ
26日	PGA ツアーゴルフ＜イマジニア＞　8500円(予価)/バックアップカートリッジ
26日	**■ASTRAL BOUT(アストラル バウト)＜キングレコード＞　9030円/カートリッジ**
中旬	ライト・ファンタジー＜トンキンハウス＞　8900円/バックアップカートリッジ
下旬	スーパー ダンクショット＜HAL研究所＞　8600円(予価)[込]/カートリッジ
6月	スーパーガチャポンワールド SDガンダムX＜ユタカ・バンダイ＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ
6月	スーパー将棋＜アイマックス＞　8800円/バックアップカートリッジ
6月	横山光輝 三国志＜エンジェル＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

3日	スーパーオフロード＜パック・イン・ビデオ＞　6900円/カートリッジ
3日	T.M.N.T タートルズインタイル＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ
10日	パチンコウォーズ＜ココナッツジャパン＞　9500円/カートリッジ
10日	ゆうゆのクイズでGo!Go!＜タイトー＞　8500円/カートリッジ
17日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜サン電子＞　8500円(予価)/カートリッジ
中旬	**■ホームアローン＜アルトロン＞　8800円(予価)/カートリッジ**
下旬	**■サイバリオン＜東芝EMI＞　8600円/カートリッジ**
下旬	スーパーウルトラベースボール2(仮題)＜カルチャーブレーン＞　8800円/カートリッジ
7月	**■北斗の拳5 天魔流星伝 哀★絶章＜東映動画＞　8900円(予価)/カートリッジ**
7月	スーパーボウリング＜アテナ＞　8300円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	HOOK＜EPIC・ソニーレコード＞　8500円(予価)/カートリッジ
7月	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
7月	ステルス＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
7月	鈴木亜久里のF-1スーパードライビング＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	ダイナウォーズ＜アイレム＞　8800円/カートリッジ
7月	キャプテン翼III -皇帝の挑戦-＜テクモ＞　8900円/バックアップカートリッジ
7月	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞　6800円/カートリッジ
7月	スピンディジーワールド＜アスキー＞　8800円(予価)/カートリッジ
7月	ファランクス＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ
7月	ぎゅわんぶらあ自己中心派 片山まさゆきの麻雀指南＜パルソフト＞　7800円/カートリッジ
7月	プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞　8800円/カートリッジ
7月	機動戦空ダイオン＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
7月	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞　価格未定/カートリッジ
7月	ブレイゾン＜アトラス＞　8500円/カートリッジ
7月	スーパーF1サーカス＜ニチブツ＞　8800円/バックアップカートリッジ
7月	パイプドリーム＜ビー・ピー・エス＞　価格未定/カートリッジ
7月	**■3×3EYES＜ユタカ・バンダイ＞　9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
7月~8月	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞　価格未定/カートリッジ
7月~8月	ナグザットスーパーピンボール(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月上旬	スーパープロフェッショナルベースボールII＜ジャレコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
8月	中嶋悟 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞　価格未定/カートリッジ
8月	スーパー麻雀＜アイマックス＞　価格未定/カートリッジ
8月	**■ヒーロー戦記＜バンプレスト＞　9500円(予価)/カートリッジ**
8月	チビキャラウォーズ ー失われたギャ~グー＜バンプレスト＞　8500円(予価)/カートリッジ
8月	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜タカラ＞　8800円(予価)/カートリッジ
9月上旬	**■ガンフォース＜アイレム＞　8500円/カートリッジ**
9月中旬	**■初代熱血硬派くにおくん＜テクノスジャパン＞　8900円/バックアップカートリッジ**
9月下旬	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	**■大戦略エキスパート＜アスキー＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
9月	銀河英雄伝説＜徳間コミュニケーションズ＞　9800円(予価)[込]/カートリッジ
9月	ソングマスター＜やのまん＞　価格未定/カートリッジ
10月中旬	リターン・オブ・双截龍＜テクノスジャパン＞　8600円/カートリッジ
10月	信長公記＜やのまん＞　価格未定/カートリッジ
10月	バック・トゥ・ザ・フューチャー2(仮題)＜東芝EMI＞　価格未定/バックアップカートリッジ
11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
11月	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ
12月	パリ~モスクワ~ペキン・マラソンレイド(仮題)＜メルダック＞　価格未定/カートリッジ
12月	雲にのる＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
12月	バトルサッカー＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
12月	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞　8800円(予価)/カートリッジ
'92年	バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	ノスフェラトゥ＜セタ＞　8800円[込]/カートリッジ
'92年	シルヴァ・サーガ＜セタ＞　8900円[込]/バックアップカートリッジ
'92年	MOTHER II (仮題)＜任天堂＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	ELFALIA＜ハドソン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	ミステリーサークル＜ケイ・アミューズメントリース＞　価格未定/カートリッジ
'92年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'92年	ポピュラス2＜イマジニア＞　価格未定/カートリッジ
'92年	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年1月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞　8800円[込]/カートリッジ
'93年	摩陀羅(仮題)＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■うごく絵(仮題)＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
	ウィザードリィV＜アスキー＞　9800円(予価)/バックアップカートリッジ
	コンバットライブス＜パルソフト＞　価格未定/カートリッジ
	シムアント＜イマジニア＞　価格未定/カートリッジ
	スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞　8000円(予価)[込]/カートリッジ
	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞　価格未定/カートリッジ
	機甲警察メタルジャック＜アトラス＞　8800円/カートリッジ
	アクスレイ＜コナミ＞　8800円/カートリッジ
	スーパー麻雀大会＜光栄＞　価格未定/カートリッジ
	アースライト＜ハドソン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	スーパーノヴァ＜コピアシステム＞　価格未定/カートリッジ
	芹沢信雄のバーディトライ(仮題)＜東宝＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	真・女神転生＜アトラス＞　9800円/バックアップカートリッジ
	ソルスティスII(仮題)＜EPIC・ソニーレコード＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	マイト・アンド・マジックbook2＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	マスターオブモンスターズ~大魔王ガイアの誕生~＜カプコン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ブレス・オブ・ファイア~竜の戦士~＜カプコン＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ワンダーブック＜アスク講談社＞　価格未定/カートリッジ
	サイバーナイト＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	デスブレード＜アイマックス＞　価格未定/カートリッジ
	RPG(仮題)＜アイマックス＞　価格未定/カートリッジ
	熱血高校ドッジボール部(仮題)＜テクノスジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	あしたのジョー＜ケイ・アミューズメントリース＞　価格未定/カートリッジ
	アクロバットミッション＜テイチク＞　価格未定/カートリッジ
	ヒューマン・グランプリ(仮題)＜ヒューマン＞　価格未定/カートリッジ
	シムシティー2＜イマジニア＞　価格未定/カートリッジ
	F-29＜イマジニア＞　価格未定/カートリッジ
	メガロマニア＜ミサワエンターテインメント＞　価格未定/カートリッジ
	ラストバトル(仮題)＜テイチク＞　価格未定/カートリッジ
	セプテントリオン＜ヒューマン＞　価格未定/カートリッジ
	ドラゴンズ・アース(仮題)＜ヒューマン＞　価格未定/カートリッジ
	ソニックブラストマン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	オウガバトル＜クエスト＞　価格未定/カートリッジ
	ロードモナーク＜エポック社＞　価格未定/カートリッジ
	ウルティメイトフットボール＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ
	サンドラの大冒険 ~ワルキューレとの出逢い~＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	アルバート オデッセイ＜サン電子＞　価格未定/カートリッジ
	アクションパチ夫(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	パチ夫くんスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	SWIV＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	ポピュラス2＜イマジニア＞　価格未定/カートリッジ

PC PCエンジン

4月発売のソフト

24日	STARパロジャー＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
24日	ライザンバーIII＜データウエスト＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
24日	雀偵物語2 宇宙探偵ディバン 完結編＜アトラス＞　4800円/CD-ROM

5月発売のソフト

1日	スプリガンmark2＜ナグザット＞　7200円(予価)/スーパーCD-ROM専用
1日	テラフォーミング＜ライトスタッフ＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
29日	ドラえもん のび太のドラビアンナイト＜ハドソン＞　4800円/スーパーCD-ROM専用
29日	キャンペーン版大戦略II＜マイクロキャビン＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	**■ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　6800円/スーパーCD-ROM専用**
5月~6月	つっぱり大相撲＜ナグザット＞　価格未定/Huカード

6月発売のソフト

5日	カラーウォーズ＜ココナッツジャパン＞　7300円/スーパーCD-ROM両対応
12日	**■太閤記＜アスク講談社＞　8500円/CD-ROM**
25日	トップをねらえ! GUNBUSTER VOL.1＜リバーヒルソフト＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
26日	高橋名人の新冒険島＜ハドソン＞　6500円/Huカード
26日	ジェノサイド＜ブレイングレイ＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	F1サーカス スペシャル＜日本物産＞　7900円/スーパーCD-ROM専用
6月	**■ドルアーガの塔＜ナムコ＞　6800円(予価)/Huカード**
6月	フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
6月~7月	ウィザードリィV＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

7月発売のソフト

10日	ソルジャーブレイド＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
17日	ロードス島戦記＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
7月	テラクレスタII＜日本物産＞　6900円(予価)/Huカード
7月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/CD-ROM
7月	LOOM＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	ぽっぷ'nまじっく(仮題)＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

7月	ファージアスの邪皇帝＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月	■ソーサリアン＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
7月～8月	インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
7月～8月	クイズの星(仮題)＜サン電子＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
7月～8月	パワーリーグV＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
7月～8月	PC原人シリーズ PC電人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード

8月以降発売のソフト

8月下旬	ダンジョン・マスター　セロンズ・クエスト＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月下旬	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞　7900円/CD-ROM
8月	ベイビージョー＜マイクロワールド＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月	スライムワールド＜マイクロワールド＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
8月	travel エプル＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月以降	プロジェクトF~CONSTRUCTION BATTLE~＜レーザーソフト＞　6980円(予価)/スーパーCD-ROM専用
9月	ザ・プロ野球SUPER＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
9月	サークⅠ・Ⅱ(仮題)＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月以降	コズミックファンタジー3 冒険少年レイ＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
10月	エグザイルⅡ ～邪念の事象～＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	双截龍Ⅱ(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	ワールドカップ(サッカー編)(仮題)＜メディアリング＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'92年	ゼロヨンチャンプ2＜メディアリング＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

	■盟約の定義＜ヒューマン＞　7200円(予価)/Huカード
	■アルファ ウエイブ＜マイクロワールド＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	デザート 巨大蟻の恐怖＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
	ボナンザブラザーズ＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
	ストラテゴ＜ビクター音楽産業＞　6900円/Huカード
	ゼロウイング＜ナグザット＞　7200円(予価)/CD-ROM
	銀河お嬢様伝説YUNA＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード(PCエンジンSG用)
	レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	TATSUJIN＜タイトー＞　価格未定/Huカード
	ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
	ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	ホラーストーリー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ゲイングランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	TVスポーツ・スペシャル＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マミーヘッド＜タイトー＞　価格未定/Huカード
	アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM両対応
	21エモン(仮題)＜日本電気HE＞　価格未定/未定
	BURAIⅡ(仮題)＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
	モンスターメーカー＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スーパーダライアスⅡ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
	ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	幻蒼大陸　オーレリア＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	「ゴッドパニック」至上最強軍団＜テイチク＞　価格未定/Huカード
	50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトⅡ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ラストハルマゲドンⅡ(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スーパーシュヴァルツシルト2(仮題)＜工画堂スタジオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	イースⅣ＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ロードランナーⅡ＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	RPC原人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	パワーテニス＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	ボンバーマン'92＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	パワースポーツ＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
	ラプラスの魔＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ホーリーナイト＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	■魔物ハンター妖子～遠き呼び声～(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

4月発売のソフト

17日	デスブリンガー―秘められた紋章―＜RIOT＞　7400円/CD-ROM
24日	まじかる☆タルるートくん＜セガ＞　3880円/カートリッジ
24日	アリシアドラグーン＜ゲームアーツ＞　7800円/カートリッジ
24日	バッドオーメン＜ホット・ビィ＞　6800円/カートリッジ
24日	■魔法の少女シルキーリップ＜RIOT＞　7400円/CD-ROM
29日	大航海時代＜光栄＞　11800円/バックアップカートリッジ
30日	スライムワールド＜マイクロワールド＞　6800円/カートリッジ

下旬	アイルロード＜ウルフチーム＞　7800円/CD-ROM

5月発売のソフト

15日	中嶋悟 F-1 HERO MD＜バリエ＞　7800円/カートリッジ
28日	■アンビジョン・オブ・シーザーⅡ＜マイクロネット＞　8800円/バックアップカートリッジ
29日	カメレオンキッド＜セガ＞　6800円/カートリッジ
29日	グランドスラム＜日本テレネット＞　6800円/カートリッジ
下旬	■デトネイター・オーガン＜ホット・ビィ＞　7800円/CD-ROM
5月	クイズスクランブルスペシャル＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM
5月～7月	ペーパーボーイ＜テンゲン＞　6800円(予価)/カートリッジ

6月発売のソフト

12日	LUNAR -THE SILVER STAR-＜ゲームアーツ＞　7800円/CD-ROM
26日	ツインクルテール＜WAS＞　7800円/カートリッジ
26日	闘技王キングコロッサス＜セガ＞　5800円(予価)/カートリッジ
26日	■デビットロビンソン バスケットボール＜セガ＞　4800円(予価)/カートリッジ
上旬	TOP PRO GOLF＜ソフトビジョン＞　8800円/カートリッジ
6月	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM
6月	ワンダードッグ＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
6月	スピードボール2＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
6月～7月	ランパート＜テンゲン＞　6800円(予価)/カートリッジ

7月発売のソフト

10日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
17日	キングサーモン＜ホット・ビィ＞　6800円/カートリッジ
17日	■ひょっこりひょうたん島＜セガ＞　4800円(予価)/カートリッジ
下旬	天空烈伝武蔵＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
下旬	■電忍アレスタ＜コンパイル＞　価格未定/CD-ROM
7月	Ayrton Senna's SUPER MONACO GPⅡ＜セガ＞　7800円(予価)/バックアップカートリッジ
7月	笑ゥせぇるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
7月	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導士-＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
7月	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
7月	BURAI 八玉の勇士＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
7月	ダイナブラザーズ＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
7月	グレイランサー＜メサイヤ＞　8300円/カートリッジ
7月～8月	熱血高校ドッジボール部サッカー編＜パルソフト＞　価格未定/カートリッジ
7月～8月	アフターバーナーⅢ＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM

8月以降発売のソフト

8月	修羅の門＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
8月	ココロン＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
8月	カプコンのクイズ殿様の野望(仮題)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
8月	ヴィクセン357＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月	■プロ野球'92(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
9月	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
9月～11月	テラフォーミング＜バック・イン・ビデオ＞　6800円/CD-ROM
10月	聖魔伝説「3×3EYES」＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
10月	サイバーロード(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
10月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
10月	●アークスⅠⅡⅢ＜ウルフチーム＞　価格未定/CD-ROM
10月～12月	スティールタロンズ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
10月～12月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
11月下旬	パワーアスリート＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
11月	●天舞(三国志正史)(仮題)＜ウルフチーム＞　価格未定/CD-ROM
12月	ノスタルジアⅡ＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
12月	シムアース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
12月	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　価格未定/CD-ROM
12月	スウィッチ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'92年	新・覇邪の封印＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
'92年	シュバルツシルト＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
'92年	チェルノブ＜データイースト＞　価格未定/カートリッジ
'92年	サイドポケット＜データイースト＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	バトルスマッシュ(仮題)＜KANEKO＞　価格未定/カートリッジ
	忍者外伝＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	スーパー忍2＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	スラップファイトMD＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞　価格未定/CD-ROM
	レミングス＜サン電子＞　価格未定/カートリッジ
	F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
	ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	アルテイン＜トレコ＞　価格未定/カートリッジ
	封神演義＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
	ワールドラリー＜ビスコ＞　価格未定/CD-ROM
	プリンス・オブ・ペルシャ＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	スプラッターハウス PART2＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	サンダーフォースⅣ(仮題)＜テクノソフト＞　価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

4月発売のソフト

17日	DX馬券王Z＜アスミック＞　5900円/バックアップカートリッジ
24日	炎の闘球児 ドッジ弾平＜ハドソン＞　4500円[込]/カートリッジ
24日	ミグレイン＜アクレイムジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
27日	星のカービィ＜任天堂＞　2900円[込]/カートリッジ
28日	ポケットバトル＜シグマ＞　3500円[込]/カートリッジ
28日	レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞　4500円[込]/カートリッジ

5月発売のソフト

2日	スパイVSスパイ とらっぱーず天国＜ケムコ＞　3800円[込]/カートリッジ
2日	パネルの忍者ケサマル サラ姫お助け申す!の巻＜エポック社＞　3500円[込]/カートリッジ

6月発売のソフト

19日	ペンタドラゴン＜やのまん＞　4800円[込]/カートリッジ
26日	■ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ
26日	ソリテア＜ヘクト＞　3900円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
26日	ハンチバック＜イマジニア＞　3800円[込]/カートリッジ
26日	■ホームアローン＜アルトロン＞　4500円[込]/カートリッジ
下旬	宇宙戦艦ヤマト＜ベック＞　3900円[込]/カートリッジ
6月	■ハイパーブラックバス＜ホット・ビィ＞　4500円[込]/カートリッジ
6月	うる星やつら -ミス友引を捜せ!-＜やのまん＞　5200円[込]/バックアップカートリッジ

7月発売のソフト

中旬	ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会＜テクノスジャパン＞　3800円[込]/カートリッジ
下旬	大工の源さん　ゴールド・ビルディング・カンパニー(仮題)＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ
下旬	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
7月	■中嶋悟 F-1 HERO GB'92＜バリエ＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
7月	らんま1/2 2＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
7月	アレサⅢ＜やのまん＞　価格未定/カートリッジ
7月	プリンス・オブ・ペルシャ＜メサイヤ＞　3980円[込]/カートリッジ
7月	セレクションⅡ＜ケムコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
7月	■三國志・ゲームボーイ版＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ
7月	アダムス・ファミリー＜ミサワエンターテインメント＞　価格未定/カートリッジ
7月	●東尾修監修 プロ野球スタジアム'92＜徳間コミュニケーションズ＞　4800円(予価)[込]/カートリッジ
7月～8月	トリップワールド＜サン電子＞　3500円[込]/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月下旬	ランパート＜ジャレコ＞　価格未定/カートリッジ
8月	クイズ世界はSHOW・BYショーバイ!!＜タカラ＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
8月	ちびまる子ちゃん4(仮題)＜タカラ＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
8月	●バーサスヒーロー＜バンプレスト＞　3980円[込]/カートリッジ
9月	ぬ～ぼ～＜アイレム＞　3800円[込]/カートリッジ
10月16日	SPOT＜ビー・ピー・エス＞　3500円(予価)[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

	馬番指南＜ヘクト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パチンコかぐや姫＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	ブルームランド＜クエスト＞　4300円[込]/カートリッジ
	LOST CITY(消えた街)＜ゲーム通信社＞　価格未定/カートリッジ
	鉄道王Ⅱ＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	ダンジョンランド＜エニックス＞　4600円/バックアップカートリッジ
	バイオニックコマンドー＜カプコン＞　価格未定/カートリッジ
	シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	ビタミーナ王国物語＜ナムコ＞　価格未定/バックアップカートリッジ

GG ゲームギア

4月発売のソフト

24日	■超(ハイパー)プロ野球'92＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ

5月発売のソフト

15日	■ジョー・モンタナ フットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
22日	ひょっこりひょうたん島 ひょうたん島の大航海＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
29日	ぎゅわんぶらあ自己中心派＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
29日	■エアリアルアサルト＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ

6月発売のソフト

10日	ファンタシースター外伝＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

7月発売のソフト

17日	■シャダム戦記＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
7月	Ayrton Senna's SUPER MONACO GPⅡ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM²で使用すると、CD・ROM²で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
ファミコン	ファイアーエムブレム外伝	6800円[込]	4614円[込]
ファミコン	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3326円[込]
ファミコン	ファミスタ'92	5000円	3395円
ファミコン	いけいけ熱血ホッケー部すべってころんで大乱闘	6200円	4210円
ファミコン	究極ハリキリ甲子園	6900円	4680円
ファミコン	ロックマン4～新たなる野望～	7800円	5300円
ファミコン	炎の投球児 ドッジ弾平	6500円	4410円
ファミコン	ベスト競馬・ダービースタリオン	6800円	4620円
ファミコン	スーパー桃太郎電鉄	5800円	3940円
ファミコン	ナムコクラッシックII	5900円	4000円
ファミコン	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
ファミコン	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	4197円[込]
ファミコン	テクモスーパーボウル	7980円	5300円
ファミコン	がんばれゴエモン外伝2 天下の財宝	4737円	4735円
ファミコン	プラズマ・ボール	6300円	4280円
スーパーファミコン	ウルティマVI 偽りの予言者	9800円	7610円
スーパーファミコン	オセロワールド	8700円	6750円
スーパーファミコン	ロマンシング サ・ガ	9500円	6750円
スーパーファミコン	エキゾースト・ヒート	8900円[込]	6910円[込]
スーパーファミコン	ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	9500円	7375円
スーパーファミコン	スーパーファミスタ	7900円	6320円
スーパーファミコン	ファイナルファイト・ガイ	8500円	6600円
スーパーファミコン	スーパーファイヤープロレスリング	8500円	6600円
スーパーファミコン	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	8000円[込]	6210円[込]
スーパーファミコン	スーパーフォーメーションサッカー	7700円	5725円
スーパーファミコン	SMASH T.V.	7800円	6050円
スーパーファミコン	魂斗羅スピリッツ	8500円	6600円
スーパーファミコン	ラッシング・ビート	8700円	6750円
スーパーファミコン	らんま1/2町内激闘編	8800円	6830円
スーパーファミコン	まじかる★タルるートくん MAGIC ADVENTURE	8000円	6210円
PCエンジン	超時空要塞マクロス2036	7200円	4890円
PCエンジン	熱血高校ドッジボール部 PCサッカー編	6900円	4680円
PCエンジン	スーパー雷電	5800円	3940円
PCエンジン	ビルダーランド	6800円	4620円
PCエンジン	ザ・デビスカップテニス	6800円	4620円
PCエンジン	天外魔境II 卍MARU	7800円	5300円
PCエンジン	川のぬし釣り 自然派	6900円	4680円
PCエンジン	パロディウスだ!	9800円	6660円
PCエンジン	出たな!!ツインビー	6800円	4620円
PCエンジン	パチ夫くん十番勝負	7900円	5360円

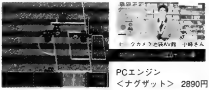
機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	A列車で行こうMD	6800円	4620円
メガドライブ	シャイニング・フォース～神々の遺産～	8700円	5910円
メガドライブ	コズミック・ファンタジーStories	7800円	5300円
メガドライブ	F1サーカスMD	7500円	5095円
メガドライブ	ビットファイター	7800円	5300円
メガドライブ	ターボアウトラン	6000円	4070円
メガドライブ	鋼鉄帝国	7800円	5300円
メガドライブ	ジョーモンタナII・スポーツトーク・フットボール	7000円	4620円
ゲームボーイ	ロックマンワールド2	3500円[込]	2369円[込]
ゲームボーイ	時空の覇者Sa・Ga[完結編]	4900円[込]	3326円[込]
ゲームボーイ	メトロイドII	3500円[込]	2369円[込]
ゲームボーイ	キャプテン翼VS	4200円[込]	2853円[込]
ゲームボーイ	ヨッシーのたまご	2600円[込]	1766円[込]
ゲームボーイ	ドクターマリオ	2600円[込]	1756円[込]
ゲームボーイ	テトリス	2600円[込]	1699円[込]
ゲームボーイ	高橋名人の冒険島II	3800円[込]	2575円[込]
ゲームギア	エイリアンシンドローム	4500円	3050円
ゲームギア	モンスターワールドII ドラゴンの罠	3800円	2580円
ゲームギア	ポケット雀荘	3500円	2375円
ゲームギア	ファンタシースターアドベンチャー	3500円	2370円
ゲームギア	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	20754円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8693円[込]
ファミコン本体	14800円	9500円
ツインファミコン本体	32000円	21300円
メガドライブ本体	21000円	10670円
メガ-CD	49800円	32500円
ゲームギア本体	19800円	12600円
ゲームギア用テレビチューナー	12800円	9900円
PCエンジンDUO本体	59800円	39200円
PCエンジンCGII本体	19800円	14250円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	19700円
PCエンジン CD・ROM²	57300円	32420円
PCエンジンGT本体	44800円	28900円
スーパーシステムカード	9800円	7260円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
アスキーパッド	2980円	2310円
スーパージョイカード	2480円	1920円
ハイパーボーイ	5800円	4500円

今週の調査協力店 ビックカメラ

今週のお買い得情報

今週のおすすめはPCエンジンの『熱血高校ドッジボール部CDサッカー編』です。くにおくんがサッカー部の危機を救うために奮闘するアクションゲームが、当店ではただいま2890円とお買いもとめやすくなっています。



PCエンジン
＜ナグザット＞ 2890円

そのほかの超お買い得ソフト

マルサの女 (ファミコン)……675円
○ジュエルマスター (メガドライブ)……950円
○イメージファイト (ファミコン)……980円
○R・TYPE I (PCエンジン)……1455円
ソードオブソダン (メガドライブ)……1920円
ラスタンサーガII (メガドライブ)……1920円
ドラキュラ伝説II (ゲームボーイ)……1980円
サンダースピリッツ (スーパーファミコン)……2815円
桃太郎活劇 (PCエンジン)……2890円
トイショップボーイズ (PCエンジン)……2980円
スーパーエアウルフ (メガドライブ)……2980円
○バトルゴルファー唯 (メガドライブ)……2980円
○ファミコンジャンプII 最強の七人 (ファミコン)……3785円
ディメンション・フォース (スーパーファミコン)……4000円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
ファミコン	
4月17日	○ロックマン 5300円 ＜カプコン＞
4月17日	○ロックマン2 Dr.ワイリーの謎 5800円 ＜カプコン＞
4月17日	○ロックマン3 Dr.ワイリーの最後!? 6500円 ＜カプコン＞
4月28日	○たいむゾーン 6200円 ＜シグマ＞
4月下旬	○ロックマン4～新たなる野望～ 7800円 ＜カプコン＞
スーパーファミコン	
4月10日	○超魔界村 8500円 ＜カプコン＞
4月10日	○ファイナルファイト 8500円 ＜カプコン＞
4月18日	○ウルトラマン 7800円 ＜バンダイ＞
4月28日	○スーパーファイヤープロレスリング 8500円 ＜ヒューマン＞
4月下旬	○SDガンダム外伝ナイトガンダム物語 大いなる遺産 9500円 ＜エンジェル＞
4月下旬	○超魔界村 8500円 ＜カプコン＞
4月下旬	○ファイナルファイト 8500円 ＜カプコン＞
ゲームボーイ	
4月18日	○まじかる★タルるートくん 3500円[込] ＜バンダイ＞
4月28日	○ボバイ2 3500円[込] ＜シグマ＞
4月上旬	○ロックマンワールド 3500円[込] ＜カプコン＞
ゲームギア	
4月23日	○まじかる★タルるートくん 3980円 ＜ツクダアイデアル＞
4月下旬	○ソニック・ザ・ヘッジホッグ 3800円 ＜セガ＞

※最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合があります。

★3月31日調べ

FORMULA1 Inside Story



文:菊地 薫

●セナら、予選タイヤ復活の訴え

メキシコグランプリ中のブリーフィングで、セナが公式に予選タイヤの復活を求めた。ほかにも、パトレーゼがエクレストンに直接苦情を申し立てたほか、アレジやカペリをはじめ多数のドライバーらが予選用タイヤ復活を支持している。「予選用タイヤが無くなったおかげで、速度差のある多数のマシンが一度にコース上を走り、去年の予選よりも危険が急増した」というのがおもな主張。だがこれに対しモズリーFISA会長は、「予選用タイヤの廃止はほぼ全チームがグッドイヤーの提案に同意した上で実施されたもので、異議があるならチームとして要請すべし」との返事。ロン・デニスはすでに支持を表明しているが、ベネトンのパリアトーレなどは、2年前の逆の議論をふまえ、「ドライバーよ、いい加減にせよ」とそっ気ない。いずれにせよ、グッドイヤーによれば、復活するにしても準備に2ヵ月かかるのでモナコ戦までは実現不可能とのこと。

●プロスト、ル・マンに出場か?

ギ・リジェが後継者にプロストを選んだなどの噂はまだあるが、'92年のF1選手権に関しては、プロストとリジェの関係には終止符が打たれた模様。が、'93年復帰の可能性は極めて高く、すでに、いろんな噂が飛び交っている。候補にはマクラーレン、ウィリアムズ、フェラーリの名が出ているが、要するにセナに対抗でき、かつ、セナのいないチームというのが大方の見かた。いっぽうプジョーがル・マン出場を誘っているという噂も浮上。プロストにしてみれば断る材料はなにもないはず。プジョーはこれを土台にF1進出の構えか、などと色めき立つ筋もあり。

●再デビュー戦でナニーニ健闘

3月21、22日、モンツァで注目のイタリアスーパーツーリズモの第1、2戦が行なわれた。ナニーニ(アルファ155GTA)は初日、チームメイトのラリーニにつぐ2番手スタートで、終盤までそのポジションをキープしたが、ラリーニのスピンに巻き込まれて最終は6位。2日目はマシントラブルからリタイアとなったが、第1戦ではファーステストラップを奪うなど、復帰をかけた再デビュー戦としては見事な健闘ぶりを見せた。ナニーニは「もう3、4戦走って様子を見る」と慎重だが、表情には明るいものがあった。

●フェラーリ、集中空力テスト

早くも絶不調に陥ったフェラーリは、ブラジル戦をまえにフィアット所有のナルド・サーキットで、F92Aの空力性能を徹底分析する。1周12.6キロメートルのナルドは真円状で、連続ストレートのようにトップスピードを限りなく維持できるため、ふだんはランボルギーニ、ポルシェ、メルセデス、ジャガーなどスーパーカーのテストによく使われる。



↑開幕戦から独走で勝ち続けるウィリアムズチーム。

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発!

監督とはどうあるべきなのか!!

私は21年間のプロ生活で11人の監督に尽くした。練習中にベンチの隅で居眠りをしていた稲尾監督。チャンスにもかかわらず得点できず、怒ってコンクリートを蹴り上げ足を痛めてしまった吉田監督。審判に抗議をするときに、唇をブルブル震わせていた近藤監督。本当にいろいろな監督に尽くしたものだ。今回は選手ではなく、監督に焦点を当ててみよう。

その昔には、名将とうたわれた三原監督がいた。類まれな選手の起用法でチームを勝たせ、三原マジックなんていう言葉ができたくらい。選手の起用法も見事だったが、プレッシャーを和らげるのがうまかったのが三原監督だ。雰囲気づくりが上手だったから、選手は平常心でプレーできた。近ごろ、連敗するとベンチの横に塩もりされることがあるが、あれは逆効果。選手にプレッシャーを与えてしまうことになるからね。

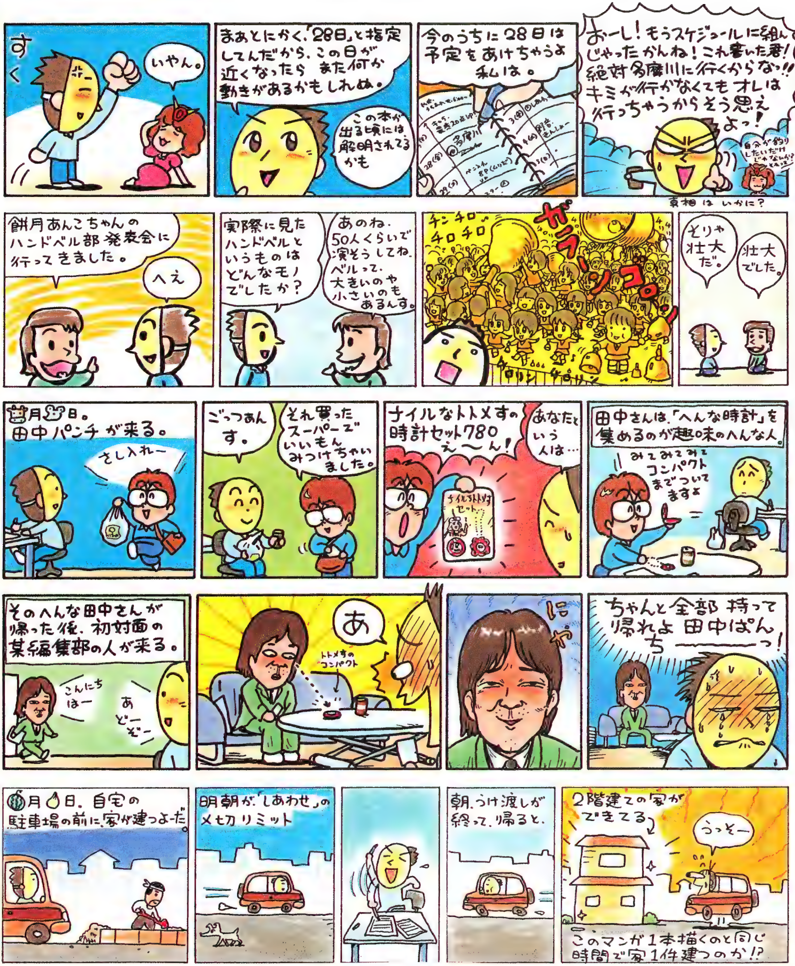
最近では、西武の森監督が三原監督に近い存在なのかもしれない。去年の日本シリーズでは、2勝3敗で負けていたにもかかわらず、6戦目は郭をベンチから下げていた。つまり、あの時点ですでに7戦目を見ていたのだ。郭を下げていたことで、監督が7戦目を見ていたことは、選手にもわかっていたはず。だから6戦目は、プレッシャーを感じることなく、西武は勝つことができた。逆に勝ちを急ぎすぎた山本監督は、川口と心中するハメになってしまった。

結局、監督というのはいかにタヌキでいられるか、ということだろう。腹のなかでなにを考えているのか分からないが、まわりの雰囲気を落ち着かせるという意味で。



↑去年リーグ優勝した、西武の森監督と広島の山本監督。日本一となったのは西武だったが、今年優勝するのは……!?


前回、(プレゼント発表をのぞく)まちがいFAXの話をかいたけど、
ピー
実はあのマンガの下描きをファミ通にFAXしたつもりで、よその編集部に送っちゃってたのだ。
FAX来ないっすよー
えっ!? ずいぶん前に送ったよっ
オチとしては最高なんだけど、あんまりにもできすぎてるんで逆にかけませんでした──っ!
でも今かいてるじゃん。
週刊
しあわせのかたち
140 ああいうドラマのああいう場面で「友よ」を流されるとな。の巻
桜玉吉
3月　日 仕事場に来たら‥
ぴゅーるり~
たまきち
ち
?
こんなものがはさまってた。
3月28日の日に多摩川に釣に行きたいと思います。もしよろしければご一緒していただけないでしょうか。花見をしながらお話ししたいです。
スカイラークの、フォークやスプーンのつける紙のうら。
しかも、カンジンの名前が書いてない!
私が、川のぬし釣りエセ自然派と知っての口-ゼキかっ!?
何者だ一体!?
誰からなんでしょうねぇ
うーん。編集の人だったら、電話ですむ事だし‥
名前くらいかけばいいのに
サイバーさんのいやがらせじゃないかしら
むう。
オレがそんな生やさしいいぢわるをすると思うか?
あ~ん?
ピポポ
たしかにそうだな。
あの男ならもっとヒレツなコトをするもんな
じゃあ、読者の人よ。きっと。以前、ここを特捜してきた人がいたじゃない?
いや、彼はちがう。わざわざおわびの手紙くれたんだよ。「もう2度としませんから引越さないで下さい」って。
けっこういい奴だぞ
あ、でも「車をみがいたのは僕じゃありません」て、かいてあったな。
じゃあ車みがきの人よきっと。
あと、ここの場所知っててTEL番号知らないっつったらここのマンションの住人‥
マンションの人! そうね きっと
ぽん
郵便はいたつの人‥
それよっ! ゆーびん屋さんよぜったい



■いまどきナウなハウスは一夜漬けだッ！　桜先生へおたよりを。あて先➡編集部しあわせのかたち係

禁断の秘技！
KIN DAN HI GI

今号のトップネタになった、人気の『シャイニング・フォース』。マスコットのヨーグルトがかわいいんだよね。今回紹介したネタ以外にも、まだまだヨーグルト関係の秘技があるらしいぞ。

ファミ通㊙情報局

MD シャイニング・フォース　セガ

ヨーグルトの隠れイベント大紹介だ！

『シャイニング・フォース』のマスコットでもある、イカス生き物ヨーグルト。世捨て人の神父さんの小屋で簡単に会えるのだが、ほかにも意外な場所で姿を見せるらしいぞ。

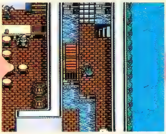
まず、第1章のアルタローン。市街戦が終わったあとでアルタローン城の写真の位置に行くと、突然ヨーグルトが走ってきてこちらをじっと見つめたあと、どこかに去って行ってしまうのだ。それから、第4章のパオキャンプでは、教会に行って神父さんの後ろに回りこむと、外にヨーグルトがいるのが見える。そして、そのあと本陣に行くと、なぜかヨーグルトが仲間になっているぞ。このほかにも、ヨーグルトに会える場所がないか、あちこち探してみよう。

アルタローンでは



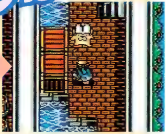
⬆とりあえず、市街戦を終わらせないと、このイベントは起こらないぞ。

ここを通ると



⬆アルタローン城の右下にある通路を通って、この位置までやってくるのだ。

すたたたたっ！



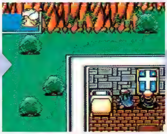
⬆風のように現われ、風のように去る。ウツロな瞳に吸いこまれそうだわ。

パオキャンプでは



⬆第3章が始まってすぐのパオキャンプ。パオ列車が出発するまえじゃないとダメ。

あんなところに



⬆教会の奥まで行くと、ヨーグルトがジタバタしてるのが見える。何事だ？

い、いつの間に！



⬆いつの間に入ってきたの？　なんか本人(？)もよくわかってないみたい。

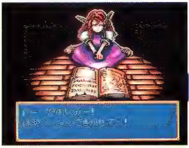
ファミ通㊙情報局

MD シャイニング・フォース　セガ

楽隊つきのサウンドテストだよ〜ん

まずはオープニング画面で、"つづきから"を選ぼう。そのあとセーブしていたファイルを選ぶと、女の子が「はやくよんできかせてー」と催促してくる。普通はこのあとゲームが再開されるが、ここで左のコマンドを入力すると、サウンドテストが始まるのだ。ただし一度ゲームをクリアーしていないと成功しないぞ。

この画面で



⬆再開するファイルを選んで、女の子がこのセリフを言ってから次のコマンドを入力するのだ。

コマンド入力

✚ボタンの下とスタートボタンを押したままA、B、Cボタンのいずれかを押す

サウンドテスト！



⬆演奏家のみなさんが現われて、ゲームで使われた、BGMや効果音を再現してくださる。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

FC パズロット サミー

面セレ増加と絵柄チェンジ

千葉県　横山清三　（会員番号903271）

スロットマシンの要素を取り入れた、異色パズルゲーム『パズロット』。このゲームに、2種類の秘技が発見されたぞ。

まずひとつは、ラウンドセレクトの範囲を増やせる秘技。タイトル画面でコマンドを入力すると、通常はラウンド5までしか選べないはずが、ラウンド20まで可能になるのだ。ただし、選べるラウンドは5、10、15……と5ラウンドおき。どこでも好きなラウンドを選べるわけじゃないからね。

つぎに、ユニットの絵柄を変えてしまう秘技。こちらも、まずはタイトル画面でコマンドを入力。すると、戦士や盾などRPG風の絵柄に変わるぞ。

タイトル画面で



⬆どちらの秘技も、タイトル画面でコマンドを入力するのだ。

コントローラーⅠの
Bボタンを5回、
Aボタンを3回
押してから
✚ボタンの下を
押したまま
スタートボタンを押す

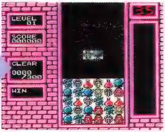
ラウンド20までオーケー



⬆ラウンド20までの面セレクトができるようになるぞ。こりゃウレシイ。

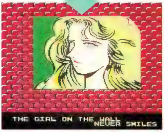
コントローラーⅠの
Bボタンを5回、
Aボタンを3回
押してから
✚ボタンの上を
押したまま
スタートボタンを押す

おっとイメチェン



⬆ユニットの絵柄がRPG調になり、いつもと違った気分でプレーできるぞ。

どんどん見ちゃえ



⬆後半のラウンドにいるねーちゃんたちにも、すぐ会えるようになるはず。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 3500ガバス

MD 鋼鉄帝国 ホット・ビィ

ラウンド選べる! ボムが増える!!

大阪府　国井信太　（会員番号903272）

1－1－9－2の順に聴くと



⬆サウンドテストで1、1、9、2の順に曲を聴く。

ラウンドが選べるぞ



⬆すると、新たに〝ROUND〟の項目が追加されるのだ。

最終面もすぐにチャレンジ



⬆選べるラウンドは1～7。いきなり最終面にも挑戦できるってわけ。

質感あふれるグラフィックが大評判の『鋼鉄帝国』。秘技のほうもさっそく、強力なヤツを2種類紹介しちゃおう。

まず最初にラウンドセレクトだが、やりかたがちょっと変わっている。オプション画面のサウンドテストで、サウンドナンバー1、1、9、2の順に曲を鳴らすのだ。するとオプションメニューに〝ROUND〟の項目が新たに加わり、1～7までの好きなラウンドを選べるようになる。

そしてもうひとつ。自機選択画面で、2プレーヤー用パッドを使ってコマンドを入力。するとポロポロポロリ～ンと音が鳴り、ゲームを始めると、スーパーボムが99個になってるのだ。毎ラウンド有効な秘技だぞ。

自機選択画面で



2プレーヤー用パッドの
Cボタン、Aボタン、
Cボタン、Aボタン、
スタートボタン、
Bボタンの順に押す

ボムが99!!



おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

MD 精霊神世紀フェイエリア　ウルフチーム

なんでもやりたい放題

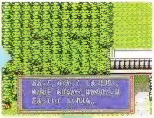
東京都　村上友子　（会員番号903257）

サーナと3回話せ



⬆ゲーム開始直後、サーナと３回話してから、町の北門を目指すのだ

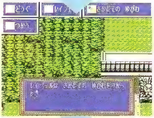
森の奥まで進め



⬆北門を１歩外に出て左の森のほうにそって奥まで進む。そこで話すのだ。

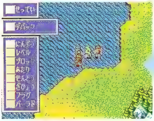
レベルを好きに上げたり、海の上を歩けたり、なんでも思いのままに設定できてしまう、デバッグモードが発見された。やりかたがちょっと複雑なので、画面写真と説明をじっくり読んでから、試してみよう。成功するとコマンドウインドーにデバッグコマンドが新たに加わるぞ。

さかだての指輪を使え



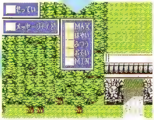
⬆すると、見えない人からアイテムをもらえるので１回使う。そして、"メッセージ速度" のウインドーを出す

いろいろとできる



⬆ふつうのコマンドウインドーにデバッグコマンドが加わり、人数やレベルの変更が思いのままになるぞ

メッセージ速度を設定



⬆メッセージ速度の"MIN"を10回連続で設定し、つぎに"はやい"を１回設定する。それで、魔法が手に入れば成功

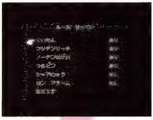
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC 麻雀覇王伝カイザーズクエスト　ユービーエル

配牌テンパイ&必ずツモッ!

兵庫県　生田英治　（会員番号903273）

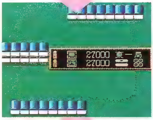
設定モードを3回



⬆タイトル画面から設定モードに入る。これを３回くり返そう。

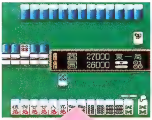
まずは設定モードに３回入ってから、ゲームスタート。配牌が完了するまでⅠボタンとⅡボタンを押し続けると、いきなりテンパイになるぞ。さらに、リーチをかけてセレクトボタンとスタートボタンを押したままツモると、必ずアガることができるのだ。国盗り、ノーマル、どちらのモードでも有効だよ。

ⅠとⅡを押し続けろ



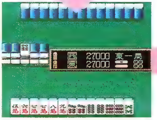
⬆配牌が完了するまで、ⅠボタンとⅡボタンを押し続けろ。

一発ツモだ～!!



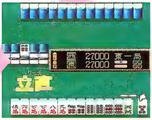
⬆セレクトボタンとスタートボタンを押したままツモると、必ずアガれる！

いきなりテンパイ!



⬆なんとテンパってるぞ。だがこれだけで驚くな！　まだまだあるぞ。

さらにリーチ後



⬆ここは当然即リーチでしょ。待ちは悪いがそんなことは気にするな。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

PC 改造町人シュビビンマン 異界のプリンセス　メサイヤ

がんばった人にはオマケをあげよう

埼玉県　松島秀征　（会員番号903274）

オマケモードだ!

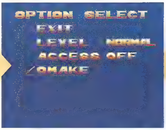
ゲームをクリアーした人だけが見られるオマケモードが発見されたぞ。エンディングが終わったあと、ランボタンを押してスタート画面に戻ろう。オプションを選ぶと、選択肢に"OMAKE"というのが追加されているはず。これを選ぶと、４コママンガなどのオマケを見ることができるのだ。

クリアーしたぞ!



⬆とにかく、どんな手を使ってもいいから、ゲームをクリアーするのだ。でも、自力でやったほうが、喜びも大きいぞ

おや、これは?



⬆ランボタンを押して、スタート画面に戻ると、オプションのなかに見慣れない選択肢が混ざっている。なんだこれ？



⬆おー！　なんとオマケモードではありませんか!?　文字どおりオマケのビジュアル画面などが楽しめるのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

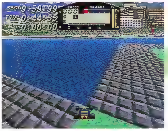
SF エキゾーストヒート セタ

ここまできた海の上を走るF1マシン

神奈川県 長崎昭光 （会員番号903275）

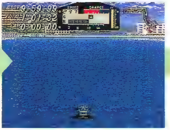
F1マシンで海の上を走れるという凄い技が見つかった。まず、モナコ コースを選び、海が見える右の画面まで走ってくる。ここで、ちょうど壁の角と角の真んなかにぶつかるように勢いをつけて走るのだ。すると、なぜかすり抜けて海のなかへと入れるぞ。その状態で左下のほうに行くと、見たこともないコースが登場。

モナコ コースのここを



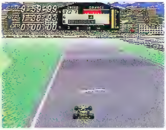
⬆モナコ コースの半分を走ったあたりのこの場所で、勢いよく突っ込むのだ。

海の上を走れるぞ



⬆なぜか海の上を走れるぞ。しかも、海の上だと流れに流されてしまう。

しかもNEWコース出現!!



⬆左下のほうへと進んで行くと、全然知らないコースがあり、ちゃんと走れるぞ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2400ガバス

FC 伝染るんです。かわうそハワイへ行く。 タカラ

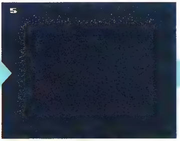
ラウンドセレクトできるんです

鹿児島県 広岡桂士 （会員番号903276）

まずはコマンドを入力するのだ

タイトル画面で
Aボタン、Bボタン、
セレクトボタンを
押したまま
スタートボタンを押す

左上の数字でラウンドを指定



⬆画面がまっくらになって左上に数字が出たら成功だ。ちなみに数字はラウンド数。

面セレオーケー！



⬆あぁっ!! これであこがれのハワイへ行くことができる。でも少しの努力は必要。

ラウンドセレクトができてしまう、便利な秘技が発見されたぞ。やりかたはいたって簡単。タイトル画面でA、Bボタンとセレクトボタンを押したままスタートボタンを押し、画面がまっ暗になったら成功。Bボタンでラウンドを選び、Aボタンで決定しよう。これで、かわうそ君をハワイに連れてってあげられるね。

ファミ通 ㊙ 情報局

PC 未来少年コナン RIOT

脇役好きにも朗報、キャラチェンジだ

タイトルのとおり、このゲームはコナンが主人公。その主人公をほかのキャラクターにしてしまう秘技が発見されたぞ。やりかたは、電源を入れ、RIOTのブランドロゴが出たらコマンドを入力するだけ。ジムシーとおじいが縦横無尽に活躍するのだ。ビジュアルシーンはもとのママだけどね。

この画面のとき



コマンド入力

✚ボタンの左上、
セレクトボタン、
ランボタン、
Ⅰボタンを押し続ける



⬅ほら、ジムシーが跳ね回るのだ。コナンに負けずガンバレ。

✚ボタンの右上、
セレクトボタン、
ランボタン、
Ⅰボタンを押し続ける



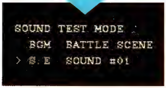
⬅こちらでは、おじいが敵に立ち向かう。もういい歳なので、とってもツラそう。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

MD ソーサルキングダム メサイヤ
サウンドテストするです
東京都　江島和洋　（会員番号903277）

『ソーサルキングダム』にゲーム中で使われた、すべての曲や効果音が楽しめるサウンドテストが発見されたのだ。タイトル画面で右のコマンドを入力しよう。BGM40曲と25の効果音を聞くことができるぞ。ちなみに✚ボタンで曲の選択、Cボタンで選んだ曲のスタートなのだ。BGMの曲名もバッチリ表示されるよ。

タイトル画面で
Aボタン、Bボタン、
Cボタンを押したまま
スタートボタンを押す



おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

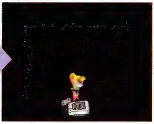
MD バトルマニア ビック東海
メガドラマニアの逆襲
千葉県　真部浩志郎　（会員番号903278）

このゲームには、とんでもない秘技が隠されていた!!　やりかたは簡単。どこでもいいから、下のコマンドを入力しよう。すると〝セガ〟というロゴのあとに、なにかを踏んでいる過激なデモを見られるのだ。いったいなにを踏みつけているんだろうね？

コマンド入力

2プレーヤー用パッドの
スタートボタンを
押したまま
電源を入れるか
リセットボタンを押す

こ…こ…これは!!



おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC 出たな!! ツインビー コナミ
出たな!! ビジュアルテスト
東京都　稲葉英貴　（会員番号903279）

先週、マルチタップを使った4つの秘技を紹介したよね。残った5番目のタップにも、秘技が発見されたのだ。タイトル画面でで下のコマンドを入力しよう。成功すると、ステージクリアー時のかわいい絵をすべて楽しめるビジュアルテストになるぞ。

タイトル画面で

タイトル画面で
5プレーヤー用パッドを
上、Ⅰ、右、Ⅱ、下、Ⅰ
左、Ⅱ、上、セレクトボタン
の順に押す

やったあ!!



はまり道
隔号連載
吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（金ガバス）、さらにファミ通会員証がプレゼントされるぞ！　応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

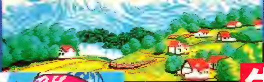
ウィザードリィ外伝・I
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で
セレクトボタンを押したまま
Bボタンを押す
② メッセージが表示され
「はい」を選ぶと
データが初期化される

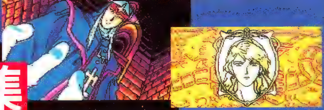
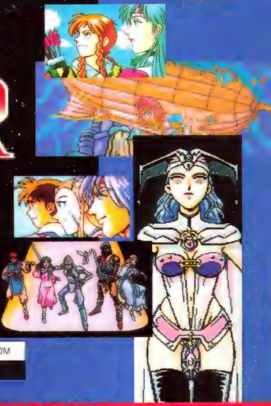
ファックス番号は
☎03·5411·0071

●はがきの場合●

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上と
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面で
スタートボタンを押すと
メドレーで曲が聞ける！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員 No.000009

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係



先取り特集

LUNAR THE SILVER STAR

メガ-CDは買ったけど、うーんって感じのキミ。持っててよかった LUNAR の特集をお届けだ。発売までしばし待て!!

メガドライブ	RPG	CD-ROM
	ゲームアーツ　6月12日発売　7800円	

アレスの旅立ちからホンメル島のすべてを攻略

英雄ダインの墓にて



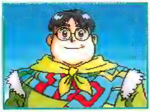
⬅これが英雄ダインの墓。けっこう和風な形だね。ゲーム開始直後、ナルが仲間になる。

⬇物欲少年ラムス。ダイヤは竜のうん……なのになあ。でもダイヤはダイヤ。



ここはブルグの村のはずれ、英雄ダインの墓。ダインに憧れる少年アレスは、今日も墓参りに来たのだ。

そこへナルがアレスを探しに来て、仲間になる。ナルは、空も飛べるし言葉も話せる不思議な動物。アレスとは昔からの友だちだぞ。アレスとナルが村へ帰ろうとすると、向こうから村長の息子のラムスがやってきた。ラムスは、村の東にある竜の洞窟に行こうと言い出す。竜の洞窟には巨大なダイヤがあるらしいのだ。ラムスは、一攫千金を狙ってるのだ。

ブルグの村

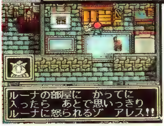
ラムスと一旦別れて、村へ戻ってきたアレスとナル。とりあえず情報を仕入れよう。家へ帰ると両親が、ルーナは村の近くの泉に行ったと教えてくれる。かつて孤児だったルーナを、アレスの両親が引き取り、今では家族同様に暮らしているのだ。

家の地下室には宝箱があるけど、鍵がかかっていて開かない。村長の家へ行くとラムスがいる。村長は冒険に行くというラムスのことを心配しているようだ。村には武器屋と防具屋があるぞ。



⬇英雄ダインは竜の洞窟で、白竜に初めて会ったのだ、ということ。





⬅ルーナの部屋もアレスの家にある。あとでルーナとくるともっと怒られるぞ。

泉にて……ルーナが仲間に

村を出て泉へ行ってみよう。泉は村の北東すぐのところだ。泉のほとりでルーナに会えるぞ。ルーナとの出会いはフルスクリーンのグラフィックシーンだ。しかもしゃべってアニメーションもするのだ。アレスはルーナと村祭りに納める歌の練習をここでするのだけど、そのシーンでは歌まで歌ってくれちゃうのだ。

ナルがアレスと竜の洞窟へ行くことを告げると、ルーナもいっしょに行くと言い張る。パーティーには女の子がいたほうが楽しいよね。











⬆アレスとルーナはいつもこの泉で歌の練習をしているのだ。いーか、歌だけだぞ、アレス！

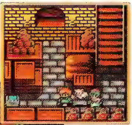
➡竜の洞窟へいっしょに行くと言い張るルーナ　きっとアレスのことが心配なんだね

再び村へ戻って旅の準備だ

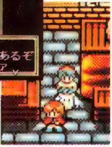
村へ戻ってみよう。家の地下室にあった宝箱のことを、ルーナがなにか知っているみたいだぞ。結局、アレスの親父さんに鍵をもらって、宝箱を開けることができる。宝箱の中身は旅の服と剣だった。アレスが着ると、ゲーム中のキャラクターの衣装が変わるのだ。芸が細かいね。ところでこの衣装、なんで家にあったのかな。誰かのもの？　村の出口でラムスが待っている。ここでラムスを加えて4人パーティーになるぞ。いよいよ竜の洞窟へ出発だ。

➡アレスの家の地下室にて。怪しげな宝箱が。自分ちのだから、とっても平気。

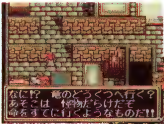
⬇親父さんに鍵をもらおう　ナルに勧められて服を着ると、ビジュアルが変わる







ビジュアルが変わる！





⬆竜の洞窟へ行くと言うとみんなやめろと言う　そんなに危ないところ？

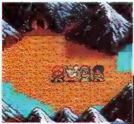
➡村長の家にて。アレスを迎えに来たのに、まだ出られないみたいだ

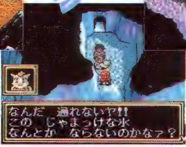


白竜の洞窟へゴー

竜の洞窟は村の南東。といっても間には険しい山地がそびえていて、かなりの道のりだ。洞窟のなかに入ると、入り口を大きな氷が塞いでいた。これを溶かす指輪が、ラムスの家にあるという。バカヤロー早く言えよって感じで、一旦村へ戻り、ラムスの家で指輪を手に入れて、再び洞窟へ。

洞窟は地下3層。それほど複雑じゃない。その奥にドジャーン！　いたのだ白竜が！　ここでもグラフィックシーン多用。白竜がしゃべるぞ。うーん映画みたい。





⬆白竜の洞窟。村の東の山地をぐるっと迂回しなければ来れないのだ。そーなるとけっこー遠い

➡なかへ入ると大きな氷が道を塞いでいた。どーする？　アレス。ん、なんだいラムス？

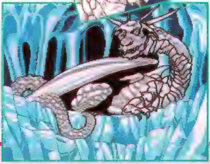




⬅白竜のファイディだ。でっけーでっけー。でも恐れずに話しかけてみよう。

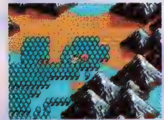
⬇竜の指輪を手に入れた！　このあとダイヤももらえるぞ　でもそれは、うん……





ホンメル島完全マップ

冒険の出発点となるホンメル島。島とはいえかなりでかい。東に山あいの村ブルグ、西に港町サイスがあり、中央を流れる川が両者を分けている。ブルグの村の南東には竜の洞窟があるが、歩くことのできない山があいだにあるので、北のほうからぐるっと迂回しなければならない。途中、女神アルテナの神殿がある。行くとHPなどを回復してくれるぞ。サイスの町の北にあるのは灯台。船の航行には欠かせないものなのだ。大陸はこの島の東に広がっている。大陸は、もちろん、島の何倍もデカイのだ。



⬆山あり森あり平原あり。意外なところに意外な抜け道があったりするぞ。



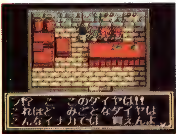
さぁダイヤを売って大金持ちに？

からくも白竜からダイヤをもらったアレスたち。さっそく売りとばそうとするラムス。でも村の道具屋じゃ、高すぎて買い取れないらしい。ちなみに、いっしょにもらった竜の指輪も、価値が不明ってことで買ってくれなかった。大陸にある自由都市メリビアになら、ダイヤを買ってくれるような宝石店があるということだ。

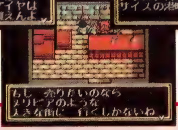
メリビア行きの船は、この島の西にある港町サイスからしか出ない。いざ、サイスの町へ！　と思ったんだけど、島の中央を流れる河が増水して橋が決壊したという情報が。島の西には行けなくなってしまったらしい。しかたない。壊れた橋は、自分で直すしかなさそうだね。アレスたちは、島の西へ向かってブルグの村をあとにしたのだ。



⬆出ました物欲少年ラムス！　まあ、悪い奴じゃなさそうなのだが……。



⬆でも、ここでは売れなかった。残念ラムス。



➡メリビア！　この都市が、この世界でもっとも大きな都市らしいぞ。



➡メリビアに行くためにはサイスに行かなくては。新しい目標を作られちゃったぜ



➡しかし、サイスに行く前にもうひと仕事が。とりあえず、その流された橋まで行ってみよう。情報が得られるかも。

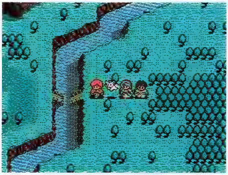


流された橋をもとに戻すには?

白竜のファイディにもらったダイヤを売ろうとブルグ村に戻ったアレスたち。しかし、このブルグの村ではダイヤを売りさばくことができず、宝石商がいるという遥か彼方の大陸にあるメリビアにアレスたちは旅立つことになったのだ。

さっそく海の玄関、港町サイスに向かおうとするが、川に架かる橋が雪解け水で流されてしまって渡れないのだ。

橋の近くのキコリの家を訪ねると、橋を直したいが、肝心の斧をゴートの森に忘れてきてしまったという。困った……。



⬆ゲゲッなんてことだ！　せっかく向こう岸に渡ろうと思ったのに、橋が壊れている。どうしよう……。



⬅橋の近くの小屋に行くとキコリが斧を忘れて困っていた。このキコリ、腕はたつらしいぞ！



⬆サイスの港町に行くためにゃ、このおっさんの斧をゴートの森に取りに行くしかないね。



⬅それにしても本当にまぬけなおっさんだなぁ……。こりゃこの家は、カカア天下まちげぇねぇぜ。

キコリの斧はいずこに?



⬅こんな淋しい森にひとりでいるなんてなんとも怪しい男だなぁ。敵か味方か!?



➡あった、あったぜ。この斧があのキコリの斧だ。これで橋を直してもらえるね。



⬆さっさとキコリのところに戻ろうぜ。

橋を渡れないとサイスの町にいけないアレスたちは、背に腹はかえられず仕方がなくゴートの森にキコリの斧を取りに向かうことになった。

このゴートの森はキコリの小屋のずっと北に位置する。この森のなかは、迷路のように入り組んでいて、なかなか進めないのだ。

この森でレイク・ボガードという謎の男に出会うアレスたち。はたして敵か味方か……。斧を見つけたらキコリに渡しに小屋へ戻ろうぜ！



⬆こんな大きな木で橋を直してほしいね。

さよなら父さん、母さん……

斧をキコリに手渡したアレスたち。橋が完成するまでブルグの村に戻ることになるのだ。

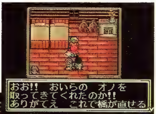
ここでいままで育った村を旅立つことになる。ここで涙するのが、両親との別れのシーンだ。

男として旅立とうとする息子アレス、それを優しく見守る父親、そして陰に日なたに支えてくれた母親。なんともテレビのホームドラマの別れのシーンみたいでいいね。

ひと周りもふた周りも大きくなって戻ってくるね。サヨウナラ……。



⬆オラオラ斧を取ってきてやったぜ。早く橋を直してくれよ！



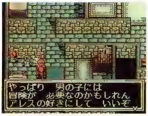


⬆ブルグの村に一度戻ってからまた来るからよろしく頼むよ。

⬅自分の物を手にした喜び。わかるわかるよ。よかったね。

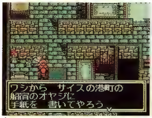


⬅これでやっとダイヤを売りに旅立てるぞ。なかなか長い道のりだったね。



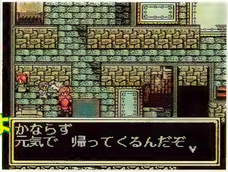
⬅かわいい子には旅をさせろっていう諺もあるし……。理解ある両親だね。

⬇別れはいつでもつらいもの　涙が出ちゃうよね。



⬆サイスの友達への手紙を預かった。

必ず元気で帰るよ 待っていてね!



さぁ橋を越えていこう

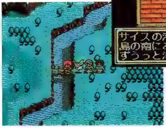
ブルグの村から再びキコリの小屋に戻ると、流されていた橋が直ったことを告げられる。やったね！ さぁ、橋を渡って海の玄関口サイスの港町に向かおうとしようぜ。

サイスの町は島の南端にあり、ここまでたどり着くのにひと苦労するのだ。しかし、持っている薬草だって数に限りがあるし、宿屋もないし、どうやってHPを回復すればいいんだろう？ 答えは各所に点在する石碑にあるんだ。マップ上にある石碑にたどり着くと、画面が切り替わって、HPが回復できるというわけだ。無料で利用できるから、うまく活用していこうね。

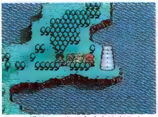


⬅ありがとう、キコリのおじさん。これでサイスの港町に行くことができるね。

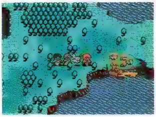




⬆⬅新しい冒険がここから始まるぞ。それにしても新しい場所に旅立つってなんとも気持ちがいいね。目指すはサイスだ!!



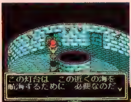
⬆この塔はいったいなんなんだろう。



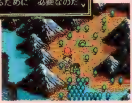
⬇あれがサイスの港町だぜ。よかった。

寄り道のすすめ

ストーリーどおり次から次へ進むのもいいが、たまにはぶらっと関係ない場所に寄り道してみるのもいいぞ。直接ストーリーに関係のないスタッフたちの遊びが発見できるかもね。余裕をもってゲームを楽しもうぜ！



⬅あの塔は灯台だったのか。しかし、怪しいところだなぁ。



➡あんなところに小屋がある……。誰が住んでいるんだろう。

サイスの港町での出来事

やっとたどり着いたサイスの港町。ここはブルグの村と違ってやたらと広いぞ。イベントがたくさんあるから、一部始終を逃さず町のなかを見てまわろうね。

町のなかにはギャンブル好きの船長や頑固者の酒場のおやじなど個性豊かな住人がたくさん住んでいる。ひとりひとりと話をしてみよう。いろいろな情報を得ることができるぞ。

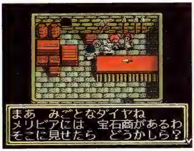
それらの情報を総合すると、船着き場にいる船長は賭けに負けて地図を取られてしまい船が出せないらしい。また、肝心の地図はサイスの町にはなく、北の小屋にいる魔女が持っているという。



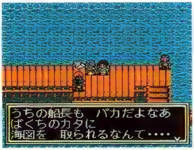
⬆本当にサイスに着いたんだね。なんだかホッとするような、ガッカリするような、複雑な気分なのはナゼだろうね。



⬇小さな彼女も英雄ダインのファンだって。ボクも彼のように強くたくましくなってみせるよ。しかし、励まされるなぁ……。

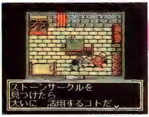


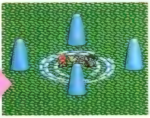
⬆そうでしょう。苦労して取ってきたんだから。



⬆しょうがない船長だなぁ。出航できないよ。

⬇➡各所に点在するストーンサークルはＭＰを回復できるぞ。有効に使っていこう。それにしてもタダっていうのがうれしいね。







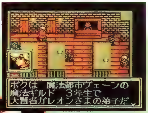
⬆地図のある場所がわかったぜ。さぁ地図を求めて旅立つことにしようじゃないですか。それにしても手間がかかるなぁ。



⬇ナッシュが持っている水流の杖と交換に地図をくれると聞きだしたアレスたち。それにしてもへんてこな魔女だね。

新しい仲間が登場

いままで3人と1匹？ で冒険を続けてきたけど、サイスの町でもうひとり新たな仲間が加わることになる。名前はナッシュ。ちょっぴり生意気な、ヴェーンという街の見習い魔導士だ。彼が使う電撃の魔法はきくぞ。



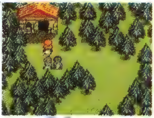
⬆それにしても魔法都市ヴェーンってどこにあるんだろうね。ナゾがナゾを呼ぶぜ！



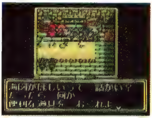
⬅なんとなく生意気そうなヤツだなぁ。でも、魔法を使えるっていうし、しょうがないか。

地図をもらいにいこう

サイスにいた人たちの話では、北の果てにいる魔女はケチで有名で、商人たちがいくらお金を積んでも地図を渡してくれなかったという。それならどうすりゃいいんだと頭をかかえて考えちゃうよね。
そこでナッシュの登場。彼の話だとその魔女は本当はめずらしもの好きらしく、ナッシュが持っている水流の杖に興味があるらしい。
そうなりゃ話は早いぞ。ナッシュを連れて魔女のところに行けば無事に地図をもらい受けることができるのだ。本当によかったね！



⬅ここがウワサの魔女の家だ。地図をもらおうぜ！



⬅このばあさん、珍しい道具が欲しかったのだね。







➡ハイハイわかりましたよ。冒険に連れていけばいいんでしょう。



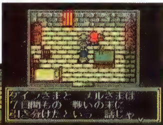
⬆町の人たちから聞いていたけど、なんてスカしたヤツなんだ！ いっしょに旅するのが心配だなぁ……。
➡そうそう素直に渡してくれればいいんだよ。これさえ手にすれば、あとはナッシュがいなくてもいい!?

英雄たちの物語

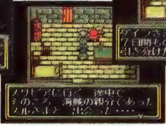
せっかく地図を船長に渡して、さぁメリビアに出発だ、と思っていたのに灯台の明りがついていないから船が出せないのだっ！ そうゆうことは初めから言ってくださいよ。
しかたなくアレスたちは火打ち石を受け取って、サイスのすぐ上に位置する灯台に火をつけにいくことになる。この灯台は5階建てで中にはモンスターがウジョウジョいるぞ。5階で火打ち石を使って火を灯すと、やっと出発ということになる。長かったなぁー。



⬆➡サイスのいる老女がアレスの憧れの4英雄ダインにまつわる物語を話してくれるのだ。ここはゆっくりと話を聞いていこう……。



➡そんな戦いがあったなんて知らなかった。それにしても、ダインと戦ったメルってどんな人だろう





⬇聞くところによるとダインはそのあと、ドラゴンマスターとして世界中を旅して回ったらしい……。

そしてサイスの灯台へ

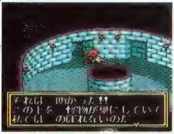
アレスが尊敬してやまないダインの物語を語ってくれる老女にサイスで出会ったのだ……。
話によると、世界を救ったという四英雄のひとりでドラゴンマスターと呼ばれたダインは、ここサイスから海を渡ってメリビアに旅立った。そして当時海賊の親分であったメルと出会ったのだ。彼らは7日間の間戦いを繰り広げ、引き分けたのだった。その後メイはメリビアを治め、ダインは冒険の旅をつづけたという。



⬅せっかく地図を持ってきたのに今度は灯台の火だって！



⬅しょうがないなぁ。行ってきてあげるよ。本当にモー。



⬅な、なんと灯台の中は怪物の巣になっているらしい。どうすりゃいいんだろう。



⬆もっと感謝してもらわないとなぁ。サイスに戻れば、ついに新大陸へと旅立つことができるぜ。



⬅やっと灯台の5階に着きました。もっている火打ち石を使って火を灯せば船を出すことができるぞ。怪物に気をつけながら下だっていこう！

新大陸に出発だ!

やっとメリビアに出発できることになったアレスたちに再び悲しい別れが待っていたのだ……。出発して港を出ていくメリビアゆきの船。そこには、いままでともに冒険してきたルーナの姿はなかったのだ。

孤児だった彼女は、幼いころアレスの両親に拾われ、以来アレスの家で育てられていた。そんな事情からか、人一倍両親思いの彼女は、両親を置いていくことができなく、ひとりのこることを決心したのだった…。



⬆よかったよかった。これで商売もうまくいけばいいね。メリビア行きの船は人々の希望を乗せて出航する……。



⬇キコリのおやじといい、この船長といい、この島は間抜けというか、のんびり屋というか、平和なところだな。

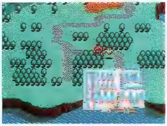


⬅まだまだ冒険の前半戦なのに、こんなに恩を売ってしまっていいのかしらと思うアレスたちであった。あぁ疲れちゃったぜ、もー!!



新大陸に点在する町を巡る

メリビア



➡ここが自由都市と呼ばれるメリビアの全景だ。広いぞ!

商業と貿易が盛んな一大都市メリビア。この街を治めているのが4英雄のひとり、獣人メル・デ・アルカーク提督。いろいろと物珍しいものがあるから、ウロウロしながら情報収集しよう。



⬅いろいろな人たちが生活するメリビアは活気に満ちている。

ランの村

湖の村ランは小さな小さな村で、人々は湖の魚を取って生活していた。そんな静かなランの村に事件が起こったのだ。アレスたちは事件の解決に乗り出していくことになる。平和は戻るか?



⬇自然がいっぱいのこの村に、事件が起こるなんて……。



➡この船に乗って移動していくのだろうか?



ヴェーンの街

⬇ヴェーンの武器屋には強力な武器が!



⬇ボクだって魔法使いになりたい……。



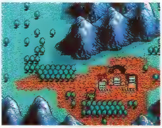
4英雄のひとりレミリアが当主の魔法都市ヴェーン。この都市は空に浮かんでいて簡単に行くことができないのだ。世界の魔法の中心地として栄えているのだ。



⬆黒バラ通り?　あの通りのことだね。

ナンザスの関所

新たな大陸に進むには、どうしても通らなくてはいけない山越えの関所。ここを仕切っている元山賊は無理難題を要求してくるぞ。また、懐かしい人に会える場所でもある。



⬆山々に囲まれた旅の分岐点ナンザスだ。

⬇ここを越えないと物語の展開はない!



⬇おいおいキリーの親分って誰のこと?



ASCII

アスキームック

コンピューターゲームが小説に、コミックにテーブルトークRPGになる!

まったく新しいコンピューターゲームムック

ログアウト

5月9日発進!!

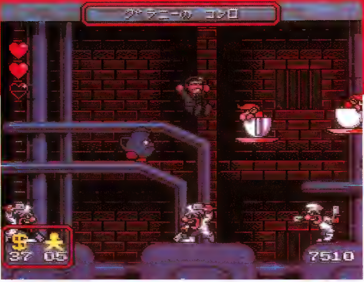
アスキーが誇るテーブルトークRPG『真ウィザードリィRPG』をグループSNEがサポートする記事をはじめとして、テーブルトークRPG2本がこのムックでスタートする!
さらにコンピューターゲームを題材としたファンタジー・ノベルがずらり勢ぞろい!
ウィザードリィBane of the Cosmic Forgeの小説化をはじめとした堂々たるラインアップ!

詳細は次号の『ログイン』の広告で明らかになる//

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

緊急速報2

The Addams Family



箱のなかからいきなり手が出てくるオープニング。妙ちきりんな音楽。「なんだあ～？」と思いつつも、妙な魅力を感じてしまう……。そんなゲームなのじゃよ、コレは。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	ミサワエンターテインメント　7月発売予定　価格未定　8メガ	

がんばれお父さん!! 家族を救えっ!!

人間界に住む妖怪の家族、それがアダムス一家だ。主人公は一家の主であるゴメズさん。彼は愛する妻や息子たちと、マイホームで平和な生活を送っていた。ところが!! アダムス家の莫大な財産を狙う者が出現した。いわゆる悪徳弁護士と呼ばれる連中だ。彼らはゴメズのいとしい家族を、だだっ広い家のなかに隠してしまった。かわいそうなゴメズさんは、たったひとりで家族を全員救出しなければならないのだ。

ゴメズさんは家のなかに出現する変な敵を、ジャンプで踏んづけて倒しながら進んでいく。最初はハートふたつ分の命しかない薄命な彼だが、ボス敵を倒すことでハートが増えていくのだ。ところどころにあるブロックを叩くと、家族の消息に関するヒントをもらえる。それを手がかりに進むのだ！

原作は全米大ヒット映画

原作は、アメリカの雑誌、ニューヨーカーに連載されていた人気マンガ。映画化され、'91年秋にアメリカで公開されるや、3日間で約2400万ドル（約32億円）もの興業収入をおさめた大ヒット映画となった。ヒットの要因はアダムス一家の奇妙さ。妖怪であることを差し引いても、やっぱりヘンで、でも魅力的な人たちなのだ。



⬆仲むつまじい家族の肖像。はたから見れば変でも、本人たちは幸せ。

アダムスさん家は大邸宅!!



ゲームルーム
とはいっても、べつにファミコンなんかが置いてあるわけではない。トラップの部屋だ。

ギャラリー
その名のとおり、家族の肖像画がでかでかと飾られている。奥には武器置き場などがある。

オールドツリー
外に通じていて、大きな木が1本デンとある。その木の根元の穴に入り、探検するのだ。

玄関
外から入ってくるドア。ここから入ってくることにより、ゲームがスタートするのだ。

キッチン
コンロやクッキーの棚などのほかに、氷の部屋なんかもある。もしかしたら、巨大な冷蔵庫かもしれん。

ミュージックギャラリー
コンティニュー画面からここへ出てくる。ここからなかに入ると、謎のミュージックルームへつながる。

プラント
植物園とでも言いましょうか。植木鉢やらなんやらがあって、昆虫やクモなどが敵として登場するのだ。

最初にゴメズさんが立っているのは、彼の家の前。ドアを開けてなかに入ると、左のような階段のあるホールに出るのだ。このホールにある7つのドアを開けて、それぞれの部屋を探索しよう。でも、この家はそんなに単純な造りじゃない。外に通じてたり、ヘンな地下道に出てしまったりと、複雑に入り組んでいるのだ。





家のなかにヘンなヤツらがいるうー!!

複雑に入り組んだ豪邸のなか。迷わずに家族を捜すだけでも面倒なのに、敵が邪魔してうるさいったらない。

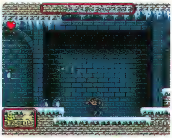
キッチン

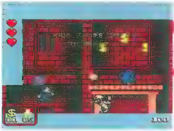
ゴメズの妻の母(つまり姑)が愛用していたキッチンだ。ドアを開けるとふた手に道が分かれていて、右にはコンロ、左には凍った道がある。炎と氷のダブルパンチってヤツだ。凍ったルートの奥には、暖かい心を持ったスノーマンが待っているというのだが……さて？



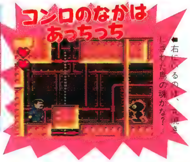
⬆コーヒーカップがくるくる回りながら、ゴメズを歓迎する。でもうれしくないぞ

⬇キッチンの左には床が凍った部屋がある。シールドさえ取れば楽勝なんだけどね。





⬆コンロのスイッチを消せだあ？　まさかそのなかに入れってんじゃないだろーな



⬅右にいるのは、丸焼きにされた鳥の魂かな？

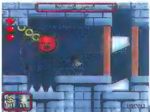
ゲームルーム

バネだの大砲だのギロチンだの、大仕掛けのおもちゃがいっぱいある。どうやらいたずら好きな息子の部屋だったらしい。それにしては、奥にある拷問部屋がけっこう謎だが。やっぱりこの先には息子が捕らえられているのかな？





⬆大砲だのトゲだの回転トラップだの、息子の玩具が父を苦しめることになるとは。



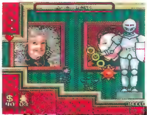
⬅このトゲトゲの仏頂面がなーんか気に入らん。



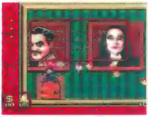
➡下に落ちると、もちろんダメージを受けるぞ。

ギャラリー

でっかい家族の肖像画が飾られた部屋。妻の肖像画が不気味だ。ホールの中央から行けるミュージックホールとつながっているらしい。しかしミュージックホールは奥の壁で行き止まりになっている。



⬅奥には武器置き場。時代がかった鎧がある。



➡おじさんの命危うし！急いで捜すのだっ！



➡さらに奥には時計部屋。振り子に気をつけろ



⬆背景は同じだけどあたりは真っ暗。この部屋はいったいなんなんだ？

ミュージックルーム



⬅でかいピアノがある音楽室。奥は行き止まり。

ゴメズさんのお便利アイテム

基本的には丸腰のゴメズさんだが、途中にあるアイテムを取ると、敵を攻撃できるようになったり、速く走れるようになったりするのだ。下に紹介したアイテムのほかに、$マークやシールドなどのアイテムもある。$マークは100個集めると1UP、25個集めるとハートが1個分回復するぞ。シールドは文字どおり一定時間無敵になれるアイテムだ。あちこちにあるので、全部探してみるのもいいかもね。

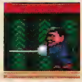
ゴルフボール

1度にボールを2発発射できるぞ。敵に1度でもダメージを受けると、ボールを投げられなくなってしまう命中には要技術



剣

敵を刺して倒すことができる。ゴルフボール同様、敵にダメージを受けるとアウト。ボールより使いやすい狭い場所では便利



くつ



速く走れる。小さな敵がたくさん出てくる狭い場所でこれを取ると、自分から敵にぶつかって、ダメージを受けることもある。

フェジコプター



ボタンを連打すると高い場所に行ける、超便利アイテム。高い場所の$マークが取れる。でも惜しむらくは時間制なのだ。

家の外にも奇妙な連中がうじゃうじゃ

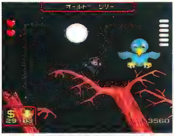
豪華な家は庭も豪華。ってわけで、外の広ーい敷地にも敵が出るのだ。地下で家のなかとつながっているぞ。

オールドツリー

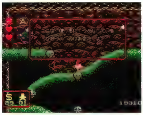
外に出るとすぐに目につく、1本の大きな木。人の顔のような形をしたその木の、口の部分からなかに入れるのだ。が、なかに入らずに枝をつたって木に上ぼると、いきなりボスの怪鳥登場！　ジャンプして、頭のてっぺんを踏んづけないと倒せないのだ。ボスを倒しても倒さなくても、木のなかには入れるよ。なかに入って、地下通路のような抜け穴を通ると、墓地へと抜けることができるのだ。



◆おバアちゃんの顔のような木。この木に上ぼると、いきなりボスが登場するのだ

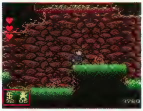


◆右にある敵のライフゲージを参考にしながら、頭のてっぺんめがけてジャンプだ！



◆秘密の抜け穴。けっこう入り組んでいるのだ。

ここは墓場への道!!



◆横穴はけっこう狭い。ジャンプしづらくて困るのだ。

家の前

スタート地点はここ。ここからすぐに家のなかに入ってもいいけれど、その前にちょっと外を探索してみよう。煙突のなかなど、家のなかからじゃ絶対行けないかくし部屋に行けるのだ。＄マークなどのお得なアイテムが、がっぽし手に入るぞ。家の右のほうに穴があって、そこから不思議な場所に行くことができるのだ。でも秘密。

月をバックに探索



◆左右の煙突は、つながってるようでじつはつながっていない。両方から入るのだ。

うげげー



◆なんで家のそばに首つり台が!?　不気味。



◆おおっ、こんなに1UPがっ！　これがあると超便利なのだ。取るべし取るべし。

墓　地

墓地には当然だがゾンビがいる(当然じゃないってば)。ゾンビを倒しながら、墓地内にある建物のなかに入ると、なんとそこは火葬場。しかも、火葬場は愛娘ウェンズデーのお気に入りの場所だったらしい(どーゆー娘だ)。火葬場っていうくらいだから、あたり一面火に包まれている。下から噴き上げてくる炎に気をつけろ。





◆なんでこんな場所を気に入るかね、最近の若い娘はわからん

なんで敷地のなかに墓や火葬場があんの



◆墓を荒らされて怒るユーレイさんのご近影。

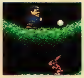


ユーレイさんたち

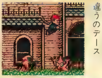
アダムスさん家の七不思議

その1　ヘンな所にワープする

外に出る。穴のなかに入る。洞窟を抜ける。と、なぜかまた家の前に出るのだ。空間がループしているのかな？



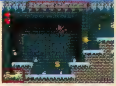
◆ほら穴を抜けると家の前に出る。



◆でも敵が微妙に違うのデース

その2　家のなかにペンギンがいる

氷といえばペンギン。それは理解できる。家のなかに氷が張っているのも、100歩譲って認めよう。だがしかし、なんで家のなかにペンギンがいるのか？　この人たちはペンギンを大量に飼っていたのか？　理解しがたい。



その3　かくし扉がある

なぜかドアの上にもうひとつドアがある。この家を設計した人物は、何を考えてこんなもんを造ったのか。そして、ドアをふたつ重ねて造ると、違う部屋に行けてしまうのはどうしてか。さすが洋館、あなどれん(意味不明)。



あとの不思議は各自で探せ!!

開発状況

『アダムス・ファミリー』は、95パーセントの開発状況です。現在必死にデバック中です。イマジニア広報　飯田

TM and ©1991 Paramount Pictures.All Rights Reserved. THE ADDAMS FAMILY logo is a Trademark of Paramount Pictures.
Licensed from OCEAN. Sold under license from OCEAN:OCEAN is a registered trademark of Ocean Software Limited.



新着ゲーム通信

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF スーパーファミコン

スーパープロフェッショナル ベースボールII

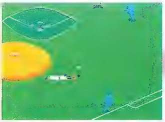
スポーツ
バックアップカートリッジ
ジャレコ　8月上旬発売予定　価格未定　8メガ

好評の『スーパープロフェッショナルベースボール』が帰ってくるのだ。基本的なシステムは前作と同じ。ゲーム画面はテレビ中継を意識したもので、ボールを投げる前に球種を設定するプログラムピッチング、打球と野手との位置関係がひと目でわかるレーダーシステムは引き続き採用されている。

今回の『II』で、いちばんパワーアップした点は、ユーザーからの要望が多かったペナントレースモードが加わったことだ。日本一の栄冠を目指して、試合を消化していくこのモードでは、プレー内容によって、打率や防御率が変化する。成績によって、選手の能力が変わっていくのだ。もちろん、これらのデータは、ペナントレースの経過とともにセーブしていくことができるぞ。このモードによって、監督の立場も味わえるようになったというわけだ。

ペナントレースモードが加わって、より本格的にパワーアップした『II』の発売が、いまからとっても楽しみだね。

ナイターを観てるようなゲーム画面がイカスぜ!!



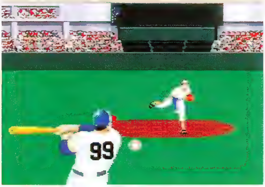
➡きわどい場面になると……。



⬅アニメーションが表示だ。



➡ウーン、まるでテレビでナイター中継を観ているようだ。ジャレコの野球ゲームは、これだよね。



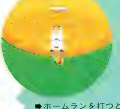
➡フルスイングしてますね。こういうときもアニメーションがグー。

ペナントレースに参加!?



➡打率、防御率などが表示される。真剣にプレーせよ。

白球を取るのだ



キャッチせよ!

⬅まれに選手が負傷することもある。ケガの状態によっては、出場できなくなるのだ。



➡ホームランを打つとボールがズームアップされる。打たれたら、ちょっとかなぴいけど。

©1992 JALECO LTD. ※画面は開発中のものです。

FC ファミコン 闘魂倶楽部

スポーツ / カートリッジ

ジャレコ　7月下旬発売予定　価格未定　3メガ

コミカルな8人のレスラーを操って、シングルマッチを競うというプロレスゲームの登場だ。各レスラーには特有の技があり、その総数は約200種類もあるぞ。ピンチになったときにしか使えない技や隠し技もあったりして、なかなかマニアックなのだ。

リングで沸き立つ男の血潮!!



➡すべての技に、返し技があるので緊張感が絶えません。





⬅反則技もあります。

➡対戦プレーも可能だ。

©1992 JALECO LTD. ※画面は開発中のものです。

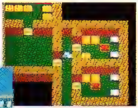
FC ファミコン ダブルムーン伝説

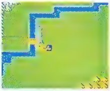
RPG / バックアップカートリッジ

メサイヤ　9月発売予定　価格未定　4メガ

メサイヤのファミコン第2弾はRPGだよ。ふたつの月が存在することから、ダブルムーンと呼ばれるようになった世界で、ひとりの少年が冒険を繰り広げる。ゲームに登場するキャラの職業は10種類。心霊術士といった、いままでのRPGになかったような職業もあるよ。

剣と魔法の国を舞台にした冒険







⬆町にはいろんな施設がある。

本格的RPGだ!!



➡敵の弱点を狙うことで、強い敵も倒せる戦闘システム。



⬅泣かせるセリフがいっぱいあるぞ。泣いてくれ。

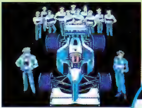
©㈱ORG／角川書店／©NCS　※画面は開発中のものです。

PC PCエンジン プロジェクト-F ～CONSTRUCTION BATTLE～

シミュレーション / スーパーCD・ROM2

レーザーソフト　8月以降発売予定　6980円(予価)

プレーヤーがF1チームの監督となって、チームを運営していくシミュレーションゲーム。10年の期間内で自分のチームを優勝させるのが目標だが、成績が悪ければ解雇(ゲームオーバー)もありうるぞ。チームを優勝させるには、長期的な戦略が必要なのだ。



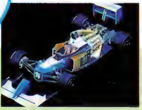
➡オープニングデモがかっこいい。ゴールインだね。



F1チームの監督になれる







⬅セーブはレースクイーンとだぜ！うう、興奮だ!!

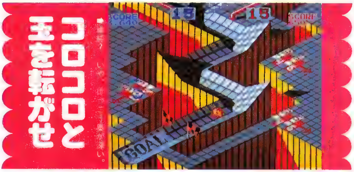
©TELENET JAPAN 1992　※画面は開発中のものです。

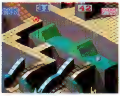
PC PCエンジン マーブルマッドネス

アクション / Huカード

テンゲン　発売日未定　価格未定　4メガ

'85年にアタリゲームズが発表し、大ヒットした業務用ゲームの『マーブルマッドネス』がPCエンジンに移植されるぞ。プレーヤーが操作するのは、マーブル(ビー玉)。さまざまな障害物や敵が存在するコースで、ゴールを目指してマーブルを転がし続けるのだ。

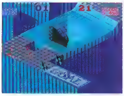




コースには敵と障害物

⬅野を越え、山を越えって感じかなあ、ウン。

➡穴に吸い込まれないように慎重に行こうよ。



©ATARI GAMES ©TENGEN INC. ©TENGEN LTD. ※画面は開発中のものです。

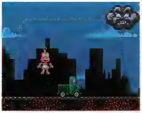
PC PCエンジン ベイビージョー

アクション / スーパーCD·ROM²

マイクロワールド　8月発売予定　価格未定

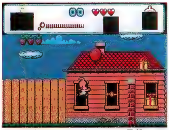
迷子の赤ちゃんが大奮闘するアクションゲームだ。狂暴な敵をやっつけながら、ベイビージョーをママの待っている家まで送り帰してあげよう。おしめやマント、そのほかユニークなアイテムがいっぱい登場する。アイテムをうまく利用して進もうぜ！





⬆雲や車が敵になるなんて、怖い世のなかになったものだなぁ。

赤ちゃんが飛ぶぞ



⬆ベイビージョーは小さいから風船にだって乗れるのさ。うらやましいなぁ〜。



⬆ベイビージョーは赤ちゃんでも、とっても賢いんだよね。

©LORICIEL　※画面は開発中のものです。

MD メガドライブ ヴィクセン357

シミュレーション / バックアップカートリッジ

メサイヤ　8月発売予定　価格未定　8メガ

未来のロボットどうしの戦闘をシミュレートしたゲームだぞ。装甲兵（ロボット）ユニットを指揮して敵軍を叩き潰すのだ。君が一度に指揮できるユニットは9つまで。各ユニットが闘い経験を積んで、日に日に成長していくのも、このゲームのポイントだよ。



⬆戦って経験値を上げよう。じつは攻撃されるだけでも経験値は上がるのだ。



⬆ゲーム中にキャラクターどうしが会話をする。お話の展開が楽しいよ。

装甲兵ロボットをやっつけろ

➡約30人ものキャラクターがいるぞ。



⬅いろいろな攻撃方法を試してみよう。

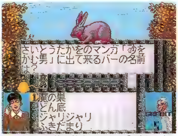
©NCS　※画面は開発中のものです。

MD メガドライブ クイズスクランブルスペシャル

クイズ / CD-ROM

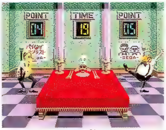
セガ　5月発売予定　6800円（予価）

見知らぬ世界に迷いこんでしまった博士と助手が主人公のクイズゲーム。元の世界に戻るには、クイズに正解してエネルギーを溜めなければならないぞ。クイズの出題者は、かわいい動物たちというのもおもしろい。仲間を集めてワイワイ遊んでほしいゲームなのだ。



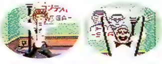
⬆4番目の解答を答えるとき、✚ボタンを上に押すと早く答えられるんだよ。

な〜んて摩訶不思議な世界なんでしょうねぇ



⬆ボーナスステージに勝つと、ステージクリアーに役立つアイテムが手に入るぞ。





©1992 SEGA　※画面は開発中のものです。

MD メガドライブ カプコンのクイズ殿様の野望（仮題）

クイズ / CD-ROM

シムス　8月発売予定　価格未定

アーケードで大ヒットしたクイズゲームがメガドライブに移植されたのだ。プレーヤーは大名になって他国に攻め込み、設定されている問題数をクリアーする。クリアーすれば自分の国にできるってわけ。ビシバシ問題を解いて全国制覇を目指そう！

やっと出たって感じかなぁ



⬆アーケードでも大評判なのだ。



⬆クイズの問題数は、なんと約4000問だ。君は天下統一を達成できるか。



⬆どの大名を選ぶかは、君しだい。



⬆自分の国の近くの国から攻めよう。国が大きくなれば、こっちのものさ。

©CAPCOM 1991　©SIMS 1992　※画面は開発中のものです。

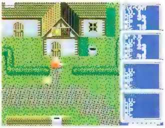
MD メガドライブ Vay(ヴァイ)～流星の鎧～

RPG / CD-ROM

シムス　12月発売予定　価格未定

このRPGの目的は世界征服を企む悪者を打ち倒すこと。君は主人公となり、封印されていた最終兵器ランドメイルを武器にして世界の平和を取り戻さなければならない。さぁ、キャラクターたちを操り、ランドメイルで将軍サドゥールとダーネック軍を倒すのだ。

ズンズン進め



⬅町の人々から情報収集しよう。



⬅きれいなアニメーションも見ものだぞ。

➡チンケな敵だが、けっこう強いのだ。

©SIMS CO.,LTD. 1992　※画面は開発中のものです。

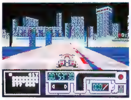
MD メガドライブ サイバーロード(仮題)

レースゲーム / バックアップカートリッジ

シムス　10月発売予定　価格未定　8メガ

近未来が舞台のレースゲームの登場だ。このゲームの最大の特徴はコースに分岐点がたくさんあるってこと。コースの分岐のしかたによって君だけのレース展開が楽しめる。また、トンネルなど仕掛けが豊富ってのもうれしい。何度も、飽きないで遊べそうでしょ！

景色に見とれてて事故っちゃダメよ～！



⬅こんな何も無い夜の公道を走るなんて、気持ちがいいっす。



©SIMS CO.,LTD. 1992　※画面は開発中のものです。

MD メガドライブ グランドスラム

スポーツ / カートリッジ

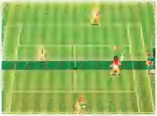
日本テレネット　5月29日発売　6800円　4メガ

世界の4大タイトルを目標にして世界の強豪プレーヤーと戦う、という設定のテニスゲームが発売されるぞ。コーチ相手に練習するモードが用意されているので、テニスゲームが苦手って人も平気なのだ。もちろん、友だちと遊べる対戦モードもあるぞ。



➡コート狭しと走り回る選手。かっこいいフォームなのだ。

ガン！ガン！打ちまくりっ



⬆選手の特徴を知るのが勝利の秘訣。

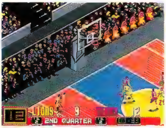
©TELENET JAPAN 1992　©SYSTEM SACOM 1992　※画面は開発中のものです。

MD メガドライブ デビットロビンソンバスケットボール

スポーツ / カートリッジ

セガ　6月26日発売予定　4800円(予価)　4メガ

デビットロビンソンが登場するバスケットボールゲームなのだ。さすがデビットを冠にしているだけあって、ルールも本格的だし試合も臨場感たっぷりだぞ。ハーフタイムにはデビットのニュース解説まであるのだ。大満足することウケアイだよ！



かっくいいーっす



⬆ニュースの解説が気になるんだなーっ。

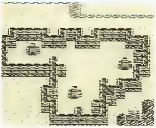
©1992 ACME INTERACTIVE　©1992 SEGA OF AMERICA ALL RIGHTS RESERVED　※画面は開発中のものです。

やよい♥秋恵の HYPER 新着情報





やよい　こんちわー。やよいだよ。
秋恵　こんにちわ。チャイルド秋恵です。今回で2回目の登場です。
やよい　カプコンさんの『ストリートファイターII』の発売日が6月10日に決まったの知ってた？
秋恵　きゃ～っ、本当ですかー。あたし、絶対に買おうと思ってたんです。やっぱり本田先輩ってすごい。あたし、尊敬しちゃう！
やよい　あんたっていったい……。新着情報を読者のみなさんにお知らせするあんたが、あたしに教えられてどーすんのよ!!
秋恵　ごめんなさい。じゃあ、講談社総研さんの『騎士伝説(仮題)』が発売されるの知ってますかー？
やよい　メガドライブで発売される戦車もののシミュレーションでしょ。戦車の性能が細かく設定されているから、リアルな戦闘が、楽しめるのよね。ふふっ。
秋恵　知ってたんですかぁー。



⬅『ランパート』の画面写真。



⬅セタから発売される『シルヴァ・サーガ』の新しい写真なの。



⬅セガの新作『ジョー・モンタナフットボール』の画面写真。

WEEKLY ファミコン通信

1992 4・24

EDITORIAL INFORMATION



—次号特集は—

ファイトwithストリートファイターII

『ストリートファイターII』を中心にすべての格闘技に延髄切りを決めてしまう大特集なのだ!!

次号は**4/17**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■頭取：小島文隆　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■デスク：野田稔　■サブデスク：金田一健、鈴木賢一、鈴木弘明、田原誠司、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎、渡辺江里　■編集スタッフ：樹村頼子、森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、飯田真佐史、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、野口豊、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、清水早百合、大庭聖子、泉和子　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、松井雄一、川端康雄、川辺宏二、村田順一、佐和健治、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、木村早知子、長瀬ゆかり、長谷川勝之、宮野知英　■編集協力：上野利幸、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、美村孝之、青山良、羽田隆之、野崎平路、河上英人、国領雄二郎、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、新山基一、関谷窓、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、東谷保幸、栗原和子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、キャラメルママ、ケイ・ライターズクラブ、STUDIO MARMALADE、ターニング・ポインツ、(有)山猫　■制作協力：門口デザインルーム、ADMIX、今井デザイン事務所、溝江由紀子、笠倉綾子、小川かをり、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、安田美代子、矢野朱美、伊藤誠司、古川誠之、高島宏之、吉田大介、深坂憲一、辻秀和、小島伸行、野島弘司、白畠かおり、バナナグローブスタジオ　■広告営業：米澤祐子、松尾誠　■雑誌営業：吉田和彦　■出業務：別所聖一、中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イラスト：松下進＋ライト＆ジャドウズ、川上富也、桜玉吉(CEP)、荒井清和、鈴木みそ、二木志乃、吉田戦車、こやま基夫、水玉螢之丞、まついなつき、岡崎つぐお、田中ひでお、餅月あんこ、池上明子

おたより　クイズ　プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー ファミコン通信編集部　「OOOO」係

CALENDAR　4.10－4.24

4.10	FRI	週刊ファミコン通信 4月24日号発売 ●ペブルビーチの波濤
11	SAT	
12	SUN	
13	MON	
14	TUE	
15	WED	
16	THU	
17	FRI	週刊ファミコン通信 5月1日号発売 ●デスブリンガー -秘められた紋章- ●DX馬券王Z LOGIN 9,10合併号発売 ●ひらけ！ポンキッキ ●舛添要一 朝までファミコン
18	SAT	
19	SUN	
20	MON	
21	TUE	
22	WED	
23	THU	
24	FRI	週刊ファミコン通信 5月8日号発売 ●わんぱくコックンのグルメワールド ●重力装甲メタルストーム ●エキサイティング・ラリー ●豪槍神雷伝説「MUSYA」 ●SUPER CUP SUCCER [illegible] ●WWFスーパーレッスルマニア ●STARパロジャー ●ヘラクレスの栄光III ●ライザンバーIII ●雀偵物語 宇宙探偵ディバン 完結編 ●まじかる☆タルるートくん ●アリシアドラグーン ●バッドオーメン ●炎の闘球児 ドッジ弾平 ●ミグレイン ●超(ハイパー)プロ野球'92

●ファミコン　●スーパーファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時の間に　☎03・3796・1916まで。

1082044

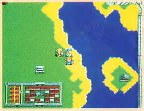

SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
史上最強
激突
キャラの必殺技が炸裂！町内は闘いの嵐だ!!
いずれも名うての腕自慢。男乱馬が宙を舞い、女らんまは蹴り入れる。
良牙にシャンプー、九能に小太刀、もちろんおやじと校長も乱入。
おなじみの「らんま½」が、遂にスーパーファミコンに登場！
息もつかせぬ秘技・必殺技の嵐に笑いのスパイスふりかけて、
らんまファン初体験の史上最強・対戦型格闘ゲームの登場だ！
RANMA ½ NIBUNNOICHI
らんま½
町内激闘篇
対戦型アクションゲーム
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
発売予定価格 8,800円（税別）
只今好評激闘中！
メサイヤ MASYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16 13第28森ビル TEL.03-3498-4649（代表）
お問い合わせはソフトウェアプロダクト部（直通）03-3486-6588（受付時間）9時～18時
テレホンカードプレゼント 抽選で総計2,000名様に！
スーパーファミコン「らんま½・町内激闘篇」のパッケージ内のアンケートハガキを送って下さい。
抽選で2,000名様に発売記念のテレホンカードをプレゼントします。



こんどのヘラクレス！

こんどのヘラクレス 1

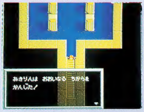
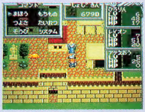
記憶を失くした若者…。

こんどの物語の主人公(つまり、あなた)は記憶がありません。なぜだか、どうしてだかわかりませんが、記憶がありません。しかも、絶対に死ぬことがない不死身の肉体の持ち主なのです。

こんどのヘラクレス 2

魔法は神殿で！

ギリシアのあちこちにあるオリンポスの神々を祀ってある神殿。プレイヤーは、その神殿の奥にある『泉』に身を浸すことによって、魔法を習得するのです。
(レベルも大事！)

スーパーファミコン用ゲーム

JOE & MAC
戦え原始人　ジョー＆マック



好評発売中
8,500円
(税別)

祝福のキスはどちらに!?
2人同時プレイのアクションゲーム

SUPER BIRDIE RUSH
スーパーバーディラッシュ



好評発売中
8,800円
(税別)

3種類のモード、簡単操作の
ゴルフ・ゲームの名作シリーズ！

ゲームボーイ用RPG

ヘラクレスの栄光
〜動き出した神々〜



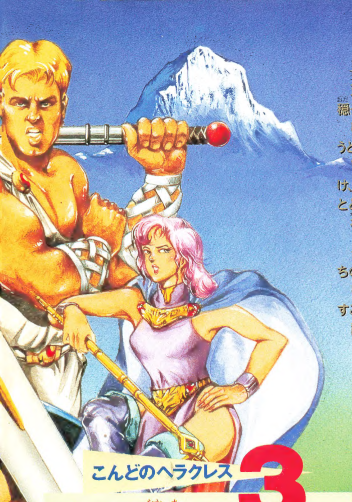
好評発売中
4,800円
(税込)

オリンポスの神々とともに、
君よ、ヘラクレスとなりて闘わん！

©1991 1992 DATA EAST CORP.
画面は一部開発中のものです。

スーパーファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です

記憶をなくした若者に、オリンポスの神々は何を強いるのか!?



――古のギリシア。
天界に住まう神々と、その神々に見守られ、地上の楽園の中で穏やかに暮らす人間たち…。
しかし、そのような安穏とした日々が、ふいに終える時を迎えようとは、誰に考えることができただろう!?
"欲望のままに暮らした人間たちは、いつか母なる大地を傷つけ、そして"死の世界"より這い上がってきた魔物たちに襲われることとなる…。
神々より見放され、魔物の恐怖に怯える人間たち!!

そんな時、ある村のはずれに倒れていた一人の若者が、村人たちの手厚い看護の末に息をふきかえしていた。
しかし、彼には、自分が誰なのか、どうしてそこにいるのか、思い出すことができなかった!?
記憶をなくした若者、彼はいったい…!?

4月下旬発売予定
希望小売価格8,800円(税別)

こんどのヘラクレス 3

いろいろな仲間たち





主人公の旅のおともは個性豊かなキャラクター揃い。それも入れ替わり、立ち替わり、パーティに参加してくれるので、ニギヤカ&心強いこと、この上なし!
物語にも変化がタップリ!!

こんどのヘラクレス 4

戦闘はAIで!



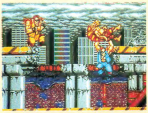


魔物たちとの戦闘で自分を成長させることは、RPGでの最重要課題。でも、テゴワイ魔物との戦闘も、仲間が大勢いればコワイモノナシ! しかも、"AI機能搭載"で戦闘場面にもタノシミが増えました。

その他にも、こんどの【ヘラクレス】には…?!

MEGA DRIVE用ゲーム・シリーズ

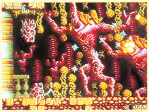
CRUDE BUSTER
クルードバスター



好評発売中
7,800円
(税別)

暴れ回る"物騒な男たち"!
つかんでは、投げろ!!

CHELNOV
チェルノブ



近日発売!

あの"チェルノブ"が、
走って帰って来た!?

SIDE POCKET
サイドポケット



近日発売!

ビリヤード・ゲームの名作、
メガ・ドライブに登場!

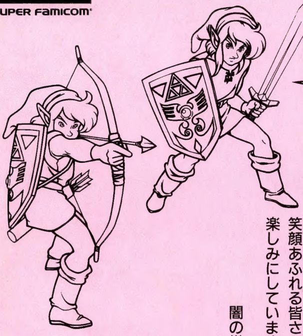
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

DECO データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL.03-3398-5317

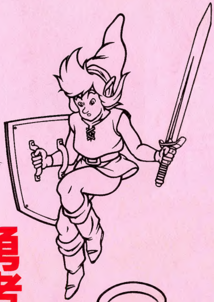
WEEKLY
ファミコン通信 no.175
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信 4月24日号(毎週1回金曜日発行)
第7巻 第17号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

SUPER FAMICOM

Nintendo



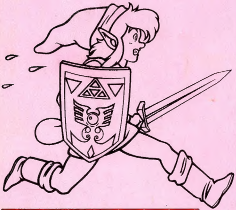


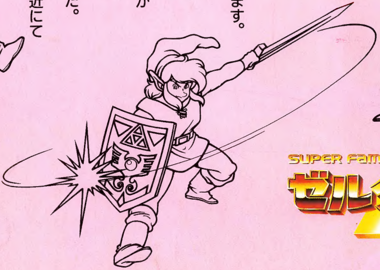




勇者の確信。

ハイラルの皆さんへ
いよいよこれからガノン退治に向かいます。
銀の弓矢も手に入れました。
ハートのかけらも全て見つけました。
4つのビンは魔法の薬でいっぱいです。
もう間もなく、ハイラルに平和な日々が
ふたたび訪れることでしょう。
笑顔あふれる皆さんに逢えることを
楽しみにしています。 それでは、また。
闇の世界、ピラミッド付近にて







SHVC-ZL 税込価格8,000円
(税抜価格 7,767円)

SUPER FAMICOM
ゼルダの伝説
神々のトライフォース

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
© Nintendo
東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1992
T1026254040295 雑誌26254—4/24
ASCII


scanned & edited
by kitsunebi